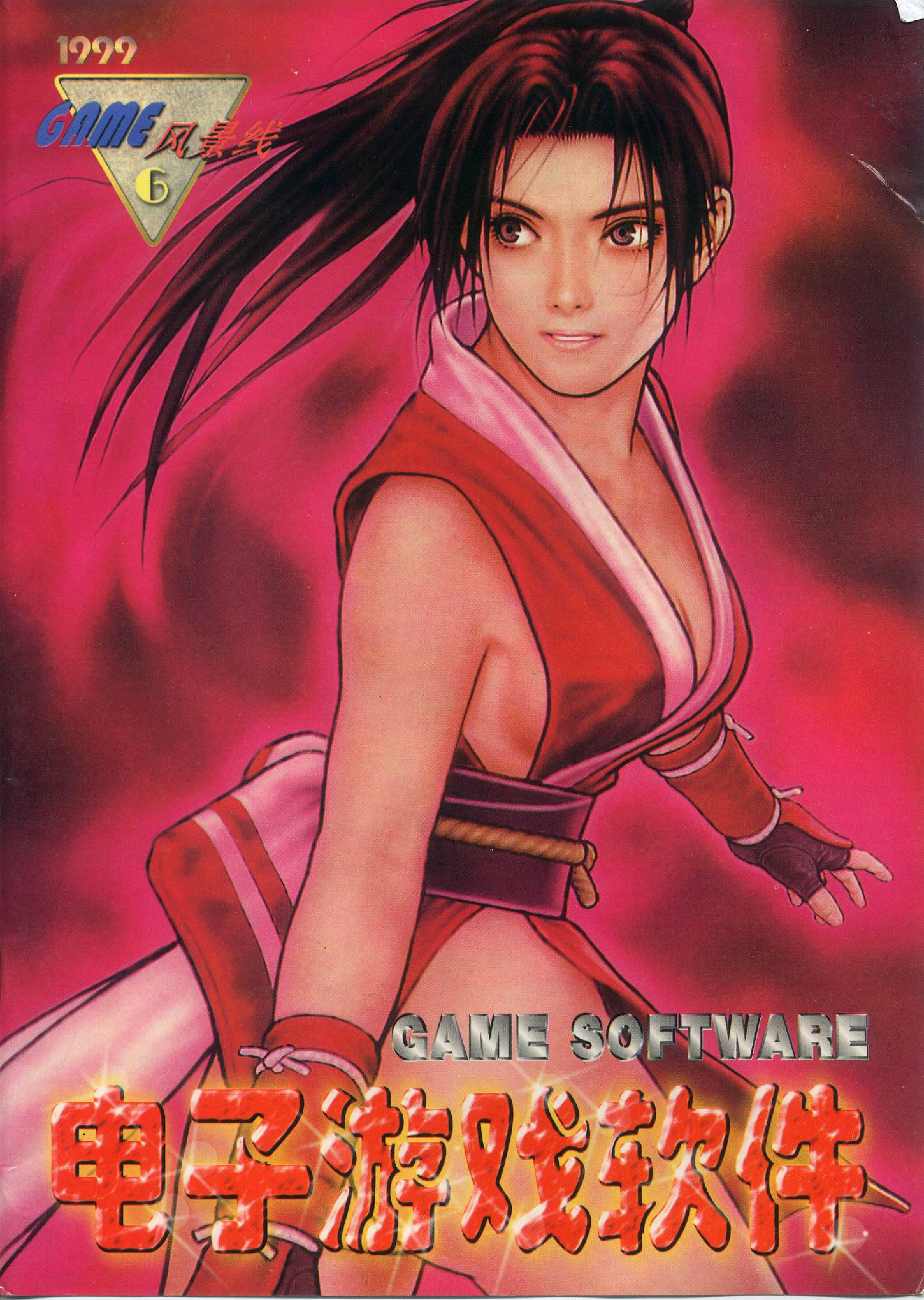

1999
GAME 风暴线
6
GAME SOFTWARE
电子游戏软件

创刊五周年纪念特辑
160,000元真诚回馈读者

- 八三——九九年电子游戏业大事纪及详细统计分析，权威创作
- 九四——九九年"电子游戏软件"杂志大事记
- 编辑、撰稿人群象扫描，星光灿烂
- "电型室手记"出笼前后
- 杂志停刊事件真相首次公开



99年5月下旬
定价 22.50元

- 杂志人员、社址变迁史、幕后的事也让你知道
- 杂志秘辛、传闻、轶事让你过足"隐私瘾"
- 电玩周边产品大集合，让你过足眼瘾
- 还有，还有160,000元大奖等着你拿！

一等奖　2名　5000元

二等奖　5名　2000元

三等奖　25名　500元

四等奖　50名　300元

五等奖　500名　纪念表＋图书一本 价值75元

感谢奖　3000名　图书一册 价值25元

参加抽奖规则：

(一)凡购买《五周年纪念特辑》的读者，无论男女老幼、中外人士都有机会中奖。

(二)《五周年纪念特辑》书后附有问答题目。将正确答案填好剪下寄至杂志社即可。

地址：北京6129信箱　邮编：100061。

(三)活动截止日期：1999年8月5日。

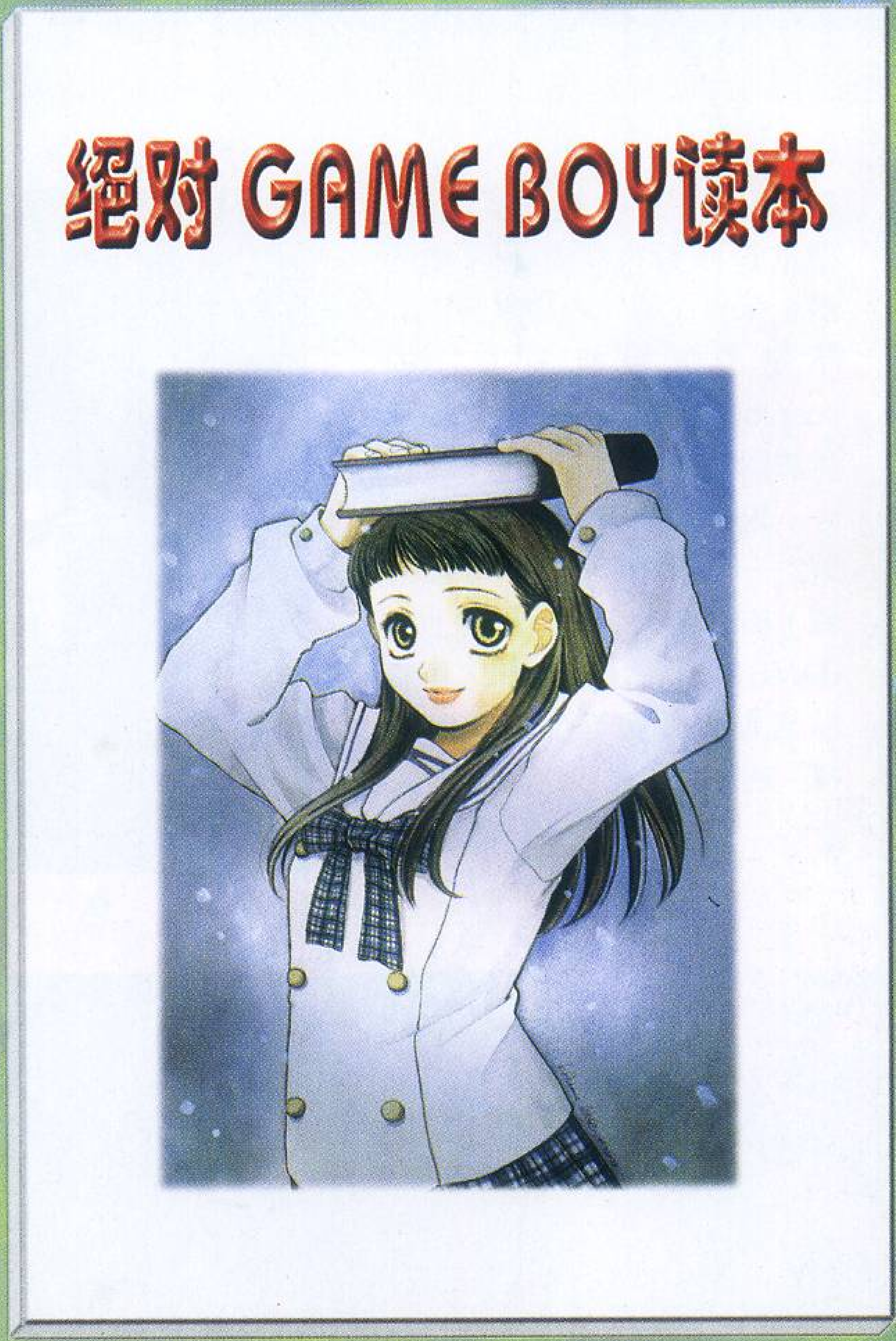
(四)99年第九期杂志公布各奖项获奖人员名单，并将奖金或奖品在一周内陆续寄出。

(五)此次活动由公证处公证、监督抽奖，并出具证明文件以示公正、公平。

(六)此次活动规则解释权在杂志社及公证处。

销量持久不衰的《GAME BOY特辑》续集

《绝对GAME BOY读本》



· 88-99年700多部GB游戏一网打尽
· GB名作100回顾（含GB博物馆系列、NAMCO博物馆系列、女神转生外传、阿蕾莎系列、SA · GA系列及ACT、RPG、SLG、体育、棋牌各类型名作推介）
· 热作攻略总力特辑：“怪兽王”全卡片研究、心跳纪念品POCKET、牧场物语、塞尔达传说、梦见岛DX、SA · GA魔界塔士、DQ怪兽篇、ONI 5隐忍继承者、热斗96格斗王、幽游白书 · 魔界之扉、第二次超级机器人大战G、篮球飞人、阿蕾莎等
· GB之父横井军平物语
· GB模拟器
· 彩色GB及20款游戏推荐
· 最新WS和NGP掌机欣赏

99年5月中旬
定价18元

大32开、32面彩页、304面黑白、《电子游戏软件》杂志制作、权威制作、信心的保证

《GAME BOY特辑》+《绝对GAME BOY读本》=最权威的GB读本

乱舞 势力 VOL.16 之

侍组之风ver.1

久违了的《乱舞势力》在夏日炎热的风即将吹起时又来了，近一段时间的《乱舞》特别版——缱绻作品（即扮演游戏人物）十分“乱舞”，从朋友们的来信及其它渠道得知许多朋友对之不太满意甚至反感，这里向大家道歉了。“毁坏游戏人物的形象，人不像人，鬼不像鬼。”这是大家的中肯意见，诚然来自中国的玩友因为经济、形像、服装等诸多因素的限制，无法将心目中的人物扮得十全十美，但他（她）们起码做了，勇敢地做了，我想从这点看去就是不可多得的，相信在不久的将来一群群不是“人鬼情未了”的cosplayer定会得到大多数朋友的赞同。

这次为大家带来的是《侍魂2——阿修罗斩魔传》（3D侍魂）的CG结局画面，市面上此GAME的出现率较少，愿大家能从这里感受到这群“侍组英雄”的款款风情！

——SHADOW PHOENIX



色·罗刹　祈盼光明



色·修罗　樱飘千里



牙神幻十郎·罗刹　心雨霏霏



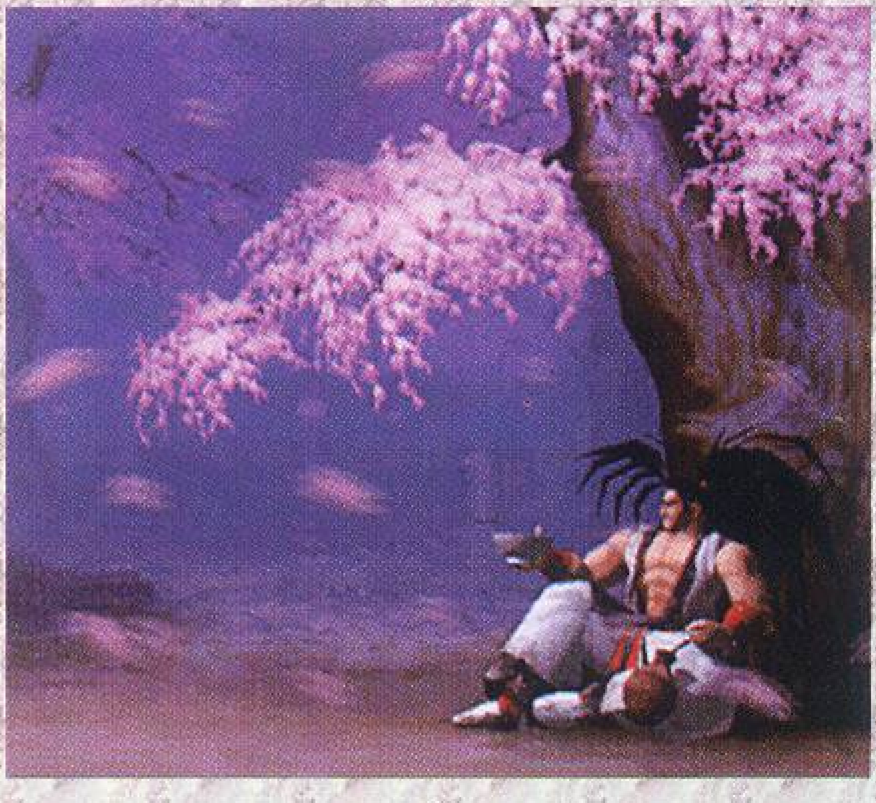
加尔福特·修罗　止水之憩



服部半藏·修罗　王者之风



八角泰山·修罗 雪域斗士



霸王丸·修罗 把酒问天



服部半藏·罗刹 月影如诗



霸王丸·罗刹 修行不止



桔右京·罗刹 萤光点点



桔右京·修罗 光影传说



八角泰山·罗刹 映映烛光

牙神幻十郎·修罗 如酒人生





加尔福特·罗刹 波澜之后

乱舞势力 特别版之 缱绻作品14号(A)

5年对于一本杂志来说并不是一件很容易的事情，何时本栏也过个5年生日宴啊？！

——SHADOW PHOENIX





①是「七神散」，②是「双福闹春」，你们这种不怕「太傻」，只求大家黑皮的精神值得夸奖哦！（扮：《世纪末的七神》之草雉京，海口 曾经是街机格斗狂人，现在是弱者的金嘉，《饿狼》之洪福 左：林挺超 右：金嘉「乱P」：★★★）



↑"太阳星星 月亮"队还少一位，是否正在暴走中未能凑来热闹热闹呢？

（扮：《KOF》之特瑞&草雉京，天津美校 袁田 河北区 袁东 「乱P」：★★★）



↓扮他的话也应该在一个豪华点儿的地方，因他是个富家子弟啊！

（扮：《KOF》之罗伯特，广西宜州 八神右京「乱P」：★★½）

←为何下了床才能发出火来呢，是否患有极度的恐高症呢？

（扮：《KOF》之草雉京，资料不详 「乱P」：★★★）



↑自称"犯人"的你自述的四种罪行实在是不容饶恕，故将你关入"乱舞势力"的天牢！

（扮：《饿狼传说》之特瑞，深圳 黄冠秋「乱P」：★★★）



↑象是负面的她，因为其一向穿着都很清新哦！

（扮：《街霸》之春日野樱，上海 姚青「乱P」：★★½）





←如果只是为了装酷也就罢了，但要是真的Smoking，那「势力」绝不会让你进入的！

（扮：《饿狼传说》之特瑞，广东揭阳 阿JAN「乱P」：★★½）

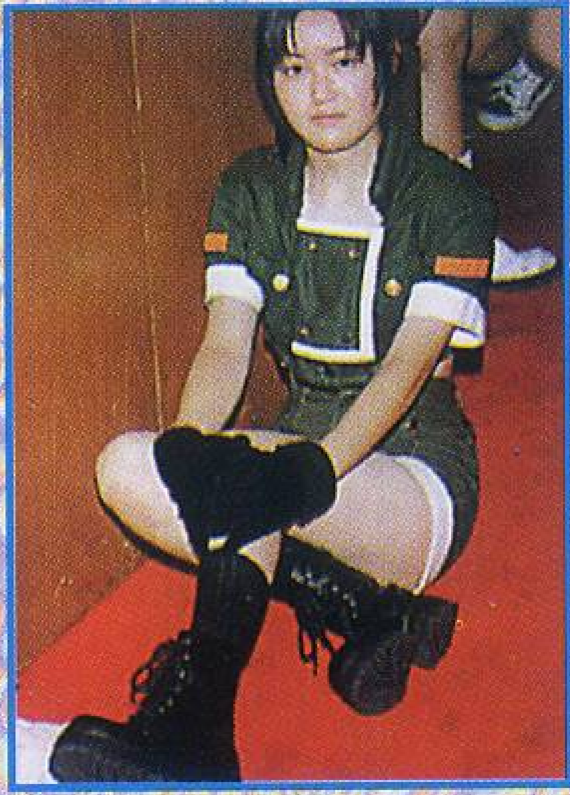
乱露势力 特别版之 缱绻作品14号(B)



安迪的肤色很象负面角色，舞则稍有些害羞。（「乱P」：★★★）



八神队和草雉站在一起照相已属难得。（「乱P」：★★★）



小憩中的莉安娜让人觉得不太象个军人。（「乱P」：★★⯪）



有些象木偶的娜可露露衣服做得不错。（「乱P」：★★⯪）



咦，矢吹真吾与麻宫雅典娜这么亲热，不怕椎拳崇吃醋吗？！（「乱P」：★★★⯪）



恬静的庭园下，金加藩夫妇颇有气氛地在Talking About Love。（「乱P」：★★★⯪）



《幕末》的四位英雄扮得还真有些浪漫剑士的感觉。（「乱P」：★★★★）



大家不太熟悉的他是来自《龙虎之拳2》中的海军教官乔·库罗利。（「乱P」：★★★）



好象年纪有些大了点儿的莉姆露露。（「乱P」：★★★）



伸出大拇指的一条明是在夸耀自己还是赞赏别人呢？（「乱P」：★★★）



兄（？）妹一坂崎良和坂崎百合。（「乱P」：★★⯪）



唉，万年留级生草雉京果然不学好，还Smoking呢！（「乱P」：★★★★）

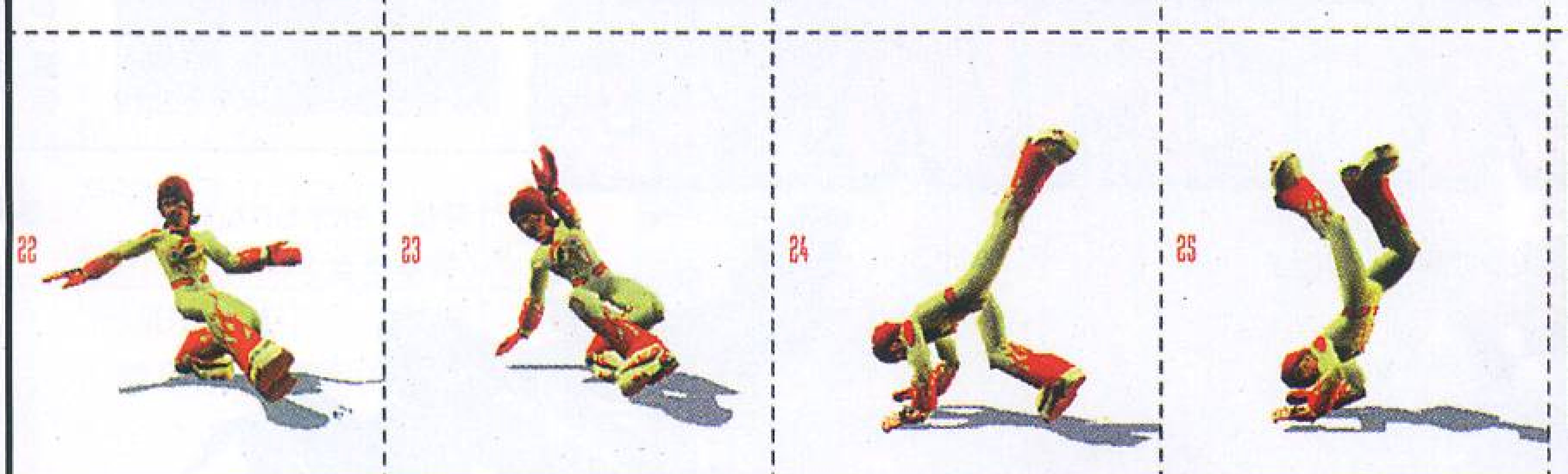

PlayStation专用RPG
PlayStation
MONSTER
モンスター・コレクション
COLLECTION
怪兽精选集
日本所谓的“国
产”卡片游戏的TV
GAME版本终于诞生
了，熟悉“卡片”游
戏的朋友一定玩过
PS、SS版的《卡片召
唤师》吧，据说本作
比它好玩百倍哦！
99年夏发行
PS版RPG作品

开始　HEAT



由此剪下，组成画面







PS
厂商：ENIX
类型：ETC
媒体：CD-ROM

纵情跳跃

作为ENIX公司为PS创作的《纵情跳跃》，相信在国内也有不少拥趸，这款新类型的游戏不仅许多男孩子爱玩，女孩子中也不乏狂热份子。我们这里给大家献上的是一个类似小时侯玩的“小熊滑冰”、“玩单杠”一类的自制简易动画，大家只要按照虚线剪下来订在一起后，快速翻动，令你兴奋的事情便出现了。









ARC 厂商：EIGHTING 类型：STG
媒体：机台 发售日：1999年



在海岸线旁空爆的痕迹依稀可见，对中型机进行猛攻。

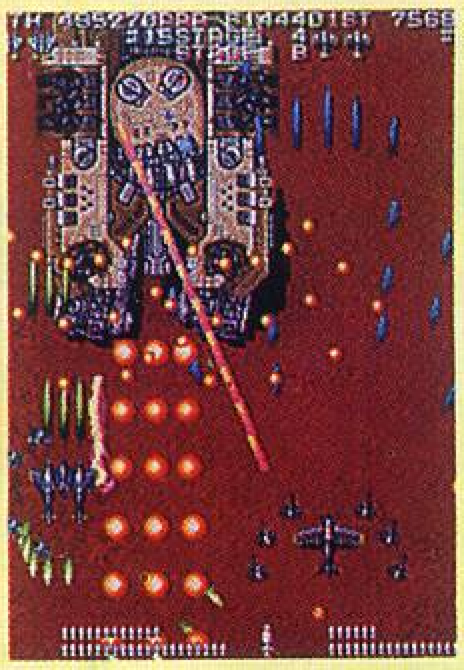


森林上空的战斗，是类似序盘的「STAGE A」。

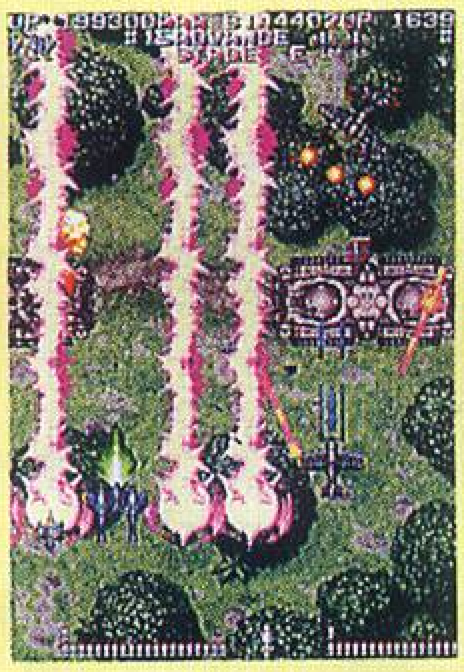


放射火炎的大型炮台，还可释放出许多不明物体。

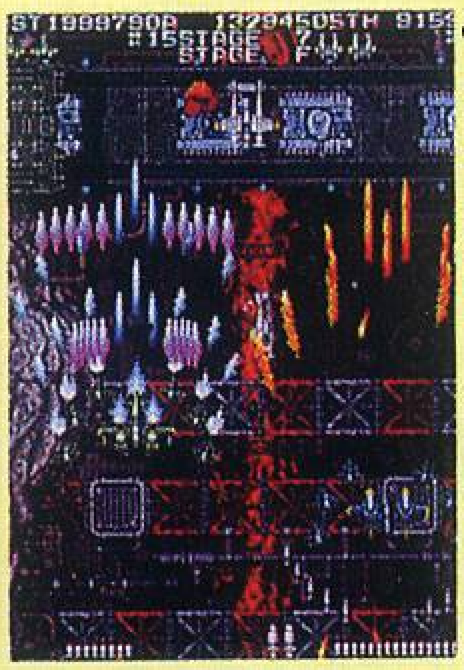




增加了6个附机，1P旁的它们是何种阵型？

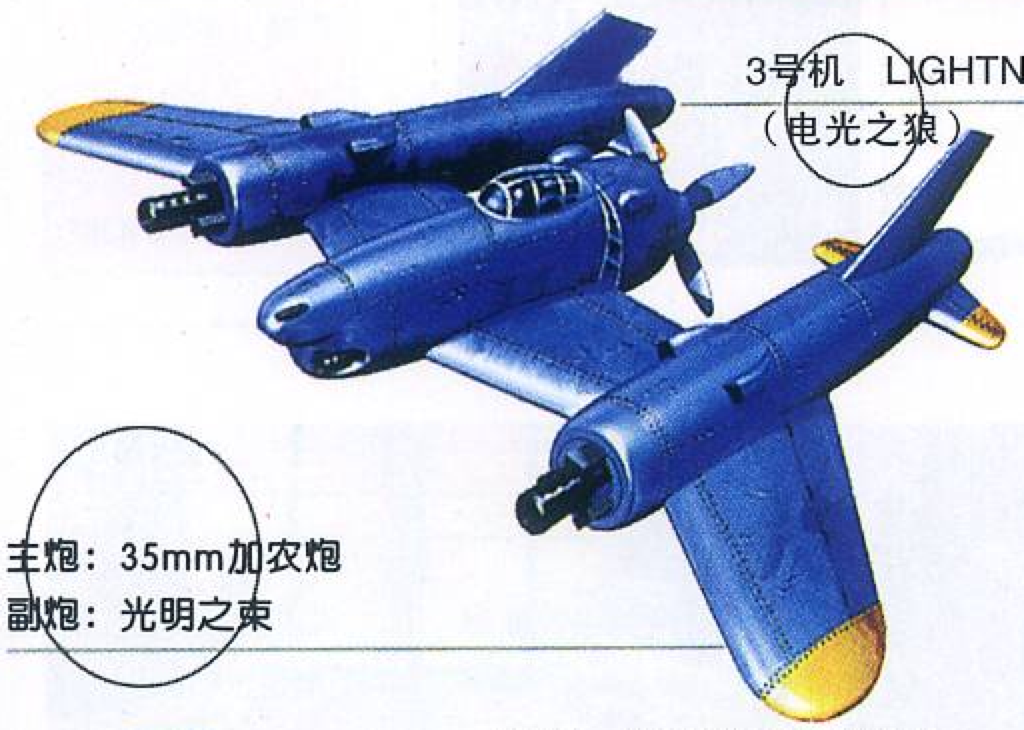


强烈的激光攻击，3号机的威力可见一斑。



桥下熔岩在流淌，上空的战斗在「激荡」……

战斗射杀



3号机 LIGHTNING WOLF
（电光之狼）

主炮：35mm加农炮
副炮：光明之束



1号机 SKY DRAGON
（青空之龙）

主炮：20mm机关炮
副炮：弹铳杀



4号机 HAMMER SHARK
（铁锤之鲨）

主炮：20mm机关炮
副炮：超级狂疯



2号机 SABER TIGER
（军刀之虎）

主炮：50mm加农炮
副炮：豪华导弹

电子游戏软件

99·6期(总第59期)目录



论尽江湖

游戏新闻眼 …… 3
中国电玩榜 …… 10

游戏研究所

沙加·开拓者Ⅱ(PS) …… 14
波波罗克(PS) …… 20
勇者斗恶龙·怪兽篇(GB) …… 22
露娜 2(PS) …… 26
星海传说 2(PS) …… 28
机动战舰·抚子(PS) …… 30
水浒传·天命之誓(PS、SS) …… 31

每夜一游

灵魂力量(DC) …… 45
莎木(DC) …… 46
魔剑 X(DC) …… 47
恐龙危机(PS) …… 48
鬼武者(PS) …… 49
私立法律学园 2(PS) …… 50
修道院之谜(PS) …… 51
口袋家庭(PS) …… 52
SPRIGGAN(PS) …… 53
捉猴啦!(PS) …… 54

街机仔

封神榜 …… 55
《VR 射手 2'99》…… 56

科普园地

多功能手柄的制作过程 …… 39

秘技天地

秘技偏方 …… 57

格斗天书

《格斗阶层》(ARC)出招 …… 41
《热斗'96 格斗之王》连续技 …… 43
《月华剑士 2》连续技 …… 44

本刊编委会委员名单

主　任:吴文虎　清华大学教授
副主任:钱海光　中国软件协会电子游戏机分会秘书长
委　员:陈树楷　中国计算机学会秘书长
潘懋德　国家教委中小学计算机教育研究中心副主任
迟　计　国家科委社会发展科技司科普处处长
陈　纲　国家教委基础教育司学校活动处处长
叶宗林　《电子游戏软件》杂志社主编
刘文雨　《电子游戏软件》杂志社副社长

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长:文若　　主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京 6129 信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
彩页美编:王跃
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字 0055 号
定价:8.40元

目录

游戏点评

GAME BAR ……………………………………73

闯关族的家

闯关族的家 ……………………………………67

龙哥热线 ……………………………………71

大墙画廊 ……………………………………78

彩版目录

封面:	不知火 舞
封三:	《合金弹头 X》(ARC)
插 2、3:	乱舞势力之侍组之风 Ver.1
插 4:	乱舞势力特别版之缱绻作品 14 号(A)
插 5:	乱舞势力特别版之缱绻作品 14 号(B)
插 6:	《怪兽精选集》(PS)
插 7:	《纵情跳跃》之自制"动画"(PS)
插 8:	《战斗射杀》(ARC)
插 9－13:	世纪末图形战争之 1999GAME 最前线
插 14、15:	大墙画廊 彩版 VOL.29—FANTASY
插 16、17(中插):	X－MEN 对街头霸王
插 18、19:	《武装飞鸟 2》禁断之 ENDING 集(ARC)
插 20、21:	格斗之王风云录之克拉克 & 拉尔夫
插 22、23:	霸王街头 007
插 24:	DERAM BIRD 画稿之《查姆查姆去上学》
插 25－29:	《圣剑传说》(PS)
插 30、31:	《世纪末吸血鬼》(PS)

备忘录

●『新版图书密集大轰炸』于5月下旬正式拉开战幕。《绝对 GAME BOY 读本》、《游戏画集·街霸Ⅲ》率先隆重上市发行。

●青少年流行文化专辑第2弹《三栖人》将于6月上旬火爆上市。内容以漫画为中心。全新内容，大饱眼福。

●《杂志创刊五周年纪念》6月中旬发行。竞赛答卷截止日期延至8月5日。16万元大奖回馈读者。第9期杂志公布获奖者名单。

●《MAGIC 地带》一上市，便抢购一空。现第二版加印已开始发行。

●挡不住的诱惑！免费甜点 304 面《收藏纪念 2·世嘉大战略》，随邮购图书赠送。买二送一，超值享受！

新书邮购推荐

因邮费涨价，以下价格每种书含部分邮费 2 元。

《秘技宝典》(完全修订本)	19.00 元
《'99 秘技宝典》(上、下册)	34.00 元
《绝对 GAME BOY 读本》	20.00 元
《游戏画集·街霸 3》	30.50 元
《创刊五周年纪念特辑》	24.50 元
《三栖人》	26.00 元
《MAGIC 地带》	26.40 元
《98 上半年合订本》	30.00 元
《98 下半年合订本》	30.00 元
《都市流行》(秋季版)	21.80 元
《GAME BOY 特辑》(修订本)	16.00 元

邮购图书须知

凡邮购左侧图书者，每一次性邮购两种图书，免费赠送 304 面《收藏纪念 2·世嘉大战略》，多买多赠！

另：亦可要求赠送《大墙读本三·三栖人》(三)、《大墙读本四·原画设定》(原)、新编 128 面《大墙读本六·游戏阶梯教室》(教)或四开游戏招贴《风云》、《无尽的宿命》一张(以上赠品每本书任选一种)。

致歉：凡原寄 19 元邮购《99 秘技宝典》的读者，因该书邮购价格变更为 34 元（含 2 元邮费），请于近日按原名原址将余款补齐。也可要求退款或改订其它书。

注：《大墙读本一·龙哥热线》、《大墙读本二·秘技宝典》、《大墙读本五·秘技宝典 2》均已送完，致歉！

①到当地邮局汇款至"北京 6129 信箱" 收款人：发行部 邮编：100061
②请在附言栏写明所邮书名及册数，字迹工整。
③邮购请在汇单上写明读者详址(单位应有街道名称)、邮编。如可能勿用校址。

99 年杂志每期 8.40 元，全年共 100.80 元。按月或按季邮购都可以，无赠品(邮资免取)。



杂谈 TALKING

“最终幻想”在中国

索尼电脑娱乐(SCE)94年推出PS游戏机后，在与土星的游戏搏杀中，一直忙于国内市场和欧美市场。相当一段时间，无暇顾及东南亚市场。在97年以来，PS在全球游戏市场逐渐显露霸主地位时，索尼才松了一口气，把目光转向东南亚。可以想见，其最大目标是中国。但在具体策略上，SCE分两步走。第一步先进入中国大陆周边国家及地区，如中国的港、台地区，印度尼西亚、新加坡、马来西亚等国家。因为这些国家和地区与中国市场有相似的地方。SCE构想在这些地方取得一些成功经验后，再大规模进入中国，一举占领有12亿人口，世界上最大的未被开发的市场。

索尼是个老牌的高科技公司，非常注重产品质量和品牌形象。去年全日本品牌评比中，索尼高居榜首(丰田汽车第二位，任天堂第三位)。索尼对其产品加工组装，一直持谨慎态度，把产品质量视为生命线。中国改革开放后，索尼老板盛田昭夫曾来华访问，并受到邓小平的接见。对于中方要求索尼在中国合资建厂的要求，盛田予以拒绝。理由是中国工人的劳动态度和技术水准无法生产高品质的索尼产品。

SCE继承了索尼的作法，为了保证产品不回流日本，在对港台及东南亚的合作中，都采用“授权销售”的办法，即PS的机体及软件都由日本国内生产，出口到第三地。正版的PS主机及软件加上当地关税后，原则上就应该高于日本国内价格。这样就成功地避免了PS主机及软件倒流日本。但当地市场呢?可想而知。一个PS软件要卖200—350元人民币，在盗版碟的强力打压下，“行货”市场或萎靡不振，或接近崩溃。

事实上，在中国政府的清理和扫荡下，专门制作盗版盘的地下工厂在大陆已难有生存的余地(政府公告，检举CD地下工厂的人给予30万元人民币奖励!)这一、两年港台成了制造、贩卖、走私光碟的大本营。为了探讨PS产品进入中国的有效途径和经验。我们曾专门询问了有关港、台及东南亚市场的运作情况，SCE方面明确地回答：“不理想”。由此可以判定，PS在除日本以外的亚洲市场上的“授权销售”并不成功。

基于以上状况，SCE对于进入中国大陆市场持谨慎的焦虑态度。

在对策研讨方面，SCE提出这样的解决方案：由中国的软件公司研发PS软件，并在中国生产销售。这样成本和价格都会降下来，降到中国人可以接受的程度。

由于中国软件制作水准相对落后于日本。加上民族性、本土化因素，这样的软件也不可能冲击日本市场，破坏日本市场价格秩序。

SCE有关人士曾在不同场合与本刊负责人表达以上设想。1998年初，SCE也曾与当时风头正劲的北京前导软件公司进行过实质性的接触。并达成了由索尼提供开发设备和技术支持，研制PS软件的意向性协议。不久后，前导出现变故，这项合作意向无疾而终。

对SCE的设想，从长期发展角度看，或有一定的可行性。从中短期前景看，成功的机率很低。因为从学理角度讲，发展中国家的弱势文化很难抵抗强势文化的进攻。饮食是最具有民族性和传统性的，但麦当劳轻而易举地便打败了中国的快餐业。没有消费者因为“民族”两个字就掏钱包。从市场角度看，一张PS盗版光碟才10块钱，正版PS光碟要200—300元。即使国内软件公司制作的PS软件，能与10块钱拼吗?近年来南方市场有一句火药味十足的话：敢拼才能赢。敢拼吗?能赢吗?

两个月前，曾有一家颇有实力和声誉的国内合资软件公司要求代理PS产品，SCE方面曾就此问题征询杂志的意见。在我们看来，目前的问题不在于该公司是否有实力，是否有信誉，是否有诚意，而是市场本身能不能做。读者都会记得一年前四通曾代理世嘉土星产品，结果如何大家都清楚。以国内目前的状况，即便索尼亲自操刀，亦无法获得成功。就象Win98，除捆绑式销售外，大概不会有什么销路。在国内目前的市场环境下代理PS产品，至多只能是一次商业炒作，于中国游戏业则于事无补。

由于港台与东南亚市场运作方式的“不理想”，SCE方面明显放慢了进入中国大陆的速度，加上PS2的市场大战，索尼采取了冷静的观望态度和调整方针。究竟下一步如何动作，我们也不清楚。但以我们的基本研判，以索尼一贯的谨慎态度，在最近的将来，索尼不会冒然进入中国市场。中国的游戏市场、VCD市场、DVD市场、计算机软件市场，还会“水”漫“金山”。

索尼宁可让中国市场空白，也不愿意它烂掉。因为空白还有机会。烂掉则不可收拾。

中国的游戏业就象玻璃瓶里的飞虫，前途是光明的，但找不到出路。

受害家属状告游戏公司 游戏暴力问题引人深思

本刊讯 四月份美国科罗拉多州发生的校园枪击惨案不但震惊了世界，而且还使游戏界各大公司面临一场官司。

据称，该事件的嫌疑犯 Eric Harris 和 Dylan Klebold 是电脑游戏“Doom”、“Duke Nuke ’Em”的狂热爱好者，他们的同学 Jerad Tomi-cich 在事发现场对记者说：“Dylan Klebold 对战争游戏非常感兴趣。”于是，被他们两人杀死的学生和教师的家属上诉至法院，要求包括 SEGA、NINTENDO、SCEI、ID SOFTWARE、MIDWAY 等游戏界大公司在内的 25 家游戏公司赔偿一亿三千万美元。另外，一年前发生在美国肯塔基州的另一起校园枪击事件中被判有罪的 Michael Carneal 同样也是“Doom”、“Quake”、“Mortal Kombat”这类充斥暴力游戏的爱好者。受害家属称：被告所制作的游戏使未成年人的心理受到了破坏，电脑游戏不仅应该对 Carneal 这样的犯人的杀人能力（指在游戏中角色的战斗能力）进行必要的限制，而且有责任抑制用枪向目标射击的现象。一位被 Carneal 杀了孩子的家长说：“这个野蛮的射手是从电视、玩游戏和 INTERNET 中受到的影响。”

曾经在上院专门就游戏暴力问题提出议案的美国议员 Joe Lieberman 说：现在游戏中杀人与虐杀已经不能使人满足，最近的游戏开始流行拷问对手并使其致残。我并不是说在现实生活中发生的不幸事件都是由于暴力游戏造成的，但就象我以前说过的那样，我们的孩子们处于暴力等有毒文化之中，游戏和不良广告是有责任的。

作为游戏业界的代表，Interactive Digital Software Association（IDSA，E3 的主办者）的 Douglas Lowenstein 说：游戏并不是我们社会暴力的根源，是电视使人们都变成了文盲。现在，枪支可以轻易得到，家庭破裂，到了应该好好考虑一下暴力的根源是什么的时候了。

不论这次诉讼的结果如何，游戏中的暴力问题是我们无法回避的。国外有成熟的游戏分级制度，而我国不要说游戏没有，任何娱乐形式都没有很好的分级制度，这恐怕不能说明中国的孩子天生比别人聪明，革命意志坚强，风吹雨打都不怕。希望国内有关部门也能尽快制定相关规定，好让我们也能放心地玩游戏，不必担心孩子们不健康地成长。

SCEI 再度与模拟器开战 “Bleem！”与“VGS”暂停销售

本刊讯 虽然 SCEI 上次同 PS 模拟器制造商 Connectix 打官司败诉，但并没有使 SCEI 服气，目前 SCEI 在美国旧金山联邦地方法院正同另一家 PS 模拟器制造商 Bleem 打官司。

Bleem 公司在 PC 上推出了能够模拟运行 PS 软件的模拟器“Bleem！”，对应 WIN95、WIN98、WINNT，预定售价为 40 美元（约合人民币 330 元），网络上售价为 29 美元（约合人民币 240 元）。SCEI 要求 Bleem 公司终止该软件的开发与销售。在诉讼期间，联邦法院要求 Bleem 公司暂停即将上市的“Bleem！”的销售，同时也要求 Connectix 公司对应 Mac 机的 PS 模拟器“Virtual Game Station”暂停销售（1.2 版售价为 50 美元，约合人民币 415 元，Connectix 公司称该软件的 1.1 版发售的三周时间内销售额达 300 万美元，约合人民币 2500 万元）。

“SCEI 采用这样的方法处理这件令人震惊，也很可悲。”Bleem 公司负责销售与市场的 David Herpolsheimer 这样感叹，他认为“Bleem！”为广大的电脑用户提供了玩 PS 游戏的机会。“SCEI 对于 PS 的发展应该采取开放的政策，我们希望 SCEI 能够把门打开。我们有信心通过‘Bleem！’增加 PS 软件的销量，而且我们的开发对于 PS 平台本身也是有好处的。”

据 Bleem 公司称：DEMO 版的“Bleem！”的下载超过了 50 万份。目前，双方的诉讼正在进行之中。在法庭未做出判决之前，虽然 PC 版的“Bleem！”还不能卖，但该公司仍然在积极开发“Bleem！”的 Mac 版。

DC 发行状况有隐忧 『VF3TB』并非首选

本刊讯 在 DC 发售三个月后，供货不足的情况逐渐得到缓和，很多专卖店中都摆放着很多 DC 主机。SEGA 推算到 2 月 14 日，DC 约售出了 55 万台，而到三月末售出的台数在 75 万到 80 万台之间。但是 DC 在 3 月末时已经达到 100 万台，使得某些游戏店业主担心出现积压的情况。

「世嘉拉力 2」并没有大幅带动主机的销售」，一些店主这样说道：「『VF3TB』随主机购买率也降低了，这样的现象从 DC 销量达到 50 万台时就开始了。」有人解释说：「这是与店主们的期待值相比较而得出的结论，主机的普及度高了，不把「VF3TB」作为首选是很自然的现象。」

据调查，因为 DC 能够浏览 INTERNET 而购买的人所占比例并不高，一位专卖店的店主对此发表意见：对于 DREAM PASSPORT（DC 的通信软件）的评价确实不错，但大多数 DC 的用户还是将它作为游戏机看待，把 INTERNET 作为购买动机的人根本没有。好在反正 DC 在中国也不能上网，DC 网络对我们来说跟没有一样。

“海豚计划”神秘莫测 任天堂新主机正在秘密开发

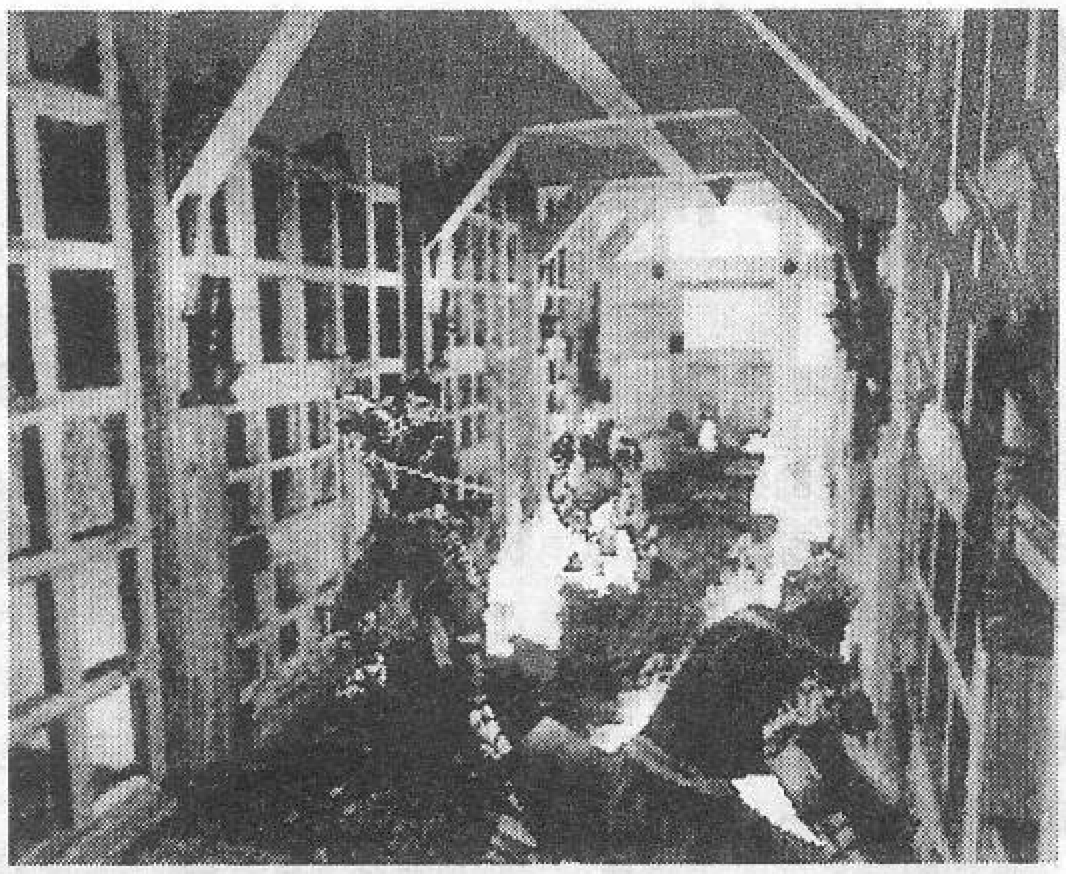
本刊讯 上期本刊已经报道了任天堂将要开发下一代主机的消息，新得到的消息说任天堂内部将开发新主机的行动称为“Project Dolphin”（海豚计划），并且高度保密。

据称新主机的性能将会超过 PS2 目前公布的性能，最多可能达到超过 30% 的程度，而且 CPU 等核心芯片的价格也不高。同 N64 相比，新主机的开发环境非常容易开发和使用，可以大大缩短游戏的开发时间。

任天堂仍没有明确表示会用什么做存储媒体，但可以肯定这次它不会在固执地用卡带了。据说除了任天堂外，RARE、Retro Studios、EAD 这三家与任天堂关系密切的公司都已经在开发新主机的游戏了，任天堂想尽快推出主机，尽量不再落后一步了。但也有消息说它的新主机要到 2001 年才能推出，给人感觉这倒是很象任天堂的一贯做法。

还有消息说，新主机会对应 64DD，而 64DD 肯定会在今年推出。不过直到本期结稿之日，还没有任何关于 64DD 的新消息。

特报 SCOOP CAPCOM今年全线出击 “生物危机”类游戏挑战RPG


◀这是『鬼武者』的开发画面。

本刊讯 大家熟知的软件公司CAPCOM今年内将会推出以动作AVG为主的多部大作，并且几乎囊括了全部机种。

“生物危机”的两部作品一共推出了六个版本，在日本国内总共售出489万份，在日本以外总共售出527万份（小小的日本几乎与全世界销量相同，可见日本人对电玩之狂热），对战游戏做得再精彩也不可能卖这么多，这样的成绩大大刺激了CAPCOM的决策者，他们将工作重心转移到动作AVG上来，决心让“生物危机”类的动作AVG成为家用游戏的王者，挑战RPG在此领域的垄断地位。

CAPCOM在短短的时间内，明确表示了六款动作AVG，分别为：“生物危机·代号维罗尼卡”（DC、预定今年冬天发售）；“生物危机2”（N64、发售日未定）；“生物危机3·最终脱逃”（PS、发售日未定）；“生物危机”（GBC、发售日未定）；“恐龙危机”（PS、预定7月发售）；“鬼武者”（PS、预定今年冬天发售）。四款“BIO”的新作就不必说了，连彩色GB都要出，几乎要“全机种制霸”了。“鬼武者”是这几款游戏种唯一没有用现代武器的游戏，它的剧情发生在日本战国时代，武器自然是以冷兵器为主，当然也不排除有“铁炮”的可能。另外，香港著名的艺人金城武会在游戏中担任配音。也有未经证实的消息称：“生物危机3·最终脱逃”是CAPCOM为N64制作的，而PS版的叫做“Bio Hazard Nemesis”（生物危机·复仇女神），故事从二代故事发生前24小时开始，到二代故事结束后24小时结束，主角是一代的女主角吉尔。甚至有消息称：5月的E3展上CAPCOM将展出“生物危机”的电影版，不过此消息可信度不高。

在其他的主机和作品方面，今年CAPCOM也是雄心勃勃。很受欢迎的RPG大作“火炎的气息4”已经开始制作，目前还不清楚会出现在PS上，还是PS2上；除了在GBC上推出“BIO”外，还会推出“街霸ZERO”、“1942”、“魔界村”三部作品；格斗游戏“Spawn vs. Street Fighter”有可能利用NAOMI基板制作；街机游戏“Tech Romancer”将移植到PS上；在DC版的“街霸ZERO 3”中将加入2对2系统，但是只能两个游戏者同时玩，不能四打，也没说是否只能在一组内，据说还可以上网对战；很早就公布的“SNK VS. CAPCOM”也会有CAPCOM制作DC和NAOMI版，据称SNK只是与CAPCOM交换了几个人物，游戏基本由CAPCOM开发，所以游戏一定是CAPCOM风格的，有消息说：为了融洽地调和人物，这个游戏将做成“3D人物，2D玩法”式，很象“街霸EX”。SNK只负责NGPC版的开发，CAPCOM同样不参与。

特报 SCOOP SEGA之梦年内传遍全球 欧美预定九月发售DC

本刊讯 SEGA决定于今年9月9日在美国发售DC，售价为199美元（约合人民币1650元）。此价格低于日本目前30000日元（约合人民币2050元）的价格，相信到时候日本方面也会相应调低价格。预计与主机同时发售的软件有10～12款，其中包括“VF3TB”、“索尼克大冒险”、“世嘉拉力2”等大作。由于在美国发售的主机会附带DVD系统，可能MODEM需要另外购买，在美国发售的MODEM是56KBPS的。据称，加拿大将与美国同时发售，但售价不详，想必会同美国相差无几。

欧洲发售DC的时间比美洲晚半个月，为9月23日。令人不解的是，欧洲各国的售价相差很多，其中英国售价为199英镑（约合人民币2650元），法国售价为1690法郎（约合人民币2450元），德国售价为499马克（约合人民币2300元），西班牙售价为39900比塞塔（约合人民币2150元）。预定随主机发售的软件同美洲差不多，SEGA希望能在圣诞节期间使游戏达到20～30款，这样就可以为明年的商战打下较好的基础。

事件 EVENT 彩色GB销售取得佳绩 任天堂祭起降价大旗

本刊讯 自从去年10月21日任天堂发售彩色GB主机以来，至今年3月底产量已经超过了310万台，而且销量也接近300万台，可以说取得了很好的成绩。

由于目前掌机市场竞争激烈，所以任天堂首先采取降价策略，将GBC的售价从原来的8900日元下调到6800日元（约合人民币470元），降价日期为5月14日。GBC在发售半年后大幅降价，无疑是针对其他两种新掌机而来。回应任天堂的挑战，相信BANDAI和SNK两家公司也会采取类似的行动，确保自己产品的竞争力。

外设 ACCESSORY DC一族再添新丁 采用ZIP驱动器

本刊讯 在NEC、YAMAHA、HITACHI、MICROSOFT分别为SEGA的新主机DC贡献了自己的力量之后，美国的IOMEGA公司又为DC开发了专用的ZIP驱动器。

据IOMEGA公司称：对应DC的ZIP驱动器可以装在DC主机的下部（很象当年对应MD的MEGA－CD），对应的ZIP软盘容量为100MB。用户购买之后可以利用它存储游戏数据和网上下载的资料，使DC在网络方面发挥更大的作用。另外，已经有专门的网站可以下载DC游戏的存储进度（如www.dreamfiles.com），通过ZIP驱动器与VM的连用，用户可以得到所有游戏的存储进度（不知能不能得到游戏中任何阶段的进度），比在朋友中用记忆卡交换还要方便。IOMEGA公司在谈到为什么要为DC开发ZIP驱动器时，夸奖了一番DC的性能，同时表示他们的产品可以增加DC的乐趣。但发售价格和发售日期IOMEGA和SEGA都没有明确表示，只是说尽量在今年内发售（还有说法是在今年第四季度发售）。

在电脑领域中，人们对ZIP驱动器并不陌生，它是一种相对大容量的软盘驱动器，使用专门的大容量软盘（最大容量达到250MB）。IOMEGA公司制作的对应电脑的外置ZIP驱动器在日本的售价约为20000日元（约合人民币1400元），一张专用软盘售价约为2500日元（约合人民币170元），不算很便宜。但相信对应DC的ZIP驱动器的硬件价格应该会低于20000日元。

“我们需要世界各地年轻人的聪明才智”

——中国育碧公司访谈录

从本刊以前的报道中大家也许知道法国的游戏公司 UBI SOFT 在中国设立了分公司，不仅从事电脑游戏的开发，而且正在开发风靡全世界的 PS 软件，这也许是国内真正从事电视游戏软件开发的公司。因此，本刊记者前往位于北京中关村的育碧公司(UBI SOFT)，有幸采访了中国育碧公司的总经理兰吉利先生(Gilles Langourieux)。下面是这次采访的内容。

记者(以下记)：本刊作为国内唯一一家经新闻出版署正式批准的介绍电视游戏的专业杂志，一直对国内从事电视游戏开发工作的公司很感兴趣，所以这次对贵公司进行采访。

兰吉利先生(以下兰)：欢迎。

记：我们知道贵公司正在开发 PS 游戏，请问现在开发的游戏有几款？

兰：UBI SOFT 的赛车游戏和动作游戏都很有名，我们正在 PS 上开发“F1 赛车”、“摩纳哥赛车”和“雷曼”。

记：请问“雷曼”现在是不是出到二代了？

兰：没错。“雷曼”是我们公司首先在 PS 主机上制作的，游戏很成功，其主角“雷曼”很受大家欢迎。

记：那么“雷曼”的开发工作都在中国进行吗？

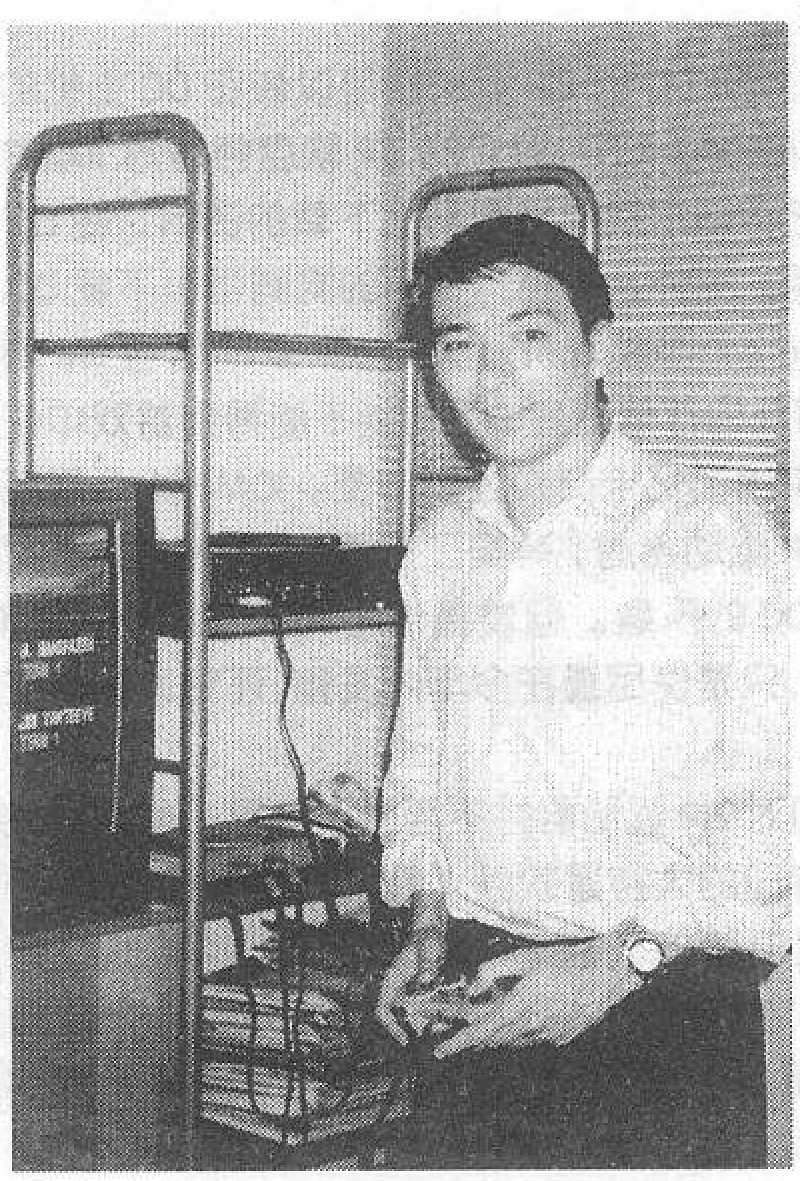
兰：游戏的设计工作是由法国完成的，其他的工作包括编程、游戏画面的绘制都是在上海和北京的分公司完成的。

记：从一代就是这样吗？

兰：不。一代是在法国制作的，那时候公司的规模只有现在的十分之一，而现在我们公司在全世界有 1500 名员工。

记：UBI SOFT 是哪年成立的？

兰：1986 年在法国成立，中国分公司 1996 年首先在上海成立，而且目前在世界上主要的游戏市场都有分公司，可以说育碧公司是一个非常国际化的公司。我们公司一直努力做到国际化，因为游戏市场是一个国际化的市场，现在的年轻人对于游戏都十分喜爱，我们也需要世界各地年轻人的聪明才智，来制作更好更国际化的游戏。另外，游戏行业是非常鼓励创新的，比如新的游戏不但要在声光效果上比以前更好，还要在创意上有所突破，所以我们公司在世界各地招募有才智、具有创新能力的年轻人。



▶总经理兰吉利先生在为我们演示正在开发的『F1 赛车』。

记：育碧公司为什么要在中国开设分公司？是市场原因还是制作开发的原因？

兰：两方面都有。中国有很多游戏迷，对游戏很精通，可以说中国具有一定的市场规模，这是市场方面的原因；也正因为有这些精通游戏的游戏迷，所以具备制作游戏的人才。而且中国的游戏市场将来总有一天会很大，是那种你不得不进入的市场。

记：现在中国的游戏市场不太成熟，有很多盗版的东西，育碧公司有没有在中国进行销售软件的行动？

兰：是的，中国的市场不成熟，盗版很多。这首先需要一批具有较高购买能力的人出现，而且还需要广大游戏迷具有购买正版的意识。如果大家希望中国的软件也有所发展，首先要购买正版软件来支持国产游戏业。我们公司作为游戏软件的出版销售商，同样有责任促进市场向正规化发展。我们如果在中国发售软件一定会完全汉化，并且通过与销售商的合作使游戏者方便地得到正版软件，如果大家买正版软件很不方便，就会给盗版软件钻空子。

记：那么现在在中国开发的“F1 赛车”和“雷曼 2”等 PS 软件会不会在中国销售呢？

兰：实际上我们正在中国销售电脑版的“摩纳哥赛车”，但是 PS 软件则不会在中国进行销售，好像中国并没有 PS 的市场嘛。请问现在中国的 PS 主机有合法的代理商吗？

记：很遗憾，据我们所知中国并没有 PS 的正式代理商，或者 SCEI 的分公司或办事处。所以我们对象育碧公司这样的大型游戏公司何时能够真正完全进入中国很感兴趣。

兰：当中国的硬件市场具备一定规模的时候，我们公司当然很有兴趣进入中国游戏市场，目前我们在中国的销售主要是在 PC 游戏市场上。从另一个方面说，我们在中国设立了两个很大的分公司，投入了很大力量，充分表明我们对中国市场的兴趣。

记：那么中国育碧的开发主要放在电脑游戏上，还是电视游戏上？

兰：两方面都有。

记：侧重哪方面？

兰：这要从市场方面来考虑，哪个平台发展比较快，我们会作相应的调整。育碧的优势就是可以将一个游戏在很多平台上制作。

记：我们知道育碧在很多平台上制作软件，也包括 SEGA 的新主机 DC。请问育碧有没有加入 SCEI 下一代主机 PS2 的开发行列？

兰：我们当然会为 PS2 开发软件，而且对 PS2 主机的性能非常看好，我们认为 PS2 的前景很好。同其他公司一样，需要 SCEI 正式为软件商提供开发工具并且正式授权后，我们才能开始 PS2 软件的开发。

记：就是说现在 SCEI 还没有正式向软件公司提供 PS2 的开发平台。

兰：是的，还没有。

记：那 DC 呢？

兰：这方面我没有太多可以告诉你，因为在中国分公司方面并没有进行 DC 游戏的开发工作。但我可以告诉你，育碧公司是较早加入 DC 的大软件商，我们开发的 DC 版“摩纳哥大奖赛”在日本很受欢迎。

记：那么将来会不会在中国进行这两个主机游戏的开发？

兰：目前我们中国分公司主要制作 PC 和 PS 的游戏，而且工作负荷很满。

记：那么您认为 PS 还能在市场上流行多长时间？

兰：现在 PS 是世界上最流行的主机，它的用户有 5000 万之多，市场很大，我个人认为它还能用两三年。由于现在各公司已经吃透这个平台的性能，今后的市场是要靠品牌和创新来竞争。

记：今年大公司都将下一代主机亮相了，我们的读者很关心软件

公司对他们的支持程度，这关系到他们决定购买哪一部主机。请问育碧公司更看好哪一部主机？

兰：这个问题很难回答。你知道SCEI、SEGA和任天堂三家公都为他们的主机制作了好的软件来支持，我个人认为如果是真正的游戏迷应该三部主机都买。

记：育碧公司是法国公司，以前的游戏欧美风味很浓。今后育碧会不会推出具有中国文化特色的游戏？

兰：是有这样的计划，这正是我们来中国的原因。我在中国也经常与同事们谈论这样的问题，我们认为游戏风格和历史不是同一个概念，法国游戏也并不是将法国大革命生搬硬套进游戏中去。同样，所谓中国特色的游戏也并不是一定要将中国传统的绘画技巧等东西运用到游戏中去，而是由中国的游戏迷通过自己的创造，将自己的喜好和憎恶通过游戏表现出来，这就是具有中国文化特色的游戏。

记：育碧公司在制作PC游戏和电视游戏时的思路有什么不同吗？

兰：目前最大的区别在于电脑游戏在网络方面是电视游戏所不具备的。我们在制作电脑游戏时除了要考虑声光效果外，同时还要考虑它的网络性。

记：育碧公司更加看好电脑游戏市场还是电视游戏市场？

兰：从统计数字上来看，电视游戏市场发展更快。全世界电视游戏市场前景很好，只有一个例外，就是中国。在中国正好是电脑游戏市场远大于电视游戏市场，这可能是由于中国很多家庭更愿意给孩子购买电脑有关。

（记者/PINSER）

新闻分析

一切尽在掌握

特约撰稿人：王骏生

首先必须说明的是，我并没有拿过手机公司的赞助费，并用在电玩杂志上做广告相报答。题目是个美丽的巧合，请勿对号入座。

其实，掌上游戏机之于玩家，等于手机之于商人。几乎所有的玩家都曾经梦想过拥有一台既功能强劲又价廉物美的掌机，随时随地进入迷人的游戏世界。

同红白机一样，任天堂的GAME & WATCH开创了一个时代。在80年代初这种小巧玲珑的掌机在中国象征着一种地位和神秘的海外关系，我至今还记得自己对此欣羡不已的感觉——因为难以忘记伴随着这种感觉一种令人难堪的自卑。很快的，人们开始对这种玩法简单，毫无变化可言的GW丧失了兴趣，于是俄罗斯方块顶替了GW的位置，并且立刻成为了掌机界的老大。我们不得不佩服那些个把这个古老的民间游戏电子化的业界前辈，七种简单的方块变化出了如此丰富多采的内容，以至于在今天你仍然可以在街头巷尾见到它们的身影。

对固定游戏内容的不满促使掌机再一次飞跃。记得90年，KEN前辈曾经在《电子游戏入门》一书中预言：未来的便携式游戏主机是彩色而且可以更换内容的。受当时对世界认识的局限，他可能并不知道那时已经有了一种叫做“GAME BOY”的主机，这台主机刚刚出现便立即风靡全球，短短数月之间，任天堂已被多次要求对因之而造成的交通事故负责。

政府发出“不要在走路时玩GB”的忠告已经过去，在轻易粉碎了GG、PC－GT、NOMAD微不足道的反击之后，掌机开始进入了乱战的时代。其实，我们必须承认世嘉的眼光是超前的，他对掌机市场需求的认识是完全正确的，GAME GAER唯一的错误，是选择了错误的推出时间。如果GG在今天诞生，将绝对不会象当初般一败涂地。

今天的掌机时代已不是任天堂一家的天下，NGP、NGPC和WONDER SWAN已经开始蚕食GB与GBC共同把守的份额。从主机的性能来说，NGPC和GBC都非常强劲。不过从SEGA和NEC的失败可以看到，掌机的销量同机能并没有太多的关系。简便、省电、软件是其能够成功的三大关键，缺一不可。

对于掌机，省电似乎以成为了人们首选的要求。GBC用两节5号电池可以连续游戏20小时，甚至超过了GB；WONDER SWAN更绝，给人的感觉似乎电量是永远用不玩的。NGP系列在这方面稍逊，但也远远强于当初的PC－GT和GG，对于16位元掌机来说已是相当可以接受的了。

三种主机各有所长。NGP强调的是出色的价格性能比和漂亮的流线外形，GBC则在两者之间取得一个折中。至于WONDER SWAN，以“够用”为卖点，认为掌机只要具备基本功能就可以，价格则是令人惊异的便宜（标准售价仅为人民币200多一点）。

很多人以为，掌机只有彩色才算得上时髦，其实未必。现在的黑白掌机，所选用的液晶显示屏还算过得去，并不会产生GB那样可怕的余辉。无残像的彩色显示屏虽然效果出色，但价格依旧不菲（想想TFT和DSTN膝上电脑的价格差距吧！），估计GBC和NGPC无论如何也不会跌破450元的价格大关，囊中羞涩的玩家自然不宜考虑。而关于对视力的影响方面，虽说黑白显示要比彩色来得大，但是掌机似乎始终是颇费眼神的东西，总以适度为宜吧？

掌机总是用来玩的，因此软件就显得格外重要。任天堂神话结束之后，GB再也不能成为软件公司的专宠，就连NAMCO、SQUARE、CAPCOM等大牌厂家也把目光对准了WONDER SWAN和NGP，当然不同的主机总有一些区别。比如SNK的NGP肯定更偏向ACT，即将于今年推出的SNK VS CAPCOM相信会成为ACT玩家的新宠，而在WS上推出的FF系列也一定能够得到RPG玩家的欢迎；至于GB系列，靠已有的软件基础绝对不会饿死。

现时的掌机还以能够与相应主机连接而自豪，譬如NGP之于DC，为了“樱大战”据说任天堂也愿意开放GB与DC的数据交流。这其实是对PDA系统的一种补充。无论设计的理念如何先进，新世代主机的VMS PDA系统也不能算做一种纯粹的掌机，最多也只是可塑性更大的记录卡而已。这种系统用来玩“鸡蛋仔”还可以，要想真正享受到数据交流后的乐趣，惟有新时代的掌机。

掌机是一种非常个性化的东西，就如同手机一样。流行的未必是最适合自己的，关键还是看玩家自己欣赏什么、需要什么。我至今还保存着一台PC－GT，这台笨重的电老虎只用来玩一个游戏——移植度100%的八人街霸——因为它根本就是用的PC－E那袖珍型的卡带。

一句话新闻

★ 据未经证实的消息称，在 GAMEBOY COLOR 良好的销售势头下，任天堂竟然已经着手进行 GAMEBOY COLOR 2 的开发！据说，其效果较前代将有质的飞跃，而且可以向下兼容，预计在明年推出。虽然消息的可信程度还有待进一步考证，但据业内人士分析，如果消息属实的话，任天堂的压力一定来源于充分贯彻横井军平制作理念的 Wonder Swan。

★ 为了令彩色 GB 玩家能够更进一步地享受格斗游戏的乐趣，任天堂决定于 5 月下旬推出一种 GBC 专用的格斗摇杆，其暂定名为 GAMEBOY COLOR STICK。

★ SQUARE EA 宣布，FF5 与 FF6 的合集将推出英文版，于 99 年中在北美发售。

★ 据来源于互联网的消息称：一名不愿公开身份的 SEGA 员工透露，该公司根本没有推出 Dreamcast 用 SS 模拟器的计划。他认为早先传得火热的有关 SS 模拟器的消息只不过是 SEGA 支持者的期望而已。

★ 最近，有关彩色 GB 的佳音频传，继 CAPCOM 的“生物危机 2”的开发计划（其开发画面已经可以在互联网上看到）与 EA 的大批体育游戏外，又有消息称 KONAMI 将推出 GBC 版的“合金装备”。照此势头，彩色 GB 的销量将于明年初顺利突破千万大关！

★ 据说，SQUARE 将在“圣剑传说 · 玛娜传奇”的正式版中附带另一RPG 新作的体验版。还有消息说 SQUARE 将在 PC 上推出“FF8”。

★ 在 PS 版“Dance Dance Revolution”的成功移植版后，KONAMI 又决定把该作的续篇“Dance Dance Revolution 2nd Mix”也移植至 PS，当然其中仍会追加 PS 版所特有的原创要素。新作预定 7 月发售。

★ 有未经证实的消息称，一拖再拖的“DQ7”的发售日期已被官方确定为 11 月 26 日，不过只有一枚 CD！？还有消息说会在明年 3 月发售（随 PS2 主机？），ENIX 还计划作“DQM 2”和“星海传说 3”。

★ 日本首款网上 RPG“Dark Eyes”已正式决定登场 Dreamcast。这是一款类似“Ultima Online”的作品，可通过 Internet 达到三千人的同时游戏。不过，目前对于 DC 版的具体要素以及发售日期仍不得而知。

★ 日前，BANDAI 公布了两款对应 Wonder Swan 的新游戏。一款是由人气动漫画改编的推理游戏“名侦探柯南”（暂定名），其中收录了六个完全不同的故事内容。另一款是由 Capcom 负责开发的著名动作游戏洛克人系列的 WS 版本，以上两款作品全部预定为今年 8 月发售。

★ 预计在 2001 年全球公映的“最终幻想电影版”的演示画面已经出

	中文名称	外文名称	厂商	类型	其它	预售日
PLAY STATION	亚特兰提斯～失落的传说～	アトランティス～ザ ロスト テイルズ	HUMAN	AVG	3CD、4800	6月3日
	隐秘文化追查队	せがれいじり	ENIX	ETC	振动	6月3日
	越狱杀手	ジェイルブレイカー	NEC	AVG	6800 日元	6月3日
	NBA 重扣手 4	NBA パワーダンカーズ 4	KONAMI	SPG	振动、1－8人	6月3日
	蓄力炮火	ガンゲージ	KONAMI	STG	5800 日元	6月3日
	太阳最佳精选 · 彩色冰块	サンコレ BEST へべれけスてーしょんポポイっと	SUNSOFT	PUZ	2800 日元	6月3日
	小人儿拉尔夫的大冒险	ちっぽけラルフの大冒险	NEW	ACT	4800 日元	6月3日
	横滨最快传说	RACING LAGOON（レーシング ラグーン）	SQUARE	RPG	对应 PDA	6月10日
	目标，成为飞机驾驶员	目指せ エアラインパイロット	トワライトエクスプレス	SLG	6800 日元	6月10日
	超级机器人大战 完全版	スーパーロボット大战コンプリートボックス	BANPRESTO	S · RPG	2CD、1－2人	6月10日
	温柔枪骑兵 第三行星	メルティーランサー The 3rd Planet	KONAMI	SLG	6800 日元	6月17日
	电影院英语会话 第6卷“爱的果实”	CINEMA 英会话 第6卷“爱の果てに”	SUCCESS	ETC	6800 日元	6月17日
	UFO－生活中的一天－	UFO－A DAY IN THE LIFE－	ASCII	ETC	5800 日元	6月24日
	恋爱讲座 真实年代	恋爱讲座 Real Age	IMAGINEER	SLG	5800 日元	6月24日
	恋爱讲座 真实年代（限定版）	恋爱讲座 Real Age（限定版）	IMAGINEER	SLG	7800 日元	6月24日
	黑眼睛的诺亚～塞尔吉尔斯幻想主义	黑い瞳のノア～Cielgirs Fantasm～	GUST	RPG	振动、5800	6月24日
	魔剑美神 2	スレイヤーズろいやる 2	角川书店/ESP	RPG	5800 日元	6月24日
	格兰蒂亚	グランディア	GAME ARTS	RPG	振动、5800	6月24日
	运动衫恶魔的大冒险	ジャージーデビルの大冒险	KONAMI	A · AVG	4800 日元	6月24日
	超低价 1500 系列 4 冰上溜石	SuperLite 1500 シリーズ Vol.4 THE カーリング	SUCCESS	SPG	1500 日元	6月24日
	超低价 1500 系列 5 挖金子传奇归来	SuperLite 1500 シリーズ Vol.5 ロード ランアーレジェンドリターンズ	SUCCESS	ACT	1500 日元	6月24日
	超低价 1500 系列 6 小行星	SuperLite 1500 シリーズ Vol.6 アステロイド	SUCCESS	STG	1500 日元	6月24日
	超低价 1500 系列 7 房客战争	SuperLite 1500 シリーズ Vol.7 テナントウォーズ	SUCCESS	TAB	1500 日元	6月24日
	飞越危机！	とんでもクライシス！	德间书店	A · AVG	振动、5800	6月24日
	两个故事	ツインズストーリーきみにつたえたくて	PANTHER SOFTWARE	SLG	5800 日元	6月24日
	柏青嫂帝王迷你～A7 博士～	パチスロ帝王 mini～Dr.A7～	BULL'S EYE	SLG	PDA、3800	6月24日
	激情演奏	パカパカパッション	PRODUCE	ETC	5800 日元	6月下旬
	爱情轨道车	ラブ · ラブ トロッコ	SCITRON & ART/TYO	ACT	摇杆、4800	6月末
	柏青嫂完全攻略 阿尔泽公式指南 VOL.4	パチスロ完全攻略 アルゼ公式ガイド vol.4	日本 SYSCOM	ETC	PDA、6800	6月末
	异闻录 2 罪	PERSONA 2 罪（ペルソナ 2）	ATLUS	RPG	振动	6月
	神话岛～流行精选 1280 元 VOL.2	ミスランド～ポップ コレクション 1280 元 VOL.2	ALTRON	PUZ	1280 日元	6月
	神秘礁湖	ミスティックドラグーン	XING	RPG	5800 日元	6月
	饿狼传说 · 狂热的野心	饿狼传说 WILD AMBITION	SNK	3D－FTG		6月
	极速驾驶 4	オーバードライビン 4（OVER DRIVIN 4）	EA SQUARE	RAC	5800 日元	6月
	神的子民～起源～	ポピュラス～ザ ビギニング～	EA SQUARE	SLG	5800 日元	6月
	私立法律学园 · 热血青春日记 2	私立ジャスティス学园 · 热血青春日记 2	CAPCOM	3D－FTG	5800 日元	6月
	汉堡 2	バーガーバーガー2	ギャップス	SLG	PDA、5800	6月
	罪恶根源～成为目标的街市～	ジャーム－－狙われた街－	K · E · J	RPG		6月
	必杀柏青哥店 5	必杀パチンコステーション 5～デラマイッタ&いれてなんほ	SUNSOFT	SLG	4900 日元	6月
	译名无法确定	俺の尸を越えてゆけ	SCEI	RPG	5800 日元	6月
	中世纪～苏醒的伽洛梅尔勇者	MediEvil～苏つたガロメアの勇者～	SCEI	A · AVG	对应振动手柄	6月
	怪兽之路（怪兽之王）	ロード オブ モンスターズ	SCEI	SLG	译名无法确定	6月
	豪华经理游戏	DX 社长ゲーム	TAKARA	TAB	分插、5800	6月
	酸	Acid（アシッド）	泷工房	PUZ	4800 日元	6月
	柏青哥店！职业少年 VOL.1	パーラー！プロ ジュニア Vol.1	日本 TELNET	SLG	2900 日元	6月
	机械帝国	Cybernetic EMPIRE	日本 TELNET	A · AVG	5800 日元	6月
	元祖家庭麻将 2	元祖ファミリーマージャン 2	日本物产	TAB	5800 日元	6月
	SPRIGGAN～露娜诗篇～	SPRIGGAN～LUNAR VERSE～	FROM SOFTWARE	ACT	5800 日元	6月
	99 甲子园	99 甲子园	魔法	SLG	5800 日元	6月
	阿部'99	ABE '99（エイブ'99）	RIVER HILL	ACT	6800 日元	6月

现在互联网上，从公布的一小段 CG 演示看，作品对于人物表情的处理以及皮肤细部甚至眼球的刻画都相当逼真。另外又有传言称，“最终幻想电影版”与“最终幻想 9”的故事背景将会有所联系。

★ KONAMI 准备于今年 7 月推出 S · RPG“汪达尔之心”的续作“天上之门”。据悉，游戏的时代背景仍将延续前作的中世纪风格。战斗系统在原来的基础上更趋复杂化，而且增加了角色状态数值，登场队员不仅有了体重的概念，还有着各不相同的属性防御，并且还可以双手装备武器。

★ 日前，CHUN SOFT 正式宣布超任版“不可思议的迷宫 2 · 风来的西林”将于 9 月登场 PS。但有关游戏的具体情况至今仍不明朗，请读者留意续报。

★ 美国 SCEI 决定在今年年末推出“古惑狼赛车”和“小龙斯派克”的续作。

★ 6 月 10 日，CLIMAX 将在 DC 上发售是“CLIMAX LANDERS”，游戏中会有曾在 MD 与 SFC 上口碑甚好的“皇帝的财宝”和“蕾蒂大冒险”中的角色出现。

★ 在街机上颇受欢迎的“电脑战机 VIRTUA ON”的体感机已经率先在日本新宿登场，并且支持通信对战。

★ SNK 除了与 CAPCOM 合作开发“SNK VS CAPCOM”外，该公司还计划与更多的知名厂商（SEGA、SCEI、NAMCO）进行多方面的合作。此外又有消息称，SNK 目前正在与 SONY 合作研制一种能够令 NGP 与 PS 以及 PS2 连接的周边设备，从而令状态低迷状态的彩色 NGP 尽快踏上正轨。

★ 为了弥补 DC 缺少 RPG 游戏的现状，GAMEARTS 正在为其开发“银色之星”系列的续作，有消息称将会是“LUNAR 3”。

★ KONAMI 宣布“合金装备 · 索利德”的正式续篇将登场于 PS2。其主要原因是游戏总监制小岛秀夫认为 PS2 的主机性能是目前为止最出色的，它能够把游戏的精髓如实地展现在玩家面前。小岛表示：游戏者将会看到以前从来不敢想象的效果。另外，KONAMI 有可能为 DC 也推出一款“合金装备”，具体内容目前不详。

★ 原本为 3D – STG 的 PS 游戏“重装机兵 VALKEN 2”，被改成 S · RPG，但仍然保持了主观视点，看来 S · RPG 还是 MASIYA 最喜爱的。

★ SEGA 将会把大受欢迎的 MODEL 3 游戏“VR 射手 2”移植到 DC 上，在此之前该公司已经将期移植到 DC 的互换基板 NAOMI 上了，据说效果几乎一样，只是人多时稍慢。但笔者一直认为该游戏之适合在街机厅中玩，在家中玩该游戏制作不严谨的地方将暴露无遗。

★ 有消息称，SEGA 和 NAMCO“山脊赛车”的制作小组正联手开发一款赛车游戏，两家公司联手相信会各自取长补短吧。

★ 传闻 BANDAI 也在积极开发彩色版的 Wonder Swan，发售日不详，在别人都彩色化的今天，BANDAI 走这一步只是时间问题。

★ NAMCO 有可能在 N64 上推出“山脊赛车 64”，这也许表明 NAMCO 正和 NINTENDO 恢复昔日的关系。

★ 有消息说 SCEI 会以 32000 日元（约合人民币 2200 元）的价格发售 PS2。

★ 传闻 SQUARE 在 SYSTEM 12 基板上的 3D – FTG“神佑擂台”将开发续作，出效果增强外，也会使用“FF8”中的角色。

★ 据日本某大媒体透露，由于 SEGA 近年业绩不理想，今年将会裁员 1000 人，这在轻易不裁减员工的日本来说无疑是一件大事，由于本期版面有限，请读者留意下期本刊的详细报道。还有未经证实的消息称：美国 SEGA 的总裁 STOLAR 将被解雇；日本任天堂的领导班子也将有大变动，老社长山内溥有可能卸任。

以上一句话新闻为 PERFECT 友情提供，特此致谢！

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
其它	职业指南麻将“兵”	プロ指南麻雀“兵”	SS	文明脑	TAB	5800 日元	6 月 17 日
	格斗之王 · 梦战斗 1999	THE KING OF FIGHTERS DREAM MATCH 1999	DC	SNK	FTG	5800 日元	6 月 10 日
	克莱迈克斯王土	クライマックス ランダーズ（CLIMAX LANDERS）	DC	CLIMAX & SEGA	RPG	VM、5800	6 月 10 日
	大壮格拉姆～日本武道馆中的全日本职业摔角	ジャイアントグラム～全日本プロレス IN 日本武道馆	DC	SEGA	SPG	VM、5800	6 月 17 日
	超发明少年卡尼潘～暴走机器人之谜	超发明 BOY カニパン～暴走ロボトの谜	DC	SEGA	RPG	VM、振动	6 月 24 日
	人面鱼～禁养的宠物～（麦克风同捆版）	シーマン～禁断のペット～（マイク同捆版）	DC	ビバリウム	SLG	需要麦克风	6 月 24 日
	人面鱼～禁养的宠物～（麦克风、特制 VM 同捆版）	シーマン～禁断のペット～（マイク、特制 VM 同捆版）	DC	ビバリウム	SLG	需要麦克风	6 月 24 日
	创造职业棒球队！	プロ野球チームをつくろう！	DC	SEGA	SLG	5800 日元	6 月下旬
	电波少年的悬赏生活～茄子之屋	电波少年的悬赏生活～なすびの部屋	DC	HUDSON	ETC	通信、1480	6 月
	首都高速公路之战	首都高バトル	DC	元气	RAC	方向盘、振动	6 月
	生体兵器 · 战斗耗材	生体兵器 エクスペンダブル	DC	IMAGINEER	STG	5800 日元	6 月
	机动战士高达外传 · 殖民地的陷落…	机动战士ガンダム外传 コロニーの落ちた地で…	DC	BANDAI	STG	6800 日元	6 月
	这里的 NBA 2	NBA IN THE ZONE 2	N64	KONAMI	SPG	卡带、7800	6 月 3 日
	64 花牌～天使的约束～	64 花札～天使の约束～	N64	ALTRON	TAB	卡带	6 月
	马里奥高尔夫 64	マリオゴルフ 64	N64	NINTENDO	SPG	卡带	6 月
	汉字小子	汉字 BOY	GB	J · WING	ETC	卡带、4800	6 月 3 日
	动物的生活 3	あにまるぶり～だ～3	GB	J · WING	不明	卡带、4800	6 月 3 日
	怪兽甜点（译名无法确定）	カンヅメマンスターパフェ	GB	STAR FISH	不明	卡带、3980	6 月 4 日
	别样人生、别样的梦 GB	アザーライフ アザードリーム GB	GB	KONAMI	不明	卡带、4300	6 月 10 日
	鲁卡的谜题大冒险	ルーカのぱずるで大冒险	GB	HUMAN	不明	卡带	6 月 11 日
	幸存少年～孤岛的冒险者～	サバイバルキッズ～孤岛の冒险者～	GB	KONAMI	不明	卡带、4300	6 月 17 日
	超级奥林匹克 · 田径赛 GB	ハイパーオリンピックシリーズ トラック&フィールド GB	GB	KONAMI	SPG	卡带、4300	6 月 24 日
	世界足球 GB 2	ワールドサッカーGB 2	GB	KONAMI	SPG	卡带、4300	6 月 24 日
	超级黑巴斯～真实战斗～	スーパーブラックバス～リアル ファイト	GB	STAR FISH	不明	卡带、4500	6 月 25 日
	谍对谍	スパイ アンド スパイ	GB	KEMCO	不明	卡带、3980	6 月下旬
	珍宝怪兽	ジェムジェムモンスター	GB	KID	不明	卡带	6 月
	西洋双六	バックギャモン	GB	ALTRON	不明	卡带	6 月
	赛拉萨德传说	シェラザード传说	GB	文明脑	不明	卡带、3900	6 月
	水上实况（暂定名）	アクアライフ（假名）	GB	タム	不明	卡带、3980	6 月
	口袋妖怪 · 金	ポケットモンスター 金	GB	NINTENDO	RPG	卡带	6 月
	口袋妖怪 · 银	ポケットモンスター 银	GB	NINTENDO	RPG	卡带	6 月
	换装物语（译名无法确定）	きせかえ物语	GB	PACK IN SOFT	不明	卡带	6 月
	译名无法确定	ウエットリス GB（假名）	GB	IMAGINEER	不明	卡带	6 月
	噗哟噗哟通	ぷよぷよ通	NGP	SNK	PUZ	卡带	6 月
	新高尔夫大赛	ネオ トーナメントゴルフ	NGP	SNK	SPG	卡带	6 月
	新巴克拉牌	ネオ バカラ	NGP	ダイナ	TAB	卡带、赌牌	6 月
	接力赛场（译名无法确定）	アンカーズフィールド	WS	SAMMY	不明	卡带、3800	6 月 24 日
	混乱机甲（暂定名）	カオスギア（假名）	WS	BANDAI	不明	卡带、3800	6 月
	魏茨之刀（译名无法确定）	ヴァイツブレイド	WS	BANDAI	不明	卡带、3980	6 月
	铁拳 · 卡牌挑战	铁拳カードチャレンジ	WS	BANDAI	BOG	卡带、3800	6 月

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计日为 5 月 2 日。表中游戏的发售日有变动的可能性。

每月都有中奖机会、每年都有大奖的

中国第一个电视游戏排行榜



本月“中国电玩榜”统计时间为99年3月1日～3月31日，这期间共收到有效选票4548票。

以下排行榜中，“昔”一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中“新”表示该游戏第一次上榜，“再”表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	生物危机 2 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:98.1.29 我要让丧尸见了我就跑。(浙江杭州 章磊)	1209
2	3	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11 Every night, in my dreams, I see you, I feel you.(开封 刘飞)	1141
3	2	最终幻想 7 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:97.1.31 家中唯一的非D版系列就是FF。(成都 叶楠)	865
4	4	寄生前夜 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:98.3.29 那老鼠是不是从切尔诺贝利跑出来的。(北京 杨阳)	696
5	5	合金装备·索利德 厂商:KONAMI 类型:战术谍报ACT 发售日:98.9.3 就好象自己真当了一回间谍。(广州 邱伟文)	560
6	6	铁拳3 (NAMCO、3D－FTG)	513
7	9	宿命传说 (NAMCO、RPG)	343
8	10	'97格斗之王 (SNK、FTG)	314
9	7	R4·山脊赛车类型4 (NAMCO、RAC)	299
10	新	'98格斗之王·梦战斗未结束 (SNK、FTG)	290
11	8	世界足球·实况胜利十一人3～法国世界杯98 (KONAMI、SPG)	276
12	11	GT赛车 (SCEI、RAC)	234
13	再	盗墓者3 (EIDOS、AVG)	204
14	新	寂静岭 (KONAMI、AVG)	164
15	12	勇敢的剑士·武藏传 (SQUARE、A·RPG)	155

SEGA SATURN 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	樱大战2·望君珍重 厂商:SEGA 类型:AVG＋SLG 发售日:98.4.4 美女＋眼泪＝此游戏的魅力(苏州 沈景)	540
2	2	'97格斗之王 厂商:SNK 类型:FTG 发售日:98.3.26 草薙、八神都玩火!(浙江温州 余申)	475
3	3	格兰蒂亚 厂商:GAME ARTS 类型:RPG 发售日:97.12.18 我就等着玩PS版了。(武汉 胡正清)	414
4	4	樱大战 厂商:SEGA 类型:AVG＋SLG 发售日:96.8.27 大神，日本娘子军的“党代表”。(浙江温州 余申)	199
5	5	光明力量3·剧本3～冰壁的邪神宫 厂商:SONIC & SEGA 类型:S·RPG 发售日:98.9.23 我称自己的家为“砖壁的邪神宫”。(西宁 吴仁)	182
6	7	超级机器人大战F·完结篇 (BANPRESTO、S·RPG)	157
7	11	打击者1945·2 (彩京、STG)	154
8	9	仙剑奇侠传 (SOFTSTAR、RPG)	151
9	8	深海恐惧 (SEGA、AVG)	148
10	6	兰古瑞萨5·传说的终结 (MYSIYA、S·RPG)	97
11	10	恶魔城DRACULA X·月下的夜想曲 (KONAMI、ACT)	94
12	12	露娜2·永远的蔚蓝色 (GAME ARTS、RPG)	80
13	15	超级漫画英雄对街霸 (CAPCOM、FTG)	59
14	再	超级机器人大战F (BANPRESTO、S·RPG)	51
15	14	光明力量3·王都的巨神 (SONIC、S·RPG)	41

家用机游戏累计排行榜(本榜包括全部家用主机和掌机)

序	昔	游戏名称	计票
1	1	生物危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	7125
2	2	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	5351
3	4	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	4053
4	3	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG)	4008
5	5	'97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	3514
6	8	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	2936
7	6	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D-FTG)	2899
8	7	格兰蒂亚(SS、GAME ARTS、RPG)	2795
9	10	口袋妖怪·红绿 (GB、NINTENDO、RPG)	2311
10	9	大航海时代 2 (MD、KOEI、SLG)	2310
11	11	三国志 2·霸王的大陆 (FC、NAMCO、SLG)	2189
12	新	最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG)	1974
13	12	兰古瑞萨 2(MD、MYSIYA、S·RPG)	1827
14	14	胜利十一人 3·法国世界杯 98(PS、KONAMI、SPG)	1695
15	15	热斗·'96 格斗之王 (GB、SNK、FTG)	1554
16	16	勇敢的剑士·武藏传(PS、SQUARE、A·RPG)	1546
17	14	第二次超级机器人大战 G (GB、BANPRESTO、S·RPG)	1542
18	17	吞食天地 2·诸葛孔明传 (FC、CAPCOM、RPG)	1349
19	19	宿命传说 (PS、NACMO、RPG)	1321
20	18	幽游白书·魔强统一战 (MD、TREASURE、FTG)	1287

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 如果学校允许留长发和染红发……(李震森)	996
2	3	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG 杀戮的世界。(济南 李明)	937
3	2	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 大门和"篮球"真难打。(江西宜春 周平)	900
4	4	侍魂·天草降临 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 出刀干净利索,犹如快刀斩乱麻。(宜宾 顾中义)	445
5	5	铁拳 3 基板:SYSTEM 12 厂商:SNK 类型:3D-FTG ……(南昌 鲁来)	431
6	9	打击者 1945·2(不详、彩京、STG)	283
7	6	幕末浪漫·月华的剑士(MVS、SNK、FTG)	262
8	8	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、CAPCOM、FTG)	205
9	7	'96 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	172
10	12	饿狼传说 RB2·新来者 (MVS、SNK、FTG)	112
11	14	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	109
12	10	饿狼传说 RBS (MVS、SNK、FTG)	108
13	11	'95 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	104
14	14	真·侍魂~霸王丸地狱变 (MVS、SNK、FTG)	101
15	15	VR 战士 3·组队战(MODEL 3、SEGA、3D-FTG)	53

街机游戏累计排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 1997 快点儿到吧,我想去那红堪体育场……(沈阳 王强松)	6550
2	2	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG 过关游戏的顶级作品。(哈尔滨 周峻)	5385
3	3	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 梦战斗不会结束的。(包头 李力)	5136
4	4	侍魂·天草降临 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 我们班老师是烟民,他一来我们就说是"烟草降临"。(郑州 赵小笛)	2922
5	5	铁拳 3 基板:SYSTEM 12 厂商:SNK 类型:3D-FTG 吉光的刀真象"星球大战"里的刀。(长沙 许麟)	2878
6	6	'96 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	1816
7	7	幕末浪漫·月华的剑士(MVS、SNK、FTG)	1790
8	8	饿狼传说 RBS (MVS、SNK、FTG)	1212
9	9	'95 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	1062
10	10	真·侍魂~霸王丸地狱变 (MVS、SNK、FTG)	956
11	12	打击者 1945·2(不详、彩京、STG)	784
12	11	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、CAPCOM、FTG)	749
13	13	饿狼传说 RB2·新来者 (MVS、SNK、FTG)	574
14	15	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	467
15	14	VR 战士 3·组队战(MODEL 3、SEGA、3D-FTG)	411

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
最终幻想 8 （PS、SQUARE、RPG、99.2.11）	8464
塞尔达传说・时之笛 （N64、NINTENDO、A・RPG、98.11.21）	2650
最终幻想 7 （PS、SQUARE、RPG、97.1.31）	954
樱大战 2～望君珍重 （SS、SEGA、AVG+SLG、98.4.4）	853
真爱物语 2 （PS、ASCII、AVG、99.1.21）	753
合金装备・索利德 （PS、KONAMI、ACT、98.9.3）	689
街 （SS、CHUN SOFT、AVG、98.1.22）	673
世嘉拉力 2 （DC、SEGA、RAC、99.1.28）	655
DQ 怪兽篇・特瑞的神奇王国 （GB、ENIX、RPG、98.9.25）	636
生物危机 2 （PS、CAPCOM、AVG、98.1.29）	527

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	得票
塞尔达传说・时之笛 （N64、NINTENDO、A・RPG、98.11.21）	15503
最终幻想 8 （PS、SQUARE、RPG、99.2.11）	13319
最终幻想 7 （PS、SQUARE、RPG、97.1.31）	12254
DQ 怪兽篇・特瑞的神奇王国 （GB、ENIX、RPG、98.9.25）	4714
樱大战 2～望君珍重 （SS、SEGA、AVG+SLG、98.4.4）	4135
合金装备・索利德 （PS、KONAMI、ACT、98.9.3）	4105
星海传说・第二个故事 （PS、ENIX、RPG、98.9.3）	2996
幻想传说 （PS、NAMCO、RPG、98.12.23）	2838
索尼克大冒险 （DC、SEGA、ACT、98.12.23）	2701
异度装甲 （PS、SQUARE、RPG、97.2.11）	2698

日本家用机新作期待排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	期待度
勇者斗恶龙 7 （PS、ENIX、RPG、未定）	3021
圣剑传说・玛娜传奇 （PS、SQUARE、A・RPG、预定 99 年夏）	1283
GT 赛车 2 （PS、SCEI、RAC、预定 99 年夏）	981
莎木・一章 横须贺 （DC、SEGA、RPG、预定 8 月 5 日）	880
MOTHER 3 （64DD、NINTENDO、RPG、未定）	806
PERSONA 2・罪 （PS、ATLUS、RPG、预定 6 月）	800
口袋妖怪・金（银） （GB、NINTENDO、RPG、预定 6 月）	774
生物危机・代号：维罗尼卡 （DC、CAPCOM、AVG、预定 99 年冬）	663
格兰蒂亚 2 （DC、GAME ARTS、RPG、未定）	488
恐龙危机 （PS、CAPCOM、AVG、预定 7 月）	392

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称（机种、厂商、类型、发售日）	销量（总计销量）
最终幻想 8 （PS、SQUARE、RPG、99.2.11）	357930（3338476）
拉米乐队 （PS、SCEI、ACT、99.3.18）	261981（261981）
电气机车前进！2 （PS、TAITO、SLG、99.3.18）	224758（224758）
寂静岭 （PS、KONAMI、AVG、99.3.4）	204829（204829）
口袋妖怪快照 （PS、NINTENDO、ETC、99.3.19）	193804（193804）
怪物农场 2 （PS、TECMO、SLG、99.2.25）	192523（466742）
陆行鸟赛车・通向幻界之路 （PS、SQUARE、RAC、99.3.18）	171886（171886）
实况力量满贯职棒 6 （N64、KONAMI、SPG、99.3.25）	155511（155511）
任天堂全明星！大乱斗猛冲兄弟 （N64、NINTENDO、ACT、99.1.21）	127062（651517）
疾驰赛手 3 （PS、TECMO、RAC、99.3.18）	124620（124620）

日本街机游戏当月排行榜	
游戏名称（基板、厂商、类型）	得票
VR 射手 2・'99 版 （MODEL 3、SEGA AM2、3D－SPG）	152289
狂热节拍・完全混合版 （不详、KONAMI、模拟 DJ）	106870
纵情跳跃 （不详、ATLUS、舞蹈 ACT）	82838
VR 战士 3・组队战 （MODEL 3、SEGA AM2、3D－FTG）	63891
500 GP （SYSTEM SUPER 23、NAMCO、RAC）	59658
街霸 ZERO 3 （CPS 3、CAPCOM、FTG）	57191
开赛（RACE ON） （SYSTEM 22、NAMCO、RAC）	42259
死亡之屋 2 （NAOMI、SEGA AM1、光枪）	39020
电脑战机 VIRITUA ON・神剧七巧板 （MODEL 3、SEGA AM3、3D－ACT）	36951
枪手乐园 （SYSTEM 11、NAMCO、光枪）	26693

美国家用机游戏最新排行榜
游戏名称（机种、厂商、类型）
RUGRATS （PS、THQ、ACT）
合金装备・索利德 （PS、KONAMI OF EUROPE、ACT）
FIFA 99 （PS、EA、SPG）
A BUG'S LIFE （PS、SCE OF EUROPE、ACT）
UEFA CHAMIONS LEAGUE （PS、EIDOS INTERACTIVE、SPG）
SOUTHPARK （N64、ACCLAIM、ACT）
星球大战・出击！罗格中队 （N64、NINTENDO OF EUROPE、STG）
ROLL CAGE （PS、PSYGNOSIS、RAC）
CIVILIZATION 2 （PS、ACTIVISION、SLG）
PREMIER MANAGER 99 （PS、GREMLIN、SPG）

以上排行榜中日本部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志4月2日的537号～4月23日的540号四期。其中"家用机游戏月间销售排行榜"统计时间为3月1日～3月28日；"家用机游戏当月排行榜"统计时间为3月4日～3月31日；"家用机游戏新作期待排行榜"统计时间为4月8日～4月14日。

请仔细阅读如下关于投票的方法

1、读者投票的排行榜共有三个，分别为"街机游戏当月排行榜"、"PS 游戏当月排行榜"、"SS 游戏当月排行榜"。此三个榜可选择填写，也可全部填写，但必须专榜专投，不能混在一起，并注明所投排行榜的名称。

2、选票内容请参照本页附表。所选出的五个游戏可以是不同机种（但仅限"中国电玩榜"包括的机种），排名不分先后，可以不填满五个，但超过五个则选票作废。

3、投票时请按照右侧的表格样式自制表格，表格略小于邮政标准信封。寄出时将选票贴在信封背面，并在信封上注明收信地址为"北京 6129 信箱《电子游戏软件》杂志社'中国电玩榜'栏目收（邮编：100061）"，请一定专信专投，一封信仅限投一个榜。

4、填写表格时，请用正楷书写，字迹工整清晰，易于辨认；地址详细可靠，为日后发奖着想，最好填写家庭地址。全部内容请慎重填写，信函一经寄出即不可更改。

选票样式（请自制后贴在信封背面）

××××××××××游戏当月排行榜

1、________

2、________

3、________

4、________

5、________

对某游戏的一句评语：没有感想可以不填，如填写请注明游戏名称。

本期您最喜欢的栏目或文章：

本期您最不喜欢的栏目或文章：

对本期杂志的评语：

今后您最希望看到的栏目或文章：

您最希望看到本刊有那些改变：

姓名：　性别：　年龄：　玩龄：　现有机种：

职业：学生　身份证号：11010×830513345（无证此栏可不填）

联系地址：北京市××区××南里××楼×门×号　邮编：1000××

"中国电玩榜"年中大奖即将揭晓！

又快到抽大奖的时候了，连我都盼着那些奖品早点"明花有主"，回报支持和关心"中国电玩榜"的玩友。各位还记得一等奖是什么吗？本期再次刊登大奖内容，大家做好准备吧。

本月PS榜上又有两款新游戏上榜，分别是"98格斗之王"和"寂静岭"。虽然SNK给PS移植的2D－FTG一直受玩友们的指责，"97格斗之王"的移植度和读盘速度又明显比不上SS版，但"98格斗之王"这回只有PS版，没有SS版，对SNK对战游戏喜爱有加的玩友们也只能拿这款PS版来解解馋了。其实PS版除了读盘速度慢以外，移植度也还算令人满意，再加上附赠插图集，使得"98格斗之王"上榜似乎也在意料之中。自打"生物危机"引发恐怖AVG的热潮后，大致这一类的游戏都很受欢迎。KONAMI的"寂静岭"是众多恐怖AVG中比较有特点的，气氛酝酿得很出色，甚至有人认为恐怖程度超过了"生物危机2"。不管到底谁更恐怖，反正两个游戏都上榜了，不过"寂静岭"要想超过"生物危机2"恐怕没有希望。上期我曾对"FF8"比"FF7"得票少感到不解，这期"FF8"已经超过前作，并且同第一名相差不远了，下次能否超过"生物危机2"我也不敢妄下断言，下期走着瞧吧。

日本方面"FF8"仍然保持销量的榜首；"VR射手2·99版"遥遥领先其它街机，不过北京还没有这版，我目前对98版十分着迷，最好时一脚任意球破门得到266分。

为鸣谢积极参与"中国电玩榜"的玩友和鼓励更多的读者参与投票活动，除了每期由电脑抽出50名幸运读者赠与价值约50元的纪念奖外，每半年一次对全部投票在公证处公正的情况下进行二次抽奖，奖品非常丰富。

今年上半年共设价值30000元以上的奖品，分为四等：

一等奖　2名

各奖次世代主机一台

二等奖　12名　各奖GAME BOY一台

三等奖　60名　各奖价值100元的精美礼物

四等奖　240名　各奖价值80元的精美礼物

今年上半年奖品的详细情况如上，获奖名单将在下半年的杂志中公布。请随时留意"中国电玩榜"动向，并积极参与投票活动。只要投票就可能中奖，多投多中，千万不可错过机会。

『中国电玩榜』外传

本月"中国电玩榜"的计票从4月1日到4月30日，总共收到有效选票4314张。玩友们所选出的游戏总共424种，其中包括：

- ARC游戏69种，计5456票；
- SS游戏89种，计3183票；
- PS游戏141种，计8936票；
- FC游戏18种，计246票；
- MD游戏44种，计439票；
- SFC游戏27种，计69票；
- GB游戏32种，计507票；
- N64游戏4种，计24票；

总票数合计18860票。

本季度（第一季度）"中国电玩榜"的计票从2月1日到4月30日，总共收到有效选票10860张。玩友们所选出的游戏总共728种，其中包括：

- ARC游戏104种，计14203票；
- SS游戏132种，计7814票；
- PS游戏215种，计19950票；
- FC游戏54种，计1293票；
- MD游戏92种，计2182票；
- SFC游戏39种，计274票；
- GB游戏81种，计2340票；
- N64游戏11种，计101票；

总票数合计48157票。

★关于投票时的注意事项★

1、如不按规则投票，选票作废。

2、填写游戏名称时，一定要填写中文名称（包括游戏副标题）以及机种，以免影响您喜爱游戏的上榜和增加统计时的工作量。比如只填写"浪客剑心(PS)"，我们则无法判断是"浪客剑心"中的哪一款，应填写"浪客剑心·十勇士阴谋篇(PS)"或"浪客剑心·维新激斗篇(PS)"。

3、每票最多填五个游戏，多选无益！

4、请尽量用本刊所给出的译名。

5、请不要投尚未发行的游戏。

6、请不要将选票放在信封之内，可以直接写在信封背面。

7、请不要将杂志上的选票样式剪下来使用。

本期参与"中国电玩榜"的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加"中国电玩榜"，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

河北宣化	王祯	黑龙江哈尔滨	高伟达	广东四会	李昌盛	天津红桥	赵彬	安徽临泉	于计划
天津河东	陈超	广东茂名	张文晓	湖北黄石	胡才华	安徽定远	齐传兵	辽宁盘锦	黄武鸣
广东肇庆	李肇荣	广西苍梧	周洪标	吉林吉林	王旭	广西桂林	梁俊佳	四川自贡	贺念
北京海淀	宋杰	广东惠来	方彬	吉林长春	魏磊	广东海丰	洪涛	河南鹤壁	赵文剑
河北廊坊	丁宝莹	甘肃兰州	卿磊	广东高州	陈锐	黑龙江佳木斯	朱峰	广西武鸣	韦良
安徽淮南	曾晶	湖北襄樊	杨洋	浙江温州	江洪	北京	张肃海	山东东营	张扬
江西南昌	严俊	广东东莞	钟子平	广东南海	颜嘉良	贵州贵阳	张言志	浙江丽水	周敏
上海交大	李伟伟	江苏无锡	顾伟	湖南益阳	陈敏	黑龙江安达	杨鑫	贵州瓮安	杜宁
辽宁本溪	申国夫	广西柳州	任华雄	贵州安顺	李鹏飞	安徽淮北	许大新	浙江温岭	石海晓
江苏无锡	秦华	江西赣县	陈斌	福建同安	陈水旋	安徽宿州	曾鹏	上海浦东	黄建岗



沙加·开拓者 2

—系统的详细解说与全特技—

风格秀美的画面，凝重的历史感，严密的系统性——这一切组成了“沙加·开拓者 2”。但它的个性也使很多人敬而远之，本来文字的障碍就使 RPG 不太平易近人，自由剧本又使这一问题雪上加霜，那几乎有些深奥的系统更是有一种拒人前千里之外的魅力。不过恰恰是这些“玩家级”的设定才构筑了“开拓者 2”的奇幻世界，一个令玩家流连忘返的游戏空间。

PS	厂商:SQUARE	类型:RPG
	发售日:99.4. 1	其它:振动手柄、PDA 对应

Part 1——基础知识

●**菜单**：在菜单中尤其应注意的是：①该角色的哪些技和术带有“+”号，它标志着该角色较易于成长的某几种技或术。例如威尔·奈兹（ウィル·ナイツ）的杖技、树术、石术、火术和水术这五项能力标志上带有“+”号，即表示威尔在战斗中使用这五项能力会较易提升它们各自的等级。②WP、JP 数值后面括号内的数值。它们分别表示角色在战斗的一回合中自动回复的 WP 和 JP 的点数。由于在本作中除了结界石和生命树的种子等少数几种宝物外，几乎没有回复药的设定，因此在游戏进行的过程中，基本上要依赖自然回复，自然回复的点数是由角色的装备决定的，因此在更换装备时一定要注意它的上下变化。

●**需要特别注意的线**：同样需要注意的是在技和术的装备栏以及游戏者笔记（プレイヤーノート）中那隔在中间的一条细线，这其实是用来区别准备保留的技与不准备保留技的重要显示。线上的技将一直被使用下去；而线下的技则不然，一旦出现了新的相同种类的技巧，它们就会被覆盖（技和术一旦掌握就会被记录在游戏者笔记中）。但是在游戏者笔记中的连携栏一共只有 8 个空档，因此，虽然新的连携不断出现，但玩家能购记录在案的也只有 8 种而已。珍贵的 4 技大连携一旦被覆盖真是让人欲哭无泪。因此，一旦有称心的连携出现，就应赶快在线上把它“藏”好！

另外要特别注意的是，线的位道是可以进行变更的！方法是按住“〇”键再接上下方向键移动。

●**装备技的选择**：在本作中，某一角色掌握的技或术可以同时装备在其它角色身上。在主角变更或新角色加入时一定不要忘了检查他们技和术的装备情况。

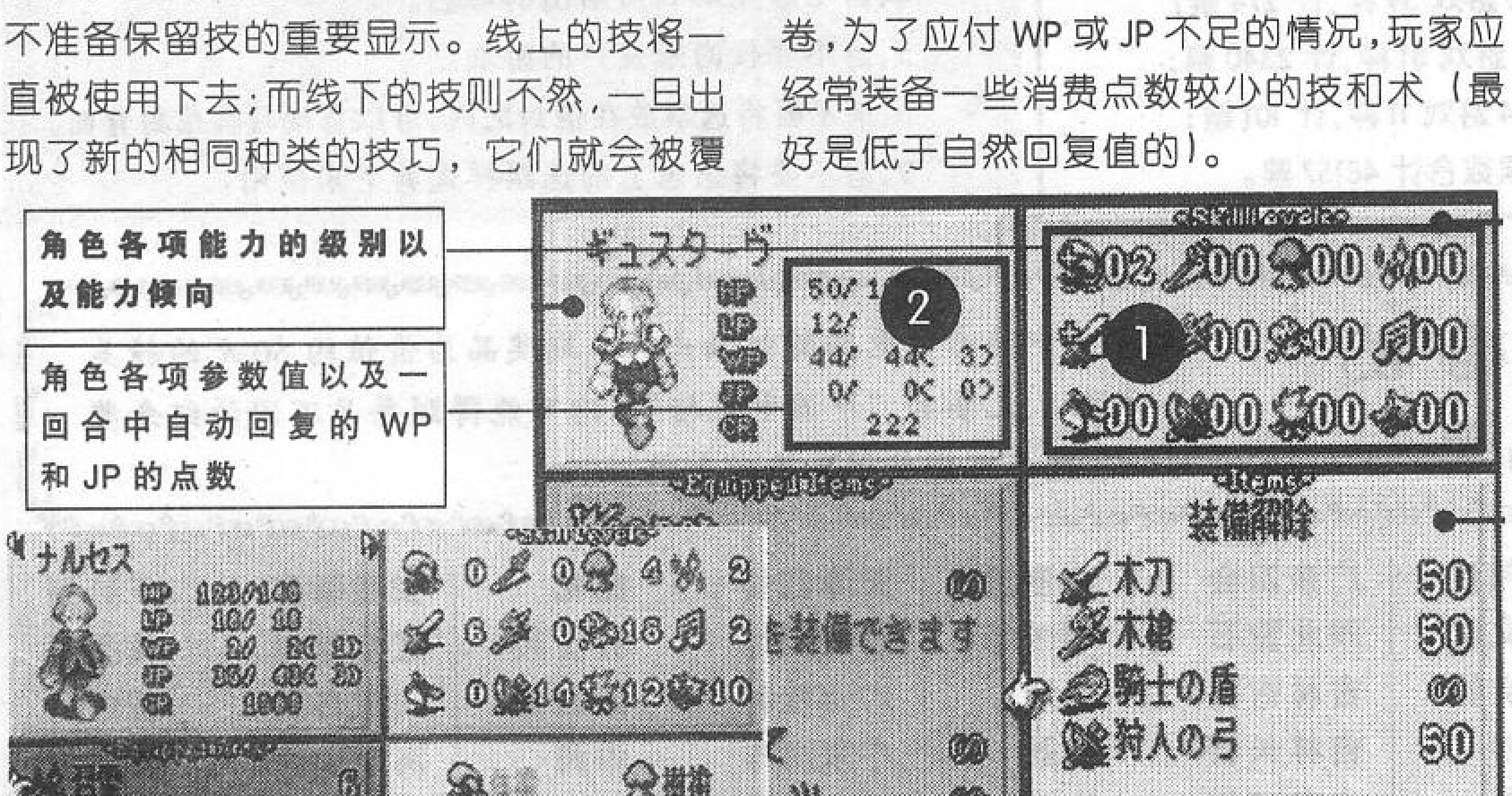
在一对一的决斗（デュエル）中，修得的技和术并不能自动装备在角色身上，所以在修得后一定别忘了赶紧装备上新技和新术。但同时应注意的是，并不一定装上一大堆强力的技和术就能在战斗中稳操胜卷，为了应付 WP 或 JP 不足的情况，玩家应经常装备一些消费点数较少的技和术（最好是低于自然回复值的）。

●**商店**：本作中的商店分为 3 种：卖术具（ツール）的商店、修理术具的商店和把术具制成碎片（チップ），并用碎片订制新术具的商店。值得注意的是第三种商店，看起来它的运作方式有点滑稽——把术具制成碎片再制成术具，但实际上用碎片订制的术具都是从其它途径无法得到的珍贵术具。玩家持有的碎片越多，能够订制的术具的种类也随之增多。

术具的耐久度降到零时就会自动变为碎片，碎片的数量和在商店中加工所得到碎片数量是一样的。所以，与其不断重复修理、使用同一术具，倒不如用坏一件换一件更为有效（当然不排除将某些强力术具不断修理、重复使用的情况）。此外，在更换以术为主要攻击方法的角色装备时，必须注意术具的属性问题。例如在更换某擅长兽术的角色的术具时，就应注意保留其术具中的兽属性，否则他将无法使用最擅长的特技。

●**术具的耐久度**：在商店中进行修理是回复术具耐久度的唯一方法。与角色的 HP、LP、JP、WP 不同，即使在某一剧本已完成后，术具的耐久度也不会自动回复。因此千万要特别留意术具的状况，否则，一时的疏忽就会令你心爱的术具变成碎片！

●**Pocket station**：本作最让中国玩家头痛的大概就是游戏与 Pocket Station 之间千丝万缕的联系了。游戏中经常出现让人莫名其妙的选择，这实际上是让玩家把该下载点的专用 PDA 游戏存在 1 号或是 2 号接口的 PocketStation 中。不过，玩家可以放心的是，它们对于游戏的情节并没有什么影响，只不过是通过迷你游戏“多挣一些钱”或者“挖掘出一些道具”。虽然说是“只不过”，但那把只能在迷你游戏中得到的，攻击效果 77 且自带强力术“ユメットフォール”的“七星剑”实在是太诱人了……



角色各项能力的级别以及能力倾向

角色各项参数值以及一回合中自动回复的 WP 和 JP 的点数

区别“永远携带”与“有可能被取代”的特技的分栏线，可以移动。

Part 2——战斗·上篇

象一般的 RPG 那样，以“多对多”的方式进行战斗，在本作中被称为集体作战（パーティバトル）。Part 2 的内容正是围绕它展开的。

●集体作战的一般行动模式：

①排除一般的敌人。以较小的 WP、JP 消耗在迷宫中前进，为 BOSS 战积攒实力。

②有意识的创造悟得的机会。悟得（閃キ）是指在偶然中发动新技并掌握的动作，其发生概率是随机的。在行动模式（ロール）为自由行动，并且不设定行动顺序时其概率会有所提高（6% UP）。另外，在与较强敌人战斗时，悟得发生率会提高 3 倍。悟得技的种类是由悟得前所使用的技决定的，例如角色在反复使用剑技基本技“斩”时，就比较容易悟得高等级的剑技，而绝不会悟得杖技等其它种类的技。

虽然通常采用基本技来诱发悟得，但也有些技是必须通过特定的技才能诱发的。另外，范围攻击技是只能通过悟得来掌握的，这一点非常重要。

③有意识的制造连携。连携是指多个角色的技术发生连接，成为强力的连续攻击。如果不有意识的去制造的话，它就很难出现。具体的操作为：设定角色的行动顺序，将处于第二位的角色的行动模式设定为“**エース**”。

④进行术的学习。学习是在集体作战中掌握术的方式。与战斗中的悟得不同，学习是在战斗结束时发生的。只要不断使用术，就会发生对于新术的学习，其概率较悟得要高。当然，学习新术的属性同样与角色经常使用属性大致相同。

⑤练习防御技。防御技是指在使用术具（包括体技）进行攻击时，用武器防住相应的攻击。防御技的发生率随着角色能力的提高而提高。根据武器的不同，能使出的防御技以及防御技所能防住的攻击也各不相同，具体关系可参见右侧下表。它们的出现一定是非常激动人心的。

●集体作战中的角色培养：从前面讲到的“菜单”这一部分内容中我们可以知道，角色偏重技还是偏重术的特性实际上早就确定了，因此有侧重的培养角色才是明智之举。特别是对于以技为主的角色，更是要对其具体擅长的那一种技加以培养。玩家一定要有“古斯塔夫是使剑的”、“拉贝尔是使弓箭的”这样的意识。

类似这样的角色，一般是一手装备术具，一手装备盾。也可以一手装便宜货，一手装高级术具，根据不同敌人区别使用。只在一只手上装备术具而空出另一只手毫无益处，应尽量避免。

●关于术：对于术而言，由于属性不同其效果也千差万别，因此对于一个角色不用局限于培养单一属性的术。对于术师型的角色，应该尽可能的让其装备多种属性的术具，并在平常使用各种属性的术。当然同时还要注意前面提到的“+”的问题。

现将各属性的术的基本效果列举如下：

树——提高使用术的角色的魔防
石——降低敌人的防御力
炎——直接攻击性术，没有附加效果但基本损伤大
水——回复对象的 HP
音——降低敌人的魔防
兽——提高对象的物理攻击力

●行动模式：前作所没有的设定，虽然平时尽可依照玩家自己的习惯加以设定，但在希望“连携”出现时，就必须将“**エース**”设定进去。反之，在希望“悟得”出现时，就应将其设定为“自由行动”。可供选择的行动模式是随着加入队伍角色的增多而增加的。右侧上表列出了总计 28 名角色初期使用的行动模式及其对应效果。



名称	初期所有者	效果
自由行动	——	悟得率提升，连携率下降
铁炮玉	古斯塔夫（ギュスターヴ）	以自己最快的速度行动
支援	凯尔文（クルヴィン）	同伴全员攻击，回复效果提高
スカウト	威尔（ウィル）	较难变为乱战状态
术强化	那尔赛斯（ナルセス）	战斗中以术攻击效果为最优先
エース	柯德莉娅（コーデリア）	提高与前一行动之间的连携率
威威赫	泰勒（タイラー）	较易与敌人进行交涉
指令塔	内贝尔斯坦（ネーベルスタン）	同伴全体的攻击、回避、回复效果提高
回复	尼娜（ニーナ）	以回复术效果为最优先
防卫	雷蒙（レイモン）	同伴全员防御效果提高
铁壁	帕特里克（パトリック）	所受伤害降到最低程度
军神	约翰（ヨハン）	超越极限象鬼神一样战斗，自然回复效果降低
狙击	拉贝尔（ラベール）	以弓的攻击效果为最优先
攻击重视	威廉姆（ウィリアム）	以术的攻击效果为最优先
统率	巴凯特山之战后的古斯塔夫	全员速度提高
风水	西尔玛（シルマール）	JP 的自然回复效果提高
游击	里奇（リッチ）	不易被反击
回避重视	瓦恩布鲁（ヴァンアーブル）	以回避技的效果为最优先
搅乱	基妮（ジニー）	敌人使用术的威力下降
切り迁み	艾莱诺娅（エレノア）	提高与下一行动之间的连携率
阳动	普鲁米埃尔（プルミエール）	阻碍敌人的连携
先导	罗里伯特（ロベルト）	在危机状况下确保逃走
术专心	顾斯塔夫（グスタフ）	术的攻击效果提高，防御效果降低
オトリ	萨尔贡（サルゴン）	吸引敌人攻击
外交	古雷塔（グレタ）	较易与相对友好的敌人进行交涉
突击	米提娅（ミーディア）	盾和回避技成功率降低
要击	迪娅娜（ディアナ）	反击率提高
早期警戒	尤丽娅（ユリア）	较难被敌人先制攻击

防御技名	使用术具	发生概率	防御种类
ディフレクト	剑	20%	中近距离物理攻击
ブロック	杖	18%	全部种类的物理攻击
カウンター	体技	14%	对中近距离物理攻击进行反击
风车	枪	12%	远距离物理攻击
反应射击	弓	12%	对全部种类的物理攻击进行反击

注：以上发生概率的前提为行动模式是“自由行动”。

●关于逃跑：当战斗中敌我双方的实力悬殊时，就要用不同的方法进行交涉，从而尽早结束战斗。在本作中是存在着无法战胜的敌人的，当不幸遇到这种敌人时可以故意不进行HP回复，令我方处于不利地位，等待“交涉”、“逃走”等指令地出现，而后借机逃跑。

●LP & HP：本作与前作不同，在角色陷入战斗不能状态时LP不会自动减少；在每回合战斗的最初可以通过消耗1LP使HP全回复；在WP、JP不足时，可以用LP来代替使出技或术；在一场战斗结束后，各角色的HP将会自动得到一定程度的回复，但并非全回复，自然回复量与该角色的HP最大值成正比。

Part 3——战斗·下篇

●决斗：本作新出现的全新战斗模式。所谓决斗(**デユエル**)就是指一对一的单挑。在这儿可以通过特定顺序的出招来掌握及使用新的技和术，这些技和术同样可以由全体成员共同使用。

●连携 & 重复术：在决斗中的连携与前面提到的集体作战中的连携不同，它是由一个角色的最单纯的招数连接而成的，这种连携正好是构成集体作战中连携的一个单一的技。从实际经验我们可以知道，已经掌握的技和术较易连携使出，而还未掌握的技或术就困难得多了，同样很明显的是，连携越长就越难使出，其具体规律在后面还会加以说明。另外还存在一种重复术，它一般是由几种术随便连接而成，其效果仅相当于这几个术的简单累加。虽然它们也会被记录在游戏者笔记中，但实在没有什么价值，因而通常被称作“伪连携”。

●决斗的概率：能与之发生决斗的敌人实际上是完全确定的，因此在发现某敌人能用来进行决斗时，就可以通过切换画面→回到原画面→继续同这一敌人交战的办法来不断进行决斗了。虽然能用来决斗的敌人必定能进行集体作战，但在某些BOSS战中是会强制进入“决斗战”的。



●攻击的强弱关系：决斗中的行动存在有相生相克的强弱关系，试以剑技为例：“**けさ斩り**”强于“新り”、“斩り”强于“扩う”、而“扩う”又强于“**けさ斩り**”，其关系就好象石头剪子布一样。在敌人出招的同时使出相对较强的招数，就会形成“适时攻击”(timely action)，对敌人造成较大的伤害。

●连携的成立与割裂：即使知道使出连携的正确顺序同样无法确保连携的顺利使出。其原因之一是：敌人在我方角色的行动中插入了自己的行动。例如在希望使用一个由三招组成的连携时，敌人恰好在第二招和第三招之间有所行动，结果连携被割裂而没能使出。想要避免这种割裂，唯一的方法就是比敌人行动得快。实际上，在本作中存在着“敏捷度”这一隐藏数值，提升的方法当然只有不停的战斗了。只有在角色变得足够强的情况下，强力且招数多的连携才能相对容易地使出。但并不是说只要行动的快，就绝对能够使出连携，比如象“天地二段”这一招：

ためる＋斩る＋扩う→天地二段

由于其中包含了“十字切り”(斩る＋扩う)这一较短的连携，所以很容易变成“**ためる**＋十字切り”而导致连携失败。另外，除了“重复术”以外的“术连携”较“技连携”的成功率更低，能否成功几乎全靠运气了。

●决斗时的一般行动模式：①探索新技。当敌人较弱而能够轻易战胜时，应多多试验新连携的使用方法。②安全第一。由于在决斗中一旦失败就会马上GAME OVER，因此在BOSS战或遇到强敌时，应当求稳，使用已经掌握的强力连携去对付它们(不要吝惜CP)。③用决斗回复我方队员的HP。HP的自然回复在决斗中同样适用，而且除了参加决斗的角色之外，其它队员的HP也能得到自然回复，在队中角色HP均较少时，不妨使用这一招。

●战役：在特定剧本中，分别移动若干个相当于一支队伍的战斗单位与敌人进行战斗的小型SLG被称为“战役”。只要把握以下几点，打胜仗应该不成问题：①正确把握胜利条件，该打的敌人就打，不该打的敌人碰都不碰，这是打胜仗最重要的条件。②集中优势兵力。伤其十指不如断其一指，因为



有后备队(补充兵)的设定，因此务必一个单位一个单位的消灭敌人。③时间与空间。有时敌人的强大是只能靠这两样东西来战胜的，如“战役”的最后一场“**サウスマンドトップの战り**”，虽然标明的胜利条件有两个，但我想一定没人能象第一个条件要求的那样打倒伪古斯塔夫。能够利用的也只有“时间”和“空间”了。具体的过关方法将在以后的攻略中加以介绍。④弓兵的运用。假如在我方弓兵周围8格范围内发生战斗的话，弓兵就会自动给予对方一次全体攻击(箭雨、**フローレイン**)，每个敌人均会减上HP 30点——不可视的系统设定。



树术一览表

术名	消费 JP	攻击威力	组成	说明及备注
ニードルショット	4	36	树石的合成术	
プッシュファイア	6	28	树炎的合成术	区域攻击
生命的水	5	回复术	树水的合成术	HP 回复
ウッドストック	5	32	树兽的合成术	对植物系的敌人有特效
スリープ	5	—	树树的合成术	区域内敌人催眠效果
风と树的うた	8	—	树音的合成术	敌全体精神攻击
ニードリバースト	10	42	树石的合成术	

石术一览表

术名	消费 JP	攻击威力	组成	说明及备注
デルタ・ペトラ	6	50	石树的合成术	区域攻击,石化效果
マグマプロージョン	5	38	石炎的合成术	区域攻击
ウォーターハンマー	5	20	石水的合成术	精神攻击效果
ガードビースト	9	—	石石兽的合成术	防御力提升
ロックアーマー	4	—	石石石的合成术	防具强度升高

炎术一览表

术名	消费 JP	攻击威力	组成	说明及备注
生命的息吹	4	回复术	炎树的合成术	区域攻击,石化效果
フレイムナーガ	5	40	炎兽的合成术	区域攻击
ファイアストーム	8	66	炎树的合成术	精神攻击效果
烧杀	10	75	炎炎树石的合成术	防御力提升
魂的歌	16	—	炎兽音的合成术	防具强度升高

水术一览表

术名	消费 JP	攻击威力	组成	说明及备注
毒音波	5	44	水音的合成术	全体攻击,毒效果
アクアバイパー	4	18	水兽的合成术	区域攻击,对蛙有特效
召雷	7	60	水水音的合成术	
天雷	9	70	水水音树的合成术	
パーマネンス	8	—	水水石音的合成术	对象的能力・状态时间停止

音术一览表

术名	消费 JP	攻击威力	组成	说明及备注
ソニックバーナー	6	21	音炎的合成术	区域攻击
スポイルウェイヴ	3	—	音水的合成术	区域内敌人魔防下降
音的圣域	4	—	音石的合成术	术防御强化
石的记忆	7	—	音音石的合成术	石化效果
清歌	11	60	音树兽的合成术	全体攻击,对不死系敌人有特效

兽术一览表

术名	消费 JP	攻击威力	组成	说明及备注
マインドスケープ	3	—	兽树的合成术	我方全体反应力上升
ハウリングヘヴン	5	32	兽音的合成术	全体攻击
リヴァイヴァ	9	—	兽兽炎炎的合成术	复活
ベルセルク	3	—	兽兽兽的合成术	狂战士化
生命力强化	3	—	兽兽的合成术	被击倒后自动全回复

杖技一览表

技名	消费 WP	攻击威力	指令	备注
回し打ち	2	10	振り回す/振り回す	回避不能攻击
ハートビート	3	14	集中/叩く	麻痹效果
海老杀し	4	28	振り回す/けん制/振り回す	对虾蟹有特效
骨碎き	4	31	集中/ためる/叩く	对骨系敌有特效
脑天直击	4	34	集中/集中/叩く	
どら鸣らし	6	42	构える/ためる/振り回す	
痛打	5	45	构える/集中/叩く	
削岩击	7	50	ためる/叩く/叩く/叩く	对岩系敌有特效
グランドスラム	8	74	一全体攻击	回避不能
かめごうら割り	10	61	ためる/集中/集中/叩く	盾防御不能
からすとうさぎ	14	77	けん制/集中/集中/叩く	回避不能,一击必杀
术技名	**消费 JP**	**攻击威力**	**指令**	**备注**
疾风打	7	74	树/振り回す/振り回す/振り回す	树的术技

剑技一览表

技名	消费 WP	攻击威力	指令	备注
切り返し	2	21	けさ斩り/けさ斩り	
十字斩り	3	21	斩る/扩う	不死系特效
追突剑	3	27	けん制/斩る	混乱效果
扩い拔け	3	33	けん制扩う	
スマッシュ	4	37	ためる/けさ斩り	
かすみ二段	3	34	けん制/けさ斩り/斩る	
ファイナルレター	6	39	扩う/けさ斩り/扩う	一击必杀效果
デッドエンド	7	42	けさ斩り/扩う/斩る	一击必杀效果
なで斩り	4	44	构える/扩う/扩う	
クロスブレイク	5	46	ためる/けさ斩り/けさ斩り	
みじん斩り	5	49	斩る/扩う/けさ斩り	
がぶと割り	5	50	けん制/斩る/扩う	
龙尾返し	6	52	构える/ためる/斩る	昆虫特效
天地二段	6	55	ためる/斩る/扩う	混乱效果
残像剑	7	55	一全体攻击	
逆风的太刀	8	59	けん制/けさ斩り/扩う	
ブルクラッシュ	8	63	ためる/ためる/けさ斩り	
无拍子	8	66	构える/构える/构える/斩る	回避不能攻击
剑风闪	9	71	构える/ためる/ためる/扩う	范围攻击
ベアクラッシュ	10	80	ためる/ためる/ためる/けさ斩り	
マルチウエイ	13	88	斩り/扩う/けさ斩り/斩る	
术技名	**消费 JP**	**攻击威力**	**指令**	**备注**
雷云剑	6	50	水/扩う/けさ斩り	水的术技
烈风剑	7	74	一范围攻击	树的术技
疾风剑	10	94	树/けさ斩り/けさ斩り/斩る	树的术技

弓技一览表

技名	消费 WP	攻击威力	指令	备注
狙い射ち	3	18	集中/射つ	
でたらめ矢	2	12	一全体攻击	
影ぬい	3	0	けん制/集中/射つ	麻痹效果
アローレイン	4	32	一全体攻击	
イド・ブレイク	5	36	集中/けん制/早射ち	
サイドワインダー	4	44	集中/集中/射つ	对蛙有特效
影矢	6	49	射つ/集中/早射ち	一击必杀效果
针千本	6	52	早射ち/早射ち/射つ	
连射	7	55	ためる/早射ち/早射ち/早射ち	
瞬速的矢	7	64	ためる/集中/集中/早射ち	
水晶的ピラミッド	9	84	早射ち/射つ/早射ち/射つ	一击必杀效果
术技名	**消费 JP**	**攻击威力**	**指令**	**备注**
バードハンティング	2	31	炎/射つ	炎的术技
毒矢	4	25	水/射つ	水的术技,毒效果
死ね矢	4	42	树/炎/射つ	树炎的术技,一击必杀
光的矢	7	51	炎/早射ち/早射ち	炎的术技
ウインドブレーカー	8	60	树/ためる/ためる/射つ	树的术技
ゴッドバード	9	33	炎/兽/射つ	炎兽术技,HP 回复
イズナ	9	66	兽/兽/兽/早射ち	兽的术技

★爆机后的新发现

在游戏通关后还可以进行一次记录，此后，提取这个进度同样可以从新开始游戏(标题画面将有所变化)。不过此时可以从任意的情节开始游戏，并且玩家在前一轮游戏中发现的术与技将完全保留！因此大家可以方便地用其他主角继续游戏。笔者推荐读者在第一轮游戏中主要以威尔方面的情节为主线进行，因为他的流程相对简单。这样，在通关后再使用其他角色游戏就容易多了。

斧技一览表

技名	消费 WP	攻击威力	指令	备注
トマホーク	2	17	ためる/投げる	
かかと切り	2	19	集中/扩う	
ハイパーハンマー	3	24	ためる/扩う	
大木斩	4	27	ためる/ためる/斩る	对植物系敌有特效
一人时间差	3	34	けん制/扩う/斩る	回避不能攻击
スカルクラッシュ	4	40	集中/ためる/斩る	对骨系敌有特效
アクセルターン	5	44	构える/ためる/扩う	
夜叉横断	4	49	构える/扩う/扩う	
スカイドライヴ	5	53	ためる/けん制/投げる	
ヨーヨー	7	55	集中/ためる/投げる/投げる	
大强击	6	60	构える/ためる/斩る	
车轮击	5	61	けん制/斩る/斩る/斩る	
高速ナブラ	8	70	かまえる/きる/きる/扩う	
スカイランデヴー	9	73	投げる/投げる/集中/投げる	
マキ割りトルネード	12	91	扩う/扩う/ためる/斩る	植物系敌特效
术技名	**消费 JP**	**攻击威力**	**指令**	**备注**
火炎车	5	45	炎/ためる/投げる	炎的术技

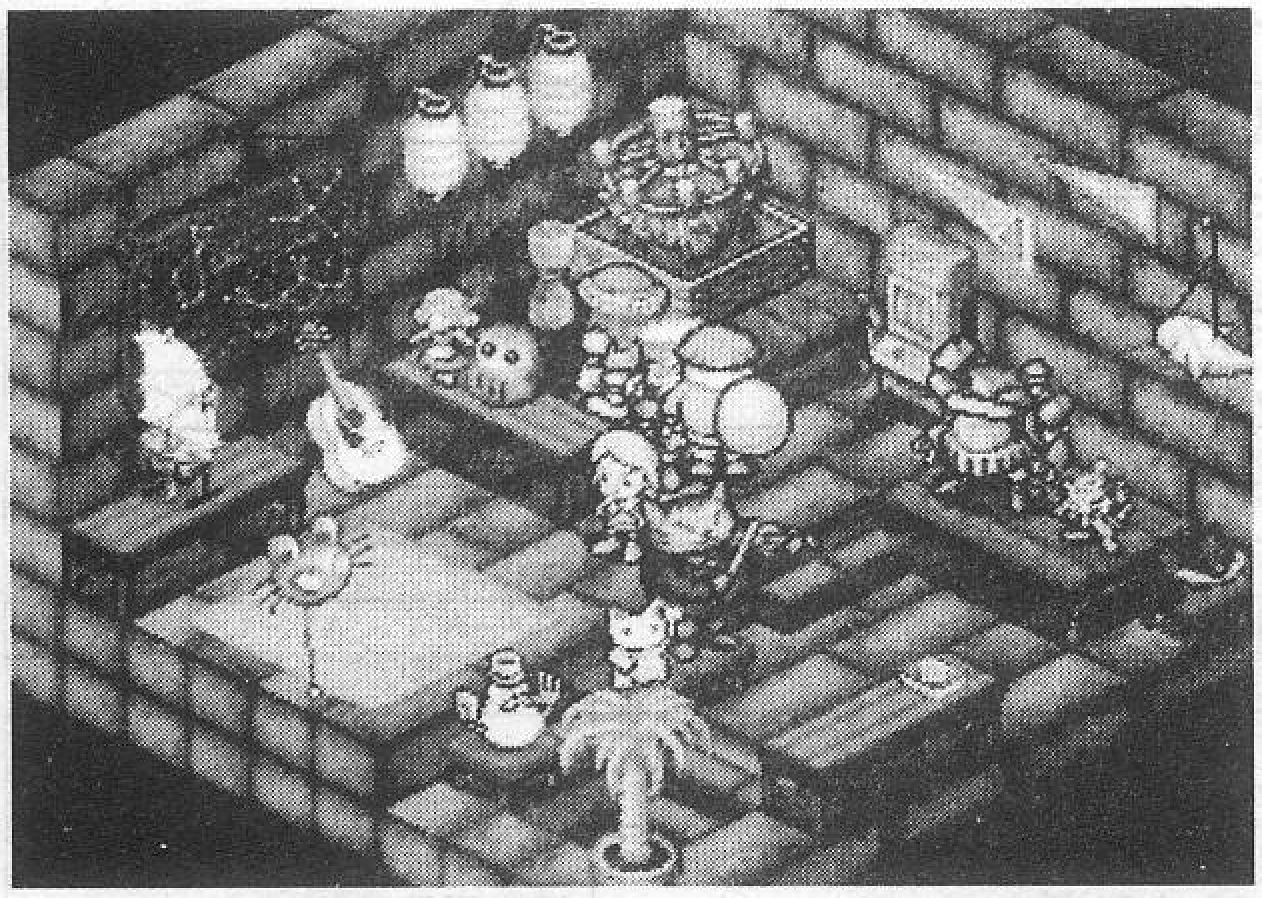
枪技一览表

技名	消费 WP	攻击威力	指令	备注
扩い突き	2	18	扩う/突く	
二段突き	2	22	突く/突く	
草伏せ	4	27	扩う/扩う	对草系敌人特效有混乱
チャージ	3	32	ためる/突く	
くし刺し	4	36	ためる/ためる/突く	
高波返し	5	43	扩う/突く/突く	
スウィング	5	47	一范围攻击	混乱效果
脑削り	4	51	集中/けん制/突く	
エイミング	5	55	集中/集中/突く	回避不能攻击
スカッシュ	5	57	けん制/扩う/突く	
光的腕	8	63	ためる/けん制/突く	回避不能攻击
极乐连冲	10	65	扩う/扩う/突く/突く	
活杀兽闪冲	9	69	构える/集中/扩う/突く	
莲华冲	12	70	突く/突く/突く/突く	
无双三段	14	88	けん制/扩う/扩う/突く	
术技名	**消费 JP**	**攻击威力**	**指令**	**备注**
ミヅチ	6	72	水/ためる/突く	水的术技,对蛙有特效
双龙破	9	90	炎/水/突く/突く	炎水的术技
アルダーストライク	15	99	石/水/扩う/扩う	石水的术技

体术一览表

技名	消费 WP	攻击威力	指令	备注
正拳	2	9	构える/パンチ	
裏拳	3	15	けん制/パンチ	
胴拔き	3	21	ためるキック	
熊掌打	4	24	ためる/つかみ	
ボコボコ	4	27	パンチ/キック/パンチ	
鬼走り	4	32	一范围攻击	
爆炸铁拳	4	35	ためる/パンチ/パンチ	对岩系敌人特效
ハートブレイク	5	38	集中/つかみ/パンチ	麻痹效果
アームハンマー	5	45	ためる/ためる/パンチ	
キックラッシュ	5	49	キックキック/キック	
コークスクリュー	6	51	ためる/集中/パンチ	
蹴上がり	5	54	ためる/キック/キック	
三角蹴り	6	57	けん制/キック/キック	回避不能攻击
あびせ倒し	8	60	パンチ/つかみ/キック	混乱效果
キッチンシンク	7	62	ためる/けん制/キック	
ローリングサンダー	9	64	集中/パンチ/パンチ/パンチ	
呼び戻し	9	72	けん制/つかみ/ためる/つかみ	混乱效果
泷登り	10	79	集中/キック/キック/キック	
カムイ	10 + LP1	90	ためる/ためる/ためる/つかみ	LP—1
断灭	10	99	パンチ/パンチ/キック/キック	
无限(斗舞?)	12	99	构える/ためる/ためる/パンチ	
三龙旋	?	?	一全体攻击(?)	

文/张凌志　责编/PERFECT



波波罗克

—爆机者的自白—

这款《波波罗克》(POPOROGUE)似乎不太出名，反正自发售以来没见杂志上介绍过？笔者也是前不久偶然借到一盘，本想浅尝而止，仅供消遣，谁知一上手却欲罢不能。此节目在剧情、系统、角色等方面均可称一流，而且隐藏要素极多，其“怪物图鉴”、“道具图鉴”、“迷宫探检率”等内容更是“RPG 完美主义者”的恶梦！这样的好游戏被埋没了实在可惜，所以笔者在爆机后写下此文以供参考，同时也希望小编们向众玩友大力推荐一下。

PS	厂商：SCEI	类型：RPG
	发售日：98.11.26	其它：振动手柄、PDA 对应

充满童趣的冒险中竟然隐藏着这么多的秘密！

关于收藏品

在王城王子的睡房中，上方柜子旁边有一隐藏通道，进去后上到二层就是土特产收藏室，可以把冒险途中得到的收藏品（红色礼物盒子样的道具）拿来装饰房间，有一些收藏品摆好后如果调查还会动。

迷失的调查队

游戏序幕中会看到调查队去调查异变时遭到袭击的情节，而且有几名调查队员失踪。在王子冒险的途中如果见到失踪的队员可以用“龙之翼”送他们回王城，不过即使不救他们也不会影响剧情。

旅行者的传言板

在规模比较大的城镇里都有“旅行者的传言板”，这个传言板记录了很多迷宫的情报，而且随着剧情的发展还会有所增加，所以要经常去看看。

钓鱼的人

在トソクウ有一个钓鱼的人，与他对话可得到“道具册”和“梦幻地图册”，此后可在菜单中查询得到的道具与各迷宫的探检完成率。

捕捉怪物

在完成为コロモツク镇斗技场主人找水的剧情后，斗技场主人会将瓶子（ビン）送给你，此后战斗中使用瓶子可以捉到怪物，拿到ガバス五层的美食家宫殿还能把怪物做成各种饭菜，吃下后会使角色的各种数值发生变化，还有搞笑的动画可以看！

得到“佣兵石板”

在大冰穴地下四层可找到道具“佣兵石板”（ゆしゃのあか），然后就可以在指示菜单中把佣兵的战斗方式改成手动（选择第一项）。

第四名同伴

完成金字塔的剧情后就可以带第四名同伴一起冒险，但第四名同伴不是佣兵，所以无法手动控制他们。游戏中共有十名能力不同的同伴可以选择加入，有兴趣的玩友不妨仔细找一找。

关于“佣兵银行”

同样是要求完成金字塔的剧情，这是佣兵所内会增加“银行”业务，玩家可把暂时花不了的钱存在这里，随存款额的增加还会得到“回扣”的道具。

收集“印章”

在トソクウ镇中心有一个印章店（スタビン屋），与店主对话后可得到“印章之书”，以后即可收集散落在各处的印章了。根据你收集的印章数量会得到很有用的道具，若能集齐全部印章的话将获得喝下后升一级的神奇药水！



“印章”的秘密情报

也许你会觉得三十枚印章找起来实在困难，不要紧，游戏后期在あやかしの洞窟洞口会有一个人告诉你所有印章的位置，这样找起来就方便多了。

容易漏掉的收藏品

第一次到ガバス时，若去宿屋休息的话就会发生佣兵雪(ユキ)和武藏(ムサリ)的特殊事件，结果主人公被宿屋主人带到宿屋对面的储藏室过了一夜。在睡觉前调查下方的木箱会发现一个入口，走到尽头的宝箱处可拿到ガバス的土特产收藏品。此时不拿的话以后就再也没有机会了(重返储藏室时门已被锁上了)。

帮助一对恋人结婚

在トソクウ有一个隐藏的情节，一对恋人因父辈的矛盾而无法结合。不过你可以帮助他们达成心愿，具体做法如下：首先去Tiger百货店地下仓库与角落里的男子对话，答应帮他送信，拿到信交给镇长家二层的少女，在左下方的灯台二层看到这对恋人正在约会并与他们对话，最后回镇长家，经过一番劝说，终于使一对恋人达成心愿。完成此事件后，在ホホロ草原地下一层21号印章附近的门就会打开，可得两件道具。

ガバス赌场的隐藏事件

在ガバス有一个隐藏事件，具体如下：先到屋顶门口处找到一名失踪的调查队士兵，送他回王城可得到“通行证”，进入大富豪的房间恰逢一魔物正在纠缠大富豪，打败魔物取得“真实の指环”，利用“通行证”进入地下一层将“真实の指环”交给右上角的囚犯，接下来囚犯会在四层的赌场挑战大富豪，赌博的结果是大富豪输光了全部家产，而囚犯则成为了新的大富豪，此后与新大富豪对话可得到三件道具作为酬谢。

帮助“锻冶屋”开张

第一次到达トソクウ的锻冶屋时会发现这里因缺少矿石而停业，锻冶屋的伙计正准备外出寻找矿石。在コロモック绿化的剧情完成后重返锻冶屋，店主会请你帮忙把一个鸟笼捎给外出的伙计。在ガバス三层电梯处找到伙计，他拿到鸟笼会返回锻冶屋，这样锻冶屋就开张了。不过每锻造一次武器都要花不少钱，还需找到一定数量的矿石，所以也挺麻烦的！

可锻造的武器、防具的入手地点

可锻造的武器防具共7种，都藏在写着“等待寻找传说之武器的人”的门后，锻冶屋开张后，就可以去拿了，具体地点如下：

传说之剑——あやかしの洞窟

传说之斧——カミカミダンジヨン

传说之弓——ホホロ草原

传说之锤——カラカラ草原

传说之枪——ピラミッド

传说之甲——幽灵城

传说之盾——长寿の大木

佣兵ゼノン

本游戏中可登录的佣兵共有十八名，第一次游戏时能找到的只有十四人，以下介绍其中的几个隐藏佣兵。在トソクウ印章店上方的屋内可找到一个已经损坏的机器人，想让他加入就得找齐三个扳手(末尾为ロボット字样的道具)，而后交给屋内的科学家，机器人ゼノン修好后即可在佣兵所登录为同伴，他的攻击力很高，但不会使用魔法，不过其丰富的必杀技足以使他成为强大有力的同伴(必杀技之书可在各迷宫中找到，多留意旅行者的传言板即可)。

佣兵雪和武藏

在ガバス发生了雪(ユキ)和武藏(ムサシ)的特殊剧情后，如果多留意旅行者的传言板即会看到他们的行踪记录。在奇妙の湿原找到雪，她就会成为佣兵。武藏则麻烦一些，要在死者の回廊、灼热洞穴、石叠の迷宫三次找到他才会加入(注意，找武藏时不要带着雪，因为他俩是“冤家对头”，如果队伍中有雪，武藏就不会出现)。



雪(ユキ)

在雪16岁时，丈夫武藏就离她而去了。从此，雪开始讨厌所有的忍者。

武藏(ムサシ)

将妻子雪抛下不管的无情男子，18岁的拔刀流忍者武藏。

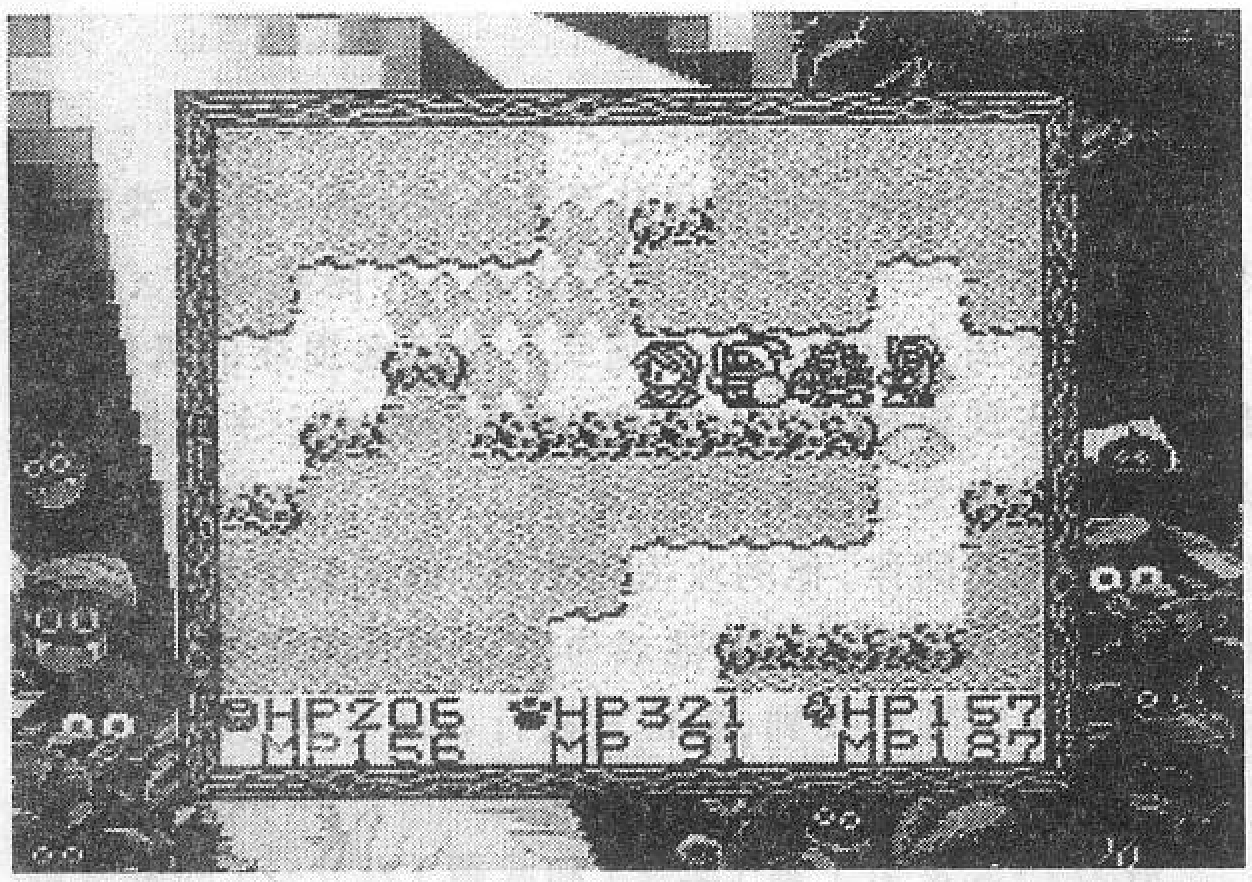
爆机后的新游戏

游戏爆机看完结束画面后，标题中会增加一个新选项。选择这一项可在爆机后的世界中继续冒险，还会找到四名新佣兵可以登录，其中的梦の王家の洞窟更是深不可测，笔者一次耗三个多小时打到了地下四十三层，终因疲劳难耐而放弃，至于最下层有什么还望高手继续探索。

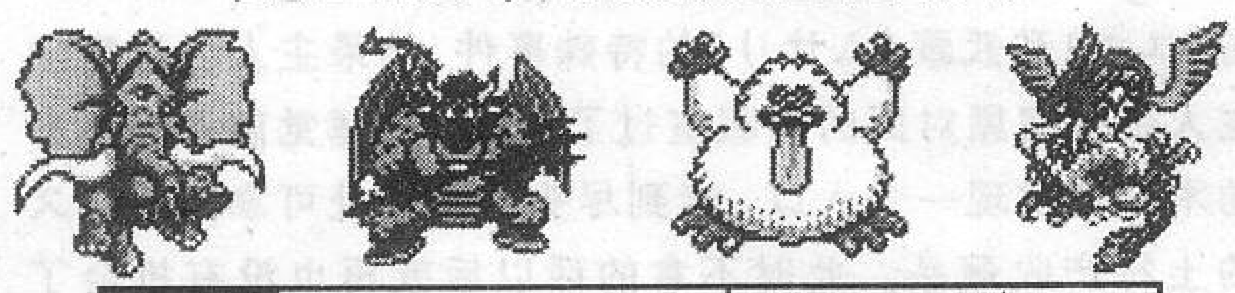
补遗篇

由于此游戏隐藏要素太多且自由度极高，以上所写难免挂一漏万，有什么新发现还望大家不吝赐教。另外本节目不仅对应振动手柄还对应POCKET STATION，笔者无此配件只能自叹遗憾。除此以外，如玩过一代的话(此“波波罗克”是续作，Ⅰ代于96年发售)，用前作的记录会对本作的内容有所影响(类似SCEI另一RPG系列“妖精战士”)，笔者没玩过前作只好就此作罢。希望有以上“武器”者继续探索……

文/游人　责编/PERFECT



勇者斗恶龙 怪兽篇
——特瑞的神奇王国
—配合法、特技完全研究—



GB 厂商:ENIX 类型:RPG
发售日:98年9月25日

怪兽的合成方式与拥有特技大公开!!

スライム编

★怪兽名:ドラゴスライム
スライム系+ドラゴン系
特技:いきをすいこむ
特技:ひのいき
特技:ドラゴラム
★怪兽名:ぶちスライム
スライム系+けもの系
特技:なかまをよぶ
特技:なめまわし
特技:まねまね
★怪兽名:はねスライム
スライム系+とり系
しっぷうづき
かまいたち
おいかぜ
★怪兽名:スライムツリ
スライム系+しょくぶつ系
特技:ルカニ
特技:マヒこうげき
特技:あまいいき
★怪兽名:スライムつむり
スライム系+むし系
特技:ヒャド
特技:キアリク
特技:なかまをよぶ
★怪兽名:スライムナイト
スライム系+あくま系
特技:スカラ
特技:ホイミ
特技:けものぎり
★怪兽名:バブルスライム
スライム系+ゾンビ系
特技:マヌーサ
特技:どくこうげき
特技:ぶきみなひかり
★怪兽名:ボックススライム
スライム系+ぶっしつ系
特技:メラ
特技:スカラ
特技:たいあたり
★怪兽名:スライム
♀+♀
特技:ギラ
特技:マダンテ
特技:まぶしいひかり
★怪兽名:ホイミスライム
スライム系+マッドプラント
特技:スカラ
特技:ホイミ
特技:ベホマラー
★怪兽名:スライムファング
スライム系+アルミラージ
特技:ちからをためる
特技:なかまをよぶ
特技:おたけび
★怪兽名:ストーンスライム
スライム系+ばくだんいわ
特技:たかくとびあがる
特技:がんせきおとし
特技:だいぼうぎょ
★怪兽名:スライムボーグ
スライム系+キラーマシン
特技:さみだれぎり
特技:いなずま
特技:やいばのぼうぎょ
★怪兽名:スラッピ
スライム系+スカルガル
特技:みかわしきゃく

けもの编

★怪兽名:ベロゴン
けもの系+スライム系
特技:ねむりこうげき
特技:あまいいき
特技:なめまわし
★怪兽名:アルミラージ
けもの系+ドラゴン系
特技:ラリホー
特技:すてみ
特技:ちからをためる
★怪兽名:キャットフライ
けもの系+とり系
特技:マホトーン
特技:ボミエ
特技:ふしぎなおどり
★怪兽名:ファーラット
けもの系+しょくぶつ系
特技:たいあたり
特技:なかまをよぶ
特技:みかわしきゃく
★怪兽名:ミノーン
けもの系+むし系
特技:スカラ
特技:きあいをためる
特技:やけつくいき
★怪兽名:ストロングアニマル
けもの系+♀
特技:たいあたり
特技:みなごろし
特技:おたけび
★怪兽名:スカルガル
けもの系+ゾンビ系
特技:ちからをためる
特技:ドラゴンぎり
特技:メダパニダンス
★怪兽名:かまいたち
けもの系+ぶっしつ系
特技:バギ
特技:ヒャド
特技:しんくうぎり
★怪兽名:アントベア
ミノーン+ドラゴン系
特技:メタルぎり
特技:しっぷうづき
特技:なめまわし
★怪兽名:スーパーテンツク
けもの系+マッドロン
特技:しのおどり
特技:まねまね
特技:ハッスルダンス
★怪兽名:アイアンタートル
けもの系+ガメゴン
特技:マホターン
特技:みがわり
特技:だいぼうぎょ
★怪兽名:ももんじゃ
けもの系+ダックカイト
特技:ヒャド
特技:さそうおどり
特技:くちをふさぐ
★怪兽名:おおきづち
けもの系+きりかぶおばけ
特技:とっこう
特技:まじんぎり
特技:ちからをためる
★怪兽名:グリズリ
けもの系+あくま系
特技:もろばぎり
特技:しっぷうづき
特技:あしばらい
★怪兽名:イエティ
けもの系+オーク
特技:ヒャド
特技:マヒャドぎり
特技:おたけび
★怪兽名:キラースコップ

けもの系+ひとくいサーベル
特技:ちからをためる
特技:つばめがえし
特技:ゾンビぎり
★★怪兽名:フェアリーラット
けもの系+リザードフライ
特技:マヌーサ
特技:ボミエ
特技:スライムたたき
★怪兽名:ユニコーン
けもの系+スライムファング
特技:ホイミ
特技:ザオラル
特技:キアリー
★怪兽名:ゴートドン
けもの系+ドラゴスライム
特技:ギラ
特技:ボミエ
特技:あまいいき
★怪兽名:キラーエイプ
けもの系+デッドペッカー
特技:もろばぎり
特技:なかまをよぶ
特技:あしばらい
★怪兽名:パオーム
キラーエイプ+キラーエイプ
特技:すてみ
特技:すなけむり
特技:おたけび
★怪兽名:キングレオ
パオーム+パオーム
特技:ギラ
特技:れんぞくこうげき
特技:つめたいいき
★怪兽名:ダークホーン
けもの系+?
特技:ラリホー
特技:マホトーン
特技:きあいをためる
★怪兽名:キラーパンサ
けもの系+ドラゴン系
しんくうぎり
しっぷうづき
あしばらい
★怪兽名:ビッグアイ
けもの系+おおめだま
特技:ヒャド
特技:ホイミ
特技:つめたいいき
★怪兽名:ぶちキング
?+?
特技:だいせつだん

特技:ねむりこうげき
特技:くちをふさぐ
★怪兽名:キングスライム
スライム系+?
特技:フバーハ
特技:ホイミ
特技:ザオラル
★怪兽名:メタルスライム
スライム系+メタルドラゴン
特技:メラ
特技:ヒャド
特技:ザキ
★怪兽名:はぐれメタル
メタルスライム+メタルスライム
特技:ギラ
特技:イオ
特技:メガンテ
★怪兽名:メタルキング
はぐれメタル+はぐれメタル
特技:デイン
特技:アストロン
特技:ジゴスパーク
★怪兽名:ゴールデンスライム
メタルキング+メタルキング
特技:パルプンテ
特技:ビッグバン
特技:ひかりのはどう

むし系編

★怪兽名:おおなめくじ
むし系+スライム系
特技:なめまわし
特技:くちぶえ
特技:うけながし
★怪兽名:キャタピラー
むし系+ドラゴン系
特技:スカラ
特技:どくのいき
特技:くろいきり
★怪兽名:せみもぐら
むし系+けもの系
特技:ザキ
特技:マホターン
特技:なかまをよぶ
★怪兽名:じんめんちょう
むし系+とり系
特技:マヌーサ
特技:なかまをよぶ
特技:のろいのことば
★怪兽名:とうちゅうかそう
むし系+しょくぶつ系
特技:マホトラ

特技:フバーハ
特技:マジックバリア
★怪兽名:おおみみず
むし系+あくま系
特技:トラマナ
特技:けものぎり
特技:ふしぎなおどり
★怪兽名:リップス
特技:むし系+ゾンビ系
特技:ねむりこうげき
特技:ぱふぱふ
特技:なめまわし
★怪兽名:はさみくわがた
むし系+ぶっしつ系
特技:ラリホー
特技:ひのいき
特技:あしばらい
★怪兽名:ぐんたいアリ
おおなめくじ+スライム系
特技:とっこう
特技:なかまをよぶ
特技:ねむりこうげき
★怪兽名:キリキリバッタ
?+?
特技:マホトラ
特技:ちからをためる
特技:なかまをよぶ
★怪兽名:テールイーター
むし系+はなまどう
特技:マヒャドぎり
特技:どくのいき
特技:まぶしいひかり
★怪兽名:よろいむかで
おおみみず+ぶっしつ系
特技:スカラ
特技:バイキルト
特技:もろはぎり
★怪兽名:メーダ
むし系+コハクそう
特技:ギラ
特技:ホイミ
特技:レミラーマ
★怪兽名:デスファレーナ
むし系+ミノーン
特技:かまいたち
特技:マヒこうげき
特技:まぶしいひかり
★怪兽名:ドロル
むし系+ゴースト
特技:ボミエ
特技:トラマナ
特技:えだはらい

★怪兽名:ぐんたいガニ
むし系+ダーククラブ
特技:スカラ
特技:メタルぎり
特技:なかまをよぶ
★怪兽名:ヘルホーネット
むし系+フェアリーラット
特技:どくこうげき
特技:マヒこうげき
特技:おいかぜ
★怪兽名:ホーンビートル
はさみくわがた+はさみくわがた
特技:いなずまぎり
特技:あくまぎり
特技:がんせきおとし
★怪兽名:さそりアーマー
ホーンビートル+ホーンビートル
特技:まじんぎり
特技:ゾンビぎり
特技:さみだれぎり
★怪兽名:ダンジョンえび
むし系+?
特技:メガザル
特技:だいぼうぎょ
特技:すべてをすいこむ

ぶっしつ系編

★怪兽名:おどるほうせき
ぶっしつ系+スライム系
特技:ギラ
特技:マホトーン
特技:メダパニ
★怪兽名:エビルワンド
ぶっしつ系+ドラゴン系
特技:キアラル
特技:レミラーマ
特技:つめたいいき
★怪兽名:おばけキャンドル
ぶっしつ系+けもの系
特技:メラ
特技:きあいをためる
特技:くちぶえ
★怪兽名:ネジまきどり
ぶっしつ系+とり系
特技:キアリク
特技:キアラル
特技:すべてをすいこむ
★怪兽名:トーテムキラー
ぶっしつ系+しょくぶつ系
特技:バギ
特技:メガンテ
特技:せいれいのうた

★怪兽名:とげぼうず
ぶっしつ系+むし系
特技:メガンテ
特技:たかくとびあがる
特技:スライムたたき
★怪兽名:あくまのカガミ
ぶっしつ系+あくま系
特技:マホターン
特技:モシャス
特技:レミラーマ
★怪兽名:さまようよろい
ぶっしつ系+ゾンビ系
特技:ホイミ
特技:まじんぎり
特技:メタルぎり
★怪兽名:マドハンド
おどるほうせき+スライム系
特技:なかまをよぶ
特技:あしばらい
特技:うけながし
★怪兽名:ミステリドール
ゴーレム+ドラゴスライム
特技:マヌーサ
特技:メダパニ
特技:ルカニ
★怪兽名:メタルドラゴン
ぶっしつ系+アンドレアル
特技:みなごろし
特技:がんせきおとし
特技:すなけむり
★怪兽名:バルザック
ぶっしつ系+?
特技:イオ
特技:デイン
特技:グランドクロス
★怪兽名:ひとくいサーベル
ぶっしつ系+おおみみず
特技:マホトラ
特技:あくまぎり
特技:マヒこうげき
★怪兽名:のろいのランプ
ぶっしつ系+ふゆうじゅ
特技:スカラ
特技:ピオラ
特技:バイキルト
★怪兽名:キラーマシン
ぶっしつ系+スカルライダー
特技:れんぞくこうげき
特技:しっぷうづき
特技:さみだれぎり
★怪兽名:あくまのつぼ
ぶっしつ系+スライムつむり
特技:ザキ
特技:ラリホー
特技:みなごろし
★怪兽名:ギズモ
マドハンド+エビルシード
特技:いきをすいこむ
特技:ひのいき
つめたいいき
★怪兽名:ようがんまじん
メタルドラゴン+アークデーモン
特技:メラ
特技:ひのいき
特技:みがわり
★怪兽名:ひょうがまじん
キラーマシン+キングレオ
特技:ヒャド
特技:つめたいいき
特技:だいぼうぎょ
★怪兽名:ミミック
ぶっしつ系+ボックススライム
特技:メラ
特技:ザキ
特技:トラマナ
★怪兽名:どろにんぎょう
マドハンド+マドハンド
特技:ふしぎなおどり
特技:みかわしきゃく
特技:ハッスルダンス
★怪兽名:ゴーレム
どろにんぎょう+どろにんぎょう
特技:ちからをためる
特技:きあいをためる
特技:だいぼうぎょ
★怪兽名:うごくせきぞう
ゴーレム+ゴーレム
特技:みがわり
特技:すべてをすいこむ
特技:めいそう
★怪兽名:ばくだんいわ
とげぼうず+とげぼうず
特技:メガンテ
特技:メガザル
特技:めいそう
★怪兽名:ゴールデンゴーレム
ひょうがまじん+ようがんまじん
特技:ビッグバン
特技:ひかりのはどう
特技:タッツウしょうかん

ドラゴン编

★怪兽名:ドラゴンキッズ
ドラゴン系+スライム系
特技:ひのいき
特技:あまいいき
特技:うけながし
★怪兽名:ガメゴン
ドラゴン系+けもの系
特技:マホターン
特技:アストロン
特技:いなずま
★怪兽名:プテラノドン
ドラゴン系+とり系
特技:ギラ
特技:かまいたち
特技:おいかぜ
★怪兽名:フーセンドラゴン
ドラゴン系+しょくぶつ系
特技:メガンテ
特技:メガザル
特技:すてみ
★怪兽名:フェアリードラゴン
ドラゴン系+むし系
特技:マヌーサ
特技:あまいいき
特技:なめまわし
★怪兽名:リザードマン
ドラゴン系+あくま系
特技:まじんぎり
特技:けものぎり
特技:ギガスラッシュ
★怪兽名:ポイズンリザード
ドラゴン系+ゾンビ系
特技:どくこうげき
特技:どくのいき
特技:なめまわし
★怪兽名:ソードドラゴン
ドラゴン系+ぶっしつ系
特技:だいせつだん
特技:さみだれぎり
特技:やいばのぼうぎょ
★怪兽名:ドラゴン
ドラゴンキッズ+ドラゴンキッズ
特技:かえんぎり
特技:ひのいき
特技:すべてをすいこむ
★怪兽名:コドラ
ドラゴン系+ピッキー
特技:たいあたり
特技:なかまをよぶ
特技:すなけむり
★怪兽名:ドラゴンマッド
フーセンドラゴン+けもの系
特技:みなごろし
特技:まじんぎり
特技:さそうおどり
★怪兽名:ライバーン
ドラゴン系+ヘルコンドル
特技:しんくうぎり
特技:あくまぎり
特技:どくこうげき
★怪兽名:おおイグアナ
ドラゴン系+ミステリードール
特技:メダパニ
特技:マヒこうげき
特技:やけつくいき
★怪兽名:リザードフライ
ドラゴン系+キリキリバッタ
特技:ギラ
特技:かまいたち
特技:ひのいき
★怪兽名:アンドレアル
ドラゴン系+ガップリン
特技:バギ
特技:マヌーサ
特技:どくのいき
★怪兽名:キングコブラ
ドラゴン系+バブルスライム
特技:どくこうげき
特技:のろいのことば
特技:しのおどり
★怪兽名:デンタザウルス
ドラゴン系+ぐんたいガニ
特技:すてみ
特技:とっこう
特技:がんせきおとし
★怪兽名:グレイトドラゴン
?+?
特技:マヒャドぎり
特技:つめたいいき
特技:すべてをすいこむ
★怪兽名:とさかへび
ドラゴン系+おおにわとり
特技:マホトーン
特技:どくこうげき
特技:ドラゴラム
★怪兽名:ウイングスネーク
とさかへび+とさかへび
特技:たかくとびあがる
特技:しっぷうづき
特技:どくのいき
★怪兽名:コアトル
ウイングスネーク+ウイングスネーク
特技:イオ
特技:まじんぎり
特技:いなずまぎり
★怪兽名:やまたのおろち
グレイトドラゴン+メドーサボール
特技:かえんぎり
特技:れんぞくこうげき
特技:ひのいき
★怪兽名:バトルレックス
ドラゴン系+ライオネック
特技:まじんぎり
特技:メタルぎり

特技:ひのいき
★怪兽名:スカイドラゴン
ドラゴン系+ひくいどり
特技:いきをすいこむ
特技:グランドクロス
特技:ひのいき
★怪兽名:しんりゅう
スカイドラゴン+やまたのおろち
特技:つめたいいき
特技:ビッグバン
特技:めいそう

とり系编

★怪兽名:ピッキー
とり系+スライム系
特技:マヌーサ
特技:ルカニ
特技:こうらがえし
★怪兽名:キメラ
とり系+ドラゴン系
特技:ラリホー
特技:ホイミ
特技:つめたいいき
★怪兽名:あばれうしどり
とり系+けもの系
特技:たいあたり
特技:ちからをためる
特技:えだはらい
★怪兽名:はなカワセミ
とり系+しょくぶつ系
特技:ピオラ
特技:けものぎり
特技:せいれいのうた
★怪兽名:ダックカイト
とり系+むし系
特技:ラリホー
特技:メダパニ
特技:のろいのことば
★怪兽名:デッドペッカー
とり系+あくま系
特技:バギ
特技:ルカニ
特技:しんくうぎり
★怪兽名:デスフラッター
とり系+ゾンビ系
特技:たかくとびあがる
特技:ドラゴンぎり
特技:おいかぜ
★怪兽名:ミストウイング
とり系+ぶっしつ系
特技:マヌーサ
特技:フバーハ
特技:ぶきみなひかり
★怪兽名:ドラキー
ピッキー+スライム系
特技:ラリホー
特技:マホトラ
特技:キアリー
★怪兽名:おおにわとり
?+?
特技:しんくうぎり
特技:すなけむり
特技:うけながし
★怪兽名:ガンコどり
とり系+ストーンスライム
特技:バイキルト
特技:さみだれぎり
特技:こうらがえし
★怪兽名:モーザ
あばれうしどり+けもの系
特技:バギ
特技:いなずまぎり
特技:みかわしきゃく
★怪兽名:キラーグース
とり系+ドロル
特技:メダパニ
特技:ふしぎなおどり
特技:さそうおどり
★怪兽名:ヘルコンドル
とり系+ネジまきどり
特技:ギラ
特技:ベホマラー
特技:グランドクロス
★怪兽名:ホークブリザード
とり系+ひょうがまじん
特技:ザキ
マヒャドぎり
つめたいいき
★怪兽名:ひくいどり
とり系+ギズモ
特技:しっぷうづき
特技:ひのいき
特技:おいかぜ
★怪兽名:サンダーバード
?+?
特技:いなずまぎり
特技:いなずま
特技:ジゴスパーク
★怪兽名:ロックちょう
とり系+ライバーン
特技:アストロン
特技:くろいいき
特技:タッツウしょうかん
★怪兽名:ファンキーバード
とり系+ダンスキャロット
特技:メダパニダンス
特技:ハッスルダンス
特技:メガザルダンス
★怪兽名:にじくじゃく
ホークブリザード+ひくいどり
特技:マダンテ
特技:ひかりのはどう
特技:だいぼうぎょ

しょくぶつ系编

★怪兽名:マッドプラント
しょくぶつ系+スライム系
特技:ルカニ
特技:ボミエ
特技:キアリク
★怪兽名:かりゅうそう
しょくぶつ系+ドラゴン系
特技:メラ
特技:キアラル
特技:やけつくいき
★怪兽名:はなまどう
しょくぶつ系+けもの系
特技:ギラ
特技:キアリー
特技:シャナク
★怪兽名:ふゆうじゅ
しょくぶつ系+とり系
特技:メガザル
特技:トラマナ
特技:ゾンビぎり
★怪兽名:サボテンボール
しょくぶつ系+むし系
特技:たかくとびあがる
特技:マヒこうげき
特技:ふしぎなおどり
★怪兽名:ガップリン
しょくぶつ系+あくま系
特技:バギ
特技:ラリホー
特技:ねむりこうげき
★怪兽名:マタンゴ
しょくぶつ系+ゾンビ系
特技:ねむりこうげき
特技:あまいいき
特技:くちをふさぐ
★怪兽名:コハクそう
しょくぶつ系+ぶっしつ系
特技:フバーハ
特技:バイキルト
特技:マジックバリア
★怪兽名:きりかぶおばけ
コハクそう+けもの系
特技:ラリホー
特技:トラマナ
特技:ゾンビぎり
★怪兽名:オニオーム
しょくぶつ系+せみもぐら
特技:マホトラ
特技:ちからをためる
特技:あまいいき
★怪兽名:ダンスキャロット
しょくぶつ系+トーテムキラー
特技:しのおどり
特技:みかわしきゃく
特技:さそうおどり
★怪兽名:ヘルボックル
しょくぶつ系+ピクシー
特技:ヒャドホイミ
特技:シャナク
★怪兽名:じんめんじゅ
しょくぶつ系+ナイトウイプス
特技:マホトーン
特技:のろいのことば
特技:ふしぎなおどり
★怪兽名:マンドラゴラ
しょくぶつ系+ファンキーバード
特技:せいしんとういつ
特技:のろいのことば
特技:ふしぎなおどり
★怪兽名:ビーンファイター
しょくぶつ系+ファーラット
特技:マホトラ
特技:バイキルト
特技:レミラーマ
★怪兽名:エビルシード
しょくぶつ系+ダークアイ
特技:だいせつだん
特技:マヒこうげき
特技:まぶしいひかり
★怪兽名:マンイーター
エビルシード+エビルシード
特技:ドラゴンぎり
特技:きあいをためる
特技:あまいいき
★怪兽名:ひとくいそう
マンイーター+マンイーター
特技:マホトーン
特技:なかまをよぶ
特技:さみだれぎり
★怪兽名:ローズバトラー
しょくぶつ系+?
特技:れんぞくこうげき
特技:やみのはどう
特技:やいばのぼうぎょ
★怪兽名:わたぼう
?+?
特技:パルプンテ
特技:くちぶえ
特技:まねまね

注:下文请见 27 页。



露娜 2·永远的蔚蓝色

—纹章组合与纹章特性完全解说—

“Lunar2”共有纹章 25 枚，各有其特殊的用途，若只粗略一提实在可惜，因为这是“Lunar1”中所没有的设定，若只凭玩友去探索其用途，也须费一番功夫。而且，不仅纹章，就连戒指也与一代不同。不过，戒指的作用不那么复杂。下面就一一列出各枚纹章的作用，以及两两搭配起来之后产生的效果。

SS、PS	厂商：角川书店＆ESP	类型：RPG
	发售日：98.7.23(SS 版)、99.5.27(PS 版)	

各种纹章的系统研究，搭配效果完全曝光！

纹章的名称	装备的效果	追加的作用	纹章的名称	装备的效果	追加的作用
地の纹章	攻击－5	地系攻击魔法使用可能	チロの纹章	精神－5	敏捷＋10
雷の纹章	攻击－5	雷系攻击魔法使用可能	狩人の纹章	精神－5	器用＋10
水の纹章	攻击－5	水系攻击魔法使用可能	シロの纹章	精神－5	移动＋5
火の纹章	攻击－5	火系攻击魔法使用可能	鬼神の纹章	精神－5	攻击回数－1，普通攻击即为贯通攻击，杖装备无效
风の纹章	攻击－5	风系攻击魔法使用可能	魔剑の纹章	无	见后文
封魔の纹章	攻击－5	敌特殊能力封印的魔法使用可能	白龙の纹章	无	龙魔法“白龙之守”使用可能
魅惑の纹章	攻击－5	敌魅惑状态的魔法使用可能	赤龙の纹章	无	龙魔法“赤龙之怒”使用可能
毒蛇の纹章	攻击－5	中毒追加效果的攻击魔法使用可能	青龙の纹章	无	龙魔法“青龙之いやじ”使用可能
梦魔の纹章	攻击－5	敌睡眠状态的魔法使用可能	黑龙の纹章	无	龙魔法“黑龙之なげぎ”使用可能
魔眼の纹章	攻击－5	精神＋10	女神の纹章	无	见后文
报复の纹章	精神－5	敌普通攻击回避后反击(有回避率判定)	魔神の纹章	精神－5	攻击回数－1，普通攻击即为范围攻击，杖装备无效
圣光の纹章	精神－5	通常攻击吸收敌 HP，杖装备无效(雷米娜无用)	疾风の纹章	攻击－5、精神－5	攻击回数＋1
战士の纹章	精神－5	攻击＋10			

下面将要介绍的是纹章两两搭配起来之后的效果。但首先要说明的是，并不是所有纹章两两搭配都会产生特殊效果，一般情况下，纹章装备以后，如果没有特殊效果，那么，搭配在一起的结果就是各自的效果的相加，例如：地の纹章＋魔眼の纹章，则出现：攻击－10，地系攻击魔法使用可能，精神＋10，但是，助攻性魔法纹章与辅助纹章搭配，则会出现装备负效应抵消、追加作用相加的结果，例如：地の纹章＋战士の纹章，则出现攻击不减，精神不减，攻击＋10(战士)，地系攻击魔法使用可能的特效。

下面我就介绍两两搭配会出现特殊效果的纹章组合：

纹章组合(简称)	装备后效果	追加的作用	纹章组合(简称)	装备后效果	追加的作用
地＋雷	攻击－10	无属性攻击魔法使用可能	水＋风	攻击－10	水风复合攻击魔法使用可能
地＋水	攻击－10	地水复合攻击魔法使用可能	火＋风	攻击－10	无属性攻击魔法使用可能
地＋火	攻击－10	地火复合攻击魔法使用可能	封魔＋战士	不变	攻击力×2，攻击回数为 1，魔法使用不能
地＋风	攻击－10	无属性攻击魔法使用可能	毒蛇＋报复	不变	每回合攻击力少许上升
雷＋水	攻击－10	无属性攻击魔法使用可能	魔眼＋圣光	不变	通常攻击敌少许 MP 吸收，杖装备无效
雷＋火	攻击－10	雷火复合攻击魔法使用可能	チロ＋シロ	不变	移动力升为 200
雷＋风	攻击－10	雷风复合攻击魔法使用可能	シロ＋シロ	不变	移动力＋5，回避率上升
水＋火	攻击－10	无属性攻击魔法使用可能	狩人＋疾风	攻击－5、精神－10	攻击回数不变，通常攻击即为远距离攻击

下面为您介绍魔剑(后面称 M 剑)和女神の纹章的作用。M 剑の纹章可以和所有助攻性魔法纹章搭配，除可使用相应属性魔法外，普通攻击时亦有该属性的追加打击。虽说装备助攻性纹章会降低 5 点攻击，但由于有追加打击，所以也算值得。但碰到不怕魔法打击的敌人，追加打击也就效果不大，但若碰到有该属性魔法特效的敌人，相应效果就会较理想。实际运用中玩友应考虑一二。我建议使用 M 剑＋眠的组合，因为敌睡眠后，防御力减半，相应的我方打击力加倍。助攻魔法纹章包括地、火、水、风、雷、封魔、魅惑、毒蛇、梦魔。

女神の纹章是所有纹章中最理想的，可惜的是在龙之遗迹中的宝箱里，所以游戏早期不能用。女神の纹章可以与任何纹章组合产生特效，不仅抵消所有负面效果，(除鬼神、魔神外)而且对其追加作用均有不同程度的强化。女神の纹章和所有助攻性纹章搭配时，普通攻击均有该属性的追加打击，还可使用相应的上级属性魔法。

下面就是女神の纹章与其它纹章搭配后产生的特效：

女神+魔眼	使用魔法时 MP 消耗减半
女神+报复	敌通常攻击时反击率高
女神+圣光	通常攻击时敌 HP 大量吸收，杖装备无效
女神+战士	攻击+50
女神+チロ	敏捷+20，每回合最先行动
女神+狩人	器用+10，クリティカル率上升（我不太清楚这是什么意思）
女神+シロ	移动+10，回避率上升
女神+鬼神	攻击回数-2，通常攻击即为全体攻击，杖装备无效
女神+M剑	各能力均少许上升，战后胜利品入手率上升（移动+2，幸运不变，其余各+4）
女神+白龙	防御+15，敏捷+5，魔防+15
女神+赤龙	攻击、防御、器用、敏捷、移动均+7
女神+青龙	精神+15，魔防+15，移动+5
女神+黑龙	攻击+15，器用+5，精神+5
女神+疾风	攻击回数+2
女神+魔神	攻击回数-2，通常攻击即为全体攻击，杖装备无效

除此之外，装备女神の纹章更可令攻击回数+1，提高治愈的戒指的回复点数，因此相当珍贵。

最后，还有点心得告诉诸位，战士+战士，攻击+30；魔眼+魔眼，精神+30。有些纹章是可以买的，只要你有铁，戒指也有卖的，シロ的纹章是从珍兽チロ身上获得，治愈的戒指只有4枚。追加的5个迷宫中，狮子山是最难的，最好给姬恩装备唯一的一枚“全状态防”的戒指，给隆法装备“狩人+疾风”的组合纹章，在打“魔眼怪”的时候给隆法换上“白龙の纹章”，（若你嫌麻烦，可以不换下“白龙の纹章”，由于隆法的移动力低，一般都派不上用场）因为这种怪物既不怕物理攻击，也不怕魔法攻击，只能用隆法的“骰子”（消耗MP2点）和雷米娜的最大攻击魔法才打得动，还得连续使用3回，所以在你的装备及道具不足的情况下，还是不去为妙，因为这家伙除了第一回合是用全体攻击外，后面只要攻击，都是单体必死攻击。我第一次碰上这家伙时就吃了亏，没装备白龙之纹章，导致剩下雷米娜一人，还是用逃跑的。最有心得的，还是希海单挑星龙。首先，希海应装备唯一的一枚“绝大防御力获得”的戒指（因为装备这枚以后，每次碰上敌人，首先你就只有1滴血上阵，但物理攻击和魔法攻击全部减半）和一枚治愈的指轮，加上女神的纹章和战士的纹章，这样足够了。因为你只需第一回合用“ホの实”+200点HP，以后每回合均可以自动回复100点HP，而星龙一次只能伤害约30～40HP，我LV65级时，只斩了星龙五次“回旋天舞斩”，它就Bye-bye了，我依然一丝血没费，MP也还剩许多，足够我再斩它个四、五回的。真爆机画面确实不错。

文/胡波　　责编/PERFECT

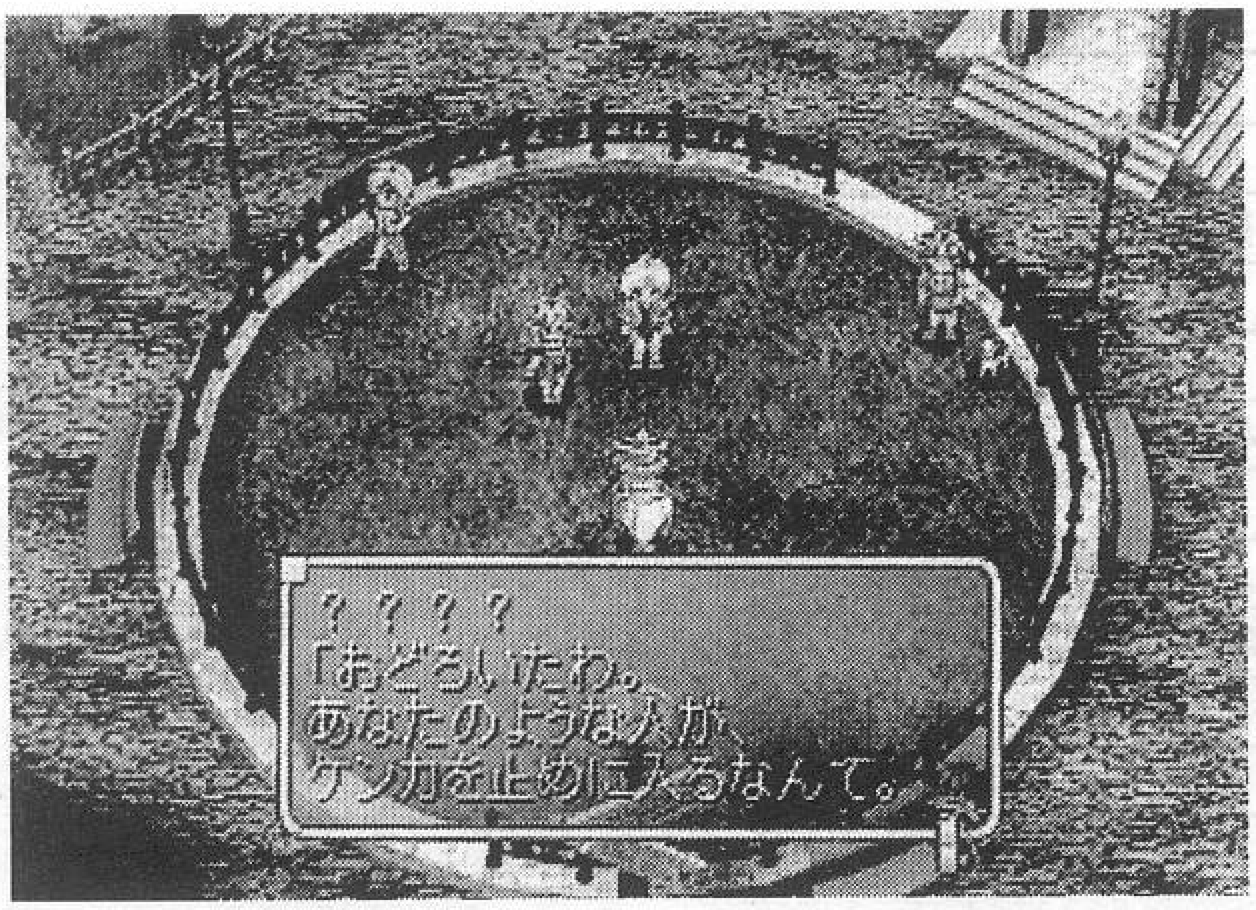
（上接25页）

ゾンビ系编

★怪兽名：ゴースト
ゾンビ系+スライム系
特技：まぶしいひかり
特技：なめまわし
特技：くちをふさぐ
★怪兽名：スカルゴン
ボーンプリズナー+ドラゴン系
特技：もろはぎり
特技：マヒャドぎり
特技：つめたいいき
★怪兽名：アニマルゾンビ
ゾンビ系+けもの系
特技：ルカニ
特技：ボミエ
特技：マホターン
★怪兽名：やたがらす
ゾンビ系+とり系
特技：とっこう
特技：いなずまぎり
特技：いなずま
★怪兽名：マミー
ゾンビ系+しょくぶつ系
特技：まじんぎり
特技：なかまをよぶ
特技：マヒこうげき
★怪兽名：ダーククラブ
ゾンビ系+むし系
特技：マジックバリア
特技：アストロン
特技：トラマナ
★怪兽名：しりょうのきし
ゾンビ系+あくま系
特技：ホイミ
特技：キアラル
特技：シャナク
★怪兽名：シャドー
ゾンビ系+ぶっしつ系
特技：つめたいいき
特技：しのおどり
特技：くろいいき
★怪兽名：くさったしたい
ゴースト+けもの系
特技：どくのいき
特技：ぶきみなひかり
特技：なめまわし
★怪兽名：マッドロン
ゾンビ系+おおなめくじ
特技：ザキ
特技：ホイミ
特技：ザオラル
★怪兽名：ナイトウイスプ
ゾンビ系+ミストウイング
特技：かまいたち
特技：いなずま
特技：ひのいき
★怪兽名：エビルスピリッツ
ゾンビ系+ドラゴン系
特技：あまいいき
特技：まぶしいひかり
特技：くろいいき
★怪兽名：ウインドマージ
ゾンビ系+かまいたち
特技：バギ
特技：フバーハ
特技：シャナク
★怪兽名：しにがみ
ゴースト+あくま系
特技：あくまぎり
特技：のろいのことば
特技：ぶきみなひかり
★怪兽名：しにがみきぞく
しりょうのきし+しりょうのきし
特技：ザキ
特技：ベホマラー
特技：タッツウしょうかん
★怪兽名：ワイトキング
ゾンビ系+？
特技：バギ
特技：デイン
特技：パルプンテ
★怪兽名：ボーンプリズナー
くさったしたい+くさったしたい
特技：イオ
特技：いなずまぎり
特技：つばめがえし
★怪兽名：がいこつけんし
ホーンフーリスーナー+ホーンフーリスーナー
特技：ルカニ
特技：つばめがえし
特技：れんぞくこうげき
★怪兽名：まおうのつかい
がいこつけんし+がいこつけんし
特技：メラ
特技：ヒャド
特技：せいしんとういつ
★怪兽名：マネマネ
？+？
特技：モシャス
特技：ふしぎなおどり
特技：まねまね

★注：有关“????系”怪兽资料请读者参看99.2期杂志彩页。

文/特瑞　　责编/PERFECT



星海传说 2

—再次解说对话引起的隐藏事件—

98.1 期“星海 2”对话攻略的错误更正：

1. 第 6、7 项进度应与 5 项相同。

2. 第 14 项进度应改为：在フイ一ナル中打倒了第 9 位贤者，并且在フイ一ナル中的最后 SAVE 点进行过记录后。

3. 第 16 项应与第 14 项进度相同。

PS	厂商：ENIX	类型：RPG
	发售日：98.7.30	媒体：CD×2

对话事件、道具制造以及真·最终 BOSS 的最后解说

对话补遗

注：以下均以クロード为主角、アミエトン及ボーマン为同伴。

▲代表随机发生事件；

☆代表友情度上升；

×代表友情度下降。

1. 当第一次来到クロス城，见到国王后出城，PA 返回，在教堂里，会看到レナ正在祈祷……▲☆

2. 第一次来到ケリク港后，PA 进入。在广场的喷水池处会有一个学者预言此处将会遭受毁灭，但人们只是把他当作傻瓜。另外，如果不完成该事件是无法引发 99 年 1 期中的第 16 项事件的（此外，通过这串些连锁事件可达到某种目的，道理后述）

3. 当引发了 99 第 1 期的 8 项后，去マーズの町。在村长家门前，レナ会因自己是整个エケマペル星唯一会回复魔法的人而感到苦恼（觉得自己象怪物一样，与别人不同）。此时主角则劝她不要糊乱猜想。☆

4. 完成 3 后，去ケロス城，PA 进入。在城的东面会遇到王子陛下。与其交谈时会有是否帮他寻找食物的选项。若答应下来，完成该事件的一部分后，出城，PA 返回。在城西再完成该事件的另一部分，出城，PA 返回。最后在城东遇到王子，完成全部事件。

5. 完成 4 后，去ヒルトン港，PA 进入。在酒吧内，会四度遇到王子，他会因上述事件而请主角喝酒。如答应下来，他会送给主角提升防御力的项链。

6. 当ボーマン加入队伍后，去サルバの町，PA 进入。在アレン家门前看到ボーマン与一女子在谈论主角救レナ的事。该女子极度扭曲事实。此时有两种选择，一种是沉默不语，则相安无事；另一种是承认自己是救レナ的人，结果被骂作强奸犯……×

7. 与 6 进度相同，去アーリアの町，PA 进入。ボーマン将闯入那对新婚夫妇的房间，害得主角被人大骂一顿。而ボーマン则还惦记着ハーリー港那重病的女孩的事……要注意的是，如果事前治好了ハーリ一重病的女孩，那么该事件不会发生。

8. 与 6 进度相同，去マーズの町，PA 进入。在セリーヌ的家中，遇到了ボーマン……

9. 与 3 进度相同，去ヒルトン港，PA 进入。在旅馆左方的第二间房子。主角在踩到香蕉皮而摔到后意外地听到了セリーヌ体重增加的事。而后被其发现，无论选哪项结果都一样。×

10. 当引发了 99 第 1 期 9 项后（必然选第 2 项）去ハーリー，PA 进入。在空置的仓库中又会遇到离家的女孩。对话中选则第 1 项，结果她再度脱逃。之后前往リンザ镇，PA 进入。在食品店处三度遇到她，真相大白。

11. 当通过ボフマン遗迹后，前往リンザ镇，PA 进入。在大学里面发现レナ正在读书，主角会帮她解决学习上的疑难。▲☆

12. 当通过ボフマン遗迹，并且完成为アミエトン除去双头龙的事件后，前往ザルバの町，PA 进入。在矿井口的地方遇到了アミエトン，两人投机地谈起了过去……☆

13. 当引发了 99 年第 1 期第 11 项事件后，出城，PA 返回。レナ会对主角及ボーマン刚才的行为破口大骂。×

14. 当完成サイナード暴走的事件后，去セントテルシテイ，PA 进入。在旅馆二楼，主角与レナ……☆

15. 当引发了 99 第 1 期第 15 项事件时，在选择饮品时选择第 3 项（情侣饮品！）。事件完毕后出村，PA 返回，在食品店处会遇到レナ，她以为主角与アシエトン……×

16. 当通过 4 大场后，前往アームロック，PA 进入。在博士的家中遇到レオン，她将对主角倾诉自己挂念エクマペル星的亲人朋友的话……☆

17. 当击倒十贤者中的三个后，去游乐场、PA 进入。在斗技场前，与站着的女孩对话，则会……

18. 当击倒第九位贤者，并在フイ一ナル的最终 SAVE 点记录了后，前往游乐场，PA 进入。在旅馆处看到アシエ

トン被几个小孩围着与双头龙玩，アシエトン向主角求救，但主角也无可奈何。

19. 与18进度相同，去游乐场，PA进人。在旅馆二楼会遇到ノエル，对话后事件发生……

20. 与18进度相同，去游乐场。让レオン参加厨技大赛。一幕好战上演了……

特殊道具

1. エクステンドカード：战斗后获得原来经验的两倍

制作方法：拥有道具マジツケカンバス，利用技能アート制成。

2. リバースドーツ：战斗中HP为0不死

制作方法：拥有矿石ダイセモンド，利用技能“细工”制成。

3. ドリームブレスレット：使用后角色级别+1

制作方法：拥有矿石レインボーダイヤ，利用技能“细工”制成。

4. アタックどアス：增加遇敌率

制作方法：与2项相同。

5. サキエバスコロン：增加遇敌率

制作方法：拥有草药ローズヒップ与アセラス，利用技能“调合”制成。

6. ナチェラルハイ：角色攻击的敌人，一定概率即死

制作方法：拥有草药マンドレイケ两个，利用技能“调合”制成。

7. バブルローション：作用同6项

制作方法：拥有草药マンドレイケ与トリカブト，利用技能“调合”制成)。

8. ホットシロップ：HP及MP的70%回复

制作方法：拥有草药マンドレイク与アセラス，利用技能“调合”制成)。

9. ホーリイミスト：全员HP60%回复

制作方法：拥有草药ラベンゲー与アセラス，利用技能“调合”制成。

10. フェアリイワレ：降低遇敌率

制作方法：与第6项相同

注：上述1~4项是很难制成的，而6、7项笔者只对小兵用过，不知道对BOSS战中是否奏效。

辅助道具：每项技能都有它的辅助工具，以增加其成功率。这些辅助工具都可通过技能マシーナリー制出（要用道具マテリアルキット）。其中最难制造的是技能“复制”的辅助工具RIRICA，请玩家们要有耐心（笔者为了它，费了近百个マテリアルキット）。另外，技能“炼金”要炼出所有矿石，除了要有十级的技能，还要在ノースシテイ的道具屋中买下炼冶高等矿石的药水(40多万!)

加速鞋(バーニイシエーズ)：在最终迷宫中的第一层纹章遗迹中可得到加速鞋(98年9期曾提及)。该鞋是用动物バーニイ的皮毛制成的。装备后角色在战斗中的移动力、命中率、回避率都会大幅增加，是对付昂翼天使及真超力版的最终BOSS必备的道具(魔法系角色可不装备)。

真·最终BOSS：98年第9期曾提到最终BOSS的穷极形态。其实要看到它的真面目并不是这样简单的。要见到究极形态的最终BOSS有两条路线：第一条是要完成本期对话的2项，再完成98年第1期对话的16项。是一条偏门路线，チサト一定要成为同伴。然后去ギウアウエイ，PA进人。在大学里遇到チサト，她会告诉主角有关ノースシテイ星球图书馆中的密码锁的信息（此事在ノエル加入之后随机发生）。接着待故事进行至第一次从フイーナル战败回来后，去セントテルシテイ，PA进入。在旅馆五楼处会遇到ノエル，它会把ギヴアウエイ中的大学校长可能知道密码锁的破解方法的消息告诉主角。之后马上前往ギヴアウエイ找大学校长，可是他却什么都不知道。那么我们去图书馆寻找答案吧。在图书馆中，大家终于找到了破解的方法。最后去ノースシテイ星球图书馆，将秘码锁解开，得到关于十贤者首领，也就是最终BOSS的信息。最后的战斗中，他去掉了フイリア，以真正的实力迎战各位玩家。(笔者对付他的时候，每人都有130级，自以为胜券在握了。谁知他一招“神曲”就把笔者四个130级，9999滴血的仲间全部送上天了!)

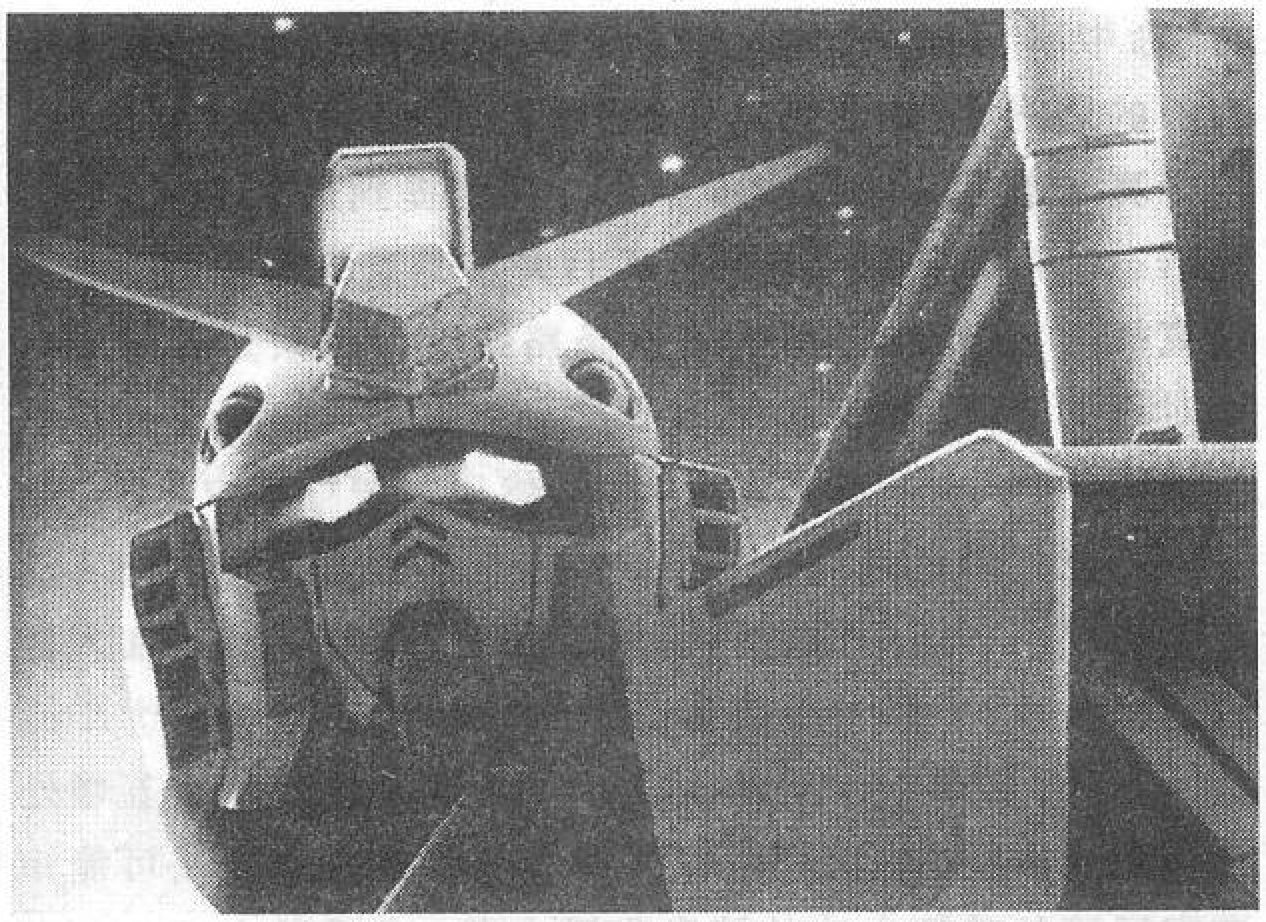
关于修炼：全篇游戏最好赚经验值的地方当属最终迷宫的第6层——盗贼の巢窟。在这里击倒一群一群的盗贼，每次赚得20经验，如果在战斗中使用エクステンドカード，更可得双倍的经验值。但这里也是最有可能全军覆没的地方，因此建设使用セリーヌ。装备上增加50%魔法伤害的饰物プリンセスリンゲ（矿石クリスタル“细工”）及将魔法念咒时间减为原来一半的スターネルクレス（矿石スタールビー“细工”），并使用究级魔法メテオスオーム攻击。另外，遭遇昂翼天使时，如攻击力低的话，可装备攻击力加倍的项链アトラスリング（矿石レインボータイヤ“细工”）。

最后的秘密

当把两位昂翼天使干掉，且同伴们都有120级以上后。在标题画面的音乐地图处的右下角会出现再次游戏的选项。以该选项再次游戏，敌人的能力会比以前大幅提升，但是在战斗中得到宝物的机率也将大为增加。但是，我相信每位花了百多小时进行至此处的玩家们，都会对此设定SAY：“NO!”



文/ENIX　　责编/PERFECT



机动战舰·抚子

—十九枚隐藏卡片获取揭晓—

相信国内有不少玩家都听说过SEGA的“机动战舰”系列。本作中,游戏流程更趋复杂,笔者本想写一全攻略,但无奈分支众多,爆机四次仍未达到100%的完成度。因此下文中只好谈一些心得技巧与各位分享。

SS	厂商:SEGA	类型:SLG
	发售日:98年	

游戏中的三十二枚卡片你全部得到了吗?

POINT 1

在游戏中,据称有四个剧本:①恋のあかし;②遗产;③思いでも;④远い星。具体对应方法为:在游戏初期不久,会出现一张女孩的照片,同时给出四个选项:①エソカ?②イネス的判断;③忘记了吗?④メグミ的换装。以上四个选项就一一对应四个剧本。另外,笔者曾发现一隐藏剧本:グキガンシテイの秘密!具体出现方法如下:将四个剧本全部打爆,并且每个剧本都必须达成与任何一人的Good Ending。这样,隐藏的第五剧本就会出现,并且有三名隐藏人物登场。但笔者只是稍微攻略了一下,因此还不太了解这一隐藏剧本。

POINT 2

在游戏中共有32枚卡片。其中的十九枚为隐藏卡片(其余十三枚只需玩完五个剧本即可得到)。下面,笔者将这十九枚卡片的入手方法公布一下。

剧本一(以下日文为卡片日文名)

ウミガンガー:在ミスマル家中进行扫除时选“拒绝”,到进入做饭的事件时便可得到。

ボンデージZ:在屋台上时,好象是选择第一项(反正可以使用最新型的机体,日文好象是“この屋台でがんばりましょう!”,这样会有特别事情发生。

天空ケン:与最上面的那张相反,在ミスマル家中拒绝做饭,选择去扫除便可得到。

ゲキガンソーV:护送プロローグ的情节后,去见フケベ提督,可以拾到一张ID卡,然后进入一间需此卡的房间后可得。

グキガンソード:护送プロローグ的情节后,去机甲库会有事情发生,之后可得此枚卡片。

Wグキガンファイアー:在剧本一中,会发生“ウリバタケ去向不明”的事件。等找到他后即可得到卡片(事件发生后,他的儿子会来找你)。

マツサカ将军:在剧本一中,达成与エリナ的Good Ending后可得。

剧本二

グキガンビーム:在剧本二中,达成与エキナ的Good Ending后可得。

パワーガンガー:在购物时,ミナト会问一个问题,你有三个回答,如果笔者没记错的话应该是选择第三项。

スピードガンガー:若你的性格是热血状态,那在剧本一结束后会有特殊事件,然后在剧本二一开始可得。

剧本三

グキガンガー:在乐屋中发生事件后,马上返回后街,与ヒカル相遇后可得。

大地アキラ:进行ルリ攻略时,选择“思いで”后,会随机决定是否出现此枚卡片。

剧本四

国分寺ナナコ:在家里休息时,会有角色来帮助做饭,如果此时两人性格相符的话,就会有特殊事件发生。

ナナコとジュンペイ:在本剧本中,与一短卷发少女达成Good Ending后习得。

グキガンガー3 VS サジタリウム11:首先选择“ふてくされて乐屋を飞び出す”,然后选择“おごるからと外へ连れ出す”即可。

剧本五

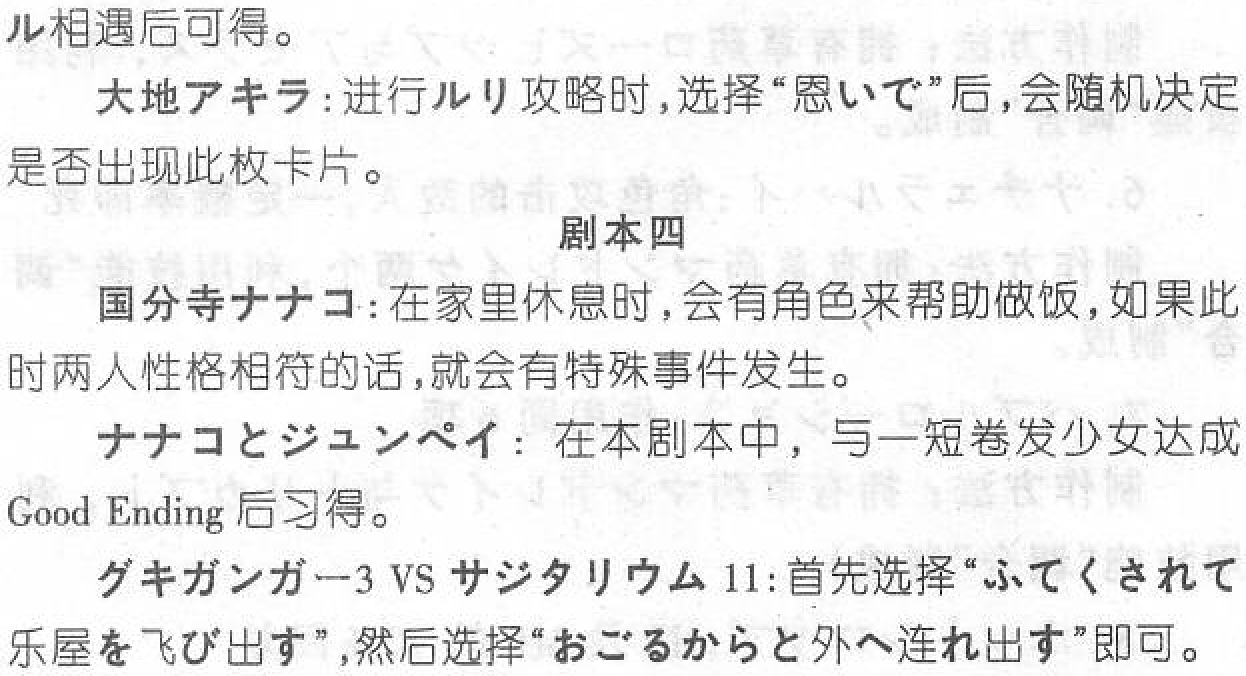
リクガンガー:在摄影所内会出现关于本卡片的分支选项,注意哦!

アクアマリン:出现问题“アキトたちが观光に诱う”后,选择“远处しておく”拒绝,应该可以得到。

ハイベリオン皇帝:???(笔者没得到,听朋友说是随机决定)。

サファイア:刚才提到的问题中拒绝アキト的外出请求后,直接去找ナナコ便可。

文/水晶工作组·VIO　责编/PERFECT





水浒传·天命之誓

—武将的项性与能力分析—

人气值100的捷径：增加人气值的机会很多，如占领一座府州并将其共鸣度升至40以上，人气值会增加12;退治境内的虎豹等野兽，人气值会增加1～5;倘若占领了郓州、济州二州，并且好汉统治着其中一州的话，就会出现一幅精美的奖励画面——水泊梁山成立!此时的人气值将直接增加到100!!!

PS	厂商：KOEI	类型：SLG
	发售日：96年10月	

性格篇

每位角色拥有的固定性格是本作的一大特色。角色性格是由三项数值所决定的。数值越高，同其他人物的性格差异越小。性格的数值关系到以下几方面：

★忠义：训练成果高，宴会效果低。

★仁爱：奉仕成果高，调达成果低，每年1月份收入低。

★勇气：狩猎成果高，同盟成功率高，单挑回避率低。

性格的三项数值中最高的一项决定人物的最终性格，如鲁智深（忠69·仁74·勇88）是勇气的性格，而花荣（忠91·仁75·勇84）则是忠义的性格。性格间的差异关系到结义兄弟、登用武将、劝降其他好汉及忠诚度的变化等。其中最重要的就是结义兄弟。因为每位好汉最初只能控制一座府州，若想控制其它府州，就必须结义兄弟，结义除了忠诚必须在95以上，还要看人物的性格及人气值。如果林冲（忠100·仁61·勇80）要与配下武将花荣结义，由于花荣最终性格的忠义（91）比林冲的忠义（100）要低，所以尽管花荣其它两项数值都比林冲高，还是可以轻松地结义。而林冲的勇气（80）要比决定配下武将鲁智深的最终性格的勇气（88）低，所以与鲁智深就不太好结义。但是史进（忠74·仁69·勇95）却可以很容易的与配下武将鲁智深结义。

不过，当人气值到达一定程度时，性格相近的人就也可以结义了。如林冲的人气值到100左右就可以和鲁智深结义（相差太多就没办法了，笔者曾选林冲人气值到400多，还是没办法和宋江“忠81·仁100·勇62”结义）。

找到一个优秀的武将结义是非常重要的，因为结义兄弟的个数是有限的（最多9人），一方面需要能力值高，一方面又要是忠义、仁爱、勇气三项均不低的，首选武将当然是花荣、关胜、秦明等。

能力篇

有些工作及命令只能由某些武将去执行，这是有条件的，现在笔者将其一一公开：

★制造战船：操舵力，技量70以上；

★制造武器：技量60以上，知力50以上；

★火计：知力60以上；

★灭火：技量40以上；

★大妖术：知力90以上；

★射箭：技量60以上；

★直接射中主将体力：技量85以上；

“腕力100，技量100”这样的武将是每位完美主义者都想要的，但要将武将培养成这样，离全国入侵恐怕也不远了。笔者经过一段时间的研究，发现游戏刚开始就可以把好汉们锻炼成最强武将，前提是选择至少三人同时游戏，现将方法公开，举例如下：

选择第一个时期（1101年），选五人同时游戏（林冲、武松、鲁智深、杨志、史进）。刚开始，好汉们都处在逃亡状态，笔者无意中发现每次逃亡都是先从林冲开始，依次是武松、鲁智深、杨志，最后是史进（除非中途有好汉定居）。而在林冲、武松等好汉全部控制一次后，或移动、或登用武将，或休养，到史进的时候储存一下，然后RESET，则又回到了林冲的逃亡画面。这样，只要玩家愿意，可以在一个月之内将众好汉逃亡到任何一处府州，也可以找到许多在野的武将，前提是到史进的逃亡画面时储存一下，然后再RESET。笔者试了试将林冲等好汉都逃亡到同一座空白的府州下，然后选择林冲定居，再让接下来的武松定居（在逃亡中，如果所在的城已被占领，但共鸣度不到40，那么逃亡中的好汉也可以定居，结果便是战争）。在战争中，让武松和林冲单挑，令林冲单挑获胜，抓到武松后放逃，武松便又沦为逃亡状态，而林冲则一次增加了15个腕力经验和15个技量经验（当然武松也长经验值，但笔者培养的武将是林冲）。接下来鲁智深继续定居、战争、单挑、放逃……直到史进，储存一下然后RESET，便又轮到了武松，而后重复上一次的命令。这样，林冲的腕力、技量经验一点一点的增加，很快就成为了一名腕力、技量都是100的“超级武将”。不过，一定要一直培养一名角色，不要始乱终弃，一会儿林冲，一会儿杨志的，因为只要培养出一个“超级武将”，第二个、第三个就简单多了，只需要用腕力100、技量100的林冲不断和下一个准备培养的武将单挑。例如下一个需要培养的武将是武松的话，又需在单挑中让武松打败林冲，那么武松的腕力和技量就会都上升1个数值，因为林冲的腕力和技量都是100，比武松高出许多，所以每次单挑获胜武松都会上升1个腕力和1个技量。那么以此类推，玩家很快就可以培养出很多“超级武将”了，而游戏时间还是1101年1月呢!

特殊情节篇

在游戏中有很多特殊情节出现，现笔者将其一一列出，并将其后果明示玩家：

1. 洪水：夏季（6月）洪水泛滥。共鸣度、治水度、肥沃度、繁荣度降低，物价上涨。
2. 大雪：冬季（12月）暴风雪。共鸣度、治水度、肥沃度降低，物价上涨。3个月内不能移动和远征。
3. 疫病：繁荣度、共鸣度降低，物价上涨。武将体力降低，士兵死亡。
4. 祭祀：春季（3月）、秋季（9月）住民祭祀活动。共鸣度上升，武将忠诚上升。
5. 野兽：府州内出现野兽在3个月内不退治的话就会自动消失，野兽凶猛的程度依次是熊、虎、豹、狼。
6. 暴动：共鸣度在40～55之间住民有可能发生骚乱，如果给民众的钱或粮不能满足民众需求的话，就会发生暴动。暴动将令共鸣度、治水度、肥沃度、繁荣度降低。
7. 起义：在野的武将起义成为好汉。 文/迟浩　责编/PERFECT

沈阳跳蚤市场 游戏批发中心

批发 零售 邮购 维修

★二手索尼机，正常使用（双柄、电源、AV线、直读、2碟）售850元，邮费50元。★二手原装土星机（九成新）正常使用（双柄、电源、AV线、直读、2碟）售650元，邮费50元。
★超任三合一光碟机16倍速光驱，读碟更快，送5张金碟（1800节目）售1180元，邮费50元。★超任主机+博士机32M（双柄、电源、碟30片）售650元，邮费50元。
★15吋/21吋N制彩显，高清晰，有AV及RGB端子，可配接各种游戏机及VCD机、电脑，售580元/1050元，邮费（快件）80/130元。
★5.5吋N-P双制便携彩色电视，可接收全部有线电视节目，适合任何游戏机售480元，邮费30元，快邮80元。
★二手N制彩电，保证质量，全国各地均可收到货，质量问题1个月保换，邮费计算方法：慢件4元/吋，快件6元/吋。29吋日立1200元，松下1250元，索尼特丽珑（有RGB、S端子、AV）1350元，25吋夏普880元，东芝火箭炮980元，索尼特丽珑（RGB、S端子、AV）1050元。★14吋日本产各品牌330元。★14吋N制彩显，售500元，快邮80元。

品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费
PS原装振动柄(日产)	125	15	PS全新金手指卡+99新书	60	15	SS原装JVC光头/三洋光头	105/120	15	NGP彩色手掌机+98拳王R2	150	30
PS格斗连发振动柄	98	15	PS/SS两用大摇台	120	20	SS无线遥控柄(2只)	110	15	NGP黑白手掌机+98拳王卡	750	30
PS HORI原装格斗柄	55	15	PS 120B/30B/15B记忆卡	65/48/25	10	SS原装记忆卡	120	15	PS机用PDA手掌机	550	25
PS红外线遥控柄(2只)	135	15	PS铁手含脚踏板振动大枪	78	15	PS机专用精美挎包	35	15	GB普通/超薄/彩色	245/290/585	30
PS VCD电影卡	240	20	PS/SS两用振动手枪	65	15	MD世嘉机专用摇台	75	20	GB机专用精美小挎包	30	10
PS带遥控器电影卡	280	20	PS四分插(可多人玩)	118	15	SS 4M加速卡(可玩龙与地下城)	75	15	全新VCD(松下)机，纠错力强	480	50
PS直插PS机双人街机大摇台	200	40	PS振动方向盘/三用振动方向盘	295/340	35	万用制转(可用任何游戏机、VCD机)	120	20	超任金碟5张(1800节目)可用于电脑	100	15

世嘉128位DC机：主机1950元 邮费50元，DC原装记忆卡240元，DC原装手柄240元 邮费25元，DC原版碟均为450元，有（VR3、索尼龙克、兰刺、世嘉拉力2、死亡之屋2代、超能力大战、魔力宝石、魔洛哥大赛、疯狂摩托车）邮费25。DC机原装机480元 邮费30元，DC方向盘550元 邮费45元，大摇台500元 邮费30元。

全新原装PS机：7501、7503、7003型（柄+AV+直读+电源）1150元，邮费50元；★全新原装SEGA土星机（柄+AV+直读+电源，赠原版碟一张）780元，邮费50元。

日本卡通动画VCD，日（粤）语发音，中文字幕三百余种				日本经典连续剧，中文字幕近百种。		日本经典音乐CD三百余种。	
青之6号，太空战士8	2CD，1CD	DNA，电影少女	5CD，3CD	恋爱世纪，悠长假期	11CD，11CD	格斗天王	1CD
罗德岛战记，剧场版	7CD，2CD	攻壳机动队，王 宇宙军	2CD、2CD	金田一少年事件薄	9CD	97格斗王	2CD
世界末日，饿沙罗鬼	2CD，3CD	X战记，圣水奇缘	2CD，2CD	同一屋檐下（续集）	14CD	98格斗王	1CD
女神事物所	3CD	高达0079，高达0080	6CD，3CD	三姐妹侦探团（猫眼）	12CD	新世纪EVA	3CD
新世纪福音战士，剧场版	13CD，4CD	天空战记，3X3只眼	4CD，3CD	沉睡森林	12CD	浪客剑心	1CD
北斗神拳，幽幽白书	2CD，2CD	幽灵公主，风之谷	2CD，2CD	是谁偷走我的心	5CD	心跳回忆	1CD
97拳王、98拳王	2CD、1CD	新同居时代	1CD	鬼之搜家，爱情白皮书	11CD，11CD	罗德岛战记精选集	1CD
学园侦探团，生化危机	7CD、1CD	强殖装甲	1CD	神，只是多一点时间	12CD	灌篮高手TV版	1CD
超时空要塞D7电影版	1CD	宫骑骏歌集篇	1CD	星之金货上集、下集	12CD，14CD	机械人F完结篇	1CD
特搜机动队	3CD	爱的呼唤，樱通信	3CD，6CD	偶像妈咪	12CD	超时空加强版	1CD

诚招各地动画VCD、音乐CD分销商，具体事宜来电来函或面谈。本中心因业务量增大，诚聘熟悉上述广告内容的营业员若干名（高中以上，本市人）额满为止。
大量PS、SS及动画VCD软件，每日每周均有新作品到货，GB卡、MD卡百余种，价格低、质量好，函索目录3元/种，请附回程信封及邮资。

邮购（收款）地址：沈阳市和平区北市一街56号 跳蚤市场18C号 收款人：李彬 邮编：110002
电话（传真）024-22521225 批发业务联系电话：01394007836 01399820456
乘车路线：沈阳北站乘209路，南站乘216路，16路，无轨7路、无轨6路到北市场下车（北市百货大楼南行100米，或北市邮局北行60米）跳蚤市场一楼18C号
沈阳分店：沈阳金利达游戏专营店 联系人：马宏杰 电话：（024）23510278（全天） 邮编：110001
分店地址：沈阳市和平区胜利南街49号，南站长途客运站南行300米 ※分店专业维修各型索尼、土星机；速度快、价格廉。

安徽 合肥

游戏之屋 电玩专营店

本店专营DC、N64、PS、SS、MD、GB、GG等各类高、中档家用电子游戏机，长期以特优价格为省内、外商家，玩友提供优质商品及服务，并诚邀省内、外各地区批发商前来洽谈合作事宜。

邮购地址工整，准确的填写，以便本店及时回邮。

地址：合肥市红星路36号（商之都向东80米）
邮编：230001 电话：（0551）2661691
邮购部电话（0551）2644285 联系人：杨健

淮南地区连锁店：超腾电玩专营店
联系人：胡先生 电话：（0554）6645278
阜阳地区连锁店：古商城电玩专营店
联系人：肖先生 电话：（0558）2260314
南京地区连锁店：风云电玩专营店
许府巷店：中央路359号（古都饭店斜对面）
珠江路店：珠江路1号（中山大厦对面）
联系人：陈先生 徐小姐 电话：（025）3229766

电子游戏原画设定5



《电子游戏原画设定》系列丛书上市以来，受到广大读者的欢迎，许多读者来电或来信询问，并提出了许多宝贵意见。为满足广大读者的需求，我们将于6月中旬出版发行《电子游戏原画设定5》。

本书细致、全面地介绍电子游戏爱好者熟悉并喜爱的著名游戏的原画，书中的内容都是以前没有介绍过的，每个人物背景资料及特点都有详细的解说。书中包含彩色、黑白和原创素描画千余幅，并配有文字介绍，图文并茂，适合电子游戏及美术爱好者欣赏、临摹和收藏。

本书定价：25元，16开本，224页。其中彩色48页，用进口铜版纸；黑白176页，用进口胶版纸精印。

以介绍电子游戏新攻略、新游戏为主的《电玩俱乐部》系列丛书第4辑现已出版，每册定价：12.80元。

邮购办法：

①每册书另加挂号费2元，邮费免收

②到当地邮局汇款至北京市朝阳区甜水园北里16号楼图书批发市场130号北京春城书社

联系人：薄国庆 邮编：100026

电话：（010）65060008-130 （010）64447183

北京华冕游戏机专营店

(游戏卡以旧换新,只限北京地区)

邮购价目表(有效期:99年6月1日~99年7月1日)

GB手掌机单卡

游戏	价格
格斗类	
95格斗王	25
96格斗王	25
97格斗王	20
饿狼传说2	25
饿狼传说3	25
斩红郎无双剑	25
街霸2	25
世界英雄	25
幽游白书	25
真人快打	25
杀手学堂	25
体育类	
篮球飞人	25
篮球飞人2	25
NBA JAM	25
96NBA	25
97FIFA足球	25
98FIFA足球	25
胜利11人足球	28
J联盟足球	25
荣光足球	25
F-1赛车	25
叮当赛车	25
钓鱼	25
爆钓列传	30
国际象棋	28
GOGO赛车	25
天使之翼	25
养成类	
美少女战士	25
口袋恋爱	28
超魔神英雄传	28
侏罗纪(中)	65
怒空	25
养成机械人	40
RPG类	
月影村的怪物	28
暗黑封印	28
吞食天地3(中)	28
悟空激斗传	25
太空战士(中)	38
口袋妖怪(红)	28
口袋妖怪(绿)	28
口袋妖怪(青)	28
口袋妖怪(黄)	45
化石创世	50
大贝兽物语	28
高气压术	28
鬼太郎	25
天外魔境2	28
游戏王	50
复刻版3	40
数码怪兽	80
SLG类	
98海战	25
星际战争	25
牧场物语	25
第二次机械人(中)	38
第二次机械人(日)	28
三国志(中)	28
沙漠风暴	28
ACT类	
忍者龙剑传	25
大金刚	25
大金刚3	28
魂斗罗	25
怒之要塞2	25
忍者神龟3	25
X超人	25
玩具总动员	25
风中奇缘	25
鬼马小精灵	25
幸运的卢克	25
木偶奇遇记	25
大盗伍佑卫门	30
阿拉丁	25
洛克人4	25
洛克人5	25
洛克人8	50
口袋妖怪(紫)	70
侏罗纪公园	25
鸟人战队	25
花木兰	25
双截龙	25
蚯蚓战士	25
丛林冒险	25
玛莉3	28
玛莉6	25
玛莉7	50
炸弹人	25
虎鸽	25
恐龙猎人	25
蝙蝠侠	25
索尼克5	25
索尼克6	25
动物乐园	25
摩登原始人	25
恶魔城	25
机械战警3	25
异形3	25
上尉密令	25

彩色GB单卡:	
赛尔达传说	45
罗德岛战记	55
勇者斗恶龙	50
海陆空大战2	55
口袋妖怪卡片	45
卡米罗	45
格斗霸王	60
炸弹人	60
炸弹人RPG	60
坏玛利(2)	60
真女神转生	60

所有GB单卡、合卡均免邮费。

新卡:心跳回忆(32M)　100元

GB彩色合卡

卡名	内容	价格
彩色3合1A	勇者斗恶龙(彩)、洛克人5、七龙珠	60元
彩色3合1B	勇者斗恶龙(彩)、三国志(中)、名侦探柯南2代	60元
彩色9合1	口袋妖怪(黄),赛尔达传说(彩),新大富翁(彩),罗德岛战记(彩),炸弹人6(彩),首都高校赛车(彩),彩色打砖块,青蛙勇士,虫虫传说	120元
彩色12合1	勇者斗恶龙(彩),坏玛利欧2(彩),陆海空大战2(彩),大富翁(彩),英雄骑士传(彩),口袋里的怪兽(黄),新机器人大战(中),三国演义英雄传(中),太空战士4,音速小子5,泡泡龙2,N64玛莉	180元
彩色13合1A	口袋妖怪(赤),口袋怪兽(绿),口袋妖怪(蓝),口袋怪兽(黄),口袋里的大富翁(彩),口袋里的情人2,口袋里的收藏品,口袋英雄骑士传(彩),口袋勇者斗恶龙(彩),口袋太空战士4,口袋第四次机器人大战(中),口袋侏罗纪(中),口袋天外魔境2	180元
彩色13合1B	麻雀勇者战记,太空战士4(中),罗德岛英雄骑士传,陆海空大战,新版炸超人(彩),超级大金钢(彩),98极速快感,青蛙王子,口袋彩色龙,俄罗斯方块,世界保龄球,打地鼠,坦克战地	105元
彩色15合1	萨尔达传说(彩),大金钢四(彩),首都高赛车,炸弹杰克,超野电单车,太空侵略者,掏金者,网球大赛,扑克小子	95元
彩色20合1	口袋妖怪(红),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(青),口袋妖怪(黄),信长野望(彩),口袋精灵,口袋赛车,口袋坦克,口袋医生,口袋方块	120元
彩色21合1A	勇者斗恶龙(彩),萨尔达传说(彩),推石阵,网球,俄罗斯方块,太空侵略者,超级挖金,仓库番11代,坦克大战,炸弹灰克,扑克小子	80元
彩色21合1B	大盗伍佑卫门4(彩),大富翁(彩),彩色打砖块(彩),俄罗斯方块(彩),炸弹灰克,超级挖金,超野电单车,玛利医生,宝石传说,挖金小子等	100元
彩色24合1A	玛利兄弟全集2代(彩),青蛙历险(彩),蜈蚣大战车,网球,太空侵略者,仓库番,上海麻将	100元
彩色24合1B	萨尔达传说DX,罗德岛战记,口袋里的怪兽(黄),时空飞越大冒险,陆海空大战2,格斗天王96,七龙珠Z2,悟空激斗传,灌篮高手2全国之冠,小叮当DX10,泡泡龙3,双截龙,魂斗罗	170元
彩色25合1	坏玛利欧2,勇者斗恶龙,俄罗斯方块,麻雀,超级挖金,四川省,玛莉医生,矿王,水管工人,仓库番2,坦克大战	105元
彩色29合1	恐龙猎人2(彩),炸弹超人6(彩),大战争2(彩),首都高赛车(彩),彩色打砖块(彩),青蛙过河(彩),坦克大战,仓库番2,扫海艇,水管工人,俄罗斯方块,海陆空大战	100元
彩色30合1	萨尔达传说DX,口袋里的怪兽9(黄),新版炸超人(彩),蚂蚁雄兵,恐龙战士,古文名探险,98极速快,格斗天王96,天使之翼,恶魔城3,漆暗前奏曲,幽游白书3,洛克人2,忍者龟3	170元
彩色37合1	格斗学园,陆海空大战,小叮当2,时空飞越大冒险未来篇,坏莉欧2,口袋怪兽(黄),格斗天王96,三国志(中),洛克人3,美少女战士R,幽游白书4,剑勇传说	170元
彩色38合1	陆海空大战2,坏莉欧2,勇者斗恶龙,俄罗斯方块DX,格斗天王96,小叮当2,蜡笔小新4,超级玛莉兄弟,鳄鱼先生,恶魔城	125元

注:GB彩色单卡、合卡也可在普通GB机上用,普通合卡、单卡也可在彩色GB机上用。

GB手掌机合卡

编号	内容	价格
005001	96格斗王,幽幽白书,魅男熟,成龙功夫,绝对无敌	35元
005002	恶魔城3,黑船党之谜,三国志中文版,创世纪外传,沙特传说	45元
005003	快打旋风2,七龙珠,中国功夫,恶魔城1,SD战国传	35元
005004	98FIFA足球,热血高校,热血硬派,冒险岛2,街头赛车	35元
005005	98FIFA足球,忍者龟3,魂斗罗6,疯狂泰山2,鬼马小精灵	35元
005006	98FIFA足球,克星兄弟,天使老人,小叮当,兰色小精灵	35元
005007	F-15战斗机,狮子王,上尉密令,魂斗罗6,机甲战警	38元
006001	迷你四驱小子6,疯狂赛车,街头赛车,越野摩托车,坦克车,魂电单车	37元
006002	女神转生2,美少女战士R,美少女方块,梦幻仙女,芭比娃娃,美女赛车	37元
006003	腊笔小新6,忍者龟3,小叮当2,对战轰炸超人,冒险岛2,米老鼠5	37元
007001	玛莉6,坏玛莉欧,N64玛莉欧,玛莉医生,玛莉水管工人,玛莉网球,玛莉撞砖	37元
007002	97FIFA,篮球飞人,足球狂,棒球,小型高尔夫网球,世界保龄球	37元
007003	98饿狼3,音速5,篮球飞人,幽幽白书1、2、3、4	50元
007004	第二次机器人大战(中),吞食天地(中),三国志(中),太空战士外传(英文版),沙特传说,创世纪外传,鬼神降临传	78元
008001	三国英雄传(中),三国志(中),口袋妖怪(2),恐龙蛋,二次大战,太空战士,信长野望,骑士物语	90元
008002	玛莉6,四驱车2,三国志(中),女神转生,太空战士,信长野望,大战争,隐忍者	90元
008003	96格斗王,虎鸽,忍者龙剑传,玛莉兄弟,碎石战士,南北拳,98坦克,俄罗斯方块	40元
008004	96格斗王,鬼马小精灵,轰炸超人,冒险岛2,屠龙族,仓库番,玛莉医生,玛莉砖块	40元
008005	96格斗王,热血高校,热血硬派,热血足球,网球,花式撞球,玛球医生,扫海艇	40元
008006	街霸2,魂斗罗6,泡泡龙,小叮当2,智慧方块,超级坦克,役满,仓库番2	40元
008007	吞食天地3中文版,鸡蛋仔俱乐部2代,疯狂赛车,黑船党之谜,信长之野望,第一次机器人大战,大战争,勇者历险	100元
008008	96格斗王,蓝色小精灵2,忍者龟3,恶魔城传说,食鬼,乱马1/2,苹果棋,炸弹杰克	40元
008009	侏罗纪3(中),98FIFA足球,音速小子5代,卡拉亩村,疯狂泰山2代,克星兄弟,爆破俄罗斯,蓝色小精灵2代	95元
008010	饿狼传说3,魂斗罗2,飞龙拳外传,魁男塾,N64玛莉,格斗三人组,凤凰岛决战,玛莉兄弟4	40元
008011	饿狼传说3,SD战国传2,轰炸超人5,克星兄弟3,蓝色精灵2,饿狼传说,战国物语,幽浮精灵	40元
008012	热血足球,热血硬派,热血高校,热血快打,热血方块,热血保龄球,热血四驱车,热血网球	35元
008013	饿狼传说2,96格斗王,街霸2代,桃子,N64玛莉,魂斗罗6代,雀四郎,米老鼠	45元
008014	饿狼传说3,96格斗天王,街头霸王2,樱桃小丸子,超级玛莉,魂斗罗6,雀四郎,米奇老鼠	40元
008015	饿狼传说3,音速小子5,热血进行曲,热血新记曲,热血格斗,热血排球,热血足球,热血躲避球	45元
008016	饿狼传说3,音速小子5,热血进行曲,热血新纪录,热血时代剧,热血排球,热血高校,高校躲避球	45元
009001	96格斗王,洛克人1,洛克人2,洛克人3,洛克人5,N64玛莉欧,玛莉兄弟,水管玛莉,玛莉医生	55元
009002	超魔神英雄传,恶魔城3,大战争2,创世纪外传,勇者历险,魔神英雄,恶魔城2,大战争3,创世纪英雄	50元
009003	98法兰斯世界杯足球,太空战士,罗马骑士,剑勇传说,圣斗士,太空战士2,骑士物语,剑勇传说	50元
009004	黑船党之谜,小叮当赛车2,信长之野望,第二次机器人大战,鬼神降临,樱桃小丸子,大盗伍卫门,小叮当赛车,信长野望	50元
009005	98饿狼3,98世界杯,街霸二代,白书四代,麻将5,雷霆战机,炸弹杰克,苹果棋,俄罗斯方块	50元
009006	口袋妖怪4,口袋妖怪3,口袋妖怪2,口袋妖怪1,96格斗天王,太空战士4(中),三国志(中),大战争,信长野望	105元
009007	太空战士4,三国志3(中),天外魔境3,超魔神英传,信长野望,大战争2,太家统治者(中),天外来客,乱世英雄(中)	78元
009008	98口袋妖怪4,三国志3(中)新机械人大战,创世纪外传,天外魔境3,明星桌球,明星篮球,明星网球,明星棋王	78元
010001	三国英雄(中文版),96格斗,鬼太郎,大富翁,疯狂赛车,创世纪外传,役满麻将,玛莉医生,滚动方块,米老鼠	90元
010002	口袋妖怪,恐龙蛋,疯狂赛车,侦探柯南,太空战士3,信长野望,鬼马小精灵,米奇老鼠,玛莉医生,五小棋	90元
010003	97FIFA足球,96NBA,排球,冰上曲棍球,热血高校,美式足球,世界杯足球,花式撞球,乒乓球,高尔夫球	50元
010004	吞食天地3(中文版),四驱车小子2,三国志(中文版),女神转生外传,隐忍传说,太空战士,虎鸽2,超级玛莉兄弟,玛莉医生,滚动方块	90元
010005	卡比之星2,新大富翁,拉斯维加赌场,虎鸽2,紫京城,扑克小子,锄大D,麻雀,围棋,俄罗斯方块	40元
010006	吞食天地3(中文版),96格斗天王,鬼太郎,新大富翁,疯狂赛车,创世纪外传,四川美女麻将,玛莉医生,滚动方块,米老鼠5代	95元
010007	口袋妖怪(红),月影村,第二次,洛克人5,96格斗王,圣剑传说,太空战士3,萨尔达传说,三国(中),魔法骑士2	110元
010008	口袋妖怪(红),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(青),机械人大战,信长野望,玛莉医生,坦克大战,网球,炸弹杰克	80元
010009	96格斗天王,大贝兽物语,怪兽大走,头文字D外传,阿佛列鸡,牧场物语,陆海空大战争,口袋收藏品,98海战复活记,司令官月面之战	110元
010010	96格斗天王,口袋怪兽,月影村的怪物,口袋轰炸队,勇者历险,第二次机器人大战,萨尔达传说,圣剑传说,大金刚3,隐忍传说	110元
010011	武士魂3,格斗天王96,饿狼传说2,快打旋风恐龙榜2,幽游白书4,忍者激龟3,蜡笔小新4,音速5代,美少女R	105元
011001	太空战士4(中文版),吞食天地3(中文版),三国志(中文版),柯男2代,大战争,第一代机器人大战,信长野望等	110元
011002	96格斗,大金刚3,机器人大战,役满麻雀,俄罗斯方块,锄大D,仓库番2,逃狱金刚,玛莉医生,摩托车大赛,坦克大战	40元
011003	怪兽王国4代(黄),实况棒球,96格斗天王,坦克大决战,玛莉医生,俄罗斯方块2,仓库番2,屠龙族,企鹅世界,机车大宗,挖金Ⅱ	60元
011004	机械人大战(中),吞食天地(中),三国志(中),口袋妖怪(青),炸弹人5,信长野望,女神转生外传2,魔界塔士3,阿雷莎3,第一次机械人大战	90元
012001	饿狼传说3代,恶魔城3代,魂斗罗5,绝对无敌,乱马1/2,成龙功夫,碎石战士,饿狼3,恶魔城,魂斗罗6,霹雳武士,中国功夫	50元
012002	98海底争霸,斗神传,泡泡龙3代,音速小子5代,雷霆战机,滚动方块,玛莉医生,逃狱金刚,斗神传2,泡泡龙2,音速小子6	50元
012003	98法兰斯世界杯足球,蓝球飞人,泡泡龙3代,7人足球,撞砖块,坦克大战,98世界杯,灌蓝高手,泡泡龙2,足球世界,撞砖玛莉,98坦克	50元
012004	饿狼传说3,凯蒂猫,泡泡龙3代,魔鬼终结者2,热恋四驱,空手道,太空侵略者,凯蒂猫2,泡泡龙2,魔鬼终结者3,热恋四驱2	50元
012005	太空战士4,口袋妖怪(红),口袋妖怪(黄),吞食天地3(中),96格斗王,天外魔境3,巴斯鱼3	95元
012006	音速小子5,樱桃小丸子,超音速战士3,音速撞砖,美少女妹妹,音速火战车,音速方块,音速打砖块,音速坦克,玛莉医生	35元
012007	热血高校,热血硬派,热血足球,热斗传魂3,热斗96格斗天王,热斗NBA,LIVE96,热斗FIFA足球,热血弹平,热血行进曲,热血排球	95元
012008	吞食天地(中),三国志(中),太空战士3,大金刚3,胜利11人足球,信长野望,泡泡龙3	110元
012009	陆海空大战争,司令官月面之战,口袋怪兽,月影村之怪物,三二四驱GB,天地吞食(4M),鬼太郎,希望之剑,勇者传说,创世纪外传,领土模拟战	110元
012011	大金钢3,口袋怪兽,大盗伍2(黑船之谜),恶魔城#,洛克人5代,96格斗天王,樱桃小丸子,太空战士3,三国志	110元
013001	口袋妖怪(黄),花木兰,天外魔境2,吞食天地3(中),三国志(中),女神转生外传,96格斗王,太空战士3,魔法骑士2,仓库番2,炸弹人5,旋转方块,玛莉医生	120元
014001	第二次机器人大战(中),吞食天地(中),三国志(中),口袋怪兽(青),口袋情人2,超级大事件,打蟀蟀,机器人大战外传,迷你四驱	105元
018001	第二次机器人大战(中),太空战士4(中),三国志3(中),情花降,超级马里奥,明星篮球,坦克大战,铁金刚大战(中),来自太空的统治者(中),中原霸主(中)	90元
029001	饿狼传说(特别版),格斗天王96,口袋怪兽(黄),超魔神英雄传2,桃太郎,名侦探厩厩豪华列车,口袋情人2,三国志(中),吞食天地(中),第二次机器人大战(中),陆海空大战	170元

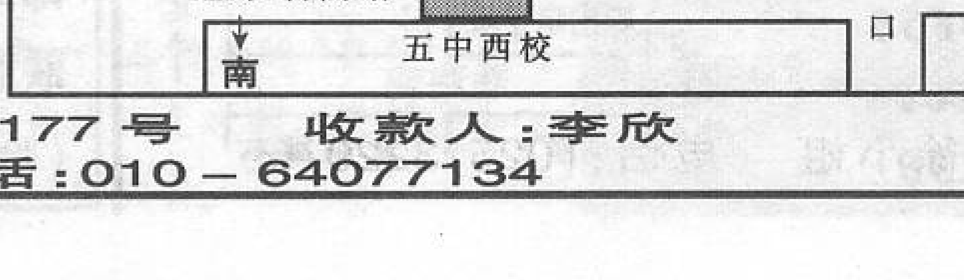
注:凡编号为"005×××"即为5合1,"008×××"即为8合1,以此类推。以上所有GB卡免邮费。

GB手掌机	单价	邮费
原装GAME BOY彩色手掌机(配原装电池)	580	20
原装GAME BOY超薄袖珍手掌机(配原装电池)	295	20

游戏机维修部

更换土星激光头(JVC)	150
更换土星激光头(三洋)	150
更换SONY激光头	
更换土星直读IC	
更换SONY直读IC	40
土星电源修理	30
SONY电源修理	40

大部分机器立等可取,由于特殊原因外省顾客请勿寄机器修理。



北京市顾客请乘107路电车宝钞胡同站下车,华冕在隆福宾馆隔壁,五中西校对面。

汇款地址:北京市东城区鼓楼东大街177号　收款人:李欣
邮政编码:100009　电话:010-64077134

上海 新次元 GAME の星 电玩专卖

来信请附上信封、邮票及1元钱

批发零售:DC、N64、PS、SS、SNK、3DO、SFC、NGP、NOMAD、GG、GB、8~128位主机、软件及一切周边配件。
攻略一族:日本极新游戏攻略杂志每本45元。游戏新作发售表,每份5元,邮费1元。
特点推参:贴换、收购已损坏及故障的PS、SS、SNK、N64、SFC等游戏主机。
专业维修:针对市面上常见烧损、坏的各类主机,以及特种疑难杂症,维修及保养更新。

GG彩色手掌机游戏软件价目表(免邮费) SEGA

魔法嗜喱	100元	机械战警Ⅲ	120元	侏罗纪公园	120元
海豚历险记	100元	索尼克赛车	150元	SUPER 上海Ⅱ	120元
好牌麻雀狂	120元	'94J联盟	160元	炸弹专家	120元
GP赛车手Ⅱ	120元	索尼克Ⅰ	100元	忍Ⅱ	140元
铁甲骑军XO	120元	索尼克Ⅱ	120元	TOY BOX	160元
超强大战绿	180元	15合1 强卡	250元	18合1高卡	260元
真女神转生Ⅱ	230元	银河之星	250元	魔法骑士Ⅱ	220元

N64硬卡价目表(免邮费)NINTENDO

玛莉奥64	550元	大盗伍佑卫门	580元
007黄金眼	550元	实况J联盟足球	680元
异教徒	590元	破坏工程队	500元
时空战士	530元	玛莉奥赛车	400元
飞行之翼	400元	机械少女J2	280元

超任SFC游戏大全光碟全套售价:230元

贴换市场

☆SEGA、DC各类软件贴换
☆N64硬卡贴换,帮您实现最终幻想
☆NOMAD、GG、GB旧机卡贴换
☆8-16位游戏 旧卡贴换10元起
☆超任日、美版各类游戏硬卡贴换
☆16位机贴换32位机,让您美梦成真
☆32位机贴换32位机,让您再闯新关

无论什么旧游戏机或软件都能帮您互相贴换

凡来购次世代主机者凭当天发票报销20元车费

SNK、3DO特色专柜

本处SNK游戏软件50余种,每盘售价100~180元,3DO游戏软件百余种,每盘售价40~90元。欢迎广大电玩迷们踊跃惠顾(包括外地玩友邮购业务),购SNK、3DO软件者,累计10盘送1盒,目录单各5元一份,邮费1元。

???玩腻的软件该怎么办???

各种PS、SS、SNK、3DO软件,都可以帮您贴换或收购。

二手货区域 大量回收

★SEGA世嘉土星原版软件95格斗之王
★N64主机、光碟机及各类硬卡
★SNK机皇双、单速主机及游戏软件配件
★3DO松下主机及游戏软件
★NOMAD、GG、GB旧机、旧卡
★PS、SS旧游戏主机、软件、配件
★SFC超任套机及SFC光碟机

无论什么旧游戏机及软件本店都能帮您收购

SS软件几百余种,市场上绝版的软件,本部都有现货

地址:上海市浙江中路159号(福州路口,光大通信旁边) TEL:(021)63229104 联系人:张义伦 邮编:200001
注:邮购请到当地邮局办理汇款手续,并写清地址、姓名、邮编、所购物品,本店收到汇款,产品检验后立即发货。

南京 阿童木

夏季大酬宾

十一年的经营是信誉的保证,在盛夏到来之季,我部再次酬宾。

各型PS机原装全套	1100元	各型SS机原装全套	800元
PSVCD原装机	1450元	DC全套	价格电询
原装16位超任机全套	800元	GB掌机	280元
16位世嘉机全套	150元	16位彩色掌机	550元

特价酬宾商品数量有限,欲购从速。

本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件,周边器材,PS、SS、DC、超任、动画光盘。

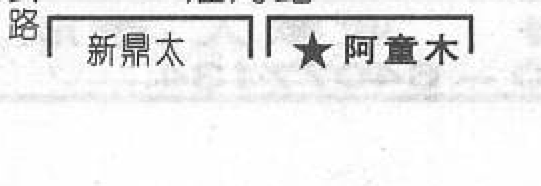
快速修理PS、SS、超任机,非重大问题、立等可取。

并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品,均按“消法”实行“三包”,并终身包修。

阿童木鼓楼经营部:
中央路1号
(鼓楼食品商场东大门、天桥旁)
电话:(025)3373658
(025)4526646
01395171198

新街口分部:
淮海路新鼎太大楼东边



哈尔滨 伟鹏!!! 电玩专卖

新业开张 优惠酬宾

批发零售: 1、SS、PS、N64、DC、SFC、MD、SNK、3DO
2、GB、MD、GG、SNK各种彩色黑白手掌机
3、配件齐全,千余种游戏软件

服务项目: 1、对换GB、MD卡
2、出租MD卡
3、专业维修次世代主机

售后服务: 原装正品、保证质量、终身维修

地址:黑龙江省哈尔滨市南岗区平公街宣西小区34栋
“伟鹏电玩专卖店”
邮编:150090 电话:(0451)2716367 (0451)2716354
联系人:张伟 陶光耀
(哈东站乘89路汽车在十字街下车,距车站200米处)

比售价
比邮资

北京万和一族电子销售中心

比质量
比服务

邮购提示	敬请留意
①请到当地所属邮局填写汇款单，并在汇款人附言栏写清所购物品名称及数量，字迹书写工整、清晰，便于本中心及时邮寄，以免造成投递延误。	
②切勿在平信及包裹内夹寄现金，以免丢失，造成不必要的损失。	
③在本中心收到汇款15日内如您未收到物品，请及时来电话联系查询。	
④请妥善保存购买凭证。另：请不要自行撕毁各类主机及配件保用封帖，以免失去保修。	
⑤本中心目前除"万和宣武分店"及"天津万诚游戏"特约经销店外，在全国其他各地尚无其他任何分店，各地玩友如需购买称心的电玩商品，请亲临本中心购买或邮购，以免不必要的损失。邮购地址如下：	
◆◆◆北京东四邮局630信箱　收款人：闫志刚　邮政编码：100010　联系电话：(010)64037924◆◆◆	

会员征集中→可享受低至七折优惠→来信免费索取入会资料｝极为优惠的条件，极为优惠的价格，随时更新的商品信息，让你占大便宜的好主意，给你出谋划策的好帮手，免费为你提供游戏完全攻略．

本中心邮资收取标准均按照邮局有关规定进行实收，且均含相关保险费用，决无多收费现象，具体邮资如下：卡带(含GB卡)1盘6元、2盘8元、3盘10元依此类推。其他商品邮资请参阅该商品售价后所标注．

世嘉卡－策略模拟	售价	世嘉卡－策略模拟	售价	世嘉卡－策略模拟	售价	世嘉卡－策略模拟	售价	世嘉卡－策略模拟	售价
大航空时代2(中文)	65	阿Q连环泡(中文)	88	古代的封印	42	众神遗产	38	魔术师传奇	45
恐龙兄弟2	23	吞食天地(全中文)	36	主题公园	19	澎湃的电风	79	*超值世嘉合卡*	
三国5(全中文)	36	封神榜(中文)	36	沙丘魔堡Ⅱ	13	梦幻模拟战Ⅰ	43	亚瑟传说＋三国1	68
梦幻模拟战2(中文)	36	信长霸王传(中文)	36	沙丘魔堡Ⅱ＋火枪英雄	35	光明十字军	43	魔法师传奇＋三国3	72
皇帝财宝(中文)	58	新光明与黑暗(中文)	36	大航海时代Ⅱ	35	光之继承者	50	吞食天地3+梦幻模拟战2(中)	72
众神遗产(中文)	36	三国3(中文)	36	皇帝财宝	48	信长野望一霸王传	42	吞食天地3+三国5(中)	72
水浒传(中文)	36	大富翁(中文)	36	特殊部队357	46	A列车进行曲	15	太空战士＋三国4	72
三国3+信长野望中文	72	三国乱世群英(中文)	36	皇家血裔	49	梦幻模拟战Ⅱ	35	成吉思汗(中文版)	70
悟空外传(中文)	36	三国志2(中文)	38	新超级大战	38	太阁立志传	35	悟空外传＋大富翁	75
大航海时代1(中文)	49	武将风云录(中文)	36	乱世群英＋大战役	73	攻击潜艇688	25	三国5+封神榜(中)	72
大航海时代2(中文)	38	太空战士(中文)	36	大海战	14	太阁立志传(中文)	78	太空战士＋三国4(中)	72
新乞丐王子(中文)	95	梦幻之星4	58	新创世纪	47	中国象棋(中文)	12	战斗传说	75
三国Ⅰ＋悟空外传	85	台湾大亨(中文)	29	亚瑟传说(中文)	36	忍者武雷传	45	世嘉制式转换卡	30
对战格斗	**售价**	**对战格斗**	**售价**	**对战格斗**	**售价**	**对战格斗**	**售价**	**对战格斗**	**售价**
98格斗王(新卡)	33	12人街霸	19	3D球人快打(24M)	45	VR战士对铁拳	22	七龙珠一武勇列传	19
超级16人街霸	78	世界英雄	18	幽游白书2	28	恐龙格斗(32M)	35	七龙珠超武斗传完结篇	32
铁拳3(24M)	45	真人快打完结篇	32	霸王摔交(32M)	36	饿狼传说2	28	侍魂	28
真侍魂一霸王丸地狱变	23	VR战士2	36	豪血寺一族	28	龙虎拳	19	魂之利刃	29
枪战射击	**售价**	**枪战射击**	**售价**	**枪战射击**	**售价**	**枪战射击**	**售价**	**枪战射击**	**售价**
世嘉洛克人	29	野马战机	9	真实谎言	19	异形战士	23	特型金刚	15
雷鸟战机4	13	沙漠风暴3	29	火枪英雄	13	海星行动组	9	科学怪人	9
空战三合一	30	忍无可忍	19	超级大坦克	9	古楼战机	9	绿色幽林	9
沙漠风暴Ⅱ	29	空牙	13	僵尸战争	9	苏丹之剑	9	红色战区	15
毁灭警官	21	米格—29战机	13	鲛鲛鲛	12	大旋风战机	15	极道枭雄	9
骷髅行动组	23	爆破战士	13	大吟酿	9	模拟战机	15	星际奇兵	9
F—117隐形战机	23	雷电传说	13	沙漠风暴Ⅰ	19	石头家族	9	迅雷行动3	13
机动双雄	9	无敌飞狼	9	生化人大战	29	战神	9	EX战斗机	13
空牙＋鲛鲛鲛＋大旋风	35	雷鸟战机3	9	越空狂龙	19	战场之狼	15	幽灵2040	9
联合大作战	13	魂斗罗	19	机械战警Ⅳ	23	吸血鬼杀手	9	警匪追踪	9
动作过关	**售价**	**动作过关**	**售价**	**动作过关**	**售价**	**动作过关**	**售价**	**动作过关**	**售价**
水浒风云录(32M)	37	音速索尼克5	33	兽王记	9	宇宙雄兵	8	瓦的那森林	8
玩具总动员(32M)	38	七喜小子Ⅱ	30	忍武者	9	暴力足球	8	时空战士	8
战斧4	13	美少女战士	19	NBA篮球	9	地狱火战机	8	电子机械童	8
音速索尼克3	19	永远的蝙蝠侠	15	HQ追踪	9	007情报员	8	武士魂	8
X—MEN Ⅱ	23	暴力克星	15	时空战机	9	机甲魔兽	8	美女与野兽	8
风中奇缘	39	林克船长	9	卡通足球	9	雷霆战机	8	松鼠先生	8
魔界使者(24M)	39	蝙蝠侠与罗宾	23	双截龙	9	四天明王	8	球界道中记	8
割喉岛	18	侏罗纪公园	23	魔域争辉	9	彩虹岛	8	水中奥运	8
狮子王	39	叮当－机器猫(新卡)	9	昆虫军团	9	海底城	8	海豚1	8
魔域战士	25	超级玛莉(新卡)	29	森林守护神	9	达尔文战机	8	海豚2	8
失落的世界一侏罗纪3	39	复仇者	19	大旋风	9	GP赛车	8	海豚3	8
北斗神拳2	8	战斧Ⅲ	15	冲破火网	9	火暴警长	8	外星战将	8
杨家将	38	音速索尼克Ⅱ	15	超级足球	9	冲破火网	8	消失的维京人	8
蚯蚓战士Ⅱ	28	鸟人战队电影版	19	武器之王	9	M1A1坦克	8	外星王子	18
音速索尼克Ⅳ	18	丁丁历险记	29	火焰门球	9	绿巨人	8	书中仙	8
超级忍3	13	阿拉丁	19	机车王	9	僵尸机械人	8	超人	8
黑水海盗	23	蜡笔小新	22	快打拳头	9	热血足球	8	庞克猫	8
芭比娃娃	23	米老鼠纪念版	22	空战客星	9	魔岛大富翁	8	波斯王子	8
松鼠大作战	19	时空兄弟	9	恐龙杀手	9	西部枪声	8	鬼屋魔影	18
汤姆和基瑞	12	战斗原始人	9	米老鼠历险记	9	唐老鸭历险记	8	丛林日记	18
狮子王Ⅱ	22	侏罗纪公园Ⅱ	19	战斗原始人	9	绿狗	8	洛克人3	45
史丁比大冒险	9	战斧2	9	苏丹之剑	9	狒狒传说	8	蝙蝠侠5	25
巴洛战士2	9	魔鬼客星	9	重装机兵	9	恶魔城	18	小木偶历险记	8
安全队长	9	V型战机	9	俄罗斯方块	9	肥瘦大盗	8	顽皮熊	8
超音鼠	9	辛普森家庭	9	小鬼当家	5	火焰门球	8	魔法王子大冒险	8
格斗四人组3(24M)	29	忍者蛙	9	SD梦幻战机	9	粘土世界	8	暴力篮球	8
漫画英雄	19	赌神	9	激光战机	9	魔岛大富翁	8	万能拉斯	8
音速索尼克Ⅰ	9	石头一族	9	网球世界	9	异族战士	8	魔种	8
体育赛车	**售价**	**体育赛车**	**售价**	**体育赛车**	**售价**	**体育赛车**	**售价**	**体育赛车**	**售价**
98法兰西之路(记忆)	30	暴力克星4合1	49	联合职业冰球	19	实况足球2	19	莲花赛车	19
97NBA篮球(带记忆)	30	97足球(带记忆)	30	NBA争霸战	19	台球传奇	25	顶级赛车	19
98NBA篮球(带记忆)	30	98足球(带记忆)	23	温布尔登网球	19	大满贯网球	25	川崎赛车	19
98冰球	30	篮球飞人	29	印地赛车	19	摩洛哥赛车2	19	97曲棍球	19
机车王2	15	顶级赛车Ⅱ	25	F—1方程式赛车	19	疯狂飙车3	22	阿根廷联赛	19
十项全能	15	音速6合1	35	大混战6合1	45	摇滚赛车	19	蚂蚁英雄	19
环球赛车	29	超级名车大赛	19	桑普拉斯网球	19	雷电传说3合1	38	足球小将	12

本店邮购量较大，可能会出现暂时缺货现象，为不耽误您的宝贵时间，在汇款邮购时，请多选几卡以做备用．谢谢合作！

北京万和一族电子销售中心

比售价 比邮资 比质量 比服务

本中心是一家集家用游戏产品批发、零售为主要业务的股份制企业，公司成立五年来承蒙各界广大玩友及同行的厚爱，使得我们在经营中不断学习进步。为回报各界同仁的支持，本中心特决定从即日起所有商品全部以低于市场价的特别优惠价格发售。同时，也特别欢迎各地同行业者洽谈批发业务。意想不到的低价位，会给你带来真诚的回报。批发专线：(010)84011052 01371116431 李先生

04A4001	第二次机器人大战(中) 吞食天地 3(中) 三国志 3(中) 太空战士 4(中)	32M	95
02A2001	勇者斗恶龙(彩色) 太空战士 4(中)	24M	85
07A7001	女神转生 2(彩色) 三国志 3(中文) 玛莉医生 炸弹人 玛莉网球 俄罗斯方块 坦克大战	24M	95
12A1204	女神转生 2(彩色) 首都赛车(彩色)龙的传人(彩色) 口袋妖怪 1、2、3、4 泡泡龙 3 第四次机器人大战 魔界塔士 俄罗斯方块	64M	138
15A1505	怪兽最强战士(彩色) 玛莉兄弟 7 蓝色小精灵 魂斗罗 6 泡泡龙 忍者蛙 明星篮球 明星桌球 坦克大战 网球 玛莉医生 变形怪兽 森林守护神等	48M	115

以上几种 GB 合卡为本中心独家发售，均为 24M～64M 超大容量，质量优异欢迎选购！

AG0501	96 格斗天王 幽游白书 4 鬼男熱 成龙功夫 绝对无敌	35	AG0506	98FIFA 足球 克星兄弟 天使老人 小叮当 蓝色小精灵	35
AG0502	恶魔城 3 黑船党之谜 三国志中文版 创世纪外传 沙特传说	45	AG0601	四驱小子 2 疯狂赛车 街头赛车 越野摩托车 坦克车 电单车	43
AG0503	快打旋风 2 七龙珠 中国功夫 恶魔城 SD 战国传说	35	AG0602	女神转生 2 美少女战士 少女方块 梦幻仙女 芭比娃娃 美女赛车	43
AG0504	98FIFA 足球 热血高校 热血硬派 冒险岛 2 街头赛车	35	AG0603	蜡笔小新 6 忍者龟 3 叮当 2 轰炸超人 冒险岛 2 米老鼠 5	43
AG0505	98FIAF 足球 忍者龟 3 魂斗罗 6 疯狂泰山 2 鬼马小精灵	35	AG0702	97 足球 篮球飞人 足球狂 棒球 高尔夫 网球 世界保龄球	35

AG0801	三国英雄转(中) 三国志(中) 口袋妖怪 2 恐龙蛋 大战役 太空战士 信长野望 骑士物语	90
AG0802	玛莉六代 米你四驱车 2 三国志(中) 女神转生 太空战士 信长野望 大战役 隐忍者	90
AG0803	96 格斗天王 虎鸽 忍者龙剑传 玛莉兄弟 碎石战士 南北拳 98 坦克 俄罗斯方块	43
AG0804	96 格斗天王 鬼马小精灵 轰炸超人 冒险岛 2 屠龙族 仓库番 玛莉医生 玛莉砖块	43
AG0805	96 格斗天王 热血高校 热血硬派 热血足球 网球 花时撞球 玛莉医生 扫海艇	43
AG0806	街头霸王 2 魂斗罗 6 泡泡龙 小叮当 2 智慧方块 超级坦克 役满麻将 仓库番 2	43
AG0807	吞食天地 3(中) 三国志(中) 96 格斗天王 恶魔城 3 创世纪外传 骑士物语 太空战士 沙特传说	95
AG0808	吞食天地 3(中) 鸡蛋仔俱乐部 疯狂赛车 黑船党之迷 信长野望 第一次机器人大战 大战役 勇者历险	110
AG0809	96 格斗天王 篮精灵 2 忍者龟 3 恶魔城 食鬼先生 乱马 1/2 苹果棋 炸弹杰克	43
AG0811	侏罗纪 3(中) 98FIFA 足球 音速小子 5 卡拉村 疯狂泰山 2 克星兄弟 爆破俄罗斯 蓝精灵 2	95
AG0813	饿狼传说 3 SD 战国传说 2 轰炸超人 5 克星兄弟 3 蓝精灵 2 饿狼传说 战国物语 幽浮精灵	45
AG0901	96 格斗天王 洛克忍 1 洛可人 2 洛可人 3 洛克人 5 N64 玛莉 玛莉兄弟 水管玛莉 玛莉医生	48
AG0902	超魔神英雄传 恶魔城 3 大战役 2 创世纪外传 勇者历险 魔神英雄 恶魔城 2 大战役 3 创世纪英雄	55
AG0903	98 世界杯 太空战士 罗马骑士 剑勇传说 圣斗士(后四个游戏与前面重复)	50
AG0904	黑船党致密 叮当赛车 2 信长野望 第二次机器人大战 鬼神降临 樱桃小丸子 大盗伍佑卫门 叮当赛车 信长野望	52
AG1001	三国英雄传(中) 96 格斗天王 鬼太狼 大富翁 疯狂赛车 创世纪外传 役满麻将 玛莉医生 滚动方块 米老鼠	90
AG1002	口袋妖怪 恐龙蛋 疯狂赛车 名探柯男 太空战士 3 信长野望 鬼马小精灵 米奇老鼠 玛莉医生 五子棋大师	110
AG1003	97FIFA 足球 96NBA 篮球 沙滩排球 冰上曲棍球 热血高校 美式足球 世界杯足球 花式撞球 乒乓球 迷你高尔夫	43
AG1004	吞食天地 3(中) 四驱小子 三国值(中)女神转生 隐忍传说 太空战士 虎鸽 2 超级玛莉兄弟 玛莉医生 滚动方块	110
AG1005	卡比之星 2 新大富翁 赌城 虎鸽 2 紫禁城 扑克美女 御大地 超级麻将 围棋高手 俄罗斯方块	43
AG1007	吞食天地 3(中) 96 格斗天王 鬼太郎 新大富翁 疯狂赛车 创世纪外传 四川麻将 玛莉医生 滚动方块 米老鼠 5	98
AG1202	98 海底争霸 斗神传 泡泡龙 3 音速小子 5 雷霆战机 滚动方块 玛莉医生 逃狱金刚(后四个重复)	45
AG1203	98 法兰西世界杯 篮球飞人 泡泡龙 3 7 人足球 撞砖 坦克大战(后六个重复)	45
AG1204	饿狼传说 3 凯蒂猫 泡泡龙 3 魔鬼终结者 2 热恋四驱 空手道 太空侵略者(后六个重复)	45

以上所登均为 GB 合卡，编号代表合卡数量，例：GB501 代表 5 合 1，GB3601 代表 36 合 1，依此类推。如邮购只需写清编号即可。

BM00239 (9 合 1)	太空战士 4(中文版) 三国志(中文版) 天外魔镜 2 超魔神英雄传 信长野望 超级大战役 2(24M 文字类型游戏)	85
A001801 (18 合 1)	第二次机器人大战(中文版) 太空战士 4(中文版) 三国志(中文版) 隐忍 3 超级玛莉 明星篮球 扑克方块 空手道专家等(24M)	89
B000019 (9 合 1)	口袋妖怪(黄) 三国志(中文版) 第二次机器人大战 创世纪外传 天外魔境 3 明星桌球 明星篮球 明星网球 明星棋王(32M)	89
A001001 (10 合 1)	口袋妖怪红 口袋妖怪绿 口袋妖怪青 太空战士 4(中) 第二次机器人大战(中) 信长野望 玛莉医生 坦克大战 网球 炸弹杰克 (金牌 64M)	125
RPG 12 合 1A	三国志(中) 第二次机器人大战 信长野望 大战役 地球保卫战 魔界塔士 沙特传说 帝国圣战士 骑士物语 天神怪传 鬼神降临传(金牌 64M)	120
RPG 12 合 1B	吞食天地 3(中) 三国(中) 第二机器人大战(中) 太空战士 3(中) 大战役 信长野望 98 足球 大金刚 3 泡泡龙 3 洛克人 2 音速鼠 4(金牌 64M)	120
RPG 12 合 1C	太空战士 4(中) 口袋妖怪(黄) 口袋妖怪(红) 三国志(中) 吞食天地(中) 96 格斗王 天外魔境 3 黑巴斯钓鱼(彩卡)等(金牌 64M)	130
27BM011(27 合 1)	音速小子 5 炸弹人 6 96 格斗 地下游园地 雪人兄弟 打砖块 炸弹杰克 淘金者 雷霆战机 俄罗斯方块 逃狱金刚 坦克大战 玛莉医生等	39
28BN203(28 合 1)	饿狼传说 3 叮当赛车 96 格斗天王 炸弹人 6 方块高手 玛莉医生 役满麻将 矿工 热恋四驱 米老鼠 模拟赛车 轰炸超人 5 等	39
29BM202(29 合 1)	饿狼传说 3 叮当赛车 音速小子 5 98 海战 地下游园 玛莉四代 智慧方块 空手道 网球 水管玛莉 俄罗斯方块 玛莉医生 仓库番等	39
14BM014(14 合 1)	饿狼传说 3 吞食天地(中) 叮当赛车 机器人大战 音速五代 蜡笔小新 俄罗斯方块 空手道 坦克大战 阿弥陀 子熊物语 旷王等	39
08BM0115(8 合 1)	饿狼传说 3 96 格斗王 街头霸王 2 桃子 N64 玛莉 魂斗罗 6 代 麻雀四郎 米老鼠历险记等	39
32BM115(32 合 1)	饿狼传说 3 泡跑龙 3 96 格斗天王 叮当赛车 音速 5 代 超级玛莉 坦克大战 米奇老鼠 俄罗斯方块 役满麻将 热恋四驱等	39
BJ5014 (16 合 1)	狮子王 汤姆与吉瑞 阿拉丁 侏罗纪公园 怪鸭 2 蓝精灵 桌球 蜘蛛人 狮王争霸 迷失的世界 蜘蛛侠等(16M)	39
BJ5013 (21 合 1)	狮子王 丛林小子 忍者神龟 3 魂斗罗 6 波斯王子 雪山兄弟桌球 鲁邦三世 HQ 追踪 炸弹杰克 雀四郎 泡泡龙 等(16M)	39
BJ5013 (24 合 1)	饿狼传说 3 桃太郎电铁 热血时代 冒险岛 3 魂斗罗 忍者神龟 3 超级玛莉 无赖战士 智慧方块 小矿工 石道等(16M)	39
BJ5008 (32 合 1)	饿狼传说 3 98FIFA 足球 炸弹超人 2 叮当赛车 冒险岛 2 超级玛莉 太空防卫战 役满麻将 四驱 扫雷艇等(16M)	45
BJ5006 (52 合 1)	饿狼传说 3 98FIFA 足球 桃太郎 2 忍者龟 3 蝙蝠侠 2 米老鼠 超级玛莉 滚动方块 解迷小子 仓库番等(16M)	45
BJ5009 (138 合 1)	饿狼传说 3 96 格斗天王 东京杀人案 叮当赛车 蜡笔小新 玛莉兄弟 滚动方块 南极企鹅 保龄球 组合游戏等(16M)	39
BJ5007 (111 合 1)	桃太狼电铁 饿狼传说 3 96 格斗天王 樱桃小丸子 N64 玛莉 泡泡龙 3 坦克大战 打砖块 扑克小子 俄罗斯方块等(16M)	39
B00005 (10 合 1)	98FIFA 足球 饿狼传说 3 热血排球 明星曲棍球 热血高校 实况橄榄球 实况明星足球 花式桌球 乒乓球大赛 高尔夫(24M)	45
B00009 (11 合 1)	96 格斗天王 侏罗纪公园 蓝精灵 3 虎鸽 2 虎克船长 法拉利赛车 魂斗罗 6 顽皮熊 飞鸭奇遇记 捍卫战士 2 科学怪人(32M)	49
B00012(8 合 1)	96 格斗天王 音速小子 5 恐龙战队 沙漠风暴 幽游白书 4 恐龙格斗 战斗忍者蛙 神龙传(16M)	49

LY9925(21 合 1) 大盗伍佑卫门(彩色) 大富翁(彩色) 彩色打转块(彩色) 俄罗斯方块(彩色) 炸弹杰克 超级挖金 越野电单车 子熊物语 网球 玛莉医生 打傻瓜 宝石传说 打击方块 游戏小子 打富翁游世界 高速赛车 旋转方块 超级炸弹王 挖金小子 超级越野车等 【彩机黑白机通用】	86
LY9926(24 合 1) 玛莉全集 2(彩色) 青蛙历险(彩色) 蜈蚣大战(彩色) 彩色打砖块(彩色) 首都高赛车(彩色) 玛莉医生 越野电单车 网球 太空侵略者 足球 保龄球 俄罗斯方块 仓库番 屠龙族 坦克大战 雷霆战机 空手道 推石镇 炸弹杰克 玛莉兄弟 青蛙过河 地心探险 口袋撞砖等 【彩机黑白机通用】	86
LY9927(29 合 1) 恐龙猎人(彩色) 炸弹超人(彩色)大战役 2(彩色)首都高赛车(彩色) 彩色打砖块(彩色) 青蛙过河(彩色) 坦克大战 仓库番 2 扫雷艇 水管工人 俄罗斯方块 企鹅世界 推石镇 超级挖金 空手道 恐龙杀手 2 炸弹超人 7 世界大战 3 超级赛车 坦克战争 海陆空大作战 狙击手 炸弹人等 【彩机黑白机通用】	86
LY9933(30 合 1) 虫虫危机(彩色) 猫与金丝雀(彩色) 青蛙历险(彩色) 蜈蚣大战(彩色) 恶魔城(彩色) 老鼠酒店 小精灵 打击方块 五子棋 海陆空大战 足球 蛇王之争 虫虫世界 魔鬼大帝 食鬼先生 黑白棋 美式足球 蚂蚁奇兵 街头青蛙 蜘蛛特工队等 【彩机黑白机通用】	86
LY9934(33 合 1) 真人快打 4(彩色) 恐龙猎人(彩色) 青蛙过河(彩色) 超级挖金 炸弹杰克 子熊物语 企鹅世界 宝石传说 宇宙战机 打击方块 太空侵略者 俄罗斯方块 街头快打 金刚战士 神偷小子 宝石战争 雷电 矿石王 侵略者 DX 方块 致命格斗 打怪兽 夺宝金刚 神奇青蛙 炸弹世界等 【彩机黑白机通用】	86
LY9935(28 合 1) 星际终结者(彩色) 恐龙猎人(彩色) 青蛙过河(彩色) 蜈蚣大战(彩色) 米老鼠 3 NBA 篮球 迷魂车 杜先生 宇宙战机 炸弹杰克 仓库番 2 射击游戏 坦克大战 异形总动员 恐龙杀手 蜘蛛战争 米老鼠 一对一篮球 蹦蹦车 星际战争 轰炸小子 仓库番 射击王 坦克 城市猎人等 【彩机黑白机通用】	86
AB0004(50 合 1) 格斗网(彩色) 恐龙猎人(彩色)猫捉小鸡(彩色) 蜈蚣大战(彩色) 青蛙过河(彩色) 俄罗斯方块 太空侵略者 子熊物语 水晶传说 恐龙杀手 蛇之岛 青蛙王子 急速方块 侵略者 终结格斗 超级杀手 星际战争 马克方块 格斗战士 宇宙巡航机 死亡禁区 梦幻乐园 丛林战争 银河战士等 【彩机黑白机通用】	86
AG3201 蜡笔小新 6 米老鼠 5 米岚足球 玛莉兄弟 俄罗斯方块 撞砖玛莉 玛莉医生 坦克大战 小新世界 猫捉老鼠 7 人足球 超级玛莉 打砖块 碰撞球 超级玛莉 战斗坦克 蜡笔小新 5 米老鼠 98 世界杯足球 玛莉游戏 特级方块 对对碰 玛莉大夫 坦克 米老鼠 2 代 全能小新 97 足球 玛莉世界 97 方块 火爆玛莉等	29
AG3601 恶魔城 2 太空侵略者 雷霆战机 仓库番 空手道 恶魔城 3 超时空战役 F－1 战机 石头屋 决斗小子 邪恶之城 无敌战机 星际战争 搬运工 决战斗士 恶魔城 1 怒之要塞 快速搜索 仓库番外传 无敌霸王 野蛮城市 侵略者 超级雷神 98 仓库番 旷野小子 恶魔岛 X 计划 轰天战机 至尊无敌 格斗小子等	29
AG3602 泡泡龙 3 电单车 役满 坦克大战 米老鼠 泡泡鬼 GB 电单车 香港 城市坦克 Q 老鼠 新泡泡龙 摩托大赛车 上海麻将 坦克决对 米奇世界 BB 龙 越野电单车 中苏白 中东战争 超级米老鼠 泡泡小子 越野摩托 麻将 进攻坦克 米奇妙世界 98 竞赛 役满全集 魔法气泡 坦克战争 BB 龙世界 急速鼠等	29

本中心刊登以上所有价目均为外埠玩友邮购参考价，本地玩友敬请光临本店，以店堂标价为准。

比售价 比邮资

北京万和一族电子销售中心

比质量 比服务

天津特约分店:(售价等同于本中心)天津万诚游戏专营店 南开区鞍山西道龙井里3号楼底商 电话:022-27375476 联系人:陈先生

好事等你来 千万别错过

为方便南城众多玩友能购买到称心如意、优质价廉的电玩商品,本中心特在宣武区校场口开设第一家"万和电子宣武门分店"6月12日正式开业,并定于6月12~13日举行开业特价酬宾活动,酬宾期间所有卡带等软件类商品一律实行进货价基础上"加1元销售"的特优价,各种主机类商品一律实行进货价基础上"加5元销售"的特优价,软件类商品每人限购2件,主机类商品每人限购1件。欢迎光临

6月12日 正式营业

地址:宣武区宣武门外大街148号 联系电话:84011052

乘车路线:崇光百货南行200米或乘坐109、102、105路公共汽车校场口站下车南行100米路东。

GB单卡	RPG SLG类		吞食天地3(中)	26	动作ACT 射击STG		忍者神龟3	19	上尉密令	16	四驱车1	19
	数码怪兽(中)	75	三国志(中)	22	花木兰	22	战场之狼	25	对战-FTG		四驱车2	22
	太空战士4(中)	38	口袋恋爱	22	侏罗纪公园	22	赤色要塞	19	斩红郎无双剑	23	GOGO赛车	22
	昆虫博士	33	恐龙蛋	31	魂斗罗	22	铁甲威龙	19	斗神传	22	F-1方程式赛车	18
	98海战	18	鸡蛋仔俱乐部	31	恶魔城X	29	忍者龙剑传	18	世界英雄	19	98FIFA足球	19
	化石创世纪	45	牧场物语	22	真实谎言	19	洛克人5	22	街头霸王	17	实况足球	25
	口袋妖怪(红)	22	三国英雄(中)	22	音速小子6	22	森林王子	16	97格斗天王	60	四驱车小子	19
	口袋妖怪(绿)	22	月影村的怪物	22	F-15战机	18	菲莉猫	16	96格斗天王	14	世界杯足球	22
	口袋妖怪(青)	22	大战役	22	阿拉丁	19	异形3	16	饿狼传说特别版	26	篮球飞人	26
	口袋妖怪(黄)	34	二次机器人大战(中)	28	狮子王	19	冒险岛3	19	饿狼传说2	24	98NBA篮球	24
	口袋妖怪(紫)	59	迷达机器人	23	玩具总动员	19	大金刚3	23	幽游白书	19	侦探冒险AVG	
	国盗物语	23	超魔神英雄	24	蚯蚓战士	22	蜘蛛侠	19	真人快打3	25	神探柯南	22
	美少女战士R	19	暗黑封印1、2合集	24	侏罗纪1	22	森林王子1	19	体育-SPG		仿真类	
	国际象棋	19	天外魔境	24	超级玛莉6	20	风中奇缘	19	97FIFA足球	23	爆钓列传-翔	23
	鬼太郎	19	月球大战争	28	热血硬派	16	沙罗曼蛇	19	荣光足球	19	口袋电车	23
彩色GB卡	黑超特警	55	麻雀王	55	天使王	55	音乐节拍	65	怪兽力量(对战)	58	超级玛莉	55
	大战役	45	天狗党的反击	60	恶魔王	58	拆楼	55	大盗伍佑卫门	60	蚁哥正传	55
	口袋妖怪6	53	怪兽力量	60	泡泡方块	47	洛克人8	50	昆虫总动员	60	卡米洛	60
	勇者炸弹人RPG	52	女神转生力量	60	萨尔达传说	54	兔宝宝	49	猫捉小鸡	55	鼠王	55
	黑巴斯钓鱼	55	机器猫赛车	55	99NBA篮球	58	旷王	55	真人快打4	55	本栏彩色GB卡同样可用	
	勇者斗恶龙(怪兽篇)	47	大贝兽物语2	74	黄金鼠	58	丛林冒险2	55	罗德岛战记	47	于黑白显示GB机	

彩色GB单卡强力推荐:心跳回忆-文艺篇(32M)115元 信长野望Ⅱ(16M)75元 炸弹人8代(16M)65元

超强GB合卡		
A1201	勇者斗恶龙6(彩) 坏玛莉2(彩) 萨尔达传说(彩) 口袋全集(彩) 魔鬼盗贼王(彩) 海陆空大作战(彩) 首都赛车(彩) 口袋妖怪(青) 三国3(中) 吞食天地3(中) 太空战士4(中) 第二次机器人大战(中)【超强64M黄金版 独立记忆】	175
A1202	勇者斗恶龙6(彩) 怪兽最强战士(彩) 天使盗贼王(彩) 罗德岛战记(彩) 口袋妖怪青 口袋妖怪红 口袋恋爱 牧场物语 三国(中) 吞食天地3(中) 太空战士4(中) 第二次机器人大战(中)【超强64M黄金版 独立记忆】	175
A1701	怪兽最强战士(彩) 口袋妖怪6(彩) 口袋妖怪4(黄) 第二次机器人大战(中) 萨尔达传说(彩) 小偷王-天使王(彩) 太空战士(中) 坏玛莉2(彩) 吞食天地3(中) 罗德岛战记(彩) 蜈蚣大战(彩)等【超强64M黄金版 独立记忆】	175
A2001	信长野望(彩) 口袋妖怪红 口袋妖怪绿 口袋妖怪青 口袋妖怪黄 口袋精灵 口袋赛车 音速小子 超级坦克 玛莉医生等20合1【超强64M黄金版 独立记忆】	175
A1601	心跳回忆(彩) 口袋妖怪6(彩) 口袋妖怪红 口袋妖怪黄 口袋妖怪青 口袋妖怪黄 口袋恋爱 口袋医生等16合1【超强64M黄金版 独立记忆】	175

GB换卡

本店所售以下GB单卡均含原装彩色包装盒及相应说明书。文字类卡带均配有相应原装记忆电池。另:以下GB单卡均可以办理换卡(含彩色GB单卡)具体换卡程序如下: (1)所用于交换卡带需包装完整,无任何质量问题(2)文字类型卡带需记忆完好,说明书齐全(3)卡带交换以等量交换为主,即一盘换一盘,不可多盘换一盘或一盘换多盘(4)普通GB单卡每盘收交换费5元,彩色GB单卡每盘收交换费8元,如有差价请另行补齐。(5)由于无法双方共同验证卡带质量,故暂不办理邮寄换卡业务。不周之处 敬请谅解

各类主机配件									
标准GB扩音器	32	彩色GB专用彩色手柄	18	索尼PS 120单位记忆卡	60	索尼PS专用鼠标	45	土星专用记忆卡	55
超薄GB放大镜1.5倍	16	GB薄机专用对战线	13	索尼PS透明记忆卡	22	PS/SS双用震动枪	65	土星原装摇杆	75
标准GB放大镜(厚机用)	18	GB厚机专用对战线	13	索尼PS格斗手柄	28	索尼PS原装光枪	155	土星专用制转器	35
薄、厚GB机通用放大镜	20	GB专用对战线(厚对薄)	13	索尼PS专用S端子	15	生化危机专用PS原装手柄	270	土星专用标准手柄	35
彩色GB机用放大镜	20	超薄GB机专用充电电源	45	索尼PS原装摇杆	125	索尼PS专用四打分插	95	N64机用记忆卡	150
标准(GB厚机)专用皮套	9	厚GB机专用充电电源	45	索尼PS组装摇杆	95	原装HOPI PS专用手柄	60	MD制式转换卡	30
超薄GB机专用皮套	9	GB通用立体声耳机	35	索尼PS电影卡2.0版	255	PS太空战士8全攻略	28	MD专用射频转换盒	15
透明GB皮套	15	索尼PS专用方向盘	190	索尼PS专用制转器	30	PS专用遥控手柄(2支)	80	MD六键专用小手柄	6.5
彩色GB机专用皮套	12	索尼PS专用组装手柄	10	索尼PS金手指资料大全	15	索尼PS强力格斗手柄	75	MD专用AV电视连线	10
超薄GB机专用电源	8	索尼PS专用原装手柄	75	索尼PS中文金手指卡	35	土星专用方向盘	190	MD专用射频电视连线	10
标准GB机专用电源	10	索尼PS专用组装震动手柄	85	索尼PS光枪转接器	35	土星专用光线枪	25	超任专用格斗原装手柄	45
超薄GB专用彩色手柄	8	索尼PS原装震动手柄	130	索尼PS专用对战线	15	土星金手指全书	20	多用途AV三分插电视连接器	25
标准GB专用彩色手柄	8	索尼PS15单位记忆卡	18	索尼PS专用AV线	15	土星专用1-4M加速卡	55	本栏配件邮资一律10元	

各类主机		
任天堂原装超薄彩色显示手掌机GAME BOY COLOR可通用现有GB卡	售价:540	邮资:20
任天堂原装超薄手掌机GAME BOY高清晰度,附送原厂电池	售价:290	邮资:20
任天堂原装标准手掌机GAME BOY高清晰度,附送原厂电池	售价:290	邮资:20
日本原装超级任天堂十六位游戏机 附:原装手柄、电源、立体声电视连线	售价:450	邮资:40
原装索尼PS光盘游戏机7501型NTSC制式(双手柄、转换电源、立体声AV电视连线)	售价:1190	邮资:50
原装索尼PS光盘游戏机7503型NTSC制式(双手柄、220V电源、立体声AV电视连线)	售价:1210	邮资:50
原装世嘉五代十六位手掌机,通用现有世嘉卡,彩色液晶显示NTSC制式,可接电视	售价:570	邮资:30
超级家用电脑学习机 随机附送:相应学习卡、双手柄、电源、电视连线	售价:99	邮资:40
全兼容双制式世嘉五代十六位机Ⅱ型 附:双手柄、AV电视连线、射频转换盒、转换电源	售价:150	邮资:30
日本原装世嘉DC梦工厂 附:全套相应配件及软件	售价:2300	邮资:40

本店所售机种均有严格质量保证,邮寄之前由专人负责测试,确保质量,附件齐全,各机型主机在未经擅自拆修的情况下,保修三个月。采用保价邮寄,一旦发生邮寄损失,可获合理赔偿。各机种邮寄均采用保价平邮,汇款时请加以说明,以使邮件稳妥的寄送到您的手中。

邮寄物品填写汇款单时,请写清详细地址、邮编、姓名、所购物品,字迹清楚,以便于准确投递,切勿在平信内夹寄大额现金切勿电汇

★☆★☆ 汇款及邮件请寄至:北京东四邮局630信箱★☆★☆

收款人:闫志刚 邮编:100010 查询电话(010)64037924

店址(不收汇款及邮件):北京美术馆后街亮果厂6号

本中心所售世嘉卡及GB卡均为台湾正厂出品,严格品质保证.敬请留意卡内"万和防伪标识"

万和 game

北京万和一族电子销售中心

WANHE ELECTRONIC SALES LTD

广告速递

天天 游戏专卖

名称	价格	邮费	名称	价格	邮费
PS 金手指卡、书一套	60元	15元	DC 神机世界(RPG)	460元	免邮费
PS 真 HORI 摇杆	165元	免邮费	DC 蓝刺(AVG)	460元	免邮费
PS 南梦宫原装枪	175元	免邮费	DC 索尼克(ACT)	460元	免邮费
PS 15格全芯片记忆卡	65元	免邮费	DC 鬼屋 2(ACT)	460元	免邮费
PS 组装 15格记忆卡	25元	10元	SS 幽灵(8CD)	100元	免邮费
PS 120格记忆卡	75元	10元	N64 007黄金眼	500元	免邮费
PS 360格记忆卡	95元	10元	N64 马里奥赛车	500元	免邮费
PS 纯原装手柄(与随机手柄相同)	50元	15元	N64 98国际超级明星足球	500元	免邮费
PS 原装振动手柄	140元	15元	N64 实况足球 3	500元	免邮费
PS 组装振动手柄	80元	20元	N64 电流棒	180元	免邮费
PS 制转 N-P	40元	15元	N64 萨尔达传说	650元	免邮费
PS 遥控手柄(双)	185元	20元	太空战八 2/4公式攻略	30元	免邮费
SS、PS 电源	15元	15元	太空战八完全流程攻略	45元	免邮费
SS、PS AV 三分插	30元	15元	超级机械人大战F及F完结篇完全攻略	35元	免邮费
SS、PS 原装 AV 线	25元	10元	寂静岭完全攻略	35元	免邮费
PS 专用振动方向盘	290元	20元	生化危机Ⅰ+Ⅱ攻略书	65元	免邮费
SS、PS S端子线	25元	10元	古墓丽影Ⅲ(PS专用)攻略书	55元	免邮费
彩色 GB 手掌机(送皮套)	650元	10元	寄生前夜攻略书	60元	免邮费
PS、SS、N64三用振动方向盘	295元	50元	星之海洋攻略书	65元	免邮费
PS 电影卡	265元	15元	莱盖亚传说攻略书	60元	免邮费
PS 港产振动打碟器(带游戏)	345元	20元	梦幻传说攻略书	60元	免邮费
DC 原装光枪	460元	10元	大航海时代Ⅱ攻略书	65元	免邮费
DC 原装手柄	270元	10元	武藏传攻略书	65元	免邮费
DC 原装记忆卡	270元	10元	拳皇98格斗技钻研(送正版VCD—香港游戏志特别奉献)	85元	免邮费
PS 主机专用包(黑色)	50元	20元	PS、SS、N64九八年版金手指宝典	55元	免邮费
DC VR 战士Ⅲ(3D格斗)	460元	免邮费	PS 金手指 99第四弹(极新游戏全部收录)	30元	免邮费
DC 世嘉拉力Ⅱ(赛车)	460元	免邮费	PS 究极 99金手指(极新游戏全部收录)	30元	免邮费

****

本店还备有大量价格低廉之日本动画 VCD 宫崎骏名作国语 VCD 及日剧。欢迎来函索取价目表(附详细地址及五元钱)。

地址：北京市东城区东直门内大街 149 号（乘 106、107 路电车东内小街下车） 邮编：100007

收款人：汤卫民 电话：(010)84010216

通州区店：新华大街潞州商城一楼 联系人：田英珍



浙江义乌 三颖电器商行

游戏机专业批发

PS 索尼机：7500、7501、7502、7503
5903 型(带 VCD 功能)

任天堂 GB 手掌机：超薄 GB 机，荧光 GB 机，彩色 GB 机，并有卡带三百余种。

世嘉 16 位彩色手掌机(可外接手柄，连接电视用)

世嘉Ⅱ型 16 位机(单制式、双制式)

各种 8 位机，电脑学习机。

以上品种相关配件及卡带品种齐全，价格特优；本店还设有专业技术人员进行调试及维修。

欢迎各新老顾客来人、来电洽谈批发业务。

义乌批发 地址：义乌市稠州中路 92 号

电话传真：0579—5535396、5539523、9009835

联系人：徐桂生 邮编：322000

广州批发 电话：020－81857059

天津海天电玩专卖店

代理 批发 直销 下列产品

外星公司天津代理：专批全中文 8 位、16 位文字卡，16 位游戏机、电脑语音复读机、学习机等

GAME BOY 授权经销商：专营各种 GB 机、GB 卡及配件

台湾高远公司天津代理：专批数码怪兽等瓜瓜龙系列中文 GB 卡

世嘉授权经销商：专营原装世嘉 2 型机

香港高迪公司天津代理：专营高迪 16 位学习、游戏、VCD 机

诚邀国内外有实力的企业与海天合作，共同开拓天津市场。

天津市海天家电经营部 联系人：刘先生

地址：河东六纬路 93 号(十经路海洋大楼一楼)

电话：24214161－4120 传真：(022)24309761

哈尔滨 古惑狼

游戏机专卖

批发零售：DC、PS(型号齐全)、SS、N64、GB、16 位彩色手掌机；数百种游戏软件及动画 VCD、CD；周边配置齐全，价格低，数量多。

特色服务：开办二手货市场，兑换主机、兑换 MD 卡、GB 卡（只限本市）办理外地邮购。

专业维修：各种游戏机、收费低、立等可取。

良好售后服务：保证游戏机日本原装，售后一律保修三个月，终身维修。

地址：哈尔滨市道里区霞曼街 79 号
（经纬街与霞曼街交口处）
电话：0451－4672142 邮编：150010
联系人：晁焕新

外地顾客在火车站乘 21 路汽车高谊街下车往回走。*索取 VCD、游戏目录来信请付三元钱。

大庆店址：大庆市让胡路区油田服务中心裙房
电话：0459－5984878 联系人：高华



有必要继续讨论令玩家着迷的震动手柄话题



目前的游戏机手柄，“震动”几乎已成为标准功能，其中有的手柄直接将震动部分内置，有的则需将震动装置独立出来，而DC主机的震动装置，与N64类似，采用了“震动包”的形式，玩家可以将它和VMS记忆卡一起插到DC手柄上。有了这个震动包，从简单的一次回转，到复杂的多阶段震动，这些都只要透过游戏软件的程序设计就可以达成。到底在这个小包包里还藏有什么样的秘密呢？本期的科普园地将带领玩家做比较深入的探讨。

多功能手柄的制作过程

责任编辑/小天天

■从未公开过的SS模拟手柄之扩充机能！



消费开发生产本部第二开发部经理
世嘉企业有限公司
●桶本厚则

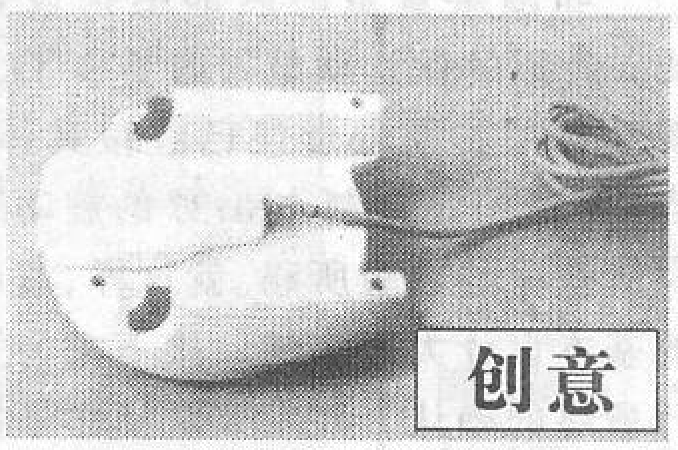
其实将“会震动的手柄”之冲击效果传播开的，应该是任天堂于97年4月27日发售的N64震动包(使用两节干电池/含电池时重95克)，由广末凉子演出的广告，深深的烙印在所有玩家的脑子里。而在追求新游戏刺激的情形下，PS也推出了DS震动手柄(97年11月13日)。而世嘉则给人以“无此打算”的感觉。不过其实有关搭载震动装置的构想和准备，世嘉早在进行SS之多功能控制手柄(HSS－0137)的设计时就已经开始了，甚至连DC现在的手柄扩充机能，在当时也已经有了初步的构想。

因此，世嘉早就开始进行SS专用多功能手柄“0137”的设计，其中，有关该手柄所附加的扩充功能，不知大家还是不记得：只要将那手柄上部的端子拿开，就可以将各式各样的周边机器装置上去。可能有SS这种手柄的玩家都会抱有这样的期待，不过接下来的事情却在未能加以实现的情形下结束了。我们直接向SEGA询问，没想到得到了颇为意外的回答。

“请问你们知道为何0137要设计成圆型的吗？”——负责开发的桶本厚则先生反问道，“其实这手柄不只是能ANALOG，它还可以通过扩充达成其他功能，所以我们设计了可取下的端子，虽然震动是我们最初考虑要使用该连接端子的周边装置，但是，它本身还拥有一项过去从未提及的功能。”

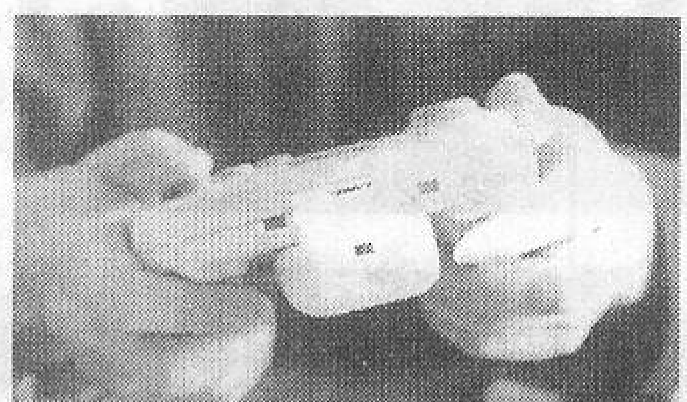
倾斜感应器？！

是的，正是倾斜感应功能，不过它也是内藏在震动装置的内部的。玩家只要将手柄拿在手上，就可以获得有如手握方向盘的感觉。桶本厚则先生一边说着，一边做示范，真好像是用方向盘操作呢！“其实，将手柄上部的端子取下，然后在上面装上记忆卡的构想也是从这时候开始的”。因此DC标准手柄的最初构想也是由此开始的，然而这些功能为何都没能实现呢？



←真遗憾！这是可以投产的土星0137手柄『震动倾斜』扩充端子。

“随着制作的逐步进行，我们慢慢发觉，由于游戏主机介面的性能太过于贫弱，因此实现起来有相当程度的困难。于是，在实现不易而新世代家用机成为热门的情形下，最后就……”。正是为了要强化游戏机与手柄连接介面方面的表现，世嘉才会将从8位机时代开始就一直没有改变过的控制手柄连接端子，改成了资料传输量为原来20倍的“MAPLE BUS”连接端子。而在SS这0137手柄上所积累的经验，最终也是有机会被加以活用的。



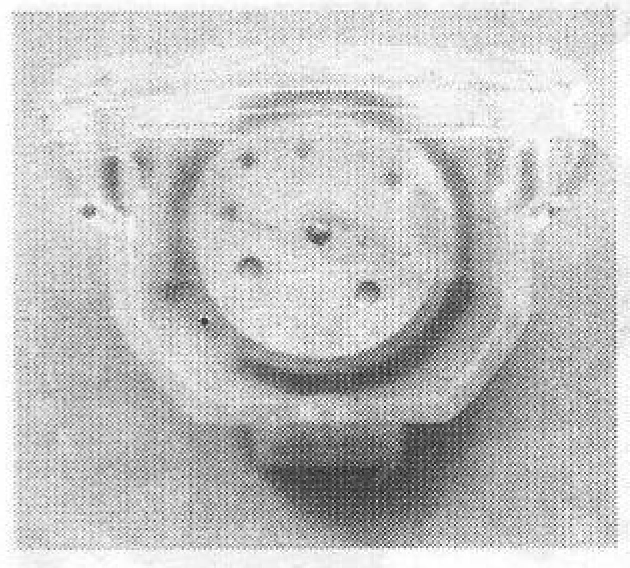
↑虽然“震动＋倾斜传感”很刺激，但手柄拿在手中是有一点沉重的。



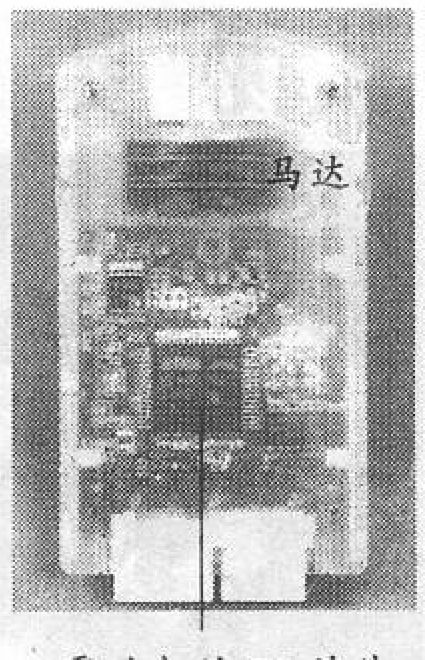
↑虽然没能投产，但这多功能手柄扩充端子的构思及经验，必将为日后DC手柄的研制扫除一些障碍。

可以执行各种不同命令的高智慧反馈式马达

原来应在SS多功能手柄上实现的震动装置，就这样无声无息的消失在历史的深渊中。可是，在上述开发过程中所获得的知识和构想，却在DC的开发上获得了前所未有的成功。“原本特地要为圆型手柄装上特殊功能的，结果却什么也没有推出，因此，新世代DREAMCAST改变了连接介面的设计后，原先所没有能够完成的工作，这一次，无论如何我们也要将它完成！”桶本厚则先生说。



←这是试作的透明版震动包，从这个位置可以很清楚的看到马达的形状。



震动包的E2芯片

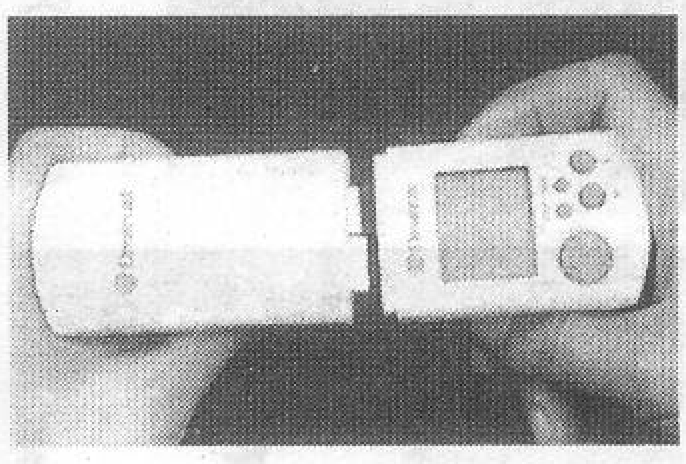
大约是在98年的4、5月份，世嘉为DC召开挑战发表会的时候，DC标准手柄的试作品已经完成，而且开发工作也暂告一段落。“首先，我们针对内容部分做了许多讨论。其中，花时间最多的，应该就是在讨论该使用哪一种震动装置。本来可以不使用震动马达的，当然我们也做了许多不同的考量，不过就制作成本、震动的强度和控制简易性等方面看，使用马达仍是最佳的选择。由于插槽的大小已经决定，接下来的就是马达的大小以及形状等方面的问题了。”有关马达的位置及回转方向等，开发人员不断地进行测试。

为了研究“震动”，开发人员可说是绞尽了脑汁，甚至闹出了令人意外的笑话，但不管真假，这都是为了让玩家获得最佳的震动感觉。他们最终的结论是：“还是将所谓的手柄部分与震动部分分开，方可感到较大的震感。如果将马达装在手柄内部，则只能感受到的麻麻的感觉，而不会有震动的感觉。我们不想制作一个‘手心会震’的东西。因为震动包不是经由手掌心，而是将震感通过手腕来传给玩家，所以我们相信这样能获得真正的震动感觉。”

DC的各种周边，都搭载了一块微电脑晶片，以方便和主机之间进行双向沟通，这一点前面提及过。当然，DC的“扑噜扑噜”震动包也同样拥有这样的一块晶片。而且，由于震动包的电源是从主机透过手柄的连接来供应，因此它不需要另外加装电池。当初在SS的0137圆形手柄上所无法实现的梦想，到了今天也总算是漂亮地实现了。

代号“MAXI”，全力追求最佳的震动感觉！

今后将有很多对应“震动包”的游戏



←震动包的白色端子，表示只可与手柄连接，而不可以与VMS连接。



震动包的外形一开始就很接近成品。



VMS＋震动包，可说是DC手柄的标准装备

和困难重重的内部结构设计相比，外形的设计就显得容易多了，DC震动包的初期外形便已经很具体了，当然，这全是拜制作0137的震动装置时所获得的经验所赐。就这样，震动包的基本设计大致完成，接下来为了进行最终的确认，开发人员制作了数个透明的试作品。由于震动包搭载了DC标准手柄上也有的“E2”晶片，因此在震动的表现上，相对于过去的产品，显得多样而富于变化。

“和其他公司那种只能依震动大、小做区别，而且震动程度也只能做3～4阶段变换的震动包不同，我们的，可以执行各式各样的命令。例如，震动的速度和强度、阶段性的变换、逐渐地加强震动幅度、反复进行强弱切换、甚至是震动秒数的指定等，这些，仅需透过一个指令即可完成。因此，即使是像‘只回转一次的震动’这样的表现也没问题。

发售手，使用者的反应呈现‘不太好’和‘非常具有震感’这种两极化意见。这并非机器本身的问题，依游戏内容和程式设计的好坏不同，震动包所产生出来的感觉就会有很大差别。就目前的情形看，虽然还没有出现可以充分活用震动包功能的软体，但今后制作游戏时只要能以‘将震动的功能考虑进去’的理念进行开发，相信会令玩家满意，而震动包的未来还是相当具有潜力的。”桶本先生解释道。

大家所关心的DC震动包的名字，开发人员曾收到许多不同意见，但因为标准手柄是圆形的，因此希望能取一个俏皮可爱的名字，开发者舍弃了英文而使用日文，因为震动时的声音正是“PURUPURU”，故取了这个名字，其中也有开玩笑的意思，早期开发代号“MAXI”原是要突出“产生最强冲击力”的。不过，要是将震动包接到DC大摇杆上会有何效果呢？答案是毫无震感。“只是让底座卡拉卡拉的晃动，并没有什么意义”，开发人员经过研究后得到这个结果。包含震动包的耐久性、锁定机构等，这些全都是SS手柄时代所得经验的活用，因此，DC这个震动包在早期就有了很高的完成度。开发人员的最终努力目标是，要让“脚步声和心跳声得以再现”，结果，这个“震动包”得以完成。

世纪末图形战争

GAME GRAPHIC WARS

1999GAME最前线

- FINAL FANTASY VIII
- SAGA Frontier II
- CYBER TROOPERS VIRTUAL-ON·ORATORIO TANGRAM
- DRAGON QUEST VII
- "KITAE"~White Illumination~
- Shenmue

这个日臻进化的游戏业界中，
GRAPHIC的运用也大幅度增加，
这是进化的潮流吗？
注意后面……
——SHADOW PHOENIX



↑散发狂热魅力的《沙加》系列这次不再3D化，走向朴素。



↑主人公古斯塔夫会成为《沙加》迷的新宠。

转向2D，走出自己的道路

《沙加 开拓者2》

机种：PS 厂商：SQUARE 类型：RPG
媒体：CD-ROM 发售日：99.4.1

前作《沙加 开拓者》是用3D来表现的，基本符合人们心中次世代主机的理念——全部3D化，但由于游戏本身系统等因素的影响，该作的口碑不是很好。这次的2代为何要用2D来表现呢？

作为《FF》系列正统派幻想的反命题而存在（这句话好深奥啊！）的《沙加》系列，基本上是以王道为目标并将之作为故事主命题，继而孕育，继续其本身亘古的传说……

同样作为史氏的RPG，两者虽然被史氏设定为「正反命题」，但几乎除了在系统方面，两者并没有「正反命题」概念上所引申出的必须相对的涵义，有些方面两者仍有某些相似的地方，从游戏的方针、系统、世界观两者也有互相效仿的地方。

「追求自然游戏的如实反映图像」难道是本作抛弃3D而回复2D的用意吗？并不能武断地说改为2D，图形的发展方面就意味退化。3D的「精致」所在就在于图形变得极为写实，甚至比现实中更美丽，但2D也许更能表现出朴素自然的风格，让人感觉自然那浓郁的清新气氛。据开发者说本作中所采用的手绘背景是许多人所憧憬的，笔者就曾多次听到身旁的朋友说过极为期待本作，其中大部分原因就是那令人眼前一亮的弥漫着绮丽气息的手绘……

「纯粹的美丽之绘」，这就是本作的目标。



↑插图令你一眼就可看出来是小林智美的笔触。



↑可以说到了《FFVⅢ》中，图形的运用已到了level up的地步。

史氏宣传人员金子明又说：「用戶对角色的感情移植度随着游戏的进化也有所变化。2D角色的动作无法像3D角色那样可以做到那么多的变化，表情亦然。用戶对比的要求也日益加強，越来越像电影化发展。」

不仅角色3D化，舞台背景也有同样的变化。金子明说：「计算机中作山水盆景的感觉，其中建筑物的配置一定要考虑角色等因素，而此感觉必须考虑到3D位置感。」

2D与3D的变化充分表现在《FF》系列中，《Ⅶ》到

再现那曾经的三度感动！［最终幻想 COLLECTION］



从87年登场至今已有10年以上历史的［FF］系列，除最新作《FFⅧ》外，今年3月11日在PS上发售的［FF精选集］，包括《FFⅣ》、《FFⅤ》、《FFⅥ》三代作品。此三部作品是［FF］系列在SFC上推出的该系列中兴期的名作，作为旧作的移植版，游戏中的名场面均被3D MOVIE化，是FF迷不可错过的“礼物”。

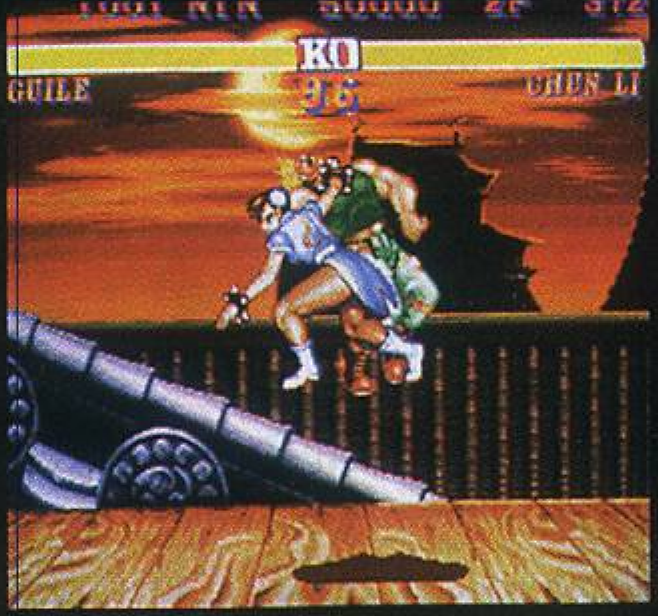
天野喜孝与［FF］

作为《最终幻想Ⅰ》到《最终幻想Ⅳ》，2D时代的角色设定者的天野喜孝先生相信大家不会陌生吧，本刊曾多次采用其的作品作为封面及插页。对于3D化，天野先生曾经十分为难，他曾经说：“用自己最早的绘稿的3D角色感到十分亲切，但就好像有种隔了一层的感觉。许多可爱的角色（如莫古）并不能忠实再现自己的绘图……

2D时代的［FF］系列的功勋筑造者之一的他对FF的3D MOVIE的评价是“现在尽在用戶的手中”！

游戏图形未来会怎么样？

游戏中的图形何去何从？



←格斗游戏的代表作《街霸》也曾被制作成2D动画。

计算机游戏是在电视画面上控制角色图形运动所形成的。这是计算机游戏的大前提，从过去到现在以至到未来游戏的大原则。

换句话说游戏的进化就是图形的进化。

从前大部分家用游戏机的画面几乎都是从黑色的画面上有许多白色的光点在运动的图形开始的。家用游戏机的第一个黄金阶段即是初代FC，它可同时表现16色，比起以前已变了不少。如此说来，SS、PS等次世代主机的高性能与开始比较是一个多么大的飞跃啊！

高性能的硬件是必须要有支配2D图形的能力，游戏中角色的一举一动及喜怒哀乐等感情的渲泻都是衡量机能标准之一。各式各样的敌人角色，顺畅的攻击、自己的角色以至到背景等等这些图形的刻画都是支配游戏有着美丽图形以至成功的关键所在。

2D图形发展变成3D图形（指游戏中）所令人惊诧的一刻，可以说是世嘉公司的《VR战士》所推出的时候。2D则是指2次元的世界，无法很成功地表现出空间的感觉，几乎是平面的；而3D则可在3次元的世界中立体运动，而《VR战士》这个3D格斗游戏的开山之作尽管现在看来像是一群由方块组成的古怪人物粗糙的地面上打来打去，而当时第一次看到它时所给人带来的震憾及感动实非笔墨所能形容出来的……

最具3D化的代表自然就是史氏的RPG作品《FFⅦ＆Ⅷ》了，左边有介绍，这里不再赘述。

总之，3D化是游戏图形的主流发展趋势，当然也不乏「蹦」出个《沙加开拓者2》那样反朴归真的2D图形「系统」来。


↑《VR战士》可以说是第一个3D格斗游戏。

3D POLYGON RPG也有浓浓的血统

《最终幻想Ⅷ》

机种：PS　厂商：SQUARE　类型：RPG
媒体：CD-ROM　发售日：99.2.11





↑比起《Ⅵ》代、《Ⅶ》代似乎还是从其脱胎而来的。

对于「FF」系列，自97年的《Ⅶ》到今年的《Ⅷ》的推出，立时成为3D polygon RPG的代名词。而自SFC时代的《Ⅵ》代以前均为2D的作品，史克威尔宣传人员金子明曾说：「2D与3D相比，表现的阶段自然不能相提并论。经过FC、SFC的2D时代，以后的阶段就是由研究出的3D所取代了。」

元祖的FF系列也曾表现模拟的立体空间。《Ⅵ》代中就是从飞空艇的视点来表现那种效果，但随着FF的进化，这样的表现也变成3D化了，当年人们的预想得以实现。

从前的游戏是在描绘好割下来的背景上配上2D人物和赛璐璐动画一起运动，一半的动画无法很生动地运用近处的表现方法。特别是RPG这样的随着故事的进展而进行的游戏，角色变成「戏剧」中最重要的因素之一。而志向是进化为电影的FF系列所追求真实的结果必将「移行」至3D，演出的写实化也是必然的。

《Ⅷ》代经过2年的时间，却进化了不少，而3D比起2D更是几乎有天壤之别。


→《FFⅧ》的主人公斯考尔被刻画得已经是一些人所追随的目标了。

向“作家性”的拘泥和向3D的疑问

《向北·白光》

机种：DC　厂商：HUDSON
类型：旅行通信　媒体：GD-ROM
发售日：99年3月18日

原作·总制片　广井王子



●RED CO.代表，代表作有《天外魔境》、《樱大战》。

《向北》是在3D机能很強的DREAMCAST上推出的基本用2D开发的游戏。

「被称为CG的东西当然是为了制作游戏而有的工具了」铅笔和笔的接触有时是无法表现出CG所能达到的效果的。值得注意的是许多工业生产品过于复杂而忽视了「简单才是美」的真理。本作采用简单的2D来表现也有出于此点的考虑。」广井如是说。

在3D新作林立的今天，手绘是否被人所遗忘呢？2D冒险游戏会对3D进行挑战的。「2D的好处就是可以考虑「作家性」。」广井说。他将游戏变得「实写化」，追求「手绘的个性」。

他又说：「当然游戏剧情发生在幻想世界中时用3D来表现是再好不过的了。真实即是构筑世界观。我是这样考虑的，眼睛是无法看到世界观的，是要从「真实」地思考所得到。」

这就是他之所以在《向北》中采用2D的原因吧，并不是自然选择的结果。3D是由视觉的真实所引导的，用戶的想像力也受到限制。2D与3D在表现方面各有千秋。



↑2D角色的背景是用实际摄影的。



↑用2D表现的少女。

超越3D的「时间的要素」——4D

《莎木》

机种：DC　厂商：SEGA
类型：FREE　媒体：GD-ROM

开创3D之门的格斗游戏《VR战士》的生父——铃木裕先生会怎样开启下一扇门（4D?）呢？据说那就是「时间」。以高质量概念的2D加入同样优秀的3D后，不难想像第4种要素——时间的加入进而成为所谓的「4D」。

另外，令人注目的集众多绮丽十分的3D画面，而几乎没有什么具体操作的「MOVIE」是目前《莎木》给人留下的最深印像。《莎木》中用戶所操作的游戏画面基本采用真实的3D，这也是DREAM CAST的硬件高性能的表现之一，也许目前只有它才能实现。铃木裕语：「《莎木》比起从前的RPG少了许许多多的制约，基本上反映现实味道的游戏。」

究竟3D是否会向4D发展？《莎木》更接近现实是好是坏呢？



↑3D对战格斗游戏的开场DEMO中很少有的CG画面。



↑描绘出的世界，哪里都是真实的。

制作　铃木裕



●世嘉第二AM研究开发部部长。世界第一部3D对战格斗游戏《VR战士》的开发者。

游戏图形的进步之首要因素

游戏图形是利用各种各样手法反映游戏内容的，那些手法是因游戏而异的。

角色需要很多的「演技」才能站得住脚，例如身体的运动、表情、感情的传达手段等等，它们均可随着3D图形的发展而得以“演出好戏”。PS RPG大作《FFⅧ》就是以比真实更真实为方向，细部的处理与现实几乎无甚区别，制作者将人物角色的哭与笑表现得淋漓尽致，均是2D所无法确切表现的，尤其是一些微妙的地方。

使用3D图形的途径当然不只是3D MOVIE了。图形根据角度产生变化是不可避免的，不论是多么优秀的游戏，即便是未正式登场的《DQⅦ》及已经造成万千轰动的《FFⅧ》都无法避免一些问题，比如：立体建筑物给玩家造成的死角，里侧的东西会消失或发生一些异常变化。

这也许就是说2D无法真正败给3D的原因之一。《沙加Ⅱ》、《向北》等用手绘的插图作为主导也许也有此因素吧。对于3D图形的里面无法每一次都可「正视」一点，2D图形的游戏是可以从中进行想像，充满乐趣，而避免看见那些有时很过份的「异常变化」……

像《电脑战机》那样的用3D图形描绘的角色，如果真的真实化很高，一定会更加会令其Fans疯狂不已的。3D图形的角色是根据操作者本人的意志而对之进行自由运动的。不仅仅是前后左右四个方向的运动，各个方向、各种姿势均可自由流畅地发挥。

关于所谓「4D」的概念，最早导入的是世嘉DC上的《莎木》，其中根据昼夜季节的变化而变化，令「时间」的概念「流淌」当中。

但具体到2D和3D孰更高一筹的问题，笔者觉得也要因游戏而异，不同的游戏有不同的表达方式，能适合该游戏的最好方式无论2D还是3D都不能称之为错。

继续摸索的制作者们

关于2D、3D之间这样那样的问题并不重要，重要的是游戏图形要变得怎样，仅仅美丽就够了吗？！

不是，但根据表现方法的不同，不使用3D图形所组成的3D MOVIE的游戏也是有的。角色的运动也不再只寄于3D图形，2D图形的动画和实写映像也被广泛运用。如此这般这样那样2D、3D的特性均应运而生，例如像《VR战士》中的3D角色的运动基本上是因Ploygon运动和用戶的操作而形成的，这就是3D的特性。反过来2D正如在前文中所述那样，Power也是无法估量的。

游戏必须实现3D化？



↑《电脑战机》中令人怀念的机体。

《电脑战机 VIRTUAL ON 神剧七巧板》

机种：DC 厂商：SEGA
类型：ACT 媒体：GD-ROM

纵横无尽地驱走在3D空间，以超高自由度进行战斗的《电脑战机》第3代被许多人称为究极3D射击名作，此游戏的开发者是怎样考虑这个3D游戏的呢？

「自从3D这个词汇进入人们的脑中，至今已越来越多，玩家周围也时常被之所围绕，象这样的概念充斥着业界。《电脑战机》以自己特有的不同点成为极为成功的3D作品之一，与众多类似游戏有着本质的区别，以致业界内出现许多仿制品。另外我感觉单纯以视觉为目的的游戏已不存在了。」有井这样说。



↑机器人与人类动作有不同处。

「现在的家用游戏机本来就没达到玩3D游戏乐趣十足的地步，技术需要一步步地改良。相对地，街机效果好了许多，但也不能一概地强调3D的感觉。像《电脑战机》这样可自由操作的3D游戏还很少见，特别是它充分发挥了3D的价值。」森这样说。

真实的CG总令人遐想。比起3D MOVIE来说《电脑战机》的制作似乎更困难些。可自由运动的3D可是件大事情。」尾崎这样说。

恐怕MOVIE的水平及3DCG是以后培育人才的基准。但《电脑战机》这样的方向性3D是要对开发者有很高的技术力的要求的。「大多数超级真实系CG的繁荣局面终结后，这样的基准才会出现啊！」有井这样说。

什么事情都取决于人才的使用，此方向——培养人才是像《电脑战机》系3D发展的关键。



设计 有井仲孝

●以设计《VR战士》的图形闻名的世嘉AM2研人员。



设计 尾崎弘一

●世嘉AM3研人员，以开发街机为主。



设计 森康浩

●参予制作本作街机版的世嘉AM3研人员。

追求「有趣」是一个到达点

《勇者斗恶龙VII》

机种：PS 厂商：ENIX 类型：RPG
媒体：CD-ROM

《DQVII》的制作者真岛可以说是很好地把握了2D和3D特性。

「2D的优秀地方是可以很直接的获得情报，非常简单、容易理解。但到了例如看板一类的东西利用3D可更便利地进行放大缩小等工作。一般一件有超级难度的事情一个人会穷其一生的精力去做，直到做好为止。但游戏并不是非要如此的啊，否则我们会全部累死的哦（笑）！当然所有我们制作过的游戏全是我们的心血所在，只不过没到「牺牲」的地步罢了。



↑视点会随背景而改变的。



艺术指导 真岛真太郎

●从《VI》起历代CG都出版在其手，当然《VII》也是啦！

游戏中许多让人感觉不舒服的地方都是视点角度的变更十分别扭的地方。这是2D和3D明显区别之一。一方面可以说这是3D优秀地方所在，物体的高与大可以十分轻松的表现出来，而2D则不能很直观而又立体地显示出来。而让人感觉不好的地方则是细部的描写，3D表现时也许很粗糙，且方向有时也会搞乱……

《勇者斗恶龙VII》是在充分「理解」了2D及3D各自的优点的基础上所制作的。手描的肌理描绘及大量的Polygon背景被充分利用，2D和3D的个性被大幅度发挥，当然我们不会让它们单独存在，但愿大家即将看见的《DQVII》是一个2D和3D结合的成功范例。

大墙画廊　彩版 VOL.29

FANTASY

那是一个阳光灿烂的日子，我们在画海飘香的浪漫中感受到了前所未有的天花乱坠，背负着“相逢总是在春天”的使命，将一颗颗勇敢的心升腾在风继续吹的季节……

你我邂逅于此，尽管天空不再晴朗、尽管没有新英雄诞生，依然会Right Here Waiting。经过天蝎之月，一切都变得如诗般的柔情似水，忘情的我、忘情的你，在与廊共舞之后更觉你(们)的碧血丹心、你(们)的情深一往，我——唯有意相随……

一度我曾要拒绝再玩，但那凤凰之舞的旖旎绚烂辉煌让我的心展翅高飞，于是我又许下旦旦誓言，面对夜色苍茫、无垠星光的大地长天……

即使无法笑傲江湖，只要你我萍水相逢，我就要你(们)的生命如向日葵与百合般璀璨绽放……

不变的是我的心，看那长天飞泻的恰如霓虹的烟火，重复着“不相见不如不怀念”的话语，思索着什么才是真正的领悟？

你快乐　所以我快乐……

S：大家知道上文中可是包括了“大墙画廊”彩版创立以来的所有名字啊，真的令我很感激大家，但愿你们的未来永远都充满了FANTASY，幸福的FANTASY、纯洁的FANTASY、永远的FANTASY……

P：告诉大家也许我会因为FANTASY赢得一个幸福，所以我现在对这个单词有一种莫名的喜欢，但愿它能给所有人们都带来没有止境的幸福，YOUR FANTASY WILL GO ON ……

——廊主SHADOW&PHOENIX



《雪鹰》　乌鲁木齐　朱璇

S：喂，雪鹰，你何时变成这样一定要通知我啊，我好……

P：看来雪鹰已快到我这“万人迷”的地步了！

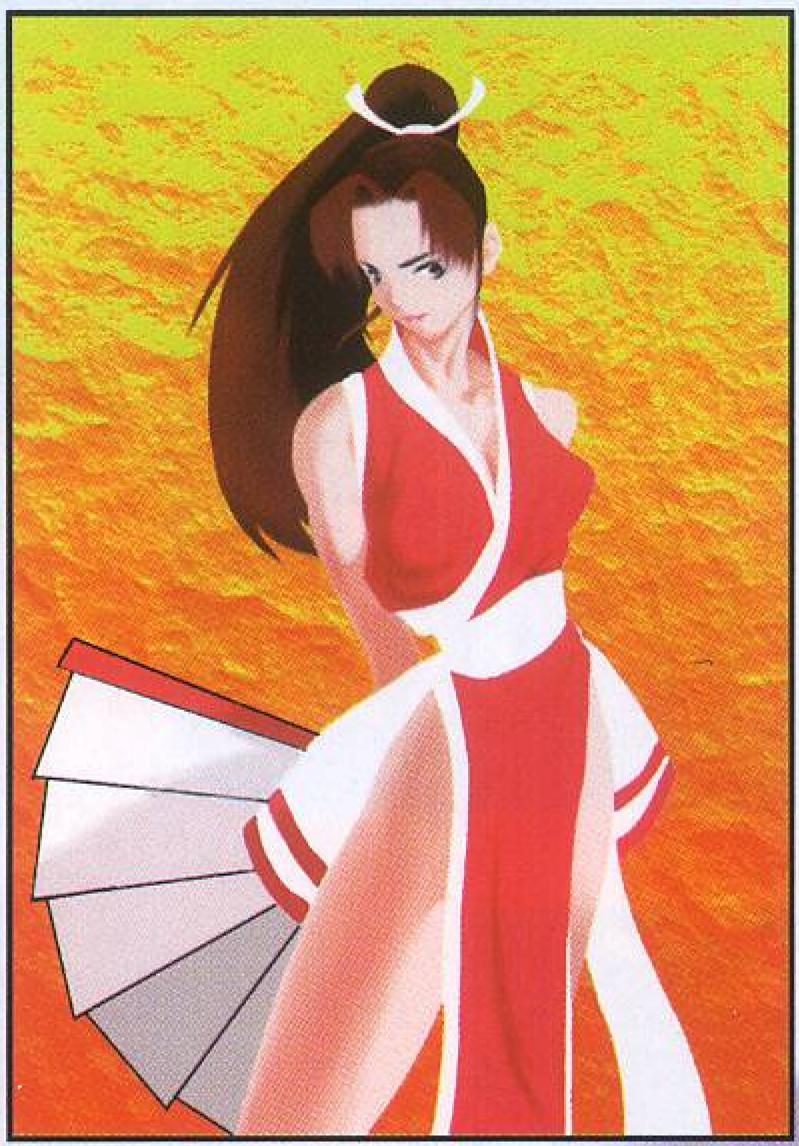
(廊P：★★★)

《不知火舞》（计）　宋晓鹏

S：只知道你的名字和此图是用PHOTOSHOP绘制的，可惜！

P：背景是偷懒用KPT做的吧，识破了吧！

(廊P：★★★½)





《向北》　上海　哈佳

S：广井王子的作品总是这样让人感觉是种少女特有的孱弱柔柔的气质。

P：你一定会去买DreamCast的那部作品《向北》吧！

(廊P：★★★½)

《草雉京》（计）　齐齐哈尔　兰志香

S：另一幅将不知火舞放在一起的照片有可能的话会出现在某期杂志上的。I LIKE IT!

P：草雉京VS隆，相信不久便会实现了，因SNK CAPCOM已决意合作了。

(廊P：★★★½)



《仙剑·阿奴》　福建龙岩　小鱼

S：很可惜你那张画得比这张好的「阿奴」被风吹到卡车轮子下啊！

P：哀伤的眼神让人有种我见犹怜的心情！

(廊P：★★★½)



《无题》 长春 李健

S：这位样子娇媚的姐姐是何方神圣啊？不会又是那本时尚杂志上COPY下来的吧。

P：针对游戏方面画一些稿子吧！

（廊P：★★★★）





《无题》 湖南 匡宏

S：你设计的人物诺亚和九黄澄有种不同于其他的感觉。

P：身为特种兵后裔的高中在校生诺亚（左）以及仍在设定中的九黄澄（右）的摆酷造型。

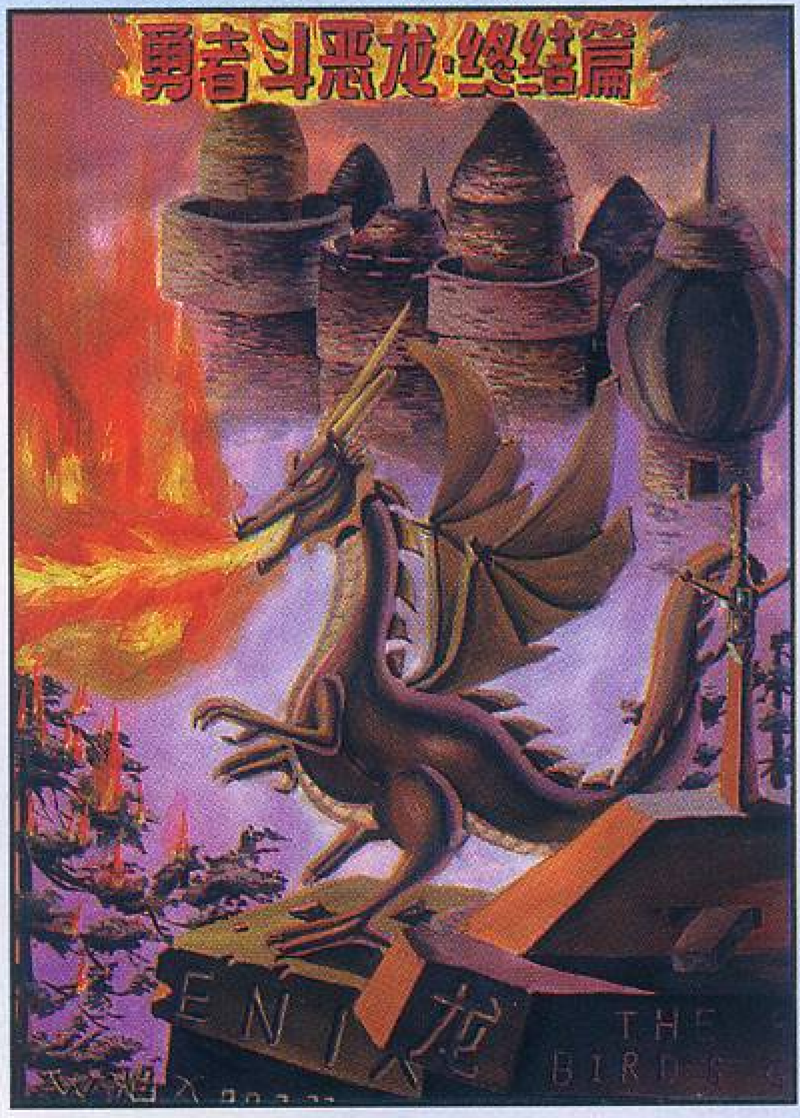
（廊P：★★★½）

《怀念的日子》 四川宜宾 王喜

S：《DQ》系列即将在PS上登场的“Ⅶ”代不会是终结篇吧？！

P：龙所待的地方难道是勇者之墓吗？难怪它这般嚣张！

（廊P：★★★）



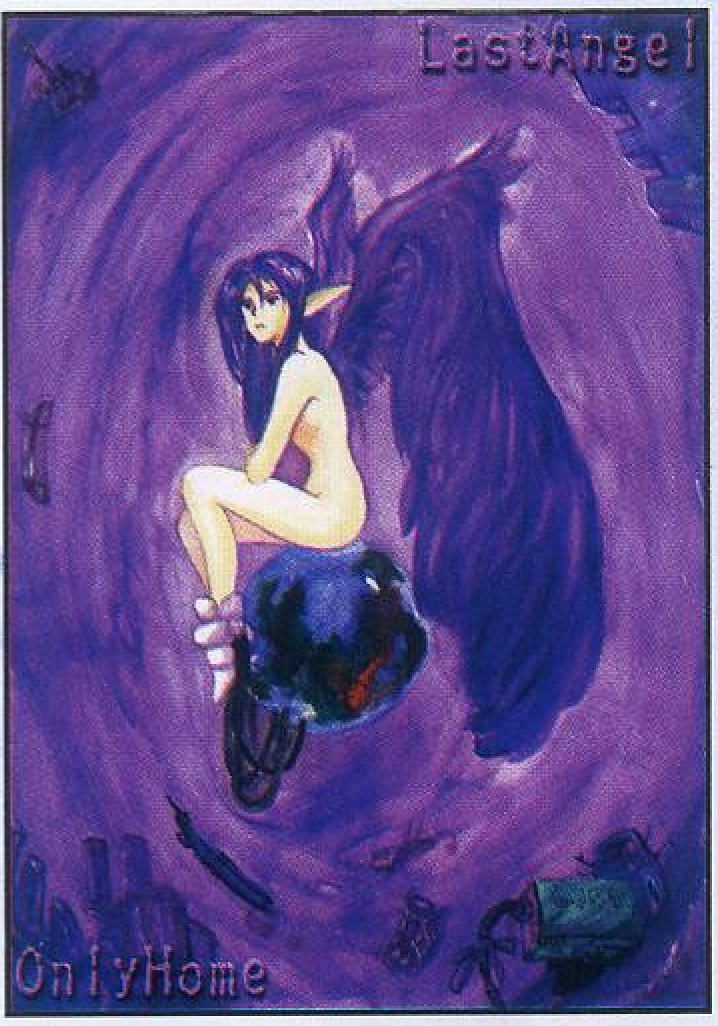


《最终幻想Ⅷ》 湖北 胡坤、董俊禄

S：这油画布上被你画得好抽象啊！

P：以后少玩些意识哦，否则一团糟的会是你的画稿！

（廊P：★★★）

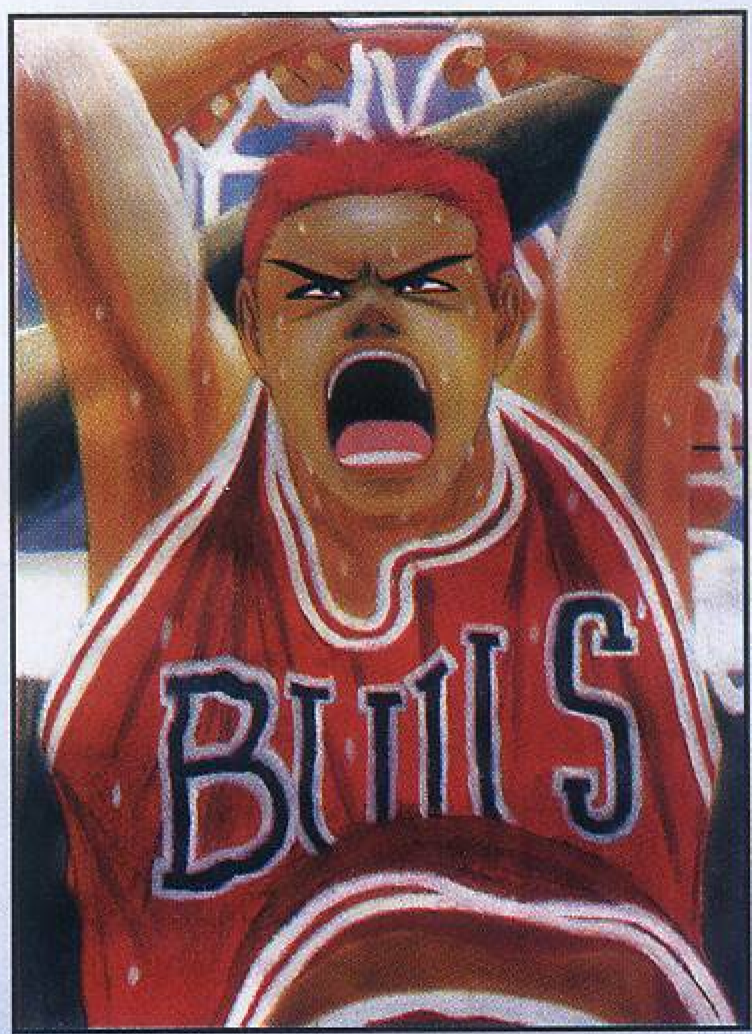


《最终天使》（计） 广东潮安 杨润生

S：「失禁，失禁」，（失敬）这是你对我的问候啊，我也对你说一句吧，别去厕所啊！

P：也许「不死鸟影」确实很「相对」于不知火舞哦！

（廊P：★★★★）

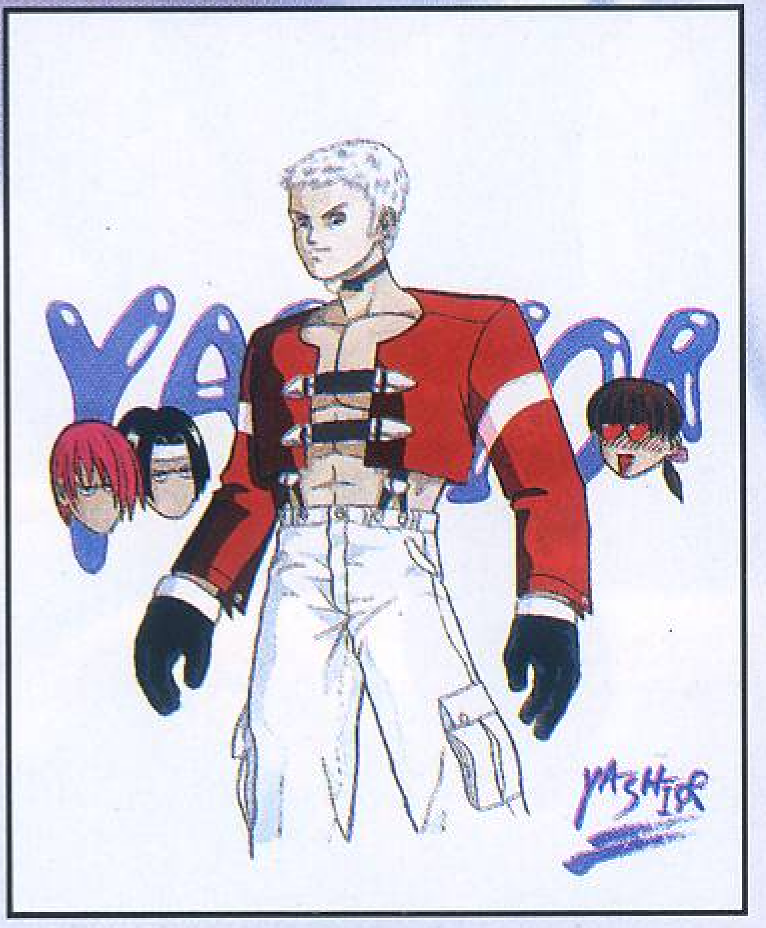


《芝加哥公牛队中的樱木》 广东高州 罗华

S：有朝一日在NBA的赛场上出现了樱木花道这只红毛猴子，相信世界都会为之掉下下巴。

P：表情真是可爱啊，他的劲敌会不会从流川枫变为罗德曼呢？！

（廊P：★★★½）



《七伽社》 石家庄 刘丹

S：草雉和八神那忌妒的目光和爱心盈盈的夏尔米形成明显的对比。

P：白毛版一向是酷哥的象征，我也有染一撮银色的头发，It's cool。

（廊P：★★★½）



1999年6月《电子游戏软件》杂志



蔷薇的花园

著名的以射击游戏出名的公司——彩京历来以其幽默的结局画面及超级暴笑的情节让人不得不狂笑不止……

“走，去爱的世界…”

（阿尔卡多＆哈哥夫的场合…）

两人抢夺刚刚“研制”成功的“令人恍惚”的药，正在你争我夺之时，那罐装有药水的瓶子碎了，于是莫名的事情发生了——两人相爱了，并有传说从此在地底王国厮守一生……













“天才科学家的悲剧”

（阿伊＆戴比的场合…）

正当阿伊对着戴比嘲笑“药是笨人才使用的东西”时，冒险科学家阿休出场了，他对戴比说：“只要我来了，你就放心吧！”“忍耐！”阿伊扑了上来……床上阿休痛苦地说“我，我的想像……”

“误会等候的非凡一日”

（阿伊的场合…）

“喂，快拿走感冒药吧！”
“这就是”
“飞鸟，忍住啊……”
“飞鸟？！感冒了吗？”
“啊，哥哥，这样的东西到底是治疗什么的呢？”
“惩罚去你赤身烤火”
“啊，啊，热死了！！药，药，快给我……”













“魔法少女的兔子”

（玛丽奥的场合…）

已经17岁的魔法少女和她那只令人怜爱的兔子，有一日玛丽奥吃了些成长的药，兔子便急不可待地冲进主人丰满的怀抱，最终又被狠狠地抓住耳朵……

武装飞鸟2

ARC

厂商：彩京　类型：STG

发售日：1998年

GUNBIRD 2

ガンバード2

~你，从此刮目相看！~

禁断之ENDING集

哦，《武装飞鸟》出2代了，这里让我们看看这些搞笑的结局，以期让你在紧张的学习工作之余得到一份轻松。

担当：武装PHOENIX

“肥胖的昏之欲望”

（哈哥夫的场合…）

我得到了可令人类变得肥胖的药，“哈哈，那样的话，我做肥胖王国国王的梦想就不只是一个梦啦！”

来吧！于是城镇中无论男女，甚至于雕像，小狗都变得硕大十分，哈哥夫露出了胜利满足的笑容……







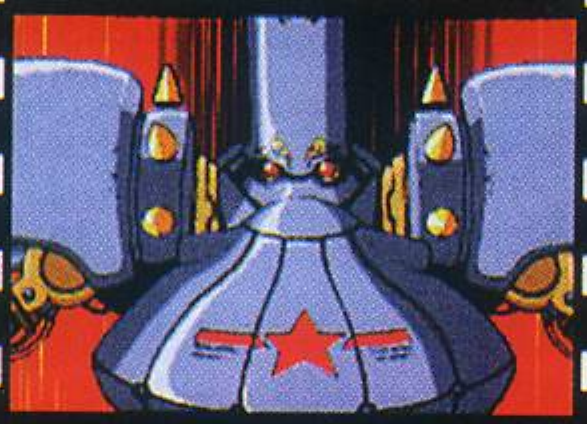














“颠覆国家”

（巴鲁比罗的场合…）

皇帝奄奄一息，喝下药后终于一命呜乎，于是机械军人狂笑道：“哈哈，帝国就要由我统治了，任何抵抗均是没有意义的！”据说此后1周其便将全世界征服了，大帝国诞国了，一个没有战争，和平的世界也诞生了（？！）。

“你的眼中有100万W”

（戴比的场合…）

由于戴比是个超级近视，因此要了能令眼睛超级明亮的药，，喝下之后，只见地球一片光眩，（好像有些讽刺《口袋妖怪》当初电视版播出时引起部分小观众癫痫入院的事件，请看画面），后果可想而知……





















“今晚是周末狂欢夜”

（阿尔卡多的场合…）

不会吧，事实上大帅哥原来是秃头，喝了药水后居然长出一头很夸张的“复古夜”的头发，看，他自己感动得都哭了……

今晚…

周末…

去狂欢吧…

好的，任务完成!!

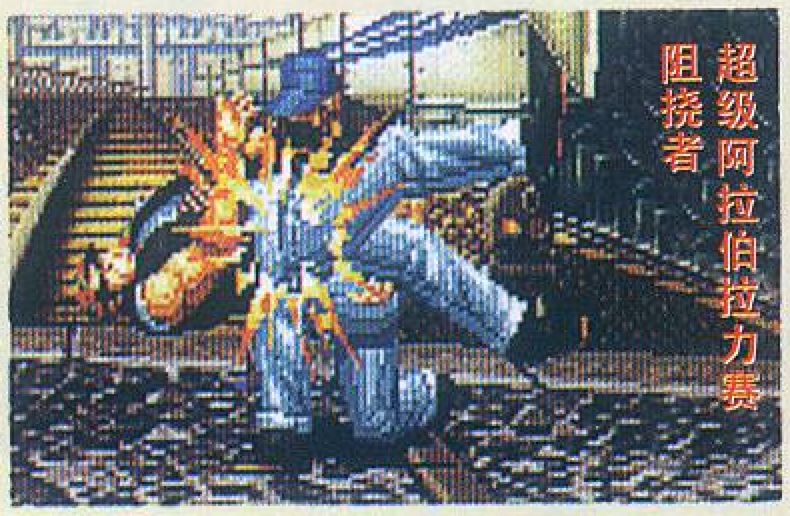
必杀技



与拉尔夫不同的是不会燃烧。



从空中投掷对手的招式。



将对手从空中投起后再用膝盖攻击的招式。



不停转动对手的投技。



双足夹住对手的头投出的投技。



与拉尔夫招式一样，被简称为SAB。



必杀投的追加技，投后用肘进行痛击。



将对手投向空中的招式，投的过程中自己会笑。



将人抱持上去猛力叩向地面的豪快招式。

姿势



仰望空中，不知在想些什么。



十分自信地伸出手掌。



感到无比沮丧，会垂下肩来。



十分强烈的语气"Hi, Come on!"

衣着



基本色，看上去比拉尔夫凶狠。

2P是与拉尔夫一样的黑色。

又是黑色，几乎没变。

很有些华丽的表色衣着。

穿上白裤子是会很易脏的。



将对手像马一样骑的殴打超杀。



不可防御的招式，像是十分凶残。

姿势



还十分得意地喝着啤酒，很豪放。



不带任何掩饰的释放狂戾之气。



十分懊恼地摘下头巾，很平静。



举臂向天，挑拨敌人的气焰。

衣着



基本颜色，以后1P几乎没变化。

十分酷的全黑衣着。

全身的颜色给人一种薄薄的感觉。

热情的红色，燃烧吧！

土黄色装束有些华丽？

格斗之王 风云录

任务顺利完成!!

必杀技



发出机关炮的声音，连打数拳的发火招式。



移动的同时发拳攻击，最后将敌手打至空中。



从空中冲向对手将之燃烧的招式。



将敌手掷向空中并用肩接住的投技。



两足同时对敌手进行蹴踢的招式。



「机炮拳」的强力版，会发出「破坏力啊！」的声音。



克拉克

★NEO·GEO人气投票名次

第1回40位	第2回35位	第3回40位	第4回42位
第5回59位	第6回19位	第7回56位	

个人档案

格斗技：武术十哈迪兰流暗杀术
生日：5月7日
年龄：34岁
出生地：美国
血型：A型
身高：187cm
体重：105kg
兴趣：收集枪支
好食之物：燕麦片
擅长运动：摔跤
关心之物：墨镜
厌恶之物：蛞蝓（鼻涕虫）

多少战场都驰骋着他们这对
最佳搭档的身影
他们是不屈不挠的热血战士

拉尔夫

个人档案

格斗技：武术十哈迪兰流暗杀术
生日：8月25日
年龄：39岁
出生地：美国
血型：A型
身高：188cm
体重：110kg
兴趣：收集刀具
好食之物：口香糖
擅长运动：垒球
关心之物：从大统领处得到的勋章
厌恶之物：蛇

★NEO·GEO人气投票名次

第1回17位	第2回16位	第3回39位	第4回46位
第5回38位	第6回21位	第7回25位	

一起回顾几年前那部令人激动的作品吧!



一世风靡

风魔万代

STREET FIGHTER ALPHA

WARRIORS' DREAMS





霸王街头

007





还记得次世代主机（SS、PS）刚刚面世时《街霸》系列中的那款《SF ZERO》吗？焕然一新的人物及系统在当时可是“格斗家”们争相议论的对象哦！这回的“霸王街头”便让我与大家一起回首，再一次看看这款曾经成为街头焦点的《少年街霸》吧，OK，GO!!

——SHADOW PHOENIX

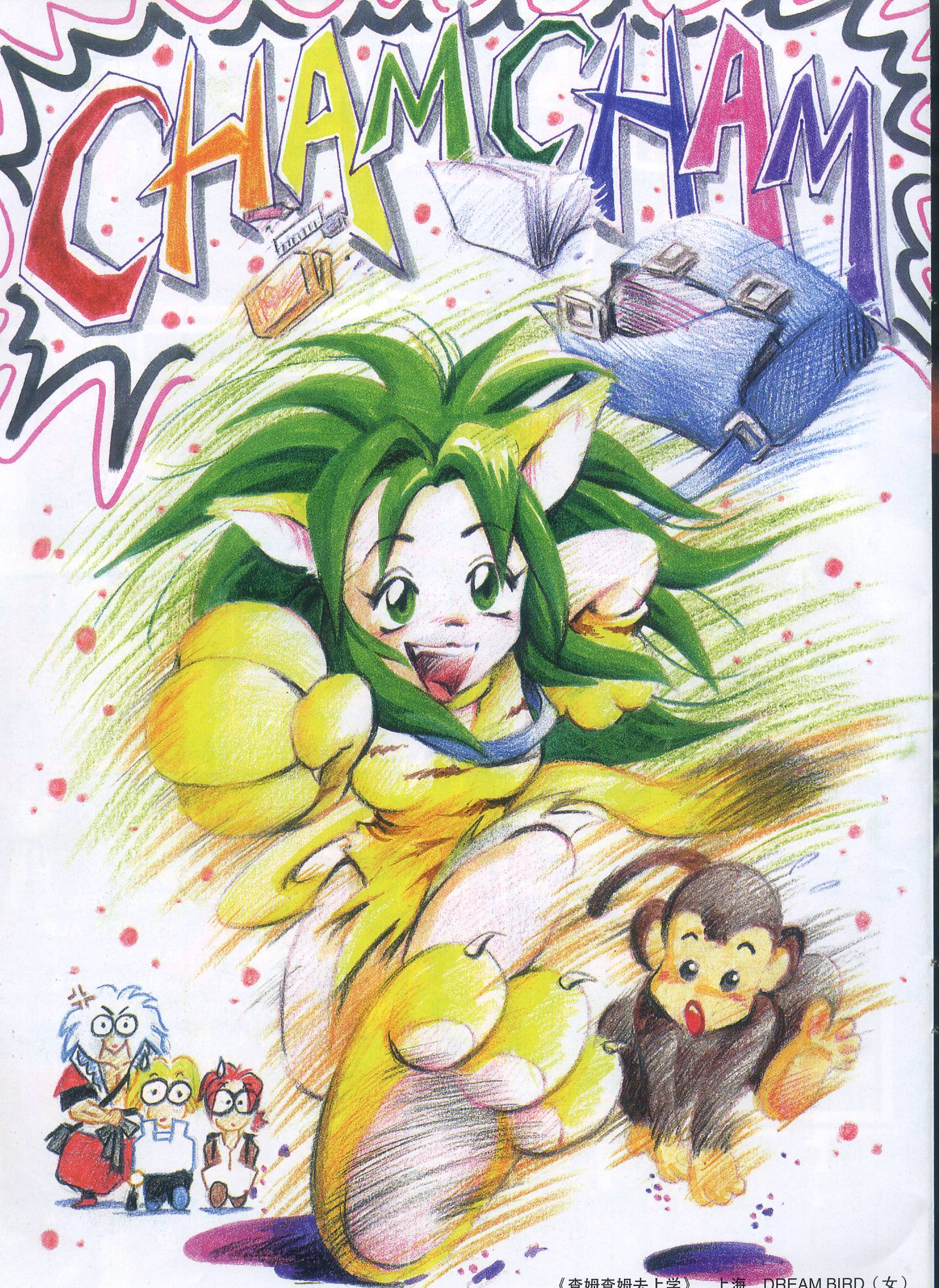




街机版：95年3月推出
PS版：96年12月22日推出
SS版：96年1月26日推出
（日版：STREET FIGHTER ZERO
美版：STREET FIGHTER ALPHA：WARRIORS'S DREAMS）

虽然现在已经出至3代，但一代那比起从前崭新的感觉仍历历在“心”，无论是清新的卡通画风，还是空中防御、ZERO COUNTER、ZERO COMBO、3段超杀等等新系统的“袭击”，均是《街霸》系列走向成熟的一个标志性里程碑。





《查姆查姆去上学》　上海　DREAM BIRD（女）

《FIGHTING LATYER》出招表

对于ARIKA这个公司，相信喜爱格斗的朋友都不会陌生，其代表作正是街霸EX系列，由此人们发现，ARIKA的才华竟也如此出色。EX2红极一时后不久，ARIKA又利用NAMCO公司更高级的SYSTEM12基板，开发出《FIGHTING LAYER》这款全新感觉的格斗，同时在角色设定上彻底摆脱了街霸系的影子(借EX系列一举成名，待实力被认可，旋即自成一派？)。看上去，这部作品很容易上手的样子，大概ARIKA只在这一点上秉承了EX。鉴于DC已推出多时，PS后继机也马上就要推出了，因此本作移植到家用机上的可能性非常大(像"3D饿狼"便已移至PS)，加之我国的街机市场比较繁荣，故对本作做一简介，需要用时可矣。

■HARD ATTACK(全员共通中段必杀技，蹲防不可)

按下相同力度的拳脚。使出后可以连接其他技巧从而形成连技，这招的攻击力是随着玩家按键的时间而增加的。为了活用此技，不妨多用跳重脚>蹲重脚以迷惑对手，趁其不备时使出。

■AUTO NAMING SYSTEM(自动命名系统)

只要玩家使用了含"必杀>超杀"在内的连续技来结束战斗，便会出现特定的FINISH画面，以毛笔大字表示玩家所使用的连续技名，并将连续技的招式名称组合起来。属于增加胜者豪情，打击败者信心的系统。

■EASY COMBINATION(简易连续技)

每个角色都有一两招键连打系的连技，之后还能连结上各种追打技。

■HARD REVERSAL(反击)

这是角色在倒地后立即反击对手的特殊系统，格斗游戏必须十分注重防反技巧的运用。本作要在人物倒地后按下相同力度的拳脚才可发出，并消耗一级能量，特点是无敌时间长，但并非所人都是起身便打，有些人还会先移动再攻击的。

■SUPER ELUSION(新型蓄力系统)

使用时需要按下三个脚键。使出后便可回避任何攻击，同时还会将超杀槽蓄满，且角色在蓄力过程中呈无敌状。每场战斗只能使用一次，须掌握好时机。



加藤铁雄

骸割	↓↘→拳(可三拳同按)
钧钟割	→↓↘拳(可连打)
薪碎	↓↙←拳>轻拳.中拳>重拳.轻脚.中脚
双击脚	→中脚
摆击脚	←重脚
旋拳	←重拳
骏马脚	相同力度拳脚
荒行事	↓↙←↓↙←拳
汉祭	↓↘→↓↘→拳
EC	轻拳



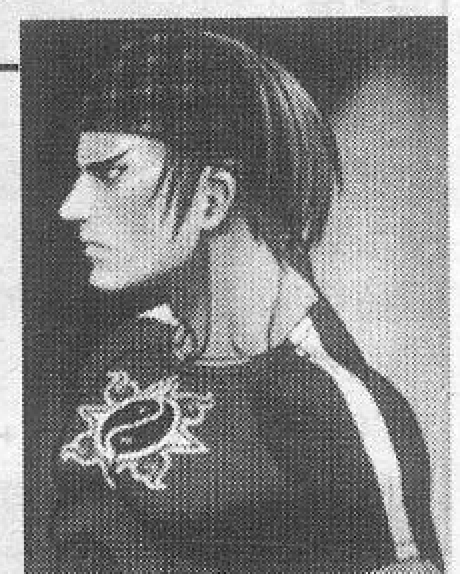
月影雪舟

斧迅	↓↘→拳
疾斧迅	空中↓↘→拳
煽槌	↓↙←拳>↓↘→拳
囚缚	↓↙←脚>↓↘→脚
蜩系	←↓↙拳(有距离差异)
鬼菊	空中三拳同按(可在疾斧迅后使用)
垂击斩	←+重拳
武迅斩	相同力度拳脚
八蜩大蛇	↓↘→↓↘→拳
无蜩疾风	↓↙←↓↙←拳
EC	↓+轻键×4



乔治.强生

冲拳	前冲中+拳
大力冲拳	前冲中+两个拳
鹰爪	↓↙←脚(使出后再按脚)
胜利	跳向墙壁后拉相反方向
锁杀	↓↘→脚
滚拳	←中拳
疯狂脚	→中脚
滚叉	前冲中+两个脚
铁牙	相同力度拳脚
美洲豹冲	↓↘→↓↘→拳
法兰克斯	↓↘→↓↘→脚(空中可)
EC1	轻拳×3
EC2	轻拳×2>轻拳



洪吉成

瞬月脚	→↓↘脚
背旋腿	←↓↙脚
烈空腿	→↘↓↙←脚
嘲腿	←↓↙拳(当身技)
式双腿	↓↘→脚
尾袭腿	←中脚(2HIT)
封牙蹴	→中脚(2HIT)
锷旋腿	相同力度拳脚
瞬龙腿	↓↘→↓↘→脚
月空连腿	↓↙←↓↙←脚
EC	脚×4(第二发攻击时→重脚可追加攻击)

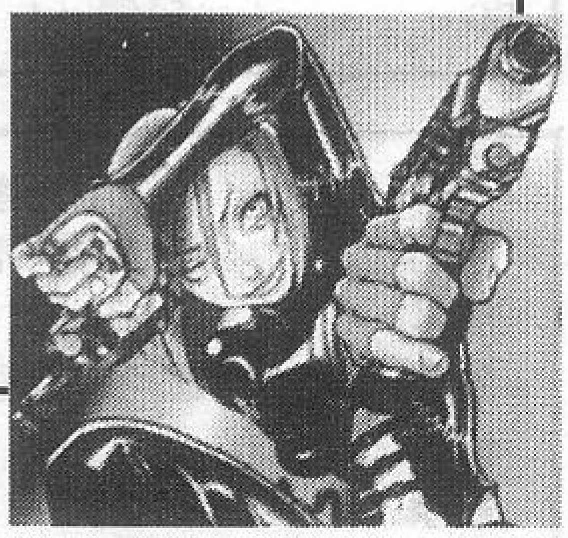


蓝樱花

身槌掌	↓↘→拳
莲槌掌	身槌掌后→拳
睡莲腿	身槌掌后→脚
华散蹴	→↓↘脚
浴踵	←↙↓脚
闪瞳	←↓↙拳(当身技)
打开	→中拳
讣脚	←重脚
落腿	空中↓中脚
伏身	↓三拳同按
瞬跃	←三拳同按
背槌	相同力度拳脚
樱花蓝舞	↓↘→↓↘→拳
巴散莲腿	↓↙←↓↙←拳(空中可，发动后可变方向)
EC	轻拳×5

简.路夏尼

暗黑拳	↓↘→拳
蝴蝶	空中↓↘→拳(按不同拳键其角度不同)
晚安	轻拳×2>重拳
醒了	↓↘→↓↘→拳(模式切换时消耗一级超槽，可用↓↘→脚来解除)/↓↘→拳/→→拳
黑杀	模式切换后↓↙←拳.拳(可连续5次) ↓↙←拳(CANCEL)/↓↙←脚(伪投)
地狱类型	→→拳
地狱轮回	模式切换后三拳同按(空中可)
地狱滑车	模式切换后→→拳
回转切	→中拳
斩首	→中脚
再见	相同力度拳脚
赌场	↓↙←↓↙←拳
犯罪	↓↘→↓↘→脚
EC	轻拳×4



EX 奥得斯

超级无赖	→↓↘拳
超级沙子	重拳+重脚
超级 SCLAFF	←↓↙脚
超级蛇头	三拳同按
超级炸弹	一圈+拳(不同的拳距离不同)
超级呼吸	→↓↘脚
洛杉基	空中↓重脚
重力杀	空中↑按住+中拳/重拳(空投)
滚肘	←重拳
超级鞭子	相同力度拳脚
超级压迫	两圈+拳
EXTL	↓↘→↓↘→拳
EC1	→+轻拳×3
EC2	轻拳×3



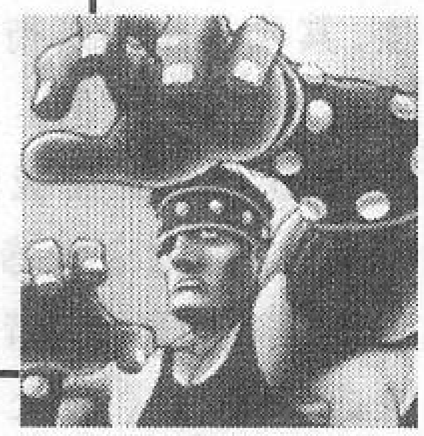
闪 凤凰

袭绝甲	三拳同按
超弓腿	←←拳(不同的拳距离不同)
膝髓碎	上式中→+中脚
弓腿	←←脚
底寝	↓↙←脚
螺翔腿	底寝>拳键
诈回	底寝>脚键
侧袭	→中拳
翼腿	→中脚
头握	对手倒地时↓重拳
嘲戏	→↘↓↙←拳(挑拨)
勇姿	→开始键(挑拨)
凤爪	相同力度拳脚
牙爪山	↓↘→↓↘→拳(可用↓↘→拳作3次追打)
跳跃翼腿	↓↘→↓↘→脚
EX1	→+中拳×4
EX2	↓+轻脚×3



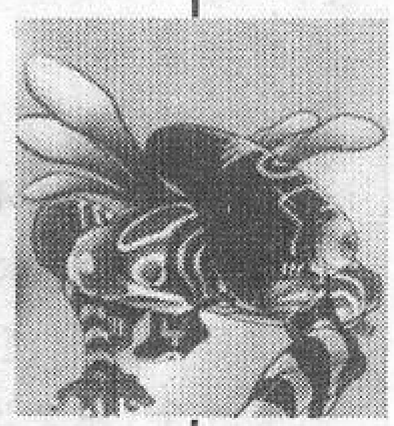
巴特鲁

杀熊	↓↘→拳
追日	↓↙←拳(上段当身)
穿透	↓↙←脚(下段当身)
盖亚灵魂	↓↘→脚(有距离差异)
卷子	→重拳(轴移动)
铁磨	相同力度拳脚
大制作	↓↙←↓↙←拳
火车司机	↓↘→↓↘→拳
破晓	↓↘→↓↘→脚
EC	↓+轻拳×5



异形

TEROTERO	↓↘→拳
ORO	↓↙←拳
RON	ORO中→↓↘/←↓↙脚
TUMO	ORO中←↓↙拳
ORONMO	ORO中↓↓拳
ORUGENA	ORONMO中按相同力度拳脚
OROIGU	ORONMO中←↓↙拳
ORORO	↓↙←拳
UPUNKA	→↓↘拳
MOHEI	→重拳
MOHEBE	相同力度拳脚
CAPRICCIO	空中↓↘→↓↘→拳
PAPRICCIO	↓↘→↓↘→脚
CHAIN HIT	↓中拳+重拳>↓中脚+重脚



布莱尔.戴姆

枪击	↓↙←脚(可三次)
射箭	↓↘→脚
霸天踢	空中↓↙←脚
外脚背踢	→中脚(轴移动)
侧步	→重拳(轴移动)
燃烧膝盖	倒地时按相同力度拳脚
魔术踢	相同力度拳脚
公平的礼物	↓↘→↓↘→拳.拳连打
旋转的子弹	↓↘→↓↘→脚



艾连.史耐德

魂之力	↓↘→拳
升龙	→↓↘拳
正义之拳	←↓↙拳
伏特踢.改	←↙↓↘→拳+脚(指令投)
喝！踢	→脚
跃动之拳	相同力度拳脚
火力	↓↘→↓↘→拳
三角破	↓↘→↓↘→脚
上升攻击	↓↙←↓↙←两个脚键齐按> ↓↘→拳/←↓↙拳/→拳
升霸攻击	↓↙←↓↙←两拳同按(三级气全消)



热斗95、96格斗王的技巧

霸王塾

贵阳 高鸿

■草雉京：跳轻脚＞站重拳＞重七十五式改（↓↘→A）。胧车（←↓↙A）[95,96;95须在版边，96则不必]

■大门五郎：跳重拳/重脚＞天地返＞普通技/必杀/超杀[96;此技的要点是天地返后各技使用的时机，如果是普通技或打击技（地雷震除外）没有什么限制，如果是投技或地雷震的话，则应等敌人落到地上弹起后，再次落下快到地面时使出。此时若正在版边，则可不断连天地返，从而形成无限连击]

■二阶堂红丸：跳跃中特殊技＞各种必杀/超杀[95;此技关键是↓＋D的使用时机，先与对手近身，垂直或前跳，然后马上使出特殊技。至于威力，各位一试即知]

■八神：用小葵花击中对手后，不断反复使用，直到永远！[95,96;关键在于出招有够快]

与对手保持一定距离，轻暗钩手（↓↘→B）＞ MAX八稚女（→↙→B）＞任何必杀技或超杀[96;要注意与对手间的距离不能太远也不能太近，还有就是MAX八雉女的使出时间，应该尽可能快地使出，待八雉女击中后，且八神头上出现"？"时，则可施展各种必杀技了]

■暴走八神：跳重脚＞站重脚＞小葵花（↓↙←B）＞琴月阳．改（←↙↓↘→A）＞月阴乱舞（→↙→A）[96;须在版边，且琴月阴的使出速度要快]

■莉安娜：在版边时，不断使用威武军刀（←蓄→B）[96;除了提前蓄力外，还要注意其使出时机，宁可太早也不能太晚！还有就是威武军刀后不能用追打技（→B）]

■坂崎良：版边时，使用极限流连舞拳（←↙↓↘→）＞小跳跃重拳/重腿＞落地后仍用极限流连舞拳＞……[96;此技非常简单，不多说，另外，安迪和罗拔也有类似的一招]

■麦卓：不断接近对手使用投技[96;这也是一无限连击，不过要小心对手用破坏投掷]

■暴风：在超强模式下，大跳跃至最高点时，不断快速地使用"隐身"（↓↙←A），暴风就会一直升到天上去，非常搞笑。[96;注意，这是在超强模式下，且气槽是MAX状态。如果实在使不出来，则可在同样条件下选用雅典娜，并且选择HARD难度。等打到暴风时，不断用闪光水晶波（←↘←B），并使用水晶超射（上式中↓↙←B），再将水晶波不断变大（水晶超射中按住B键，再按逆时针方向摇摇杆）就会看到电脑控制的暴风使出这招了]



你的稿子呢？

绘图 朱卫强

■娜可露露：MAX态下，防御中使出飞鹰吊挂（→↘↓↙←A）＞追打技（↓B），一击必杀[95;难点在于必须是在防御对手攻击时才可使出，且要当自己的脚与对手的头在同一高度近身时才能形成一击必杀。不过这招非常地恐怖，请大家试一试]

■特瑞：气槽满，超强模式下，重火焰拳（↓↙←B）＞ 倒跃踢（→↓↘B）/多重喷泉（→↙→B）

另外，热斗95中很多必杀技是可以强化的。即，必须在防御对手攻击后立刻使出才能发挥其巨大威力，如娜可露露那招一击必杀，正常情况下最多损血1/3。类似的还有如月影二的天马脚（↓↙←A）等等。

还有就是热斗96中是有指令简化的，如↓↙←↙↓↘→A/B可变为→↙→A/B。

悲伤时刻

河南新乡 李晨光

近一段时间，由于学习方面的因素，我已经好长时间没去"PLAY GAME"了，也不知我的那些哥们儿是否仍在"ARCADE"中奋战，带着一种极为兴奋和紧张的心情，在段考之后，我与我的同学去了那里，可是……厅中昔日那"壮丽"的景象早已不复存在，机子搬走了，而我的朋友也随之离散了！

"想哭"！是我想干的唯一一件事，但我还是忍住了，我并不想让同学们看到我脆弱的一面。而造成这一切的原因并不是因为"GAME MACHINE"，而是我那群相处已有三、四年的老友们！

就这样，我怀着悲伤的心情与同学们离开了我不愿离别的地方。

谁想，回家的路上，我碰见了"小海"——我的95玩师，实际我们都差不多大，我们谈了很长时间，最后，终于怀着一种流连不止的感情分手了。望着他那离去了的背影，我想了很多——这也许是我们最后一面，因为我们从未互通过地址，而且他也不是我们的"战友"了，从谈话中渗透着的凄冷说明了一切，所以我并没有问是什么原因，因为我并不想刺痛他的心。我又想起了"大辉"，我的侍魂玩师，他跟我离别是在此一年前，由于家庭缘故他搬走了，除了在那次与他在商场见了一面，我再也没看见过他，特别是他在机台前驰骋的身影……

朋友们一个个都离我远去了，这是为什么？为什么！想起这些事既令我悲伤，又令我痛苦，我该怎么办？难道就让时间来磨灭我人生中最美好的回忆吗？………

只盼有一刻，我们能够重逢！

在此，我只能通过我们这些街机仔的心声，向我的朋友说：

GOODBYE！MY FRIENDS！と"うそ" お大事に

我们共同的心声——高打乐园。

月中芳华 缓散月下
～月Ⅱ部分人物连续技



上海 庄晓锋

POWER 篇

POWER 具有其特点，它的杀伤力是 SPEED 的 2 倍；拥有防御不能技(BC 蓄力)；拥有特有的招式型连续技(下文中带★号的)

■枫：①跳 B＞B＞[↓↘→B(最高点)＞→↓↘B＞↘B(追击)]/↓↘→↓↘→AB
②←↙↓↘→C＞[↓↘→B(最高点)＞→↓↘B＞↘B(追击)]/↓↘→↓↘→AB/(↓↙←↙→AB/B)
③★跳 B＞ B＞ ↓↙←A/ B(2HIT)＞ ↓↘→↓↘→AB/(↓↙←↙→AB/B)

■御名方守矢(特殊技↘A)：①跳 B＞B＞(↓↘→B＞↘B)/[(↓↘→A)×2＞→↓↘B＞↘B]/→←↙↓↘→AB/→←↙↓↘→B
②★跳 B＞B＞↓↘→A＞→←↙↓↘→AB
③★(↓↘→B)×3＞→←↙↓↘→AB

■雪：①跳 B＞B→↓↘A/↓↙←B＞↘B
②→↘↓↙←C＞(→↓↘A＞↘B)＞↓↘→↓↘→AB
③★跳 B＞B＞↓↙←A＞↓↘→↓↘→AB

■玄武之翁：①跳 B＞ B＞ ↓↘→A/ →↓↘A/(→↘↓↙←A/B/C＞↘B)
②★跳 B＞B＞→↘↓↙←A＞→←↙↓↘→AB

■鹫冢庆一郎：①跳 B＞ B＞ [↓↙←A/ B(数次)]/[←→C＞↓↘→C/(↓↙←B/C)＞↘B]
2)★跳 B＞←B＞→C＞↓↘→C＞↓↙←↙→AB＞↘B

■李烈火：①跳 B＞ B＞ [↓↙←C(数次)＞ ↑C]/(→↘↓↙←B＞←↙↓↘→B)
②跳 B＞↓B＞↑B＞↓↘→B＞↑C
③(前冲中)→C＞↓↙←C(数次)＞↑C
④★跳 B＞B＞→↘↓↙←A＞↓↙←↙→AB

■天野漂：①跳 B＞A＞→↙→A/B(转身后)＞↘B
②★A/↓B＞→↙→A(未转身)＞→↘↓↙←×2AB＞↘B(版边)
③★→↘↓↙←C(受攻击，转身)＞A/↓↙←A＞→↙→A(未转身)＞→↘↓↙←×2AB

■一条明：①跳 B＞↓B＞↑C＞↓↑B/C＞↑C
②跳 B＞B＞(→↘↓↙←A＞↑C)/↓↙←↙→AB

■刹那：
①跳 B＞B＞↓↘→A/[↓↙←B/(→↓↘A/B)＞↘B]
②★跳 B＞B＞↓↘→A＞↓↘→↓↘→AB

■高田小次郎(招式补遗：↓↙←C 中↓↙←A 或→↓↘A/B)：
跳 B＞B＞↓↙←B/[↓↙←A/(→↓↘A/B)＞↘B]

■嘉神慎之介(特殊技→C)：
①跳 B＞B＞↓↘→B＞↓↘→B＞↘B
②★ (跳 B＞ B)/ (空中↓C)＞ →↓↘A/ B＞ (空中)←↙↓↘→AB

SPEED 篇：

SPEED 的特点是杀伤力小但速度快，有令对手浮空的技巧(BC 同时按)；拥有其所独有的按键型连续技，而且除了“POWER 篇”中带★号的连续技不能使用外，其他都有使用。因为 SPEED 中所独有的按键型连续技每位人物都相似，这里就不再多说。

从以上可以看出，月华剑士系列拥有两种完全不同的游戏方式，从它身上可以看到“侍魂”和“饿狼”的影子。

天语：关于 SPEED 模式的连续技，南通徐白同学进行了归纳，因版面所限，下期刊登。

天语/(SIDE POCKET 街机，编者曾见一中年人一币打至第 28 关，好像是 9 万多分，其击球技巧之高超令人瞠目，真如职业台球高手一般。只要你站在他身后，就会发自内心地为其赞叹。遂有下文)在街机厅中，我们就能发现：这里高人可真多。

这些人不一定对游戏、对业界、对游戏文化有多深多深地了解，他们中有的人甚至叫不出游戏和其中角色的名字。不过，这都不要紧，只要能投个牌子，让“站在背后的同志们”肃然起敬就足够了。

我们许多人在街机厅中都喜欢炫耀一下，因为这里是展示手艺的最佳场所。这也难怪，街机本来就有这么个优点，允许公平竞争，看看到底谁最牛。如果一个人常去机厅光顾，而技艺却不能得以进步，且丧失了挑战意识，不如去买一台 DC 玩玩。

在那里玩的人，都是交过学费并经刻苦训练的，因而技术多在中上级。然而，想步入更高境界，却并非每个街机仔都能达成。你必须承认，“有人比我打得好，而且好很多，我必须放下架子，以免碰个头破血流”。这简直可以当作一个问题提出来了。

打街机的人需要自信。但不必自信太过，虽然你的自信也许能维持好长一段时间不灭。然而一旦破灭，情况便会相当糟糕。这不利于重树信心。你引以为荣的分数，是否真的无人能破？与你格斗的人是否真的每战必败？经过你熟悉的机台，无意一瞥，竟有个分数竟是你努力也达不到的；一个你没见过的人来了，尽管你已使出全部手段，尽管你输在第三局，尽管他的血也不多了……而你“竟然”输了！

面子何在？所以，打街机时，我们应当闭口不言，面无表情？——据观察，此类“达人”称霸率高。

灵魂力量

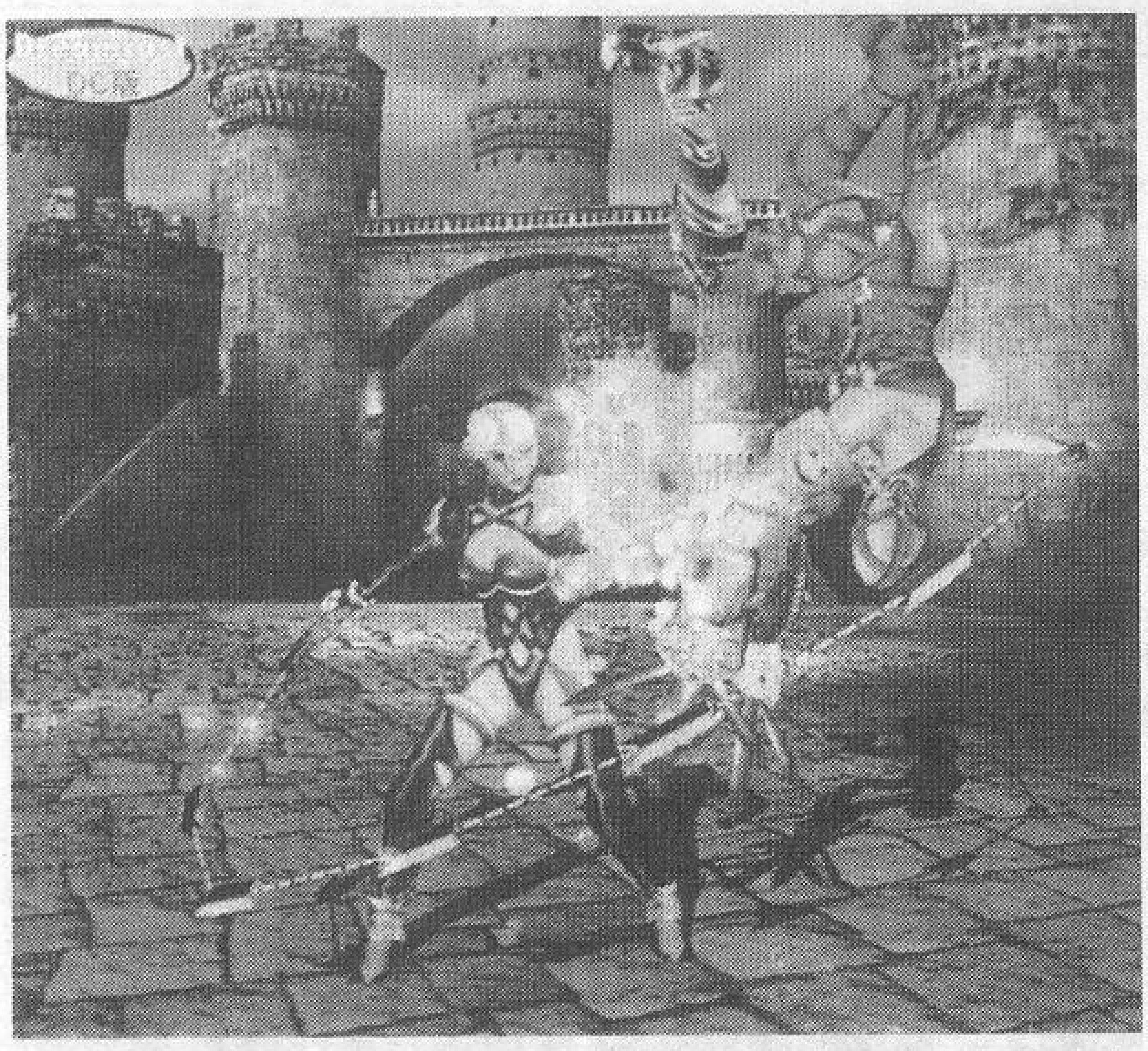
相比街机效果更佳

大海盗赛尔邦迪斯船长得到了两把邪剑“刀魂”之后20年，所有去寻找“刀魂”的人其灵魂都被这武器给吞噬了。得到了“锻冶之神”启示的圣战士索菲蒂亚与船长激战后，成功破坏了这把邪剑，但身受重伤，这时出现的“暗之狩人”泷打倒了船长，并拿起邪剑，救起频死的索菲蒂亚离开……



DC 厂商:NAMCO 类型:自由型FTG 发售日:预定99年7月

NAMCO加入DC的第一款游戏是武器格斗的杰作



↑这个角色叫“艾威”，街机中你看不到她的这条钢索。很明显，当钢索处于伸长状态时，其上衔接的各部分都被描绘得清清楚楚。甚至连剖面的颜色差异都十分明确。



品质超凡脱俗的游戏 积极的移植态度方可造就

画面扫描大概有15千赫、24千赫、31千赫几种，那么如果玩NAMCO的这款作品，建议大家选用31千赫扫描。如果您有DC、DC专用VGA转接端子、松下锐屏29P100G(29P100R亦可)或锐屏33，应可享受到超越RGB21针的HI END画面(31.5KHz)。目前世嘉的部分街机用得正是31千赫扫描装置。而DC版也会追加片头CG动画哦！

据NAMCO公司事业管掌取缔役石川祝男先生表示：“在去年10月6日表明加入DC阵营之后，我们经过一番检讨后终于决定——《刀魂2》是唯一的一款，能够将DC的性能完全发挥出来的游戏”。而对于有关DC的感想与制作时的方便性他们也谈到：“这是一台整体均衡性相当好的游戏主机，去年我们以SYSTEM12街机基板制作了这部作品，在那个JF候，举例来说，我们也曾经有过想要画出某种样子的背景、想要制作出某种风格的游戏角色、想要设计出具有某种特性武器的想法。在过去的硬体上，为了制作出我们心目中的理想标的物，我们都因为遭遇到某些困难而不得不放弃某些很不错的理念，而想不到今日在DC上，这些过去所作不到的部分居然都可以如我们所想像的实现了！因此我认为这将是一台可以将制作人员的功力完全发挥出来的理想家用游戏主机。“开发成员之一的二村忍先生发表了这一段感想。接着石川先生说：“刚才二村先生的发言还真是率直啊！”以上为TGS展上所录。

DC版强化了哪些要素？

开发人员正以DC的极限表现力为制作目标，除了街机版的风向要素，透过日光及打击特效而形成的阴影表现也另外经过致密绘制，还有角色身上的细小配件，以及雪花及花瓣的演出又会变成什么样呢？对此开发人员打算安排一些有关视觉表现上的设计。

●角色的造型设计：NAMCO煞费苦心，角色不分男女，或剽悍或妩媚，只要看上一眼，便会发现其在肌肉表现、服装质料处理上与街机的巨大差异。开发人员务求使之与理想中的人物更为贴近。

●背景：各角色主场在背景的建筑物数量上有了很大提高，地面等处也都加以重新绘制，变成了真三维游戏。各舞台不同光源的影响，都反应在角色的受光面与颜色上，这对习惯于PS互换板的开发人员来说是个新挑战。

●打击效果：铁拳玩家颇熟悉的命中、防御、特殊攻击时的画面特殊效果，也被这作品采用了。DC的光源表现十分突出，角色踏步时的灰尘，被精心绘制，特别值得一提的就是影子，武器的影子亦会随角色的动作而产生明确变化。

●浮点运算：尽管人类的眼力相当可怕，但对于1/60秒为单位描绘出来的流畅动作，两者却不能相提并论。

莎木(第一章)

自由战斗系统崭新

Free Reactive Eyes Entertainment，是一种全新的游戏类型，简称为FREE。铃木裕老师的目标是“设计出针对虚拟世界爱好者的动作系统”，这其中很重要一点是“自由战斗系统”，这次我们先就这个话题进行详解。新系统今后会介绍。

DC 厂商:世嘉企业 类型:FREE
发售日:99年8月5日



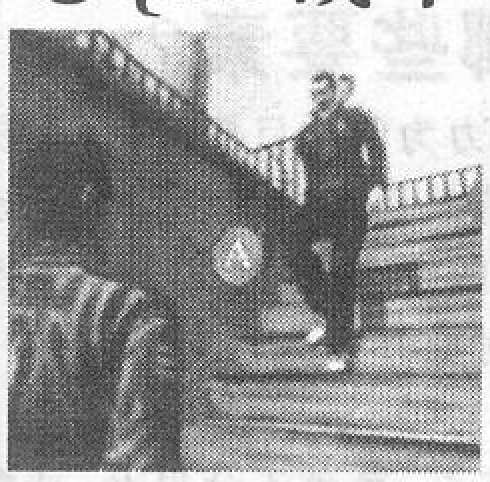
针对初玩者的动作游戏！

基本上，本作只要使用一个按键即可决定拳击、脚踢、跑动等动作，这也就是玩家随着“在瞬间内表示在画面上的指令选项”所展开的QTE(即时动作事件)战斗。

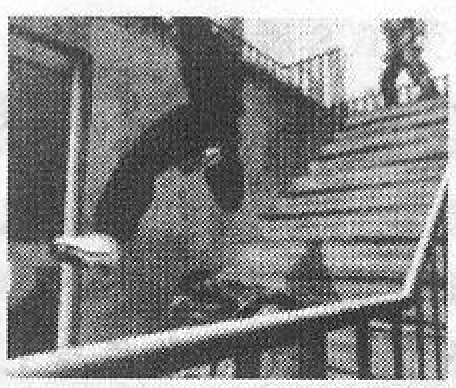
简单的说，自由战斗与QTE战斗的最大差别就在于“玩家能否主动指示游戏游戏主角的行动”。如果将自由战斗比喻作“VR战士”中为了取得有利位置而移动、为了发动技能而输入各种复杂指令的话，那么QTE战斗就可以说是“要求如同电影效果般流畅的演出手法”，甚至可以说是“即使让不擅长动作游戏的玩家，也能轻松享受到激烈战斗的乐趣”。

仅以一个键所展开的QTE战斗，其最大特征在于即使不小心输入错一次指令，游戏也不会立刻结束(当然在某些特定场合会有例外情况)，而是因此展开各式各样的分歧剧情。关于自由战斗与QTE战斗，请见图解。

●QTE战斗



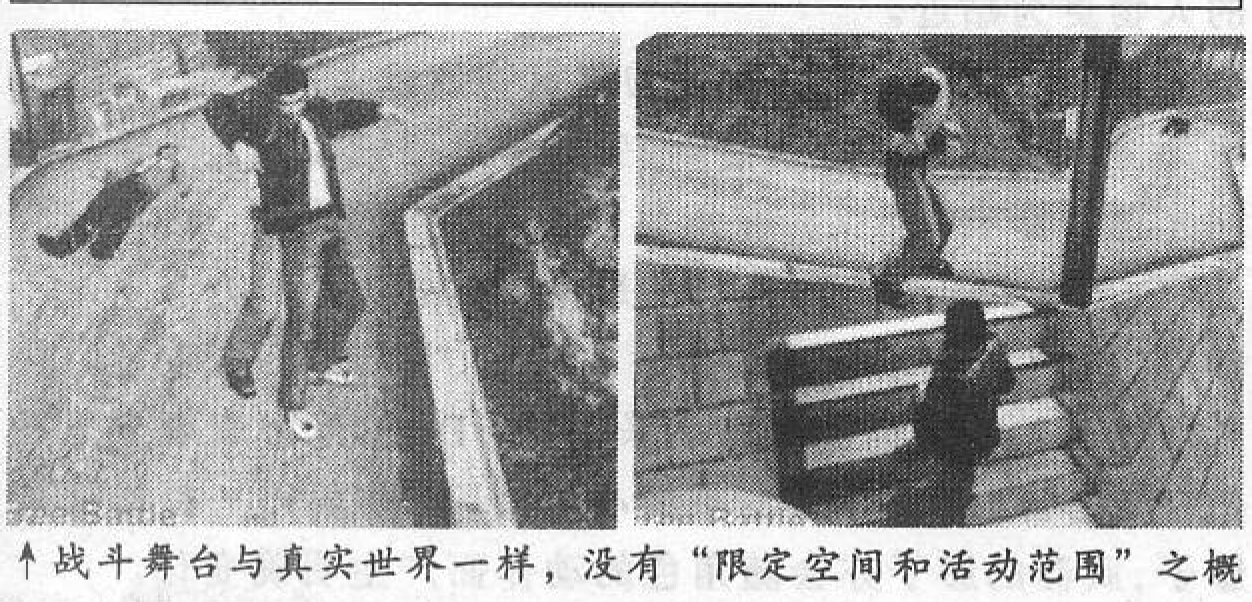
①对方走下楼梯，QTE指示“A”，按指示办。如果成功便可打击敌人。



②成功输入！躲避，然后反击。接着剧情发展。



③不成功，脸上被敌人狠狠踢了一脚。



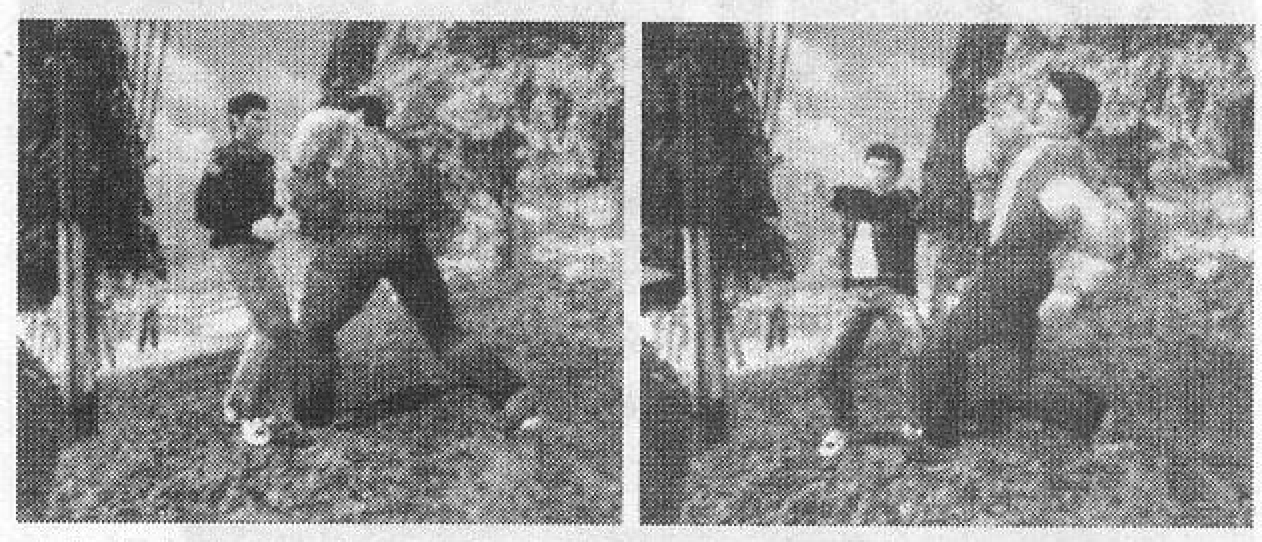
↑战斗舞台与真实世界一样，没有“限定空间和活动范围”之概念。本作的舞台亦有高低差，同时实现了多人战斗，现实世界中不是会出现多打一的情形吗？试着将对手一一打倒吧！

自由战斗&QTE战斗？

●自由战斗



↑本作自由战斗中有6项规则，即拳击、脚踢、跑步、投掷、闪避、反击。属于全方位360度的完全自由、千变万化的战斗。同时与剧情相连接。图中为主角凉闪避。



↑自由战斗时，其他攻击方式以及连续技法基本与VR类似，属“键加方向”型，但进行了简化，无需记忆大量繁杂指令。铃木老师在对凉的动作进行设计时，请了中国河北沧州八极门传人吴连枝老师在日本唯一的弟子服部哲野参与了全程的演出，主角所有动作皆是为“莎木”而全新制作的，没有动用到AM2所拥有的庞大VR战士资料库。铃木老师说：“制作VR3时，许多想要改变却仍无法改进的地方，这次我们想借莎木来弥补遗憾。”图为凉在反击。



↑本作使用了多种世嘉研发的新技术，如图，踢对方的小腿迎面骨，他就会抱着小腿倒下去。攻击不同的部位，对手反应绝不相同。而沿这条路走到头，还可以看到水井、洗涤的衣物、三轮车等日本景色。

魔剑 X

阿特拉斯独家奉献

金子一马与冈田耕始在DC上发表的第一款3D冒险游戏。除了具备以“魔剑”为主角的奇特点子外，游戏的世界观，全多边形角色，独特系统均值得一看。本作在战斗、事件、剧情上全部以即时系统来动作，你将体验到逼真的临场感。准备好了吗？



DC 厂商:ATLUS 类型:AVG 发售日:99年内发售

只有DC才能实现的期待大作，并非“女神转生”系列！



→这张图给人的感觉是背景非常复杂，空间感很强，人物设计怪异，气氛压抑。而完成版的画面将更加细致，人物的动作是每秒60幅。故事的舞台则由日本研究所逐渐扩展到中、俄、巴西等地。

故事简介

时间是近未来。怪病、水污染、恐怖分子横行天下，围绕着能源问题，那时的两个超级国家展开了谈判，最后无疾而终。

在这种态势下，专门研究“伊玛裘”～一种能够连系已被证实的精神世界与活在物质世界中的人类（实际就是人脑）的物质～的某日本研究所，他们利用伊玛裘来治疗精神病的研究计划“魔剑”也进入了最终的阶段。

在这个可能将人类邪恶的精神驱离的“魔剑”计划中，被称为“封剑士”的族人李飞爪为了让搭载着人工脑的“魔剑”伊玛裘觉醒而来到这里等待着。而所谓封剑士，是一个居住在中国内地，从远古以来一直守护着传承下来的“剑”之一族。这一族的人其体内所拥有的遗传因子是让“魔剑”觉醒的关键要素。

在研究员与被研究所长相模广光叫来帮忙的女儿：相模桂的守护下，一切为了让“魔剑”诞生而做的准备正顺利进行着，剩下来就是等着“魔剑”的觉醒了。

然而就在魔剑觉醒时，研究所突然被一神秘的武装集团所袭击。李飞爪为了保护相模桂而被杀害，这个神秘武装集团的目的是研究所长。

“由古代传承的血之契约”，李飞爪告诉相模桂，“利用血的契约来取剑”。说完，李便气绝。目睹了一幕幕惨剧的相模桂，这时为了抗击来袭的武装集团，她取下魔剑……就在桂将“魔剑”握在手中时，剑感到了她体内的遗传因子而觉醒，然后开始融合……

重要词语简介

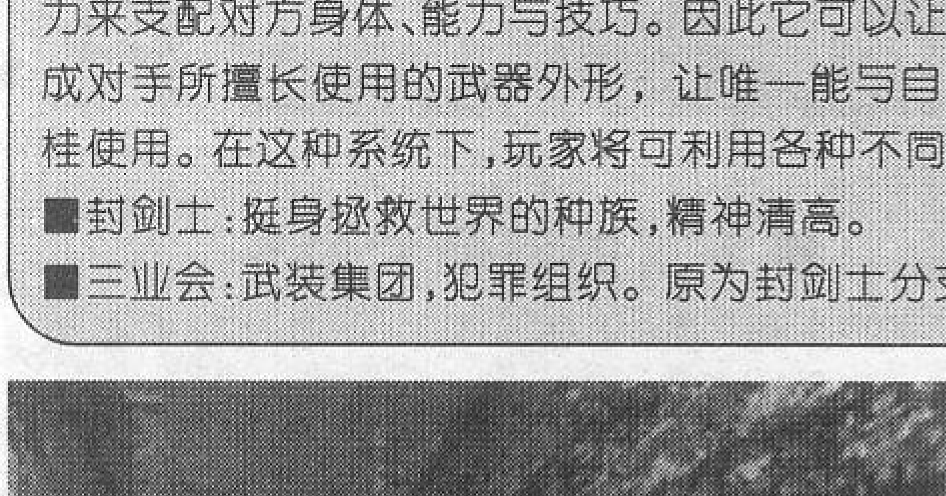
■伊玛裘：与“灵魂”相近。其存在已为医学界证实，存于高次元空间，非人类想像力所及。

■魔剑：游戏主角，是医疗器械。外型是为了自由切割伊玛裘，即此剑能切除病态伊玛裘。其中心部分装有人工脑，可进行一般常识思考，有感情。该剑也能对侵脑对象的脑部下达命令。

■BRAIN JACK(侵脑)：此种能力能将他人的伊玛裘由脑部切除，用自己的伊玛裘操纵他人身体。因此魔剑可借侵脑这种能力来支配对方身体、能力与技巧。因此它可以让自己的身体变成对手所擅长使用的武器外形，让唯一能与自己融合的相模桂使用。在这种系统下，玩家将可利用各种不同技巧来战斗。

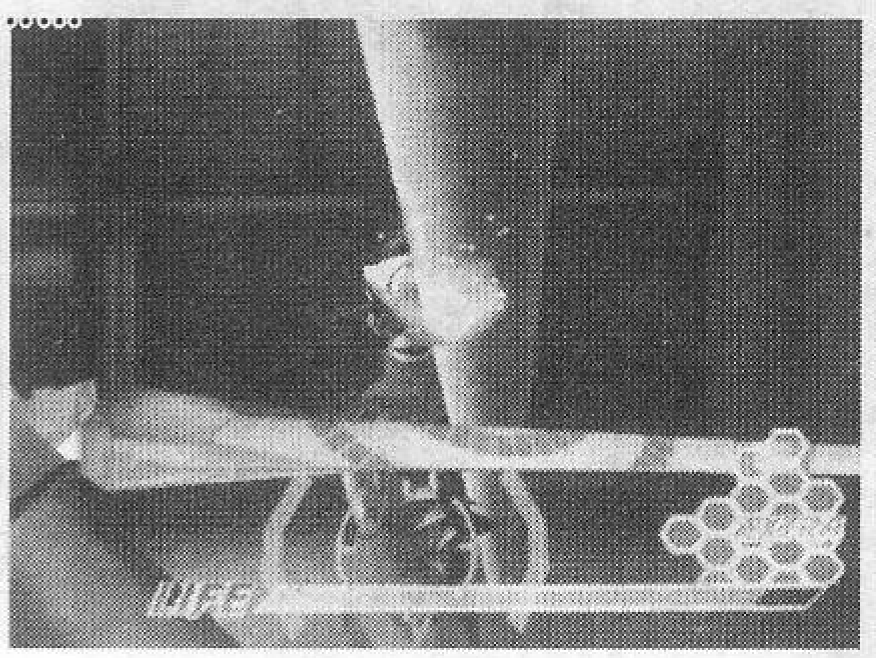
■封剑士：挺身拯救世界的种族，精神清高。

■三业会：武装集团，犯罪组织。原为封剑士分支。



↑这瞄准装置是“自动锁定系统”。玩家将某敌人视为目标，主角移动时，视点也会保持在面向目标的状态下进行移动。玩家可在3D空间自由作战。

X

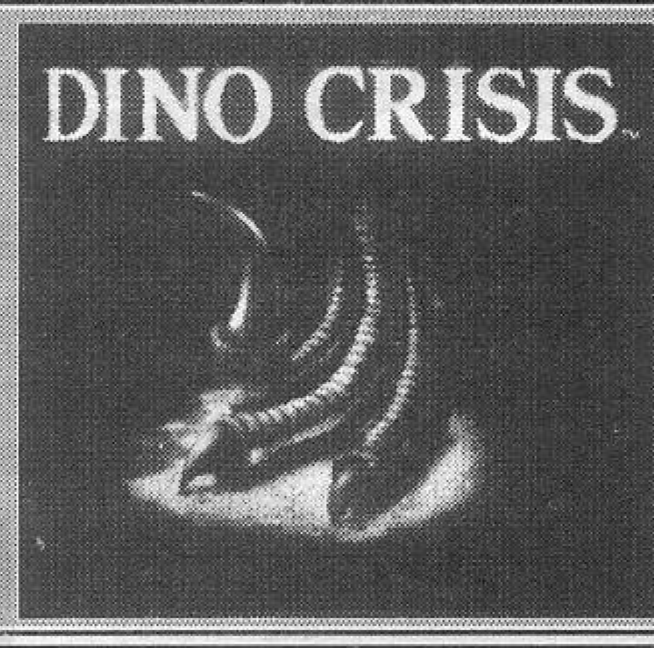


→主角手中的魔剑正在防御。本作的战斗系统中最重要的就是“防御－回避”系统了。画面中蜂巢样的量表则是对其他角色进行脑内侵入动作后，持续按着攻击键经“集气”（系统之一）后发射的“集气攻击”，如果按住达一定时间，魔剑将如飞行道具一般射出。

恐龙危机

丧尸刚走 恐龙又来

广大玩家喜闻乐见的“随风倒”型厂商，行踪果然飘忽，一会儿给DC推出各种作品，一会儿又给N64移植生化2，接着又在PS上推出一连串的大作，真是令人捉摸不定。这不，CAPCOM又宣布要将“生化危机3”在PS上推出。不过先来看看这个……



PS 厂商：CAPCOM 类型：AVG 发售日：99年7月预定

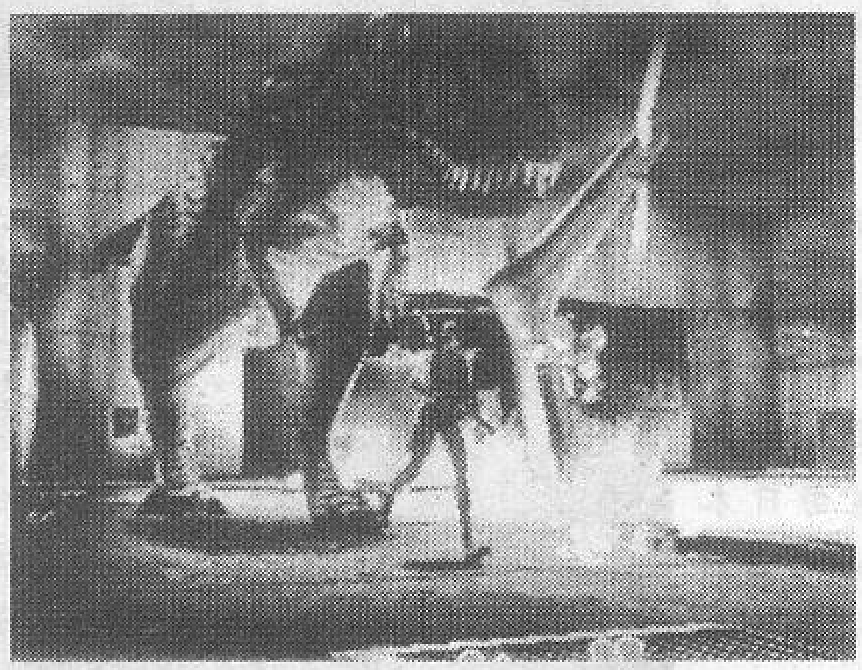
挑战PS机能，制造恐怖高峰，对手变成恐龙

这部作品仍然是生化系列的三上真司制作。故事是讲一个原被认为在研究事故中死去的博士，突然在某孤岛上的军事设施中展开研究，获得此情报的主角史拜奇，独自潜入该岛，进入某外国的军事研究设施。但没想到的是，这岛上竟好似地狱般……

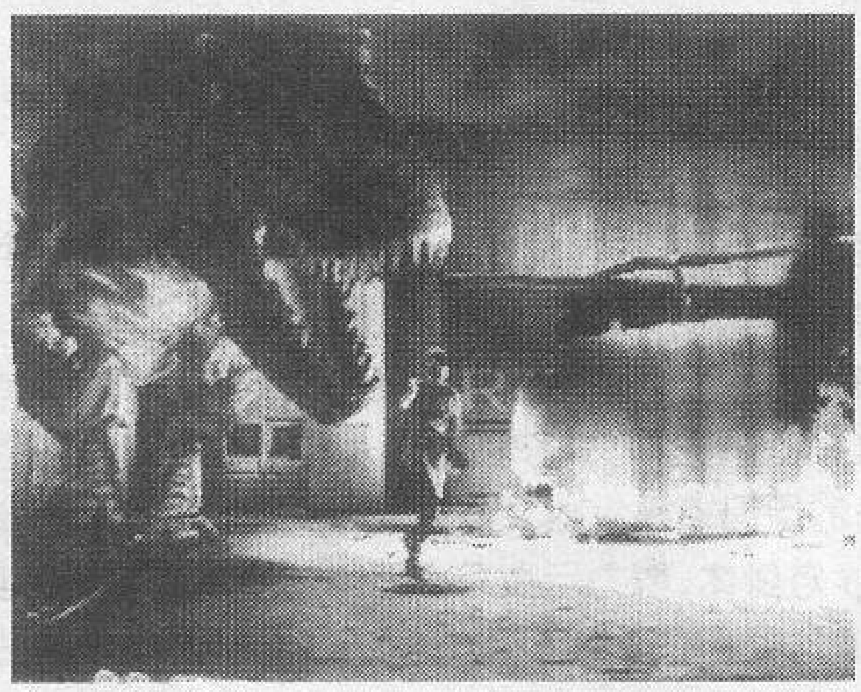
虽然制作人仍是三上真司，但本作的恐怖感却与生化系列不大相同，因为丧尸不同于恐龙，丧尸的动作缓慢而攻击力低，但在《DINO CRISIS》中，各种恐龙的攻击是非常迅速的，而且威力也大得多，这就使玩家始终保持“被人追着打”的压迫感。

本作的背景是即演算的，这也是与生化不同的地方，而且画面更加阴暗，主角在冒险的过程中困难更大，为了查清岛上的秘密，可能要付出生命的代价哦！

以恐龙为题材的游戏不少，世嘉的街机《侏罗纪公园》即令玩家感到恐龙的威力，本作在恐龙的种类与出现方式上，可说与《侏》有着非常相似的地方。这也仰仗PS机能比较出色，游戏出现的巨形恐龙，再加上光源处理，如果没有机能支持是不可能完成的。



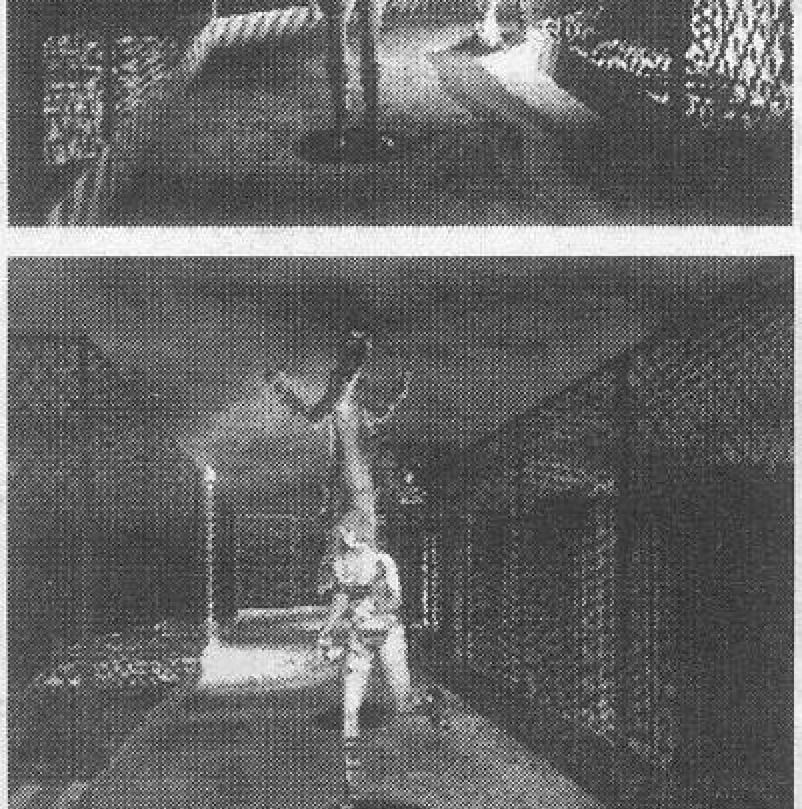
霸王龙压迫主角！庞然大物T-REX



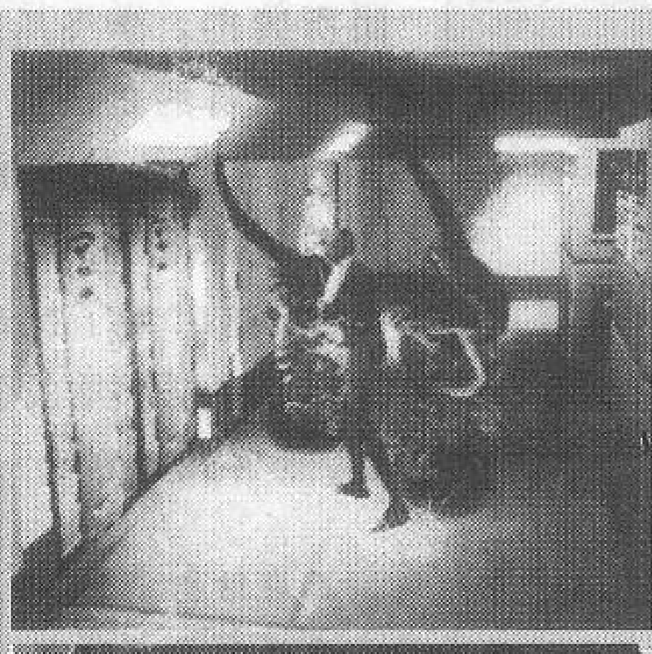
←因为是霸王龙，所以根本没有其他办法，唯一的活路就是逃跑。T-REX的行为真是很难懂。

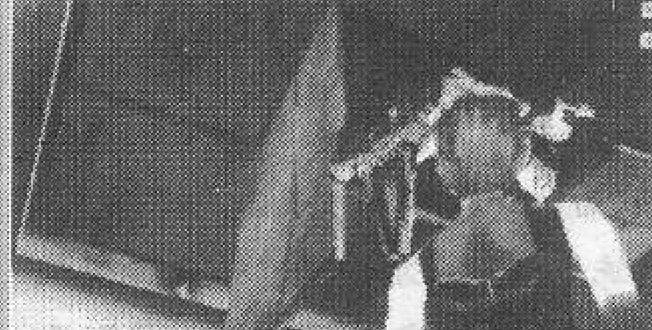
迅猛龙绝不放过主角！





←↙正在逃跑的主角，被弹跳力极强的迅猛龙追击，看来难逃恐龙利齿。





●丰富的谜题和道具

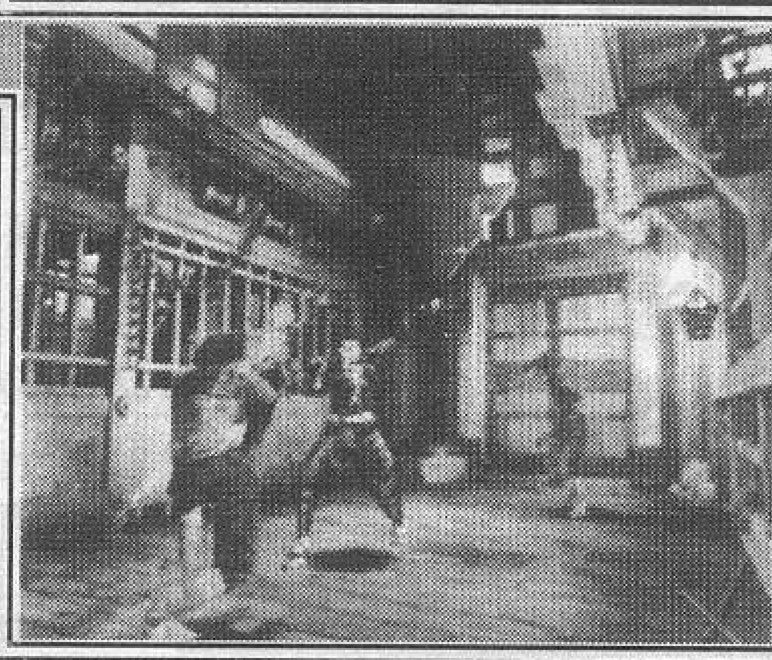
同“生化”类似，主人公在冒险过程中必须靠草药来维系生命，可能是恐龙的攻击力太大吧，这回的药调合画面看起来更加复杂。同时主角在军事设施内部调查过程中，也要开动脑筋进行解谜，由于这次是真三维背景，空间自由度变大，必要的时候，还要使用大吊车才能找到活路，这时要对电脑中的相应菜单下达指令，然后CPU会启动吊车送主角上下。

←↖主角在行进过程中，有时会遇到两只或以上恐龙的追击，而且由于对手或弹跳力超强或行动迅速，玩家一瞬间的判断失误，就有可能GAME OVER。恐龙可从天井和其他秘密地点突然出现，但是如果你能充分利用道具，就可能死里逃生。

鬼武者

战国时代 风格独特

卡普空可说是AVG的大家，今冬他将发售一款与“生化危机”系列在操纵方法上十分相似的游戏，当然故事不再是丧尸和怪异生物，而是以日本战国时代为背景，敌我都以刀剑为武器，这种设计可能会对历史爱好者产生吸引力。

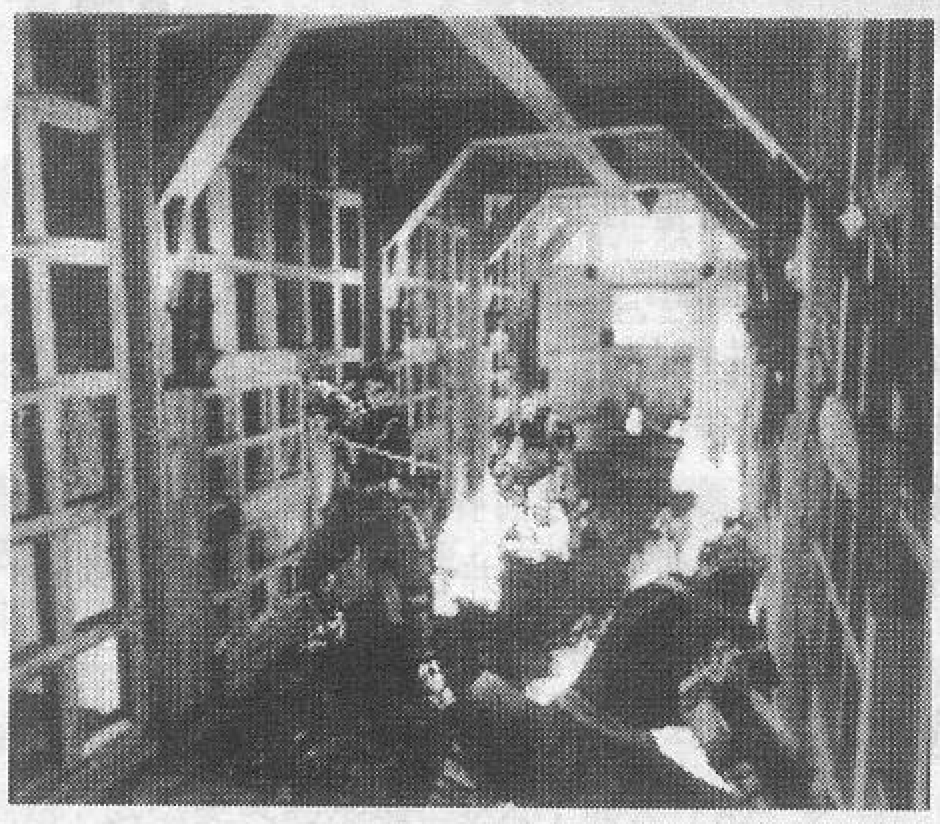


PS 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:预定99年冬季

明智左马之助与战国魔人织田信长之间的故事

游戏以战国乱世期的稻山城为舞台，主人公是明智左马之助。主角在将敌人打倒的过程中，逐渐解开了隐藏其间的谜团。织田信长、齐藤义龙等等日本战国时期的人物，在本作中以不同角色登场。游戏的动作性比较强，刀枪间的斩杀非常豪快，在剧情烘托下，玩家将可体会到真实的战国时代存在感。

●故事背景：破解了今川义元的桶狭间奇袭后，得到了“天下一统”美名的织田信长，于第二年向美浓（国名）齐藤义龙所在的稻山城发动进攻。正当齐藤等众为此战役举行祈愿时，义龙的爱妹雪姬被某人掳走的凶报传来。很快信长军的攻击已经开始，稻山城内大乱，本作的主角，明智左马之助，为了救出雪姬，独自闯人敌军……



←图为左马之助在燃烧中的建筑物内斩杀敌人，动作性强是本作的特色之一。而从图中看似乎画面背景采用了和生化相同的假三维。

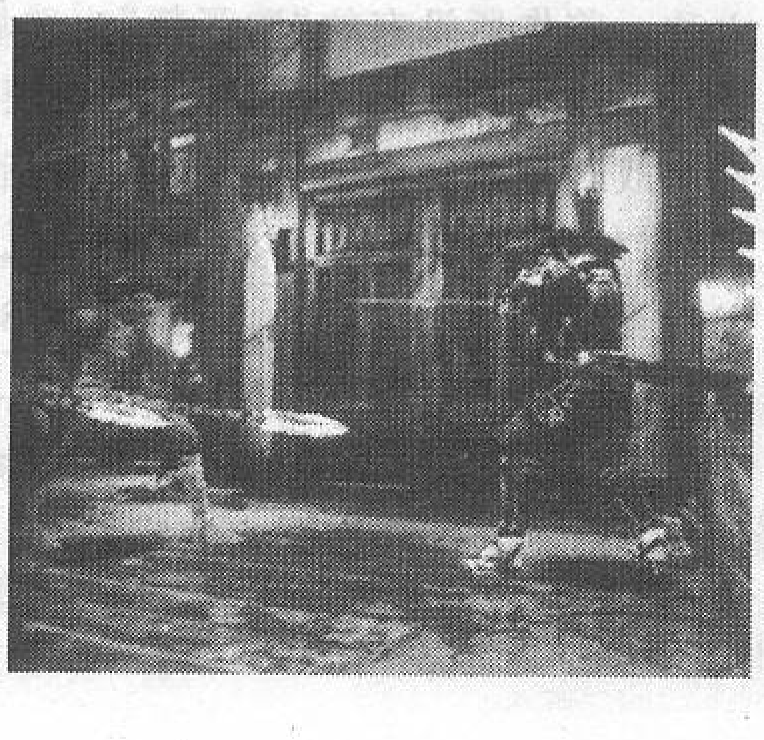
■明智左马之助：是明知光秀的堂弟，曾被引诱去做大官，但此人天生喜自由，且内心清高，故非常讨厌当官。一腔热血，正义感强。与雪姬算是表兄妹的关系。
■齐藤义龙：美浓稻叶山城的城主。历史上曾被认为是阻止信长踏人美浓的人，本作当然要阻止信长的野望。
■雪姬：义龙的妹妹。在本作中她发觉稻山城有奇怪现象发生，于是向左马之助求助。但与表哥碰面前却被神秘人掳走。何时她才能与主角再见面呢?
■织田信长：桶狭间一战胜利后，此人的性格变得残忍起来，将世上的人们当成玩具来戏弄。这样一来，他的结局会是怎样的呢?
■木下藤吉郎：信长手下的一员武将，非常之忠诚。在随信长打仗的过程中，为了飞黄腾达而不择手段。最擅长出谋划策，在主角救人的途中，种种陷阱和机关正是此人所设，可说是专令左马之助头痛的人。

手起刀落之际，团团谜雾解开





←↑游戏画面非常细腻。昆沙门的像特别像那个练瞬狱杀的人。



←这正是一款3D RENDERING背景，POLYGON角色的游戏。游戏者的操作方法，如角色的前进、左右旋回方式等，与生化系列相同。相信广大玩家可在很短的时间内上手。

为了增加大作气氛，卡普空特别请来了人气偶像金城武参与游戏制作。首先，左马之助的动作部分，由金城武热演MOTION CAPTURE！其次，主角的配音，也由他来担当！另外，本作的企划ADVISER金城武参加预定！游戏中活跃的左马之助脸型和体形可说是金的分身。CAPCOM常务取缔役开发本部长冈本吉起指出金的游戏水平很高。



金城武

私立法律学园 2

迫力很大
笑料不少

大家已经知道卡普空并非一间很正统的格斗游戏厂商，在 FTG 中该公司喜欢加入一些搞笑因素。自从 CAPCOM 涉足三维基板游戏的开发以来，不断推陈出新，“私立 2”所传授的项目，可与一般学校不同，必令你斗志昂扬。

PS　厂商:CAPCOM　类型:FTG
发售日:99 年 6 月(2CD)

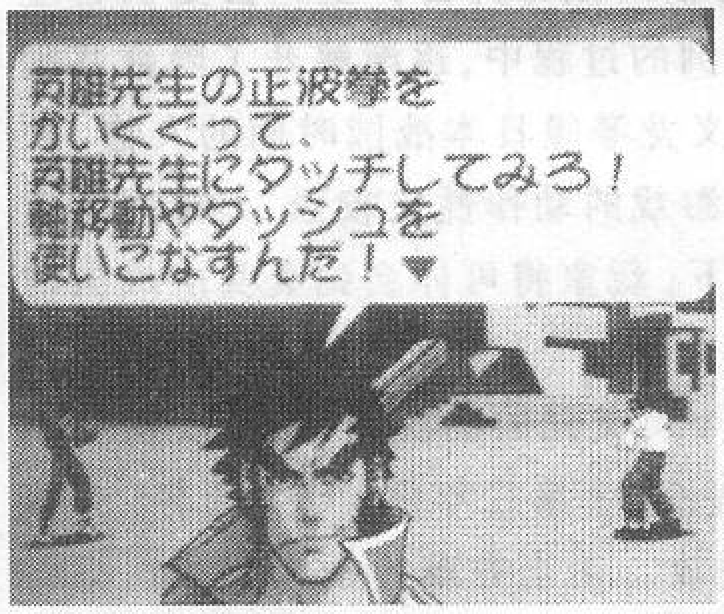


激动！白热的动作游戏！心动！学园的模拟生活！

游戏的副标为“热血青春日记”，其最引人注目的，就是玩家自己可以做出原创角色，来度过游戏中的模拟学园生活。本作更在此基础上进行加强，另外在格斗模式中，加入了两位主角和大量配角，令得游戏异常丰富有趣。

●在动作模式中，各种技巧与前作一样，要通过考验之后才会习得。游戏中，学校的“试练”并没有数字英文之类令人头痛的东西，而重点只有战技的习得！在格斗游戏中想要不用战技而获得胜利几乎是不可能的事。因此，必须设法克服试练的难关。

●所谓的学园生活，自然不外乎爱和友情的热血！学园生活是本作的主要乐趣所在。在学校里会发生各种事件，这些事件除了会影响自己的能力值外，还关系到和异性朋友之间的好感度。其中还包括一些有点敏感的事件哦！



←考验中的问题记得要预习，而且还要常常使用，才会印象深刻，然后，即可在实战中利用这些习得的战技将敌人打倒。这个游戏中的角色都被设计成有点夸张的样子，很有性格，特别是那个男教员英雄先生，人气度相当高。



新闻社职员『兰』



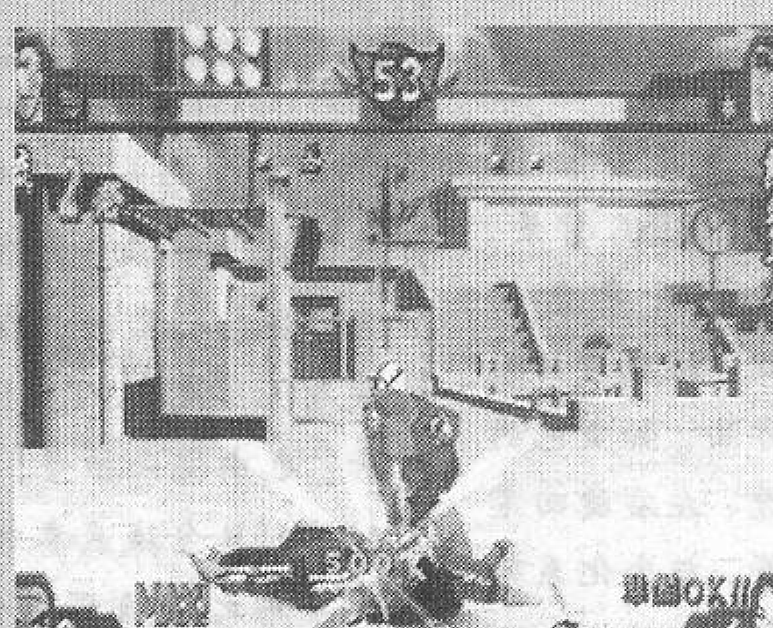
游泳社主将『流』

2 代中除了前作的 20 位角色，还增加了这两位。女的是太阳学园一年生，是主角“罚”的同学，校新闻社的摄影师兼记者，无时无刻不背着照相机；男的是五轮高中的三年生，不爱说话，但对游泳很执着，除此无其他爱好。

同时在“热血青春日记”的故事中，还增加了许多配角，其中有以前的太阳学园女委员长和修一。主角“罚”的妈妈也登场了。还有化学顾问和吹奏社员等人。



↑使用照相机，用闪光灯向对手进行必杀攻击。



↑按摩对手的心脏，进行溺水“抢救”，这正是流的必杀技之一哦！



热血、友情

在前作中有四个迷你游戏，本作增至六种。前作所没有的“购买部”也登场了，所以也能买到东西哦！但买东西时要消费你对战时积累的经验值，买了东西后就可在“附加模式”里看到许多新的画面，也可以听音乐！另外，女委员长的“相性诊断中心”这小游戏是对“双人协力战”时，主角和另一位角色的“爱的攻击”的相性进行诊断，相性越好则攻击威力就越大，话虽是这么说，但这体育系的委员长怎会……

修道院之谜

表情刻画相当高超

这是从史克威尔独立出来的以创作家为核心所组成的“SACNOTH”的第一款作品，游戏英文名字是“KOUDELKA”，本期先公开它的初步情报。而SACNOTH成立的宗旨及她与SNK的关系，我们也加以简介。



PS 厂商:SNK发行 类型:RPG 发售日:预定99年内

SACNOTH带来的令人惊异的高品质RPG



●可德儿卡(左):出生于威尔斯的偏僻村子，19岁，从小就拥有强大灵力，故被视为诅咒者而遭到吉普赛驱逐，有偏袒被歧视的人和不被爱的倾向。受到某亡灵的呼唤而前往修道院。●爱德华(中):伦敦出生，20岁。出身名门却从未尝到过亲情的滋味。是个利己主义者，浪漫又冷酷。这次为了确定某谣言而来到修道院。●詹姆斯:爱尔兰人，53岁，是个天主教神父。对自然科学无所不知，为了取回被人盗走的物品而来到修道院。

■STORY：这是位于英国威尔斯的涅梅东修道院，由于十六世纪所颁发的修道会禁令的缘故，因而成为寂静废墟的这个场所，在十七世纪的时候却演变成政治上监禁或处决罪犯和俘虏的地方。1898年10月31日，吉普赛少女，可德儿卡(即是游戏名称的“KOUDELKA”)拜访了这间修道院，由此拉开了故事的序幕……

■游戏方法：玩家所要做的，就是操作可德儿卡和其他两位同伴一起探究修道院的谜团和解决各种问题，因此，必须擅用遗留在修道院中的各种道具、闪开种种危险陷阱、打倒恐怖的怪物、或者是帮助他人。而故事会随着目的各异的3位角色而衍生出复杂纠缠的情节，所以也会因玩家的行动而发生不同的事件。

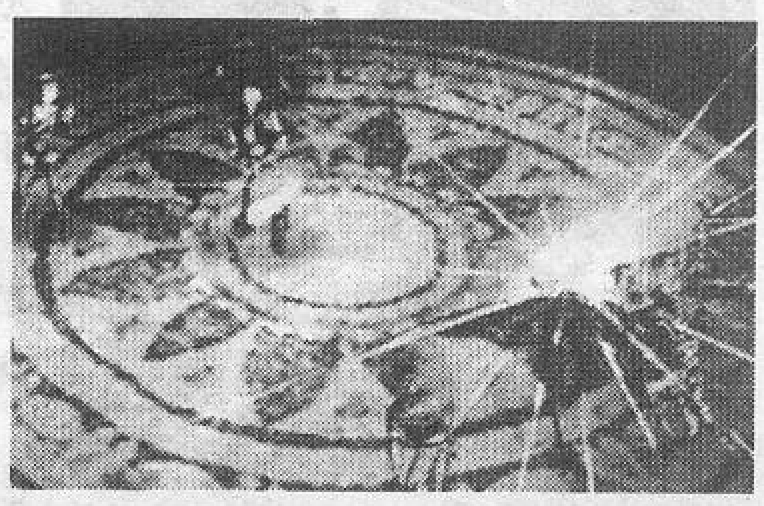
■游戏特色：以可德儿卡为首所登场的角色全部用POLYGON描绘，完美呈现真实影像。而背景则很像生化危机那种。加之本作运用了堪称同业中最高水准的CG过场动画，在角色的表情和内心刻画上是完美的。战斗时是回合制。

SACNOTH究竟是一家怎样的公司？为何要与SNK合作？

该公司社长菊田玉树先生觉得：“史克威尔这家公司的环境很好，在那里不但学到许多技术，也积累了不少游戏制作经验。因为业界流传着“所有不畅销的游戏都是一样的”，自己辛苦作了一套可以卖到20万的游戏，有人就会说了，‘不错呀，下次也一样交给你来制作吧’，但下次未必会有如此成绩……那真是一种非常恐怖的感觉，就在想该怎么办的时候，突然想到何不另找一片天空？而且也想借此增加自己对作品的责任感。

不过虽然有实力却没有金钱资助。于是最后决定以投资事业的身份独立作业，而这方面得到了SNK的不少援助。SNK给予SACNOTH“出钱但绝不出嘴”的承诺，我们得到了相当自由的创作环境。成员上，主要是原史氏的5、6个伙伴，但通过诚心招募其他工作伙伴，现在有40人了。”菊田先生是该公司的总指挥、音乐和编剧负责人。

而从这部游戏中，玩家将可感受到该公司异常精湛的技术力。



●技术表现方面1:人物贴图效果真实

●技术表现方面2:角色嘴唇的动作与要说的台词之间紧密结合。“对到口型”。









口袋家庭

家族庞大 融融洽洽

在 GAME BOY 上发售的《口袋家庭》，将全新在 PS 上推出！从爷爷、奶奶、爸爸、妈妈、叛逆的儿子，甚至到家中的小宠物，在这款育成家庭的模拟游戏中，玩家就要对这些搞怪大家族进行耐心细致的照顾。

PS | 厂商：HUDSON | 类型：SLG
发售日：预定 99 年 7 月

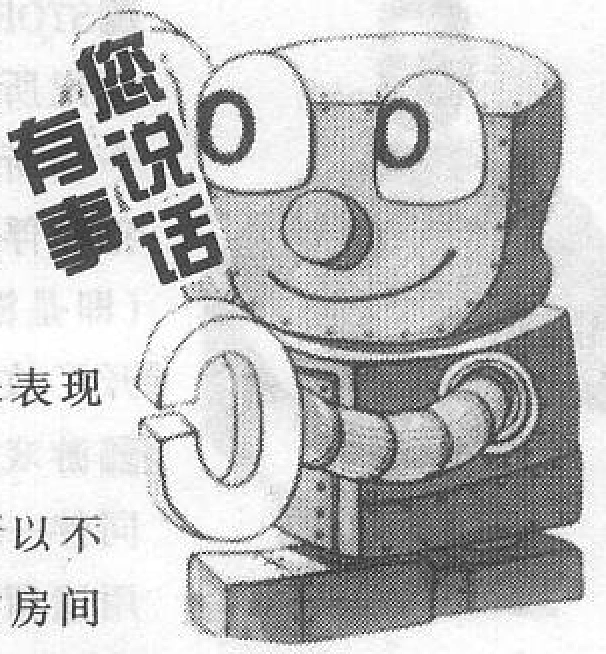


这款游戏可以偷窥到大家实际的生活丑态唷！

在游戏中，玩家升格扮演的是各家庭的大家长，要照顾各个搬到你家来的其他家庭成员。包括要监督他们的生活情况、求学、就职问题，甚至是小孩子出生时的大小事情都要一手包办。玩家可以以第三者的视点观察每个家庭中各个成员的生活喔！

但这个大家长的角色，游戏中是以一个机器人来表现的，玩家须得通过他对各家庭进行照顾。

搬来借住的人们并不一定都是同一家庭成员，所以不论是小孩的房间或是客厅，都要因人数来分配适当的房间给他们。而各个房间都可以依自己的喜好来进行改装。



↑以他的视点来观察。



↑搬家过来的角色们，每个人都有其独特的个性。而在游戏中出现过的角色，都可以在"相薄模式"里一一观赏。

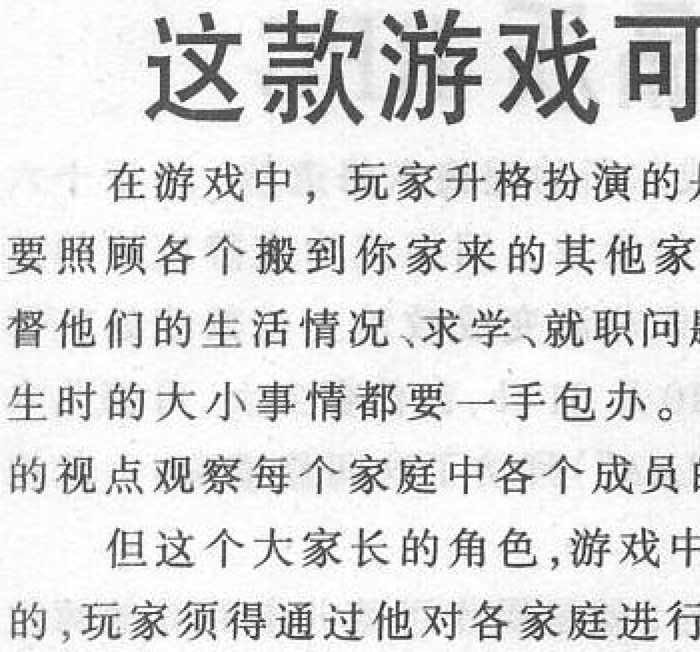
有很多不同的方法来照顾各个家庭！

玩家要对各个家庭进行打点时，可以以三种不同的指令来执行。第一个指令就是"打电话"，玩家只要与各家族进行通话，就可以与他们一起玩小游戏。第二个是"送信"指令，大家长机器人会出来传话，并且会有要不要改建房间的指示出现。第三个指令是"帮忙做家事"，玩家可直接帮助某家庭作家事，如替他们捡捡垃圾或溜溜狗等等。

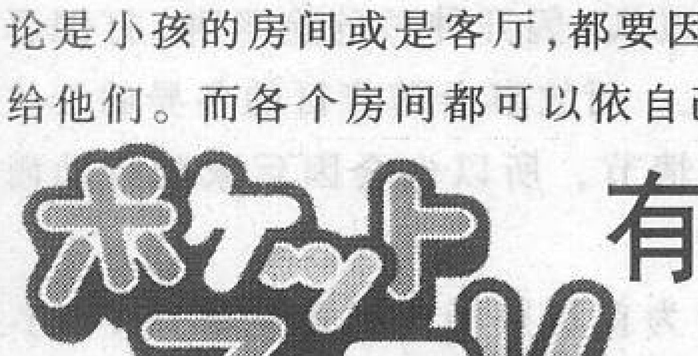
■打电话：此项指令除了可以在电话中与各家庭进行通话外，还可以游戏玩 4 种类型的小游戏！游戏的输赢，会使各角色的能力有所变化，也会影响到其成长状态。这四种游戏是分别是足球，格斗，拳击和赛跑，其中格斗或拳击时，将以机器人为对手，如果对手的体力减至 0 就可以获胜了。

■送信：玩家可以送出增建、改建、装潢三种类型的信件指令。当然，大家庭中由于结婚、生产等喜事而增加成员数目时，就要提供较大的房间给他们，要不然也可以进行房子的改装或增建。

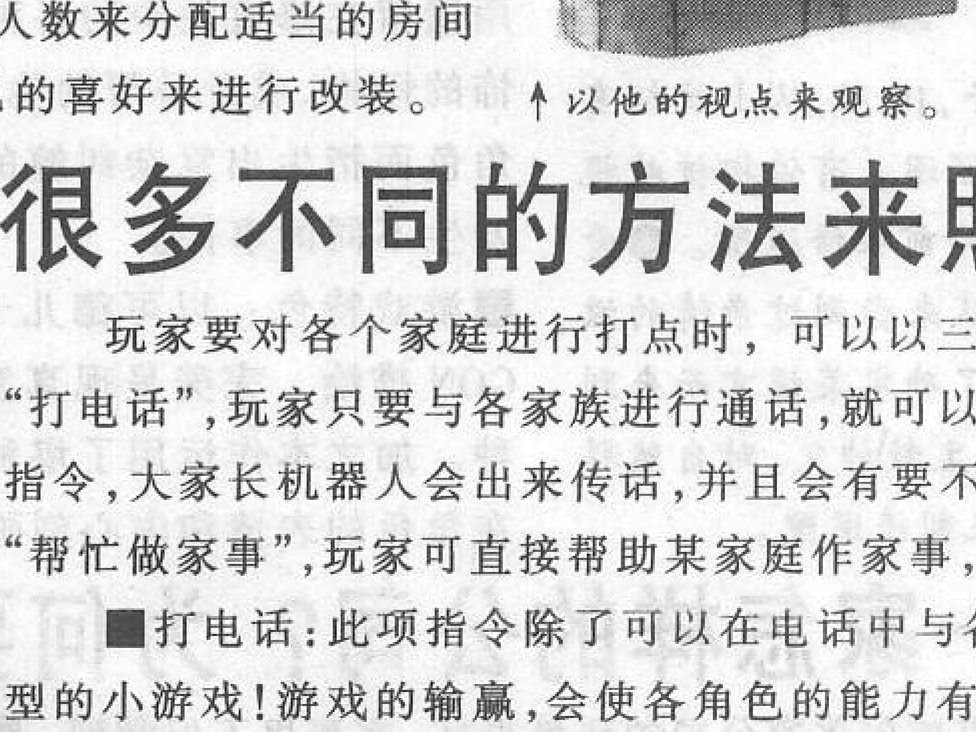
■帮忙打扫家庭的环境也是很重要的，偶尔帮忙除除草等。要是疏于打扫的话，可能某些家庭会出现"出走"的情形！他们自己只管享受，所以玩家可要勤于打扫哦！



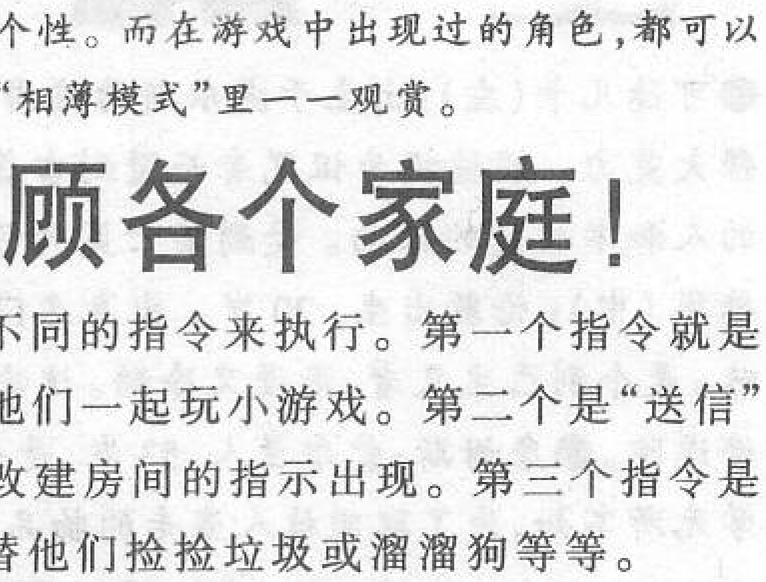
↑打电话让成员进行运动！



↑有关增建房间的事宜都可交给机器人，至于成员家中如何装潢，则完全可依玩家自己的喜好。



←动作稍微一慢，院中就长满杂草。

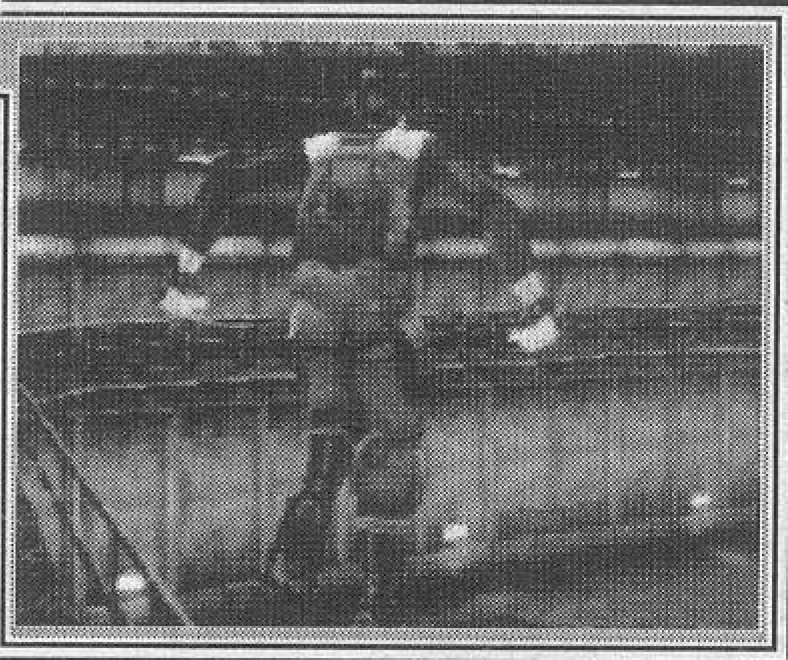


↑若拉扯宠物脖子上的绳子过度，立即 GAME OVER！注意要体贴地照顾。

SPRIGGAN

人气漫画
进军游戏

本作是一款改编自同名漫画的 3D 动作游戏。去年该作的漫画还被改编成电影放映。不过在 PS 版中，保持了原作的世界观的同时，在剧情方面增加了原创部分，给人以全新作品的感觉，而动作方面则要让任何玩家都能上手。



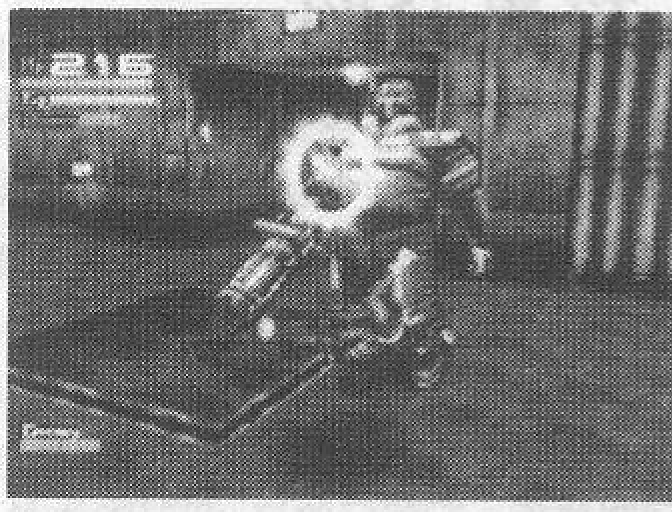
PS	厂商:FROM 软体	类型:ACT
	发售日:预定 99 年夏季	

全新的“SPRIGGAN”传说在 PS 上的演绎开始！

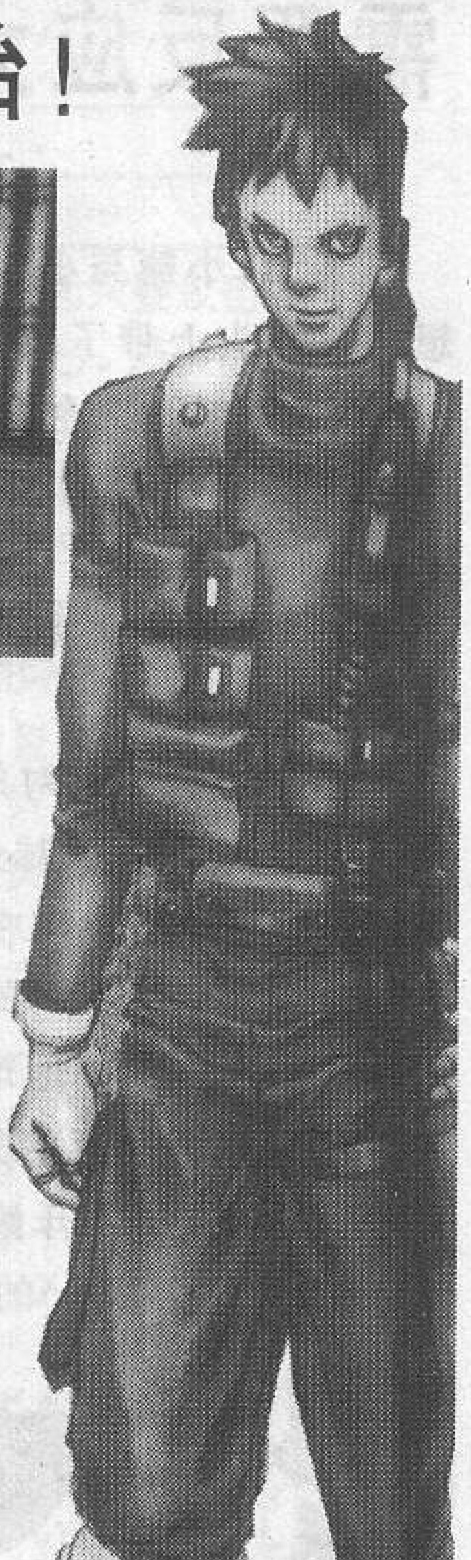
一块本来埋藏在深海之下的金属板，终于被人类发现。这块板的由来无人知晓，但从它上面刻着的古代文字来看，像是某时期所遗留下来的超文明记载，故这块金属板被当作“遗产”而加以保护，人们称之为“神之板”。但就在此时，出现了一股邪恶势力！为了阻止敌人对神板的野心，某企业组织设立了专门保护神板的 S 级特殊工作人员，这些保护者就是“SPRIGGAN”！

由于原作被游戏化，因此在情节上是推后了的。以原作终结后的时代为背景，共 15 章故事，由大友克洋来监修。

■成长系统：游戏中加角色育成要素，该系统可令主角通过战斗来提升等级。当玩家完成一项任务后，游戏便会对主角打出有点像经验值的分数，有了这些分数便可增加主角的能力，如：体力、精神力、攻击力、防御力、等待时间及命中率，等等。玩家则可根据需要来自行分配所得到的分数，令角色更有个性，游戏的趣味性因此而提高。



↑游戏的舞台是全多边形的，玩家要操纵主人公大规达树来执行某项任务，游戏过程中更将感受到有如 FTG 的许多种动作。图中敌人的体力表在画面下方。





●大规达树有精神控制本领，原本是“SPRIGGAN”的工作人员，为了成为该组织的合格战斗员，正接受一项最终测试

战斗场面火爆，战斗方式多样！

身着 AM SUIT 的主角，将可以使用各种武器对敌人进行攻击，包括匕首、手枪、冲锋枪等。此外，长于精神力的大规达树更可以使用“精神波”等特殊攻击，如必杀技“ZERO BURST”。另外，由于是三维背景，所以游戏提供了可供确认位置和地形的地图，要有有效利用此功能。还有就是在面对多个敌人时，主角可以进行“紧急回避”的动作。

主角为了保护遗迹而执行任务时，将会遇到非常多的陷阱和机关，这就需要玩家有冷静的判断力。希望大家都能在巨大阴谋中培养出来一名少年战士！



↑用武器攻击时画面出现特殊效果。其实身着 AM 装的主角，还有强于常人的弹跳力，因此可对敌人进行格斗术的打击，如“跳跃重脚”。



这时应紧急回避



打不过，
可以跑

AM SUIT 战斗服健在！

看过漫画的人都知道主角“御神苗”在作战时都会穿着一件以超古代文明技术制作的战斗服：AM SUIT(ARMOURED MUSCLE SUIT)。这件由特殊金属（亚特兰帝斯大陆开采的合金）及人工肌肉组合而成的战斗服，其防御力和耐热抗压值将比正常装甲增加 30 倍，因此穿着者的战斗力会大幅提升。这种服装还有提高精神力的功能。

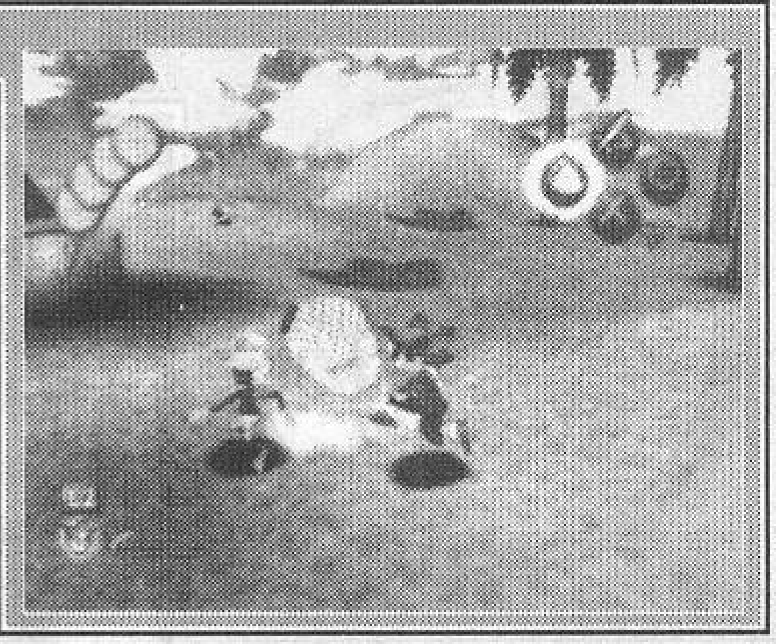
本作的主角“大规达树”与“御神苗”隶属同一组织，他也穿着 AM SUIT 的战斗服。不过，游戏中的 AM SUIT 分为“攻击型”、“防御型”和“速度型”三种，玩家需要在战斗前为主角选择合适的种类，像“防御型”可能会影响到角色的精神力发挥。不过 AM SUIT 在性能表现上也会依据角色能力值的高低而呈现 3 个阶段的变化。

捉猴啦(暂名)

反应不快 请勿游玩

你知道捕捉一大群活蹦乱跳的神经猴子们是怎样的感觉吗？本作即是这样一款另类的游戏。为了不让猴满为患，玩家必须要竭尽所能来完成每一项艰辛的任务。同时本作也是SCEI第一款专门针对DS震动手柄而制作的游戏。

PS	厂商:SCEI	类型:ACT
	发售日:99年6月	



需要反应力全开的动作游戏

故事介绍

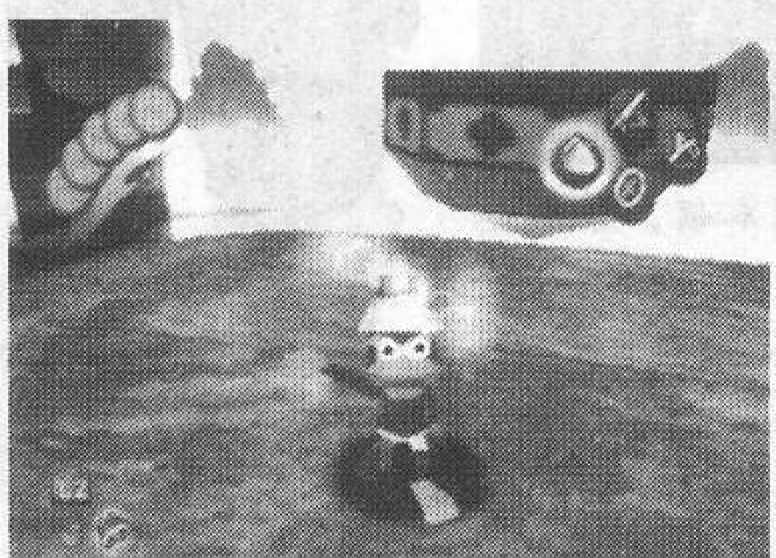
某天，小翔与小广一如既往跑到博士研究所游戏玩，没想到一群头上带了装备巡灯的帽子、穿着内裤的猴子居然占据了研究所，正企图发动时光机器。

这些猴子因为得到了博士尚未完成的发明品——可以激发潜在能力的“极限头盔”，而推举一头拥有高度智慧及超能力，刚从动物园逃出来的猴子史派达为领袖，组成最强的猴子军团。

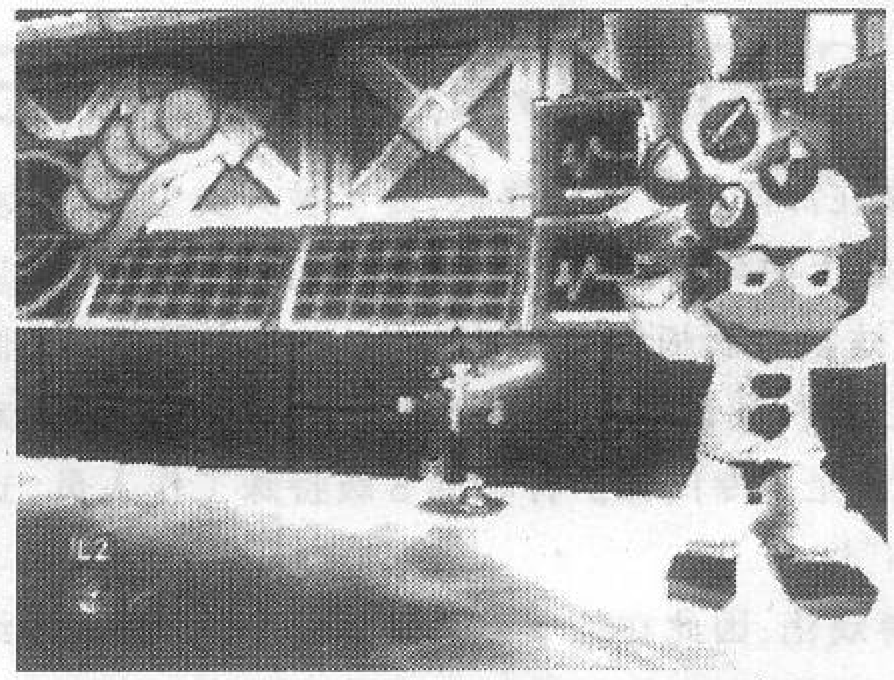
当博士惊觉不对的时候，马上叫小翔等2人快逃，可惜猴子们已经发动了时光机器，小翔与小广也被分别传送到不同的世界。当小翔在时空间飘流时，博士突然联络上他。

博士说：“这下子可不得了了，猴子们已经穿梭于各个时代了。这样下去地球的历史将会逐渐被改写。小翔，快点用‘捉猴网’把所有的猴子捉回来！”

就这样，小翔开始了一趟手里拿着乱七八糟机器(博士送来的许多发明物)的超时空捉猴之旅。



众多玩家在东京电玩展上亲身体验下，表达出“哇！抓到猴子的那一瞬间，真是太过瘾了！”、“动作成份非常的高，如果反应不够灵敏的人，是会落空的。但真的好玩”！本作相当值得玩家期待。



●基本上，要从屏幕右上角的工具中选择其中的一种，对顽皮的猴子进行收捕捉。图中的主角手里拿的是电光剑，也可以选择捕网等，但反应一定要快。

本世纪第一款全针对震动手柄的专用游戏

所有使用震动摇杆的玩家，一定都会发现为何从来没有同时用到过那两颗大大的3D类比摇杆呢？除了玩赛车游戏时会使用到左边的3D摇杆，或者是之前的世界校友棒球3有使用右边的3D摇杆外，就好像没有一款完全针对震动摇杆所设计的游戏了。

而如今，“捉猴啦”是完全针对DUAL SHOCK手柄的游戏，玩家除了要用3D摇杆来移动外，更需要用它来捕抓猴子。这样看起来是不是趣味性十足呢？

●如何才算过关？非常简单，玩家只要抓住超过规定数量的猴子，即可过关。●AI系统？猴子相当聪明且多变，他除了会到处乱跳之外，当你要抓他时，CPU则会帮他开启高智能的AI人工智能，此时猴子们就会变得灵活异常。说不定玩家还被被耍得团团转哟！



游戏基本操作指令

■3D类比摇杆：

①左边的：角色移动(按住操作杆，可让角色趴下、卧地前进)②右边的：使用武器

■R1、R2：跳跃(可于空中进行二段跳)

■L1、L2：摄影视点转换

■十字方向键：操纵摄影视点

■□△×○：更换道具

每夜一游/责编小天天

♠本栏目为不定期刊登,欢迎读者来信一试

天师道场



■朱卫强绘图

■天师:你好!

我以前很多较高的分数都没有记下具体的数字,所以拖到这时才给你写信。希望此栏目能永远保持下去,我们辛苦练成的一身"绝技"才好有用武之地。

●《96》 ➡1007400⬅ 泰利、镇元斋、不知火舞

★福建南安 雄据一方的 吕振翔

■天师:你好!

本人见"榜"十分热乎,便也想来占一席之地。

●《合金弹头 2》 ➡5078579⬅

未用任何无赖法,如果有假,让我的 FC 自爆,SFC 烧毁,PS 进水,且永远买不到 DC。

●《天草》 加尔伏特(修罗) 7 分 5 秒,三次断末,一次小狗出现

●《98》 八神、拉尔夫、草雉三人,连败 34 个对手,反正我出街机厅门时满脑子都是八神庵的笑声。不是这条是否符合条件。

●《红狐战机》 投币进去,10 秒后 GAME OVER。老板的心比众小编们的还黑。众小编心多黑大家心知肚明。

★浙江宁波毛衙街 王晨

天语:打到五百万的都是高打,可这游戏是要结合难度来看的(LV7 时当然分数低些)。连败 34 个对手真是闻所未闻!投币 10 秒 GAME OVER,也算是老板对你独霸某些机台的一种惩罚吧。

■天师:

我是桂林玩友,别的游戏不说,"圆桌武士"已打了三年。看了 3 月杂志后,又奋斗十天左右,该记录已破。626210 是我的成绩,我估算可最高可至 65 万以上。双打目前尚未最佳合作伙伴,但我一样有信心破掉榜中的纪录。详细得高分法我已附上。

●《铁甲英豪》 ➡962470⬅

目前正向百万努力!!★桂林 王勇发

■天师:我对 SLG 非常欣赏,像武装雄狮、合金装备、GT 赛车这些 SLG 非常具有挑战性。今度我提供最新"武 2 代"数据。

●剧情模式:各难度通关。以下为单独出击(无僚机)的战绩。

EXPERT 难度,第一关击坠率 94%,55428 分;第二关 61%,26120;第三关 58%,20124;第四关 84%,30923;第五关 58%,14989;第八关敌机击破!17295 分。★上海读者 林谦

■天师:你好!

不知我的投稿方式是否错了,可是只要你看了我纪录后,应该可以将我的纪录"封神"的。以下全为街机。

●96 特瑞 ➡105 万多⬅ ●96 强化版 安迪 116 万多

●97 雅典娜 ➡707300⬅ ●98 真.七枷社 ➡569800⬅

●圆桌武士 持刀武士 85 万多(天语:超纪录 23 万多?不过,只有准确的—— 精确到个位的分数才可用神雕护法。再打一次吧!写出详细分数寄来,否则,还是你来封我吧!)

号外篇:

圆桌武士的得分最多之办法:打完四个小兵,在 VS 中等铁甲武士或 BOSS 的最后一点血时用保险(刀 + 跳同按)或放马将其杀死,则可以获得 4 倍的分数,如某铁甲兵是 1200 分。而你先前已杀死 4 名小兵,接着把两个铁甲兵打得只剩一点血然后用保险击死,则分数为 1200 × 4 × 2 = 9600 分。同理,将 BOSS 们也 × 4 所得的分数自不可与通常同日而语。

★广西南宁 唐雷(TL)

天语:读者寄来的成绩在真实性上没什么问题,但要精确。另外,以前误把圆桌武士的出品时间推后了一年,应是卡普空 1991 年的街机。还有,台湾省的 IGS 又推出了一个《铁甲英豪》,可说是对 CAP 这部作品事隔 8 年后的一次明确的"翻版"。



■天师:你好!

1945 二代已经出了一年多了,相信大家都打通第一轮了吧?看着一代在我国那么红火,相信二代也不差。对了,顺便说一下,一代最高纪录是二周目全翻,1685800,我一日去机厅,见一代纪录为 2 - 8,1725300,虽然不是我打的,但是封神纪录应是最高最好的,这样才能有更好的成绩,本人打一代极差,最好一次 BF - 109,2 - 3,1030600。我这次是冲着二代来的,写了点小经验,我最好的一次上到 2 - 5。★南京 李伟

(天语:看来我这一代的 2 - 4 震电 106 万、0 式 110 万的"天才打击者一级"称号(彩三日版街机基板有等级评定)应是"极差"喽!)

■天师:你好!

个人观点认为,封神榜的复活将使杂志内容丰富,它将极大程度地鼓舞玩家提高水平。记得当初知有人玩拉力,沙漠记录是 53.27,三圈 2 分 42 秒 29,我们几个拉力迷表示怀疑(其实是井底蛙,认为只要一次不撞就是最好成绩了),后来一直努力而无法超过,曾经放弃。后又得知世嘉公司要将拉力 1 的沙漠赛道在 DC 上重新演绎时,我重燃心中战火!!经过无数苦练和失败后,终于超过这一纪录,只记得刷新的一瞬,双手发抖,双足狂蹬(不明白者请见 97 中 TIME OVER 后失败的蔡宝健),连签名都忘记。另外我建议开办拉力培训,开辟 DC 专栏(让 SEGA FAN 饮鸠止渴)。听说 VR3 回到了 16 位机水准,而小天天说 VR3 多边形 OK?我头都大了,本来想春节买 DC 的,请对广大读者(至少是世嘉迷)解释一下。★广西博白县 王肖珂

天语:"比成绩"这一形式在日本的《FAMI 通》杂志上以"点取道场"名称出现,这一栏目日本许多杂志都有。应广大读者要求,现正筹办拉力班。拉力爱好者可寄成绩或写些技巧,日后刊登。不知王读者是否已购入 DC?从 NAMCO 精心移植的"灵魂力量"来看,DC 的多边形能力确实算得上"OK"。



厂商：SEGA
出品：1999 年 3 月
类型：SPG(ACT)
基板：MODEL3

VR 射手 2 ,99 版

凭借着出色的创意，KONAMI 以 BEAT MANIA 系列雄据街机榜首位达数月之久，不过世嘉推出了 99 版的 VR 射手 2 后，情况又发生了微妙的变化。

以火爆的画面，炸裂的音效，滑爽的操作深得机迷喜爱的世嘉 VR 射手系列，一向追求真实。

据 VR 射手系列的制作人三船敏介绍，相对于 98 版，新作能够让人看得到的变化有：依最新资料重新绘制的球场、视觉画面的改变、增加三支队伍以及可连续变换攻守阵型的系统等等。至于其他的部分，虽然不起眼，但对于游戏的进行仍有一定的影响。只不过，若硬要用文字来说明的话，是完全无法交代清楚的。比如说，互相接应传球的反应变灵敏了，或是复合性战术切换等等。因此，老玩家应实际用心去感受一下。

新队伍有去年世界杯参赛者牙买加、智利、澳大利亚三国，另外还追加了两座全新的球场，同时拿掉了原作的两个小球场。这新球场中，一个是观众席前驾设有铁丝网的独特球场，而另一个则是以石材建造，仿佛是古罗马的竞技场的超大规模球场。连前作中所没有出现的球员出场画面，也被完美的呈现在玩家眼前。

凭借着强大的基板和丰富的经验，世嘉制作游戏之细，几达无以复加之地步。光头佬齐达内，穿着某公司的顶级球靴，在 98 世界杯决赛上令友邦惊诧的同时，不但使那体育用品公司的股票↑2.8%，更使自己的形象在 SEGA 的游戏中得以强化。当玩家选择或是遭遇法国队，都可看到一个谢顶的球员满中场跑。以小见大则知各队主力选手之尊容和特征都被世嘉“低调处理”了一下，虽是低调，但能让玩家一眼便知那人是谁。与若干跨国公司(均为 W 杯正式赞助商）和日本著名企业协议之后，99 版射手 2 的背景广告版更加过分，不但场边立满牌子(含桔红底色的 DC 广告)，连观众席中都是；且无论是哪国的球队，队员们脚上一律装备统一品牌的球靴（有两种款式，皆含 PREDATOR 猎鹰功能)，包含三色球在内，都被世嘉描绘的逼真无比，这在任何街机游戏中都是罕见的(极易令人产生出“世嘉收受了他人尤其 FIFA 老朋友某 A 公司的铁”之幻觉？)。

98 版中倍受好评的战术切换模式，新作中作了改变。前作中即使玩家已经下令变换全队队形，但在画面上却看不出队形有什么明显变化。99 版则是将每个队形的变化，完整地呈现在各位玩家面前。比如说，4-4-2 转为 3-5-2 时，玩家将可在大屏幕上看见球员们变换队形时的动作。迫力之大，一定要亲眼看一看。

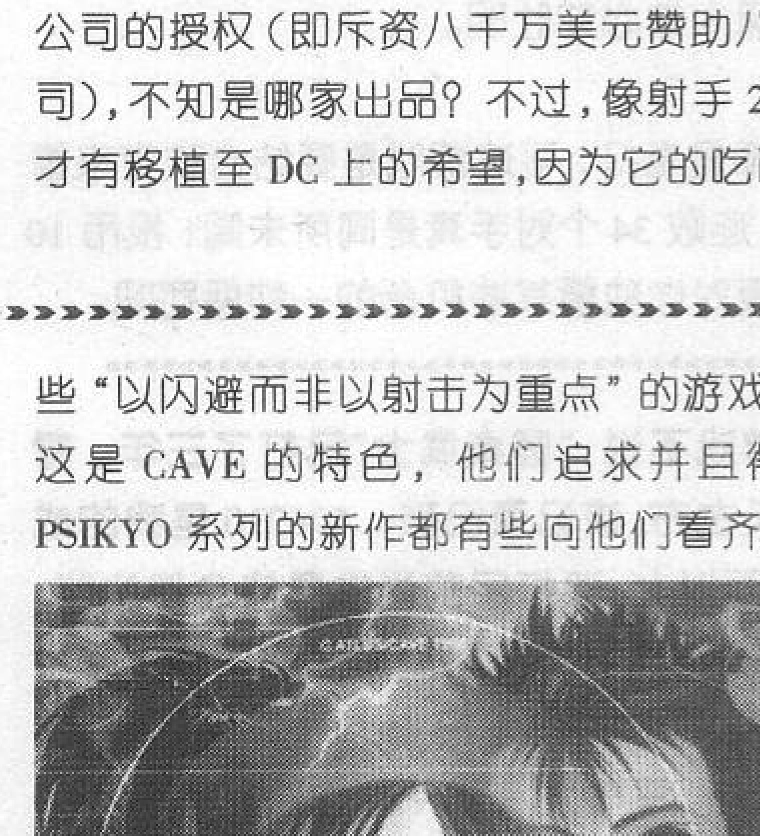
各队的阵型，以及每位出场选手的能力指数，均以 98 世界杯赛结果为准，因此能够忠实地反映球队特性及球员实力（难道一支队伍只要有像图拉姆这样的后卫，便攻它不破了?)。由此可知，去年出尽风头的足球强国，在 99 版射手 2 中，实力应该会有相当地提升，像克罗地亚队。

由于是 MODEL3，所以在画面中将每位选手的小动作都忠实地呈现出来。连和其他队友之间的互动(如打手势)，也是一览无疑。而射门前的肢体动作，更是比 98 版还要精致、细腻。这里已没有了自由度或真实度之类，搞不好会让人误认为是在实况转播呢！除了新队伍和新球场外，还有许多小地方也做了体贴的设计。首先发现的是队伍选择画面的变化；甚至连出现了最佳射门时才会显示的小奖杯，也已换成了黄金球靴。这些，正是游戏制作人员的努力结果。对了，游戏中所出现的文字也有变化哦！

人们都认为 KONAMI 的家用机作品不错，最近又看到了 N64 上的一个足球，是欧版的，好像还得到了某英国发祥的体育用品公司的授权(即斥资八千万美元赞助八年阿根庭国家队的某 R 公司)，不知是哪家出品？不过，像射手 2 这样的游戏，恐怕两年后，才有移植至 DC 上的希望，因为它的吃币率一直中等偏上。

天师同志：本地机厅中的 98 副标题一律不是“DREAM MATCH NEVER ENDS”，居然是什么“THE SLUGFEST”？另外我在 98 中用大门的超杀←↓→←↓→D 将玛丽搞定时（当时玛丽已是那队中最后一人），画面正在变白消失之际，我快速用追打超杀←↙↓↘→D，居然成功了！画面又一次变黑，抓住她时，屏幕左上角和右上角出现了大门和玛丽二人的头像，真不知是怎么搞的。(重庆江津 八枷社)

八枷社：你好。你们那里的是美版 98。而后一种情况也是正常的，相信其他玩友也有遇到。至于你提到并向读者推荐的 ATLUS 的那款射击，98 年出品的，靠吃金块补充能量槽才能放保的那个，请见图，我也不知它的名字。这款射击，我认为，它在敌我双方的设定上摆脱了“飞机”这一千古不变的题材(有点像 GUNBIRD 系列)，所以夸张、有趣。开始时那一大堆飞人，在空中施展马戏团中的各种花样，对基板的要求不低。但是除了系统上的变化外，这款仍有些“以闪避而非以射击为重点”的游戏，与首领蜂系列是相似的，这是 CAVE 的特色，他们追求并且得到了那种感觉。以致于 PSIKYO 系列的新作都有些向他们看齐。



ESPRADE
厂商：ATLUS/CAVE
出品：1998 年
类型：STG(纵版，宽幅)

秘技天地 秘技偏方

主持人：风马

PS 全球力量～新战斗国家 FP 4

两种隐藏的兵器：在兵器生产的选择时，同时按住 L1、R2 两键再决定，就可以生产"X—35JSF"战机和"SS—1 C SCUD B"导弹；另外，同时按住 L2、R1 两键再决定，还会有其他隐藏兵器出现。

北京 觉得现代兵器打不过骑兵的 风马

PS 怪兽农场 2 FP 5

发现新怪兽：首先，让怪兽的等级在 D 以上，人气要在 40 以上；然后，6 月的第一周会发生前往火山冒险的事件，参加冒险前往火山后，可以看到火之鸟飞翔的场面。在那之后再次进入火山的话，会变成寻找道具的画面，里头应该可以找到一个名叫"ほのおの羽根"（火焰之翼）的道具。将这个道具带回去，在公园的怪兽工作室和其他怪兽（随便哪只都行）合体，在这个时候使用"火焰之翼"的话，一定能生出火之鸟。

火之鸟的成长类型属于"晚成"，能力值在第二、三年急速增加。训练请以"猛勉强"和"めいそう"为重心进行。这是因为火之鸟的参数值上升速度及学得的必杀技和它聪明与否有很密切的关系！此外，火之鸟擅长在火山修行，为了让它学会超必杀技并且提升它的耐久力参数值，请多让它在火山磨炼。还有在大会的时候，尽量用聪明类型的必杀技战斗，对提升等级颇有帮助。

北京 "使用风马，一个顶俩"之 风马

PS 战斗昆虫传 FP 4

在模拟地图轻松获胜：在和昆虫开始战斗的模拟地图，同时按 2P 的 L1、L2、R1、R2 和方向键的下和△键，战斗会在一瞬间取得胜利。

自由改变日期：在左上角显示日期的城镇画面，同时按着 2P 的 L1、L2、R1、R2 四个键，并移动方向键的上下，即可随心所欲改变日期。

增加 POCKET STATION 的道具：在 POCKET STATION 的道具使用画面，同时按 2P 的 L1、L2、R1、R2 和方向键右和□键，如此每按一次会增加一个道具。

北京 认为哺乳动物斗不过昆虫的 风马

PS 成为魔法使者的方法 FP 6

在迷你游戏中赚钱：在街之森的广场中，多和通行的人谈几次话看看。这样将会出现一名大叔，可以和他玩迷你游戏。如果能从 20 张卡片中连续选出相同图案的两张卡片，将可获得 500 枚金币。此外，卡片的图案可当魔法的素材，完成一对即可获得材料。

北京 尚未转职为"魔风马"的 风马

PS 魔幻水滴 3 FP 5

可以使用 WORLD：不论使用任何角色，接关多少次，将"BATTLE MODE"通关；如此一来，即可在"BATTLE MODE"和"SOLO PLAY"中使用 WORLD 了。

改变角色的颜色：在角色选择画面，按 START 键前先移动方向键的上下即可改变角色的颜色，这招可以在 BATTLE MODE、SOLO PLAY 及附加模式的照相馆中使用。

不一样的结束画面：在"OPTION"模式中，把角色设定成"ちびキャラ"，将 BATTLE MODE 通关，就可以看到附带四格漫画的结束画面，和平常所看的不太一样。

出现许多隐藏问题：在"PUZZLE TRY！"模式中，连续答对 6 个等级的问题的话，"れべるせれくと"显示 WORLD 便能玩另外 30 个隐藏问题，难度更高，相当值得去挑战！

隐藏角色出现方法：将难度设定在"普通"以上，将"おはなし"模式通关后，即可使用所有的角色（除了ブラックピエロ和ストソグスおやじ）。

北京 不习惯下方出东西的 风马

PS 波波罗克 FP 7

濒死一击：在战斗中按 L2 键的话，通常攻击全部会变成濒死一击，不过敌人的攻击亦因此会变成濒死一击，所以一定要记住只在我方攻击时才按 L2 键哟。

北京 因此秘技而占尽便宜的 风马

风论：大家还记得"古老的封印"中的按右键的战斗技巧吗？这是一条相类似的技巧。我个人觉得这是一种不负责任的秘技，使游戏中的不确定因素几乎丧失殆尽，少了很多乐趣，不过对过关到是很有帮助。

PS 兰古瑞萨Ⅳ & V FP 5

隐藏商店：在购入卖出的菜单时输入 R1、↓、L1、↑、□、×，会出现完全版的隐藏商店。

选关模式：在游戏中进入存储画面，将光标停在任何一关的记录上（不要停在 CONTINUE 上），输入□、↑、R1、△、↓、SELECT、○，即可选关；若输入←、□、△、SELECT、L1、→、R1、△、×，则出现完全版的选关。

全部魔法：在战斗中将光标停在人物身上或会魔法的召唤兽身上，输入 SELECT、SELECT、×、×、□、□、×、△，就可以获得全部魔法、召唤魔法、MP99 的效果。

魔法效果的加载：将光标移到任何一个人物身上（不论朋友或者敌人），输入○、R1、L1、↑、△、□、×，就能将魔法效果加到该人物身上。

北京 邹晓宇

PS 勇敢的剑士·武藏传 FP 7

快速加钱法：在游戏第一章的雷神塔中，有飞出的鸟向武藏攻击，干掉它们会有大笔金钱，十几个回合就可以上万，这样在游戏的第二章会有大用处。

四川新江 永远支持 SQUARE 的 周舸

PS 雷盖亚传说 FP 7

只赚不赔赌钱大法：在赌搏机前就可以使用此招，具体如下：按键时，□、×、○同时按，这样可以适当减少转轮的偏差，连续按键，绝不能停；当按到二个拳头或二个脚连成一线，此时游戏中应会有人叫一声，听到这种声音后千万不要停下，再连续狂按。直到最后，总会有一次转到三个拳或三个脚，接下来就要看你的造化了（三个拳头转三次，三个脚转一次，每次转到的三个数字相乘即为所得的 COIN 数）

注：赌场中这个最赚钱。笔者有一次在 2 分钟内赚 700 多个 COIN，当然这也需要一定的资金和 SAVE/LOAD 大法。

上海 黄剑钦 Puck

PS 玉茧物语 FP 5

稳藏森林：通版之后，看玩结局画面，记录之后，关机重开，读取记录，就会来到"族长二"的大殿，进入左方的门中，就会来到另一个森林。

巧闪魔兽：游戏中有一些比较爱睡觉的魔兽，对付它们，只要按方向键从它们身边走过既可。

增加封印成功率：有些各别魔兽，比较不老实，会撑破你的封印，但只要你在封印时连打"○"键，就可增加封印成功率。如果你想节约时间的话，可将其精神力耗光（或吸光），对其封印，只要你手按键的速度够快的话，就会成功。

北京密云 付杰

PS 洛克人 X4 FP 4

巧打"幽灵"：打通前八个"老 BOSS"，便会出现加关，而第四个加关的 BOSS 是一个手拿"死灵刀"，身披黑衣的"幽灵"，变身前比较容易，用洛克人

装上“火龙”向上的打的火炮，站在中间，打他两次后立刻跑到左/右边，等他第三次出现，然后爬上墙的顶端，等他冲过来从他的头上跳过去……如此不过两三次，他便会变身，用洛克人的能量炮打他，他第三次跳起时用冰封住他的四个镖……循环七八次，他便 OVER 了。不过最好有个加血罐，否则“拼”不过他。

北京密云　付杰

PS　战争游戏　FP 7

选关密码：

IORAD：

第 2 关：○×○ / ○×× / ○×○　第 3 关：××○ / ××× / ×○○　第 4 关：○□× / ○○△ / ○×□

第 5 关：△×○ / ○×× / □△○　第 6 关：□○○ / □○× / ×○×　第 7 关：□×× / ×○□ / ○×□

第 8 关：○○× / □□△ / □□○　第 9 关：□□○ / △○△ / ×△△　第 10 关：×△○ / □○○ / ○×□

第 11 关：○□△ / ×□△ / △△□　第 12 关：△□○ / ×△○ / ○×□　第 13 关：□□△ / □△□ / △×△

第 14 关：××○ / △×△ / □×□　第 15 关：○□○ / ×□× / △○×

WOPR：

第 2 关：○×○ / ○×○ / ××○　第 3 关：□△× / △×○ / □×△　第 4 关 ×△○ / ××○ / ○○△

第 5 关：○○□ / □○× / △××　第 6 关：×○× / △△□ / ○×△　第 7 关△△× / ×□□ / ××○

第 8 关：□×○ / △×× / □○△　第 9 关：□○△ / △×○ / ××○　第 10 关 ×○□ / △○× / □×△

第 11 关：□○× / △□△ / □○○　第 12 关：×○△ / ×□○ / ×□○　第 13 关 ×○□ / □×× / ○×○

第 14 关：○△○ / ○△□ / ×△□　第 15 关：△□△ / ○×□ / ○○□

江苏无锡　龚琰

SS　真说侍魂·武士烈传　FP 5

隐藏剧情：将“邪天降临之章”和“妖花恸哭之章”全都穿版后，就会有隐藏的剧情，其中包括回答关于烈传的问题等，烈传迷千万要看看。

江西南昌　期待 KOF 烈传的　严俊

SS　新主题公园　FP 7

宰客大法：首先将须宰客的店（如冰激淋）的售价降为 0（以便使无钱客光顾）当有人来买时，突然提高价钱，多高都没关系，这样当其离去后，你的收入就会随着你的定价而暴涨，再调低售价，等待下一批顾客，最好在通路上设上箭头，这样顾客因为出不去而越聚越多，光顾你的店的人就会一批接一批，最后你连抓痒的机会都没有了。

江苏南京　刘勇

SS　超级机器人大战 F·完结篇　FP 5

究极 LV：首先提升主舰朗德贝尔的等级，提升其运动性并追加最好的提升运动性的道具，提升上限。切勿改造甲儿的万能侠系的机体（HP 除外）。这样，在任何一话中，让主舰用地图兵器攻击“**メタス**”和“**ダイアナン**A”（主舰最好停在补给地形上），使其互相修理，可迅速获得究极 LV（40 或 99）。另外，若带有补给 EN 的机体，则可从旁补给“**メタス**”等移动后消耗的 EN，以提升等级。运用此法可在“完结篇”中第一话就拥有**メタス**的机师、**ダイアナン**A 的机师、两架补给 EN 机体的机师及超电磁 V 的第四机师**ちずぶ**”这 5 人的“究极 LV”。建议留取的敌最后一架机体：①无法对空的机体，用四架飞机将其包围，其余机体撤出其火力范围，即可安稳炼级了。②弹药有限的机体，某些机体其弹药仅有 4—8 颗，待其用完后便可安心炼级了。③移动性低的机体，用一移动性高的机体带着它满世界转吧，即可省去战斗的切换画面，‘完结篇’中的常用方法。（注：以上几架练级机体“运动性”、“界限”、“装甲”越低越好，“HP”越高越好，此法开始时费时，但当拥有究极 LV 的机师后，级别的提升就越来越快了。高达系天下无敌）

江苏南京　刘勇

想对风马说的几句话：97 的大蛇实在是太弱了；SRWF 的 BOSS 太不耐打了；灵魂黑客中的高等魔物太难合了；格兰蒂亚战斗中的读盘太令人讨厌；新主题公园中宰客实在是太狠了；光明力量 3 拖得时间太长了；恶魔救世主的动作太柔和了；X—MAN 对街霸中空防太令人头痛；足球 RPG 中读盘时间太长了；日语单词太多了……バイ—

马语：千脆就叫你“刘太太”吧……

ARC　98 格斗之王　FP 4

特殊开场画面：在“98 格斗之王”中，当某些人物对战时，是会有一些特殊的开场画面的，就象“97 格斗之王”一样，不过这次就增加了很多。下面我将之公诸同好：

草雉京 VS 草雉柴舟、大门五郎、二阶堂红丸、八神庵、神乐千鹤、矢吹真吾、Shermie

二阶堂红丸 VS 草雉京、大门五郎、所有女性

大门五郎 VS 草雉京、二阶堂红丸

Terry VS Mary、Andy、Shermie

Andy VS Terry、不知火舞

东丈 VS King

坂崎良 VS King、坂崎琢磨、Shermie

Robert VS 坂崎琢磨、椎拳崇、Shermie

百合 VS Leona、坂崎琢磨、二阶堂红丸

Leona VS Clark、Ralf、海顿、陈国汉、八神庵、雅典娜、椎拳崇、金家藩、二阶堂红丸、百合、蔡宝奇、矢吹真吾

Clark VS Leona、Ralf、海顿

Ralf VS Leona、Clark、海顿

镇元斋 VS 雅典娜、椎拳崇

雅典娜 VS 镇元斋、椎拳崇、二阶堂红丸、Leona

椎拳崇 VS 镇元斋、雅典娜、Robert、Leona

神乐千鹤 VS 草雉京、八神庵、大蛇一族、二阶堂红丸、比利

不知火舞 VS Andy、二阶堂红丸

King VS 东丈、坂崎良、二阶堂红丸

金家藩 VS 陈国汉、蔡宝奇、Shermie、Leona

陈国汉 VS 金家藩、蔡宝奇、Leona

蔡宝奇 VS 金家藩、陈国汉、Leona

七枷社 VS 神乐千鹤、Shermie、Chris、八神庵、山崎龙二

Shermie VS 草雉京、二阶堂红丸、Terry、坂崎良、Robert、金家藩、七枷社、山崎龙二、八神庵、Chris

Mary VS Terry、二阶堂红丸

山崎龙二 VS 大蛇一族

比利 VS 八神庵、神乐千鹤

Chris VS 七枷社、Shermie、山崎龙二、怒加

八神庵 VS 草雉京、Leona、神乐千鹤、七枷社、比利

麦卓 VS 怒加、神乐千鹤

薇思 VS 草雉柴舟、神乐千鹤

海顿 VS Leona、Clark、Ralf、怒加

草雉柴舟 VS 草雉京、薇思、怒加

坂崎琢磨 VS 坂崎良、Robert、百合

Lucky VS Heavy D. Brian

Brian VS Lucky、Heavy D.

Heavy D. VS Lucky、Brian

怒加 VS 麦卓、海顿、草雉柴舟、Chris

矢吹真吾 VS 草雉京、Leona

其中我认为东丈 VS King、雅典娜 VS 椎拳椎、Clark VS Ralf、Terry VS Mary 这四个开场画面最有意思。

广东台山　号称“98 格斗之王”小虫的　梅劲春

ARC VR 射手 2·98 版 FP 5

隐藏队伍及隐藏人物:首先在队伍选择画面中,依次把光标在南斯拉夫、美国、南朝鲜、意大利 4 个国家移过,再按 START 键 2 次,还会出现如:雪人、乌龟等队伍。如果在本模示中游戏,当比赛至还剩 30 秒时,马上换人,BEAE 便会上场。 重庆 56005 部队 欧阳传泽

GB 口袋妖怪·蓝 FP 4

自机交换:与游戏中的人物交换怪物是获得珍稀怪物的唯一方法。

ハナダ村:No.67 换 No.93

こばんどうろ屋:No.39 换 No.122

クチバ村:No.16 换 No.83

クチバ村东二楼:No.122 换 No.115

セキチク村西二楼:No.53 换 No.128

ハナダ→クチバ地道:No.19 换 No.60

グレン村实验室:No.64 换 No.75

グレン村实验室:No.86 换 No.79

グレン村实验室:No.58 换 No.98

捕捉超级 Monster 妙法:对于最难捕捉的四只超级怪物,只要使它们陷入异常状态,如まひ、こおり、ねむけ……可大大提高捕获率

花钱买 Level up:在ハナダ村正下方的らばんどうろ屋中的老人提供这项服务,你所做的只是把怪物给他,怪物们的升级由时间决定,每升一级 100 日元。(注:装备了秘传机器的怪物除外)

有料的怪物:ニヤース这种怪物长得象"招财猫"是不无道理的,如果使用它的独门怪招"ネコにこばん",便可在战斗后获得一份小礼物,由其级别决定。 湖北黄石 日夜企盼 Pocket Monster Ⅱ发售的ジツハイ—

以上几则都是我在上海海军 411 医院里时玩 GB 所得的。当时我由于心脏病手术住院。除了我一个,病房里便只有老人了。寂寞之余,拿出 GB 和《电软》独自消遣,这倒是很自在。那几天,我满脑子都是《口袋××》《第二次×××》、《塞尔达》……这些游戏我都不是第一次玩了,但一想想,每次都从《电软》上看到《秘技天地》里达人众多,为什么我不能成为其中一员。于是,我就对新买的《Pocket Monster ~ Blue Version ~》着手了。每当我发现上面一则,心情都十分舒畅。以至于上手术台时,什么都没想,只想着它了。Wind Horse,你动手术时,也可以试一试(笑),没有人干扰,最好思考问题了。现在是手术后一个半月,我可以提笔写信了,所以特地寄信给你。

马语:大家看到游戏的"威力"了吧,简直比麻沸散还管用……祝计海赶快从生病状态中回复,从此健康地将人生"通关"。至于让风马也去做手术,我的回答是:不,休想给我装马蹄铁!

SS 格兰蒂亚 FP 10

MASTER CODE:F6000914 C305 B6002800 0000

一次战斗升到 99 级:3607C089 0098 无限金钱:3600EDD5 0098

广西桂平 吴财洲

SS 公主的王冠 FP 10

MASTER CODE:F6000914 C305 B6002800 0000

无限气力:160D994A 5000 快速升级:160D9A32 C000

无限金钱:160D9772 FFFF 广西桂平 吴财洲

SS 恶魔召唤师·灵魂黑客 FP 10

MASTER CODE:F6000914 C305 B6002800 0000

无限金钱:30222F81 000F 最大力量:3022403E 00FF

无限 EXP:10224010 000F 最大知力:30224040 00FF

MAX HP:1022401A FFFF 最大魔法:30224041 00FF

MAX MP:10224016 FFFF 最大速度:30224042 00FF

广西桂平 吴财洲

PS 格斗之王 98·梦战斗未结束 FP 10

1P 空中绝招:800C26FC 9010

攻击增加:800C26FE 0000 800C28C6 0000

2P 的 HP=0:D00CC2E2 FFFF 800C2910 0000

按 R1 後,气有 5 个,EX 模式一蓄就满:D00CC2E2 F7FF 800C27E8 05FE

火焰真吾

1P D00C266A 0025 800C26B8 2000

2P D00C2832 0025 800C2880 2000

注:将尾数 2000 改 3000 为蓝火,改 4000 为雷电

山东青岛 不知为何 FP=10 的 Chirs

PS 沙加·开拓者 2 FP 10

战斗中 JP999:801F4D44 03E7 801F4F34 03E7
801F5124 03E7 801F5314 03E7

战斗中 WP999:801F4D38 03E7 801F4F28 03E7
801F5118 03E7 801F5308 03E7

CR MAX:800107F8 FFFF 80018034 FFFF

战斗时 HP999:801F4D28 03E7 801F4D2C 03E7
801F4F18 03E7 801F4F1C 03E7
801F5108 03E7 801F510C 03E7
801F52F8 03E7 801F52FC 03E7

全部技与术:3001003D 00FF 8001003E FCFE
80010040 FFFB 80010042 C08F
80010044 FEFF 80010046 BCCF
80010048 FEFF 8001004A E0FF
8001004C F8FF 8001004E FCF8
80010050 F8F8

PS 心跳剧场系列 VOL.1·虹色的青春 FP 10

图片与小游戏出现:8003FF80 0001

全部图片:801FFB24 FFFF 801FFB26 FFFF
801FFB28 FFFF 801FFB2A FFFF
801FFB2C FFFF 801FFB2E FFFF
801FFB30 FF00

PS 心跳剧场系列 VOL.2·彩之爱歌 FP 10

出现图片选项:8003B998 0001

全部图片:801FFB80 FFFF 801FFB82 FFFF
801FFB84 FFFF 801FFB86 FFFF
801FFB88 FFFF

PS 超级机器人大战 F·完结篇 FP 10

无限金钱:8019BA6A 967F 3019BA6C 0098

PS 超级机器人大战 F FP 10

无限金钱:8019BA6A 967F 8019BA6C 0098

PS 街头霸王 ZERO 3 FP 10

不减体力:1P 80194078 0090 2P 801944C0 0090

不减必杀槽:1P 8019416A 0090 2P 801945B2 0090

不减晕槽:1P 30194229 0000 2P 30194671 0000

空中必杀技:1P 80194050 0000 2P 80194498 0000

全部隐藏角色和模式:801143B8 0001 801143D8 0001
801143F8 0001

PS 兰古瑞萨 5 FP 10

无限金钱:800DB1B4 967F 800DB1B6 0098

主角体力不减:30111800 000A

主角全部魔法、特技:80111774 FFFF 80111776 FFFF
80111778 FFFF 8011177A FFFF
8011177C FFFF 8011177E FFFF

第二位体力不减:301118E4 000A

第二位全部魔法、特技:80111858 FFFF 8011185A FFFF
8011185C FFFF 8011185E FFFF
80111860 FFFF 80111862 FFFF

第二位全部魔法、特技(中文版密码):B0060002 00000000
80111858 FFFF

北京天安游戏王国

专业(批发、零售、邮购、维修)

特价销售各类游戏(套)机送保修卡

土星 SS(原装+双手柄+电源+AV线+直读+20种游戏+16倍记忆卡+加速卡)=1400元 邮费60元 单机980元,邮费40元
索尼 PS(原装+双手柄+电源+AV线+直读+20种游戏+记忆卡+金手指)=1500元 邮费60元 单机1190元,邮费40元
特别推荐:次世代电玩发烧有源音箱 298元/对 邮费30元
GB普通手掌机(原装+手柄+电源+皮套+放大镜+4节电池+30合1以上合卡(任选)+专用耳机)=388元 邮费30元 单机288元 邮费20元
GB超薄手掌机(原装+手柄+电源+皮套+放大镜+2节电池+30合1以上合卡(任选)专用耳机)=400元 邮费30元 单机298元 邮费20元
GB彩色手掌机(原装+电源+2节原电池+手柄+皮套+放大镜+彩色卡28合1+专用耳机)=788元 邮费30元 单机588元 邮费20元
世嘉MD Ⅱ型机(双制式+电源+双手柄+电源+AV线+制转盒+视频线+卡)=170元 邮费30元 单机135元 邮费20元
世嘉MD彩色液晶手掌机(原装+电源+电池盒+手柄+AV线+卡)628元 邮费30元 单机568元 邮费20元 超任盘5张套/100元 邮费10元
北京总代理:超任光盘一体机(送5张盘)1200元 邮费50元 超任美版主机260元,邮费20元

凡在本店购买次世代配件满55元者均送软件,买主机送会员卡,另有PS生化危机1、2,寄生前夜,燃烧战车,寂静岭攻略书均每本28元 免邮费

次世代周边

本月特价区		SS/PS遥控手柄(2支装)	均155元	SS光头(原装JVC或三洋)	110元	PS/SS四分插(同时4人玩)	均148元
SS光线枪(专用)	28元	PS 8倍记忆卡(同存120个节目)	80元	PS/SS制转	均50元	SS原装16倍记忆卡	110元
PS 8倍液晶显示记忆卡	85元	PS原装振动手柄	130元	PS/SS电影卡	260/480元	超任手柄、AV线、电源	28/40/45元
PS记忆卡(组装)	28元	PS/SS组装手柄	均15元	PS/SS两用电源	20元	PS、SS等通用在制转	98元
PS记忆卡(原装)	88元	PS/SS记忆手柄	均120元	PS/SS对战线	25/35元	PS绝招王手柄	68元
PS原装手柄	38元	PS/SS格斗摇杆	均98元	PS/SS AV线、RGB、S端子线	均30元	配件邮费10元/个	
PS组装振动手柄(五色)	89元	PS/SS金手指全集	均48元	PS/SS连发可调手柄	均45元	太空Ⅷ·古墓3攻略书	35/55元 邮费10元
PS金手指全中文(赠密技册)	70元	PS/SS两用振动枪(可玩化解危机)	78元	SS4M加速卡(全兼容)	80元	预订土星新老游戏软件	

凡在本店购买GB卡满65者均送GB电源或摇杆手柄1个(任选)满120元,送GB专用耳机1个,另无论在哪买的GB、FC、MD卡均可在本店交换,若在本店购买,可免费交换。

GB配件
普机配件:皮套15元,放大镜20元,电源12元,手柄15元,对打线18元,屏幕膜18元,充电器(送电源)65元
薄机配件:皮套15元,放大镜25元,电源15元,手柄20元,对打线(薄对薄或对普通机)45元,充电器(送电源)75元。
彩机配件:皮套20元,放大镜25元,电源20元,手柄20元,对战线(彩对薄或对普通机)45元,充电器(送电源)75元。
GB专用立体声耳机 65元,配件邮费 10元/个 。GB5合1攻略书20元。 GB普机、薄机、彩机背包,每个80元。

GB卡价目表

新卡推荐:此竖栏均对应彩色GB机同普机兼容

37合1(格斗学园+陆海空+口袋黄)	180元	13合1(对应彩色GB,口袋1、2、3、4,口袋收藏品、太空战士)	180元	26合1(96格斗+快打旋风2+J联盟)	88元
26合1(96格斗+侏罗纪3+泡泡龙3)	98元	12合1(对应彩色GB,勇者斗恶龙+陆海空+大富翁)	180元	27合1(饿狼3+96、95格斗+快打旋风2)	180元
19合1(96格斗+饿狼3+花木兰)	98元	彩30合1(饿狼3+快打2+恶魔城2)	68元		
20合1(洛克人1、2、3、4、5+玛莉医生)	98元	彩25合1(96格斗+95格斗+饿狼3)	78元		
24合1(萨乐达DX+罗德岛战记+口袋黄)	180元	彩17合1(96格斗+热血进行曲+热血足球)	70元		
38合1(陆海空大战2+勇者斗恶龙+恶魔城)	180元	彩13合1(太空4中文+英雄骑士传+陆海空2)	120元		
120合1(饿狼3+格斗96+侏罗纪2)	98元	11合1 机器人大战中文+吞食中文+魔界塔士3)	148元		
32合1(96格斗+天使之翼+双截龙2)	98元	11合1(太空战士4中文+吞3中文+三国中文)	120元		
		8合1(96格斗王+热血高校+热血硬派)	48元		
		29合1(96格斗+口袋怪兽+超魔神英雄+吞食中文)	198元		

GB卡:口袋妖怪(黄)45元,勇者斗恶龙55元,太空战士4中文45元,97格斗王68元,洛克人八55元,罗德岛战记55元,口袋妖怪(紫)70元 (以上均对应彩色GB) 四驱车Ⅲ 35元,吞Ⅲ中文30元,第二次机械人大战中文30元;口袋妖怪1、2、3代,口袋恋爱,牧场物语,RB饿狼Ⅲ;篮球飞人,98法国世界杯,真实谎言,16人街霸,音速6,斩红狼,96格斗王,三、二四驱2代等一律28元。

MD卡 **世嘉MD卡(种类多,价格廉,如全中文(铁木真、吞食3、水浒、三国5、梦幻模拟战2、大航海时代2,均55元);动作卡(98格斗王50元、魔法泡泡龙55元),爆笑三国88元,超级大富翁78元,其他卡参照北京市场极低价格即可,另免邮费。**

专业二手货市场,本店系二手货指定回收、销售中心,并可交换新旧主机,备有各种二手货照片5元/张,并高质量、快速度,精修次世代主机。二手GB机暂已不对外地邮购,请谅解!

商品名称	新旧程度	价格	邮费	商品名称	新旧程度	价格	邮费	商品名称	新旧程度	价格	邮费	商品名称	新旧程度	价格	邮费
14吋索尼电视(P制)	七成新	550元	100元	索尼14吋彩监	七至八成新	800/950元	100元	土星机	六至九成新	650/850元	50元	索尼CD机(随身听)	七成新	600元	30元
27吋索尼(纯监带RGB,S端子荧光显示)		1680元	80元	NEC14吋、21吋彩监(带RGB,S端子、可连接电脑)		850/1000元	100元	GB超薄机	九成新	245元	30元	3DO	八成新	350元	50元
29吋索尼(彩监N制带RGB,S端子)	七成新	1480元	140元	索尼PS机	九成新全配置	900元	50元	索尼VCD机	九五成新	490元	70元	N64光碟机(VCD功能)	九五成新(赠盘)	1800元	50元
6吋彩监(N/P双制可看电视)	全新	480元	80元	超任套机(32M)	九成新全配置	850元	50元	N64主机	九五成新	800元	50元	1NECPC光盘机	八成新	850元	60元
14吋松下(彩监N制)	八成新	480元	80元	GB手掌机	九成新	200元	30元	3DO电影卡	九成新	680元	30元	索尼随身听	七成新	260元	30元
25吋索尼(彩监N制)	七成新	1280元	140元	世嘉日本原装机	八成新全配置	280元	30元	超任光碟机	八成新	650元	80元	电脑套机(586)	八成新	3800元	200元

以上GB卡邮费10元/盘,购2盘以上邮费免收。欢迎来信来电索取各种目录(包括二手货、PC软件)。超任拷贝,3元/张,凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及2元钱。(须写清目录种类)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街31号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥门市地址:乘106、116、13、107路公汽车到北新桥下车,红绿灯西107北新桥站对面即是。
酒仙桥门市地址:乘401、402、408、413、、418、813路公汽到酒仙桥商场下车,413、402酒仙桥商场站点斜对面口内15号即是。



NEW WORLD

南京新世界

优惠价

公司宗旨:信誉第一,价格低廉,保证质量,服务周到

优惠价:		邮费	优惠价:		邮资
原装世嘉土星机(原装全套、直读)	780元	50元	任天堂超薄GB机	280元	30元
原装索尼PS机(原装全套、直读)	1150元	50元	任天堂彩色GB机	580元	30元
超任光盘一体机(送新节目近2000种)	1200元	50元	世嘉16位彩色手掌机	650元	40元
原装世嘉DC机(手柄、记忆卡、游戏碟)	3000元	50元	世嘉Ⅱ型16位机	150元	40元

本中心备有大量动画VCD。质量保证,品种齐全。欢迎来信索取目录,请付回程信封及邮资。

特别推荐:日本原装液晶N制专用游戏机彩显 单价:280元 邮费30元
日本索尼二手彩色电视机29寸(N-P)单价:1500元 邮费180元

本公司专业批发、零售次世代(土星、索尼)和N64主机,光碟机以及GB机等日本、美国、港台的特新游戏机、卡和软件。周边齐全、货源充足、到货及时、价格特优、大量批发、注重服务、讲究信誉。欢迎新、老客户前来批发、惠顾。

保修服务:凡在以下各店所购主机,一律实行七天包换、一年保修、终身维修的原则。

南京新世界太平南路新店	地址:南京白下路218号-1	电话:025—4453509	联系人:李小姐
南京新世界批发中心	地址:中央门金桥市场东三楼734包间	电话:025—5613838-2277	联系人:卫先生
南京新世界销售中心	地址:南京鼓楼中央路23号	电话(传真):025—3227953	联系人:叶先生
南京新世界新街口店	地址:南京市中山东路113号	电话:025—4545355	联系人:李小姐
南京新世界鼓楼专营店	地址:南京中央路30号	电话(传真):025—3603814	联系人:高小姐
南京新世界夫子庙专卖店	地址:南京建康路185号-2	电话:025—6626111—350	联系人:谢小姐
南京新世界经营总部	地址:南京建宁路12号	电话(传真):025—5621582	联系人:颜先生
南京新世界广州经营部	地址:广州西堤二马路65号二楼	电话(传真):020-81871103	联系人:高 峰
南京新世界邮购部	地址:南京中央路30号-5二楼	邮编:210008 电话:3603814	联系人:高 云
南京新世界维修中心	地址:南京中央路23号	电话:025—3227953	联系人:陶先生

注:新世界维修中心继续实行免收维修费服务。另新世界总业务联系,查询电话:(0)1303406558

沈阳·小陆游戏机专营店（家用游戏机批发中心）

特别推荐 专业维修

★15吋二手NEC彩监，九成新，画质清晰，N-P双制，可接电脑、可收看电视(无需外接制转器)，有RGB及AV端子，可接SS、PS、N64等游戏机 售价:550元/750元(可看电视)邮费80元

★全新5.5吋N-P双制绕平面直角彩监，可接各种游戏机和VCD机，可看电视 售价480元/台 邮费30元/台

★二手全新包装索尼机、土星机，保证全新主板，可正常使用(双手柄+电源+AV线+送两碟) 售价850元/650元 邮费50元/台

★二手原装N制彩电，九成新，质佳，代办托运、木箱包装 29吋/25吋/14吋 售价:1250/920/450;另有东芝炮(重低音)，索尼特丽珑 29吋/25吋 售价1380/1000，可看电视需外加300元 邮费100元

★太空战士Ⅷ 35元/本　盗墓者3攻略本45元/本　生化Ⅰ、Ⅱ合订本50元/本　邮费10元/本，各种游戏人偶80元/个，各种彩色挂画(太空8等)15元/张

名称	价格	名称	价格	名称	价格	名称	价格
SS 4M加速卡(可玩龙与地下城)	80	PS原装时空枪/振动踏板时空枪	160/170	SS、PS、N64三用普通/振动脚刹方向盘	320/370	DC128位主机(柄+电源+AV线)	2480
SS原装/组装手柄	75/15	PS原装限定版记忆卡(全IC)	80	PS原装背包(黑色)/联机线	45/15	7501、7502、7503型(柄+电源+AV线)	1150
SS全新JVC/三洋光头	105/120	PS 120格/30格/15格记忆卡	70/45/25	万用AV彩色打印机/暂停器	350/65	全新白土星机(柄+电源+AV线)	760
SS 8M樱花记忆卡	80	PS飞行摇杆/PS四分插	75/130	GB音箱放大器/立体声耳机	30/25	N64振动卡/记忆卡	85/75
SS彩色双振格斗柄	100	SS金手指/PS中文金手指(99新书)	65/65	GB用充电电池组(普通/超薄)	65/60	N64振动、记忆合卡/专用变压器	110/180
PS无线遥控手柄(对)	135	SS、PS街机双人大摇杆/(邮费)	195/40	超任手柄 普通/透明连发	20/30	N64通用金碟1-6张(套)	280
PS通用长线/全新光头	260/350	SS无线/PS有线大摇杆(单人)	100/120	超任双线变压器/专用制转	30/60	N64原装/仿原装/组装手柄	220/130/85
PS原装/组装手柄	50/15	SS、PS仿原装光线枪	35/50	超任金碟5张/AV线	100/15	N64光碟机用原版开机卡	180
PS连发五色格斗柄/鼠标	35/60	SS、PS制转/豪华制转	35/45	MD 彩掌机专用电源	15	PS 99新版16开金手指书	30
PS绝招王/HORI格斗手柄	70/70	SS、PS双用化解危机振动枪	75	PS可分拆手柄(可一分为三)	65	PS通用双立体声耳机(爱娃)+放大器	80
PS原装/彩色双振手柄	140/90	SS、PS S端子/RGB线	15/25	MD 16位彩掌机+邮费	550+30	世嘉五代双制机Ⅰ型/Ⅱ型	150/135
PS VCD电影卡 普通/金手指	270/290	PS单用/振动脚刹方向盘/邮费	270/290/40	GB普通(组)/普(原)/超薄/彩色	260/295/305/620	特别推荐世嘉五代Ⅲ型机	175

邮购主机类50元/件；大件类:如双人摇杆、方向盘、打印机等40元/件，普件类15元/件；每100元加保价费1元，邮购请从邮局汇款，附言栏注明所购物品说明。

VCD动画 VCD目录

VCD银 98拳皇1CD；高达W1CD；可有记起爱2CD；超时空Ⅱ 3CD；铁拳2CD；高达F-91 2CD；逆袭夏亚2CD；天地专用2CD；转校生2CD；城市猎人系列；爱与宿命连发枪、城市海滩之战、百万黄金阴谋、便衣女警共6CD；浪客剑心2CD；**[新的银碟节目请电询]**

VCD金 太空战士8 1CD，新世纪福音战士13CD；橙路全集/剧场版24CD/2CD；浪客剑心全集/剧场版10CD/2CD；圣子到10CD；青之6号2CD；樱大战1~4集；高达W、G、Z、X、V各17CD；超时空TV版/剧场版12CD/2CD；97拳皇2CD；街霸(剧)2CD；电影少女3CD；DNA5CD；我的爱神3CD；天空战记3CD；X-战记2CD等等；

音乐CD 机械人F完结篇1CD；樱花大战歌谣全集1CD；心跳回忆~腾崎诗织；浪客剑心歌集1CD；太空战士84CD/1CD；罗德岛战记英雄骑士传1CD；精选全集1CD；98卡通精选歌谣集1CD；灌蓝高手TV版1CD；橙路1CD；【日本经典连续剧，中文字幕近百种】，价格电询邮费15元/20片以内。

邮购注意事项：

①邮购彩电的客户请在汇款单的附言栏注明最近的火车站名及联络电话，以便邮购。

②由于定稿时间的提前，主机的价格及个别周边配件价格有一定范围内的波动，请以当时价格为准。

③汇款25天仍未收到物品请来电查询，以维护您的利益。

④购买VCD或PS、SS碟之玩友，多选些备选节目(本店邮购量及销售量很大，会有缺货情况)。

地址(汇款)沈阳市铁西区南八中路78号　收款人(联络人):陆红疆

邮政编码:110023　邮购联络人:张小姐　陆先生

电话(传真):024-25850632(8:00~20:00)　024-25846204(21:00~22:00)

乘车路线:南站乘601路公共汽车至"保工街"站下车即是;北站乘604路公共汽车至"保工街"站下车沿保工街南行至八马路左转即是;五爱市场乘207路至"八马路"站下车沿八马路西行到保工街;南塔乘11路无轨电车"保工街"站下车，沿保工街南行至八马路左转即是。

好东西，总与好朋友一起分享！

安徽 阜阳

四通实业

四通游戏软件专卖厅　游戏联盟

主营:SEGA·SONY·Nintendo各系列电玩商品及周边；各种游戏类图书，灵活多变的二手货流通业务开展中！！

邮购 批发 零售 维修

一流信誉 一流保证

※ 独家研制 隆重推出 PS专用 KONAMI跳舞踏板!!!

※ 位居全国六大铁路枢纽之一的阜阳四通诚邀全国各地批发商共创游戏事业，我们将提供全新的经营理念和全方位的超值服务。

地址:皖阜阳市颍河西路77号 四通游戏软件专卖厅

电话(传真):0558-2298334　邮编:236000

联系人:秦永波　张勇　张秀梅

合肥盟友:梦幻电玩(安庆路156号)

电话(传真):0551-2646323　张亚标

河南淮滨盟友:天蓬机电

电话:0397-6981151　乔保国



商丘市创世电子公司

☆本公司专业批发零售各类索尼、土星、超任一体机，GB(彩色、黑白)主机，世嘉新主机DC128位机，各种游戏机周边设备、配件，并开展邮购业务，专业精修各类次世代游戏机。

☆提供各种经典游戏和特新游戏软件，为广大玩友提供各游戏详尽攻略，数量多、品种齐、价格优。

☆经营大型磁壳、玻璃钢壳、游戏机、枪击模拟机、街机电脑板、维修加工经销各种彩色显像管，各种游戏机配件。

☆热诚欢迎各游戏厂家和我们公司联系，共同推广游戏新产品。

地址:河南省商丘市向阳路142号

(宋城影院对面)次时代游戏中心

河南省商丘市商品大世界北门外宜兴路267号 大型游戏机专营店

电话(传真):0370-2219256 联系人:曲新

电话:0370-2512822　联系人:谢东升

惊喜新品

北京千里马游戏行邮购价目表

闪亮登场

敬请注意：以下邮购价格只适用于邮购，门市零售价格以门市标明价目为准。

千里马惊喜特卖：原装口袋超薄GB机(粉红、绿、黄各色，独家推荐"水晶紫透明装"，个性时尚) 只售295元/台 邮费15元/台 (限购卡、优惠卡无效)

玩友必备：独版五合一攻略本(200页，含月影村、口袋妖怪、四驱车、魔界塔士3、吞食天地，详细攻略及全部图鉴)只售20元/本 邮费5元

★GB套餐A:GB普机+皮套+手柄+放大镜+电源+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)温情价358元(邮费20元)

★彩色GB套餐:彩色超薄机+电源+专用皮套+专用放大镜+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)热卖价658元(邮费20元)

★GB套餐C:GB口袋超薄机+皮套+放大镜+电源+手柄+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)温情价378元(邮费20元)

GAME BOY卡精品大推荐：(均可办理换卡服务，方法见下)

原装GAME BOY手掌机295元/台，彩色超薄机628元/台，金银夜光超薄机435元/台(超清晰增强，20个时超省电，特备"紫水晶透明装"惊喜特卖：595元/台 邮费15元/台

凡从本行购GB卡，即赠价值200元GB优惠卡；购卡100元以上，只需多加9.9元，即可获赠《侏罗纪公园》或者《阿拉丁》其中一盘

大惊喜：★99血腥咆哮(SNK全新格斗力作，变身野兽狂暴无敌)只售68元★98格斗学园(突破概念性"格斗+养成"游戏，对战完全手控)只售68元★心跳回忆·校园诗梦(32M巨大容量，人气恋爱剧场版)只售108元★口袋恐龙RPG(中)68元★口袋妖怪·黄(8M皮卡丘)只售48元★勇者斗恶龙(怪兽篇)只售63元★数码怪兽(中)93元★97格斗天王73元★太空4(中)只售48元★四驱车3(8M)43元★第二次(中)38元★98实况世界杯(PS全面移植，上佳操作感)33元★口袋妖怪·紫(国人设计动作版)73元

卡名	内容	价格
千里马8合一(64M心跳版)	心跳回忆·校园诗梦(32M)，太空战士4(中)，口袋妖怪黄，第二次机械人中文，吞食天地中文，口袋恋爱2，超魔神英雄2，三国志中文	183元
新千里马29合一(64M激情版) 顶尖游戏 一网打尽	大盗伍佑卫门，太空4中文，三国中文，吞食中文，第二次中文，口袋黄，陆海空2，名侦探柯南2，首都高速赛车，上海POCKET，隐忍传说，96格斗神剑无敌，雷光战士，烈火战车，阿雷沙，圣剑传说，音速5，冒险岛3，龟3，泡泡龙3，雪人兄弟，青蛙王子，唐老鸭，妖精物语，网球	183元
金榜格斗天书26合一(64M)	斩红郎，96格斗，街霸2，世界英雄2，斗神传，洛克人5，龙珠z，美少女战士R，幽白4，灌篮高手，忍者桃太郎，天使之翼，狮子王，魂斗罗2，龟3，蜡笔小新，小叮当，三二四驱2，热血硬派，冒险岛3，超级玛莉兄弟，役满麻将，俄罗斯方块，玛莉女孩	163元
千里马13合一(64M金钻版)	太空4(中)，侏罗纪3(中)，勇者斗恶龙(怪)，口袋(黄)，英雄骑士传，第二次(中)，口袋恋爱2，大富翁，天外魔镜2，游戏收藏品，口袋(红)，口袋(绿)，口袋(蓝)	183元
千里马12合一 64M银钻版)	太空4(中)，恶玛莉RPG(15M)，陆海空大战2，英雄骑士传，勇者斗恶龙(怪)，口袋(黄)，大富翁，第二次(中)，吞食(中)，音速5，玛莉64，土星泡泡龙	183元
千里马24合一(64M怒涛版)	98格斗学园，英雄骑士传(罗德岛战记)，时空大冒险，萨尔达传说DX，口袋(黄)，陆海空大战2，悟空激斗，篮球飞人全国版，机器猫DX，疯狂大射击，96王，热血时代剧，金太郎，泡泡龙3，彩虹岛，躲避球，兔宝宝闯通关，菲力猫，双截龙，魂斗罗，蝙蝠侠，冒险岛2，所罗门，大力水手	183元
新经典13合1(32M)	麻雀王，太空4中文，罗德岛战记，陆海空2，新轰炸超人，新超级大金刚，98赛车致命快感，口袋彩色龙，青蛙王子，保龄球，俄罗斯，打地鼠	113元
新经典20合1(32M)	口袋魔鬼黄，口袋蓝，口袋绿，口袋红，信长野望，大战争，SD战国传，小叮当2，HQ赛车，蜡笔小新4，樱桃小丸子，冒险岛2，乱马1/2	113元
新经典10合1(32M)	口袋魔鬼(红)，正宗96王，月影村的怪物，太空3，萨尔达，第二次，圣剑传说，洛克人5，三国志中文版，魔法骑士2	113元
文卡大全14合1(32M)	大金钢2，金牌玛莉2，J联盟，女神转生2，三国志，信长，吞食，大决战，隐忍5，复活邪神，魔法阵，第二次，GB长廊，圣剑传说	113元
RPG大全15合1(32M)	魔界塔士2，家庭战争，大金钢，95格斗王，银河战士2，第一次机械人大战，浪漫沙加2，雷光战士2，斗人魔镜传，鬼神降临4，王国物语，SD战国传2，沙特传说，阿雷沙3，圣斗士星矢，鬼神降临1	113元
智力大全16合1(32M)	女神转生2，雷光战士，魔界塔士3，SD机动战士外传，魔法骑士2，三国志，SD战国传3，玛莉兄弟3，天使之翼，篮球飞人，吞食天地，幽白4，达菲鸭，热血物语，美少女战士，蜡笔小新4	113元
新千里马10合1(创新版32M)	牧场物语，坦克司令官，大贝兽物语，口袋妖怪大竞赛，头文字D外传，阿佛列鸡物语，口袋收藏品(10项)，98大海战陆海空大战，正宗96王	113元
千里马14合1(钻石版32M)	吞食中文版，第二次中文，口袋恋爱，口袋(蓝)，超级杀人事件，口袋轰炸队，机械人外传，金太郎，打蟑螂，四驱车，三国志(中)，子熊物语，打地鼠	113元
幽白全集15合1(16M)	幽白(1)迷宫城，(2)暗黑武术会，(3)魔界之扇，(4)魔强统一，正宗96王，街头格斗，元祖快杰，妖精物语，鳄鱼先生，所罗门，乱马1/2	53元
口袋9合1(16M超值版)	口袋妖怪完全限定版黄，96格斗王，音速5，绝对无敌，雀四郎，玛莉医生，炸弹杰克，热恋四驱，俄罗斯	78元
花木兰19合一(16M)	RB饿狼，花木兰(热门动画游戏)，96格斗王，飞龙拳外传，樱桃小丸子，魂斗罗6，绝对无敌，越野机车，大富翁扑克	53元
超强22合一(16M)	98法兰西足球，96格斗王，95格斗王，玛莉64，热血足球，精灵，智商180，逃狱金钢，坦克，智慧方块，南北拳	53元
热血17合一(16M)	96格斗王，热血躲避球，热血进行曲，热血足球，热血新纪录，热血排球，热血硬派，热血小子，快杰洋枪，役满，俄罗斯，玛莉医生，平安京	53元
超强18合1(16M)	冒险岛，双截龙，魂斗罗，雪人兄弟，忍者龟，热血硬派，热血足球，忍者龙剑传，碎石战士，明星篮球，雀四郎，硫球岛，泡泡龙，米奇老鼠2，怒之要塞2，宾尼兔2，神龙传，蝙蝠侠2	53元
超强20合1(16M)	辛普森家庭，阿达一族，真人摔角，机械战警，独自在家，忍者蛙，终极神鹰，王者之剑，黑白棋，虎克船长，热血高校，泡泡龙，花式桌球，空手道，大力水手2，机车，母鸡，明星足球，魔界使者，究极虎2	53元
超强25合1(16M)	神龙传2，米奇老鼠4，泡泡龙2，兔宝宝，银河武士，顽皮熊，异形对未来战士，国际象棋，怒4，老鼠旅馆，实况拳击，怪鸭历险记，菲力猫，美人鱼，杰克逊历险，机器猫，星际奇兵	53元

6合1:RB饿狼，96王，95王，幽白4，激龟4，龙剑传 53元

6合1:太空4中，口袋黄，魂斗罗6，激龟3，冒险岛2，玛莉4 78元

2501 篮球飞人，蜡笔小新5，超级坦克，世界杯保龄球，扑克，机车	2801 悟空飞翔传，魂斗罗2，太空侵略者，矿王，打砖块，超级玛莉
3001 魂斗罗6，忍者龙剑传，役满，黑白棋，雀四郎，四川省	2901 幽白2，蓝精灵，超级麻雀，保龄球，神奇方块，网球
3301 N64玛莉，机械人大战，蜡笔小新5，勇者斗恶龙，90坦克	3401 魂斗罗2，双截龙2，绝对无敌，98大海战，玛莉，米老鼠
3701 米老鼠4，泡泡龙2，花式台球，玛莉，役满，玛莉医生，企鹅	3801 超级玛莉6，魂斗罗6，土星泡泡龙，纸牌风云，90坦克，太空侵略者
4001 剑勇传说，米老鼠，玛莉，役满麻将，玛莉医生，仓库番2	以上合卡 一律33元/盘

单卡	RB饿狼，正宗96王，斩红郎，索尼克3D，大金钢，世界英雄，98大海战，鸡蛋仔，篮球飞人，七龙珠，阿拉丁，狮子王，侏罗记，土星炸弹人，幽白4，魂斗罗	28元
	口袋Ⅱ(绿)，口袋Ⅲ(蓝)，海陆空，月影村，四驱车Ⅱ，口袋恋爱，牧场物语，暗黑1+2，大贝兽，口袋(红)，花木兰，吞食(中文)，98法兰西，天外魔境Ⅱ，篮球飞人Ⅱ	33元
彩机单卡	丛林冒险，影舞者，热钓巴斯鱼，叮当赛车2，蚁哥正传，洛克人8，黄金鼠育成，劲舞杰克，真人4，陆海空2，游戏王，麻雀王，黑衣人	58元
普机通用	萨尔达DX，罗德岛战记，大盗伍佑卫门，口袋天使王，口袋恶魔王，炸弹人RPG，99NBA斗牛，口袋妖怪对决，大贝兽2，真女神转生	63元
配件 (无论多少邮费10元/次)	★GB皮套(普、薄、彩)20元/个★GB手柄(普、薄、彩)15元/个★GB电源(普、薄、彩)15元/个★GB放大镜(普、薄、彩)25元/个 ★GB对打线(普对普，普对薄<彩>，薄<彩>对薄<彩>)25元/个★GB充电源(新款BP机式超长时间，普、薄、彩)65元/个	

特注：以上合卡中所登均为大容量游戏，绝无重复，所有文卡均有记忆，敬请注意。

实在的换卡方法：(需在本公司购买的卡带才可办理)

1. 卡盒卡带及说明书均保持全新并记忆良好，连同购物小票一齐寄回。
2. 将卡寄回同时，每盘交纳20元手续费+包装回邮费+差价。
3. 包装回邮费10元/盘
4. 若原卡价高于所换卡，差额不退，一盘只能换一盘。
5. **当月广告未登卡带，不再办理换卡。**
6. 卡差价以新一月广告为准。
7. MD.FC.GB卡种不同，不可互换。(若与划线条件不符，恕不办理换卡。)

(另：请玩友不要用特快专递往回寄卡；寄卡时请用专用邮箱包装，以免损坏。)

邮购地址：北京市4360信箱1分箱 高晓星收(请从邮局汇款，千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)

邮编：100043 (因邮资上涨，以上所登卡邮费一律6元/盘)

查询电话：010～68807847

✹我部有多个因地址不清而退回的包裹，请未收到卡带的玩友来电查询。

千里马玉泉店：地铁玉泉路东北口，或337,373路玉泉路下车，启迪书店内 **古城店**：地铁古城站西北口，日月商城内

玉泉店新开设特价柜台，原价5折起，实惠多多多。

鞍山益友平价电器商行邮购价目

★有效期 6 月 1 日－10 月 1 日邮戳为准　★厂价直销 欲购从速，退换满意

特色换卡：每次购 MD 卡 5 盘以上即可办理换卡。动作卡每盘只收 1 元换卡费，文字卡仅收 3 元换卡费，邮费另计，换卡服务只限邮购。

邮购方法：单价＋邮费等于邮购价须从邮局办理汇款，配件和卡带可以混合购买，保价平邮邮费 10 元一个，2 个 13 元，以后每多一个加 3 元以此类推。全部采用防震防砸专用邮箱，无论您身在天涯海角只需到邮局填一张汇款单，写清收件人名址，称心如意的商品就会准确及时地送到您手中，质量有保证，客户有信心，所有卡带配件均有专人负责上机测试后才寄出。

本店承诺：所有卡带零配件均为全新，备有大量现货，款到 24 小时发货，从您汇款当天起 8－25 天均能收到物品，因远近不同所需时间有长有短，为了维护您的利益，凡汇款 30 天仍没收到物品有包裹被退回的可能请与本店保持联系以便及时解决。

正版 GB 卡适用于所有 GB 机都是新卡记忆良好，付说明书一本，精美包装盒一个，内装记忆电池一块

GB 单卡：		口袋妖怪 3 代(青)	23 元	牧场物语	23 元	口袋妖怪 6 代(彩)	55 元	天外魔镜 2 代	25 元	太空战士 4 代(中文)	39 元
街头霸王 2 代	18 元	超魔神英雄传	25 元	大贝兽物语	23 元	格斗学园(彩)	48 元	RB 饿狼	20 元	魔法气泡(彩)	48 元
月影村的怪物	23 元	萨尔达传说(彩)	55 元	美国 F——15 战机	20 元	超级炸弹人(彩)	45 元	96 格斗天王	15 元	大战争(彩)	45 元
暗黑封印 1+2	25 元	罗德岛战记(彩)	48 元	吞 3/英雄传(中文)	23 元	情书(彩)	55 元	口袋妖怪 2 代(绿)	23 元	花木兰	23 元
三国志(中文)	23 元	麻雀王(彩)	45 元	口袋妖怪(红)	23 元	鬼太郎	20 元	第二次机器人大战(中文)	29 元	三二四驱车 2 代	20 元
98 足球 FIFA	20 元	光荣足球	20 元	口袋妖怪 4 代(黄 8M)	35 元	口袋恋爱	23 元	勇者斗恶龙怪兽篇(彩)	48 元	名侦探柯南	20 元

正版 8 位 FC 机用文字卡适用于小霸王、小天才、裕兴系列所有用黄卡的游戏机学习机，全都是新卡，记忆良好含精美包装合一个说明书一本，内装记忆电池一块。

(FC 文字卡)　太空战士 1/2/3 代 25/26/33 元　勇者斗恶龙 1/2/3/4/5 代 23/25/33/34/36 元　圣火徽章 1/2/3/5 代 33/33/34/36 元 (3 代为中文版)

魔神英雄传	28 元	封神榜(中文)	33 元	基督山恩仇记(中文)	45 元	帝国战记	30 元	三国志 5 代	26 元	魔道士阴谋(中文)	34 元
三国志 2 代	33 元	圣火列传(中文)	23 元	上海大亨(中文)	45 元	蝙蝠战士 2 代	30 元	太空战士 1+2	33 元	风云(中文)	45 元
三国志 3 代	26 元	第二次机器人(中文)	33 元	三国忠烈传(中文)	55 元	半熟英雄(中文)	33 元	18 合 1 超智慧大全	18 元	楚汉争霸(中文)	55 元
宇宙世纪大战	30 元	99 格斗王	29 元	爆笑三国(中文)	65 元	勇者斗恶龙 4 代(中文)	65 元	三国——雄霸天下(中文)	65 元		
萨尔达传说(中文)	29 元	老 64 合 1 无重复	23 元	水浒传(中文)	55 元	太空战士 2 代(中文)	55 元	第四次机械人(中文)	55 元		
勇者斗恶龙(中文)	45 元	97 回归京港拉力赛	15 元	勇者斗恶龙 3 代(中文)	55 元	吞食天地 3 代(中文)	33 元	战国群雄传(中文)	55 元		
太空战士(中文)	55 元	魔域英雄传(中文)	45 元	吞食天地	26 元	荆轲新传(中文)	23 元	英烈群侠传(中文)	65 元		
重装机兵(中文)	33 元	决战太平洋(中文)	65 元	成吉思汉/元朝	26 元	第四次机器人大战	33 元	魔法门(中文)	55 元		

大量收购二手 GB 机 170 元，外表完好能正常使用，寄到本店当天邮局付款，二手货出售 GB 机 190 元，已换新镜面，质保 3 个月，邮费 30 元。

正版 16 位(MD)世嘉卡适用于所有使用黑色小卡合的 16 位世嘉 1 型，2 型机，手掌机全都是新卡文字卡记忆良好，含精美包装盒 1 个，说明书一本内装记忆电池一块

MD 文字卡：		信长霸王传(中文)	38 元	悟空外传(中文)	38 元	三国乱世群英(中文)	38 元	众神遗产(中文)	38 元	亚瑟传说(中文)	38 元
三国志 5 代(中文)	38 元	超级大富翁(中文)	38 元	皇帝财宝(中文)	59 元	太空战士(中文)	38 元	封神榜(中文)	38 元	超级大富豪(中文)	65 元
梦幻模拟战 2 代(中文)	38 元	武将风云录(中文)	38 元	吞食天地 3 代(中文)	38 元	爆笑三国(中文)	75 元	三国志 3 代(中文)	38 元		
水浒传(中文)	38 元	铁木真(中文)	59 元	新光明与黑暗(中文)	38 元	大航海时代 2 代(中文)	38 元	三国志 2 代(中文)	38 元		

MD 动作卡：		12 人街霸	20 元	战斧	10 元	过关神龟	14 元	死亡游戏	10 元	雪山兄弟	20 元	北斗神拳 2 代	10 元
杨家将	39 元	音速 3 代	20 元	台球传奇	14 元	F－15 战斗机	14 元	米老鼠	10 元	终级战役	20 元	外星战将	10 元
蓝球飞人	20 元	魂斗罗 2 代	20 元	超级忍	10 元	战斧 3 代	14 元	诺米救美记	14 元	肥瘦大盗	10 元	火爆警长	10 元
音速 5 代	34 元	中国象棋	14 元	顶级赛车 2 代	14 元	兔宝宝	10 元	宇宙忍者	14 元	钓鱼王	10 元	生物大战	14 元
侍魂	30 元	雷鸟 4 代	14 元	七龙珠完结篇	35 元	HQ 追踪赛车	10 元	玩具人	14 元	泡泡龙	10 元	魔界大法师	20 元
豪血寺一族	30 元	地球虫 2 代	30 元	碎烈暴风	30 元	战斧 2 代	10 元	外星王子	20 元	露露历险记	10 元	音速弹珠台	14 元
洛克人全集	24 元	幽游白书	30 元	变形金刚	14 元	V 形战机	10 元	音速 4 代	20 元	冰上曲棍球	10 元	99 足球	24 元
四人组 2 代	20 元	魂斗罗	20 元	吸血鬼	14 元	四天明王	10 元	街头赛车	20 元	俄罗斯方块	10 元	文素赛车	14 元
鸟人战队	20 元	超音鼠	20 元	双截龙 3 代	20 元	蜘蛛人	10 元	暴力克星	14 元	小美人鱼	10 元	DJ 男孩	10 元
龙虎拳	20 元	鬼屋 3 代	20 元	兰波 3 代	10 元	超级飞狼	10 元	沙丘 2 代	14 元	007 情报员	10 元	恒星队长	10 元
98 格斗王	35 元	七龙珠	20 元	动物奥运会	10 元	火枪英雄	14 元	超级忍 3 代	14 元	海星行动	10 元	暴力橄榄球	10 元
超级玛莉	24 元	割喉岛	20 元	音速小子	10 元	摩那哥 2 代	14 元	花式台球	14 元	宇宙战士	14 元	幸运小子	10 元
真侍魂	20 元	越空狂龙	20 元	幸运轮	10 元	森林守护神	10 元	西部枪声	10 元	飞象过河	14 元	火车头	10 元
侏罗纪 3 代	34 元	忍无可忍	20 元	奥运会	10 元	魔法泡泡通	33 元	影武者	10 元	环保尖兵	14 元	魔法宝石	10 元
四人组 3 代	30 元	阿拉丁	20 元	滚动方块	10 元	台湾大亨	30 元	忍者蛙	10 元	主题公园	20 元	卡达之剑	10 元
对打神龟	20 元	米格 29	14 元	梦幻战机	10 元	X－M 超人	14 元	苏丹之剑	10 元	真实谎言	20 元	狒狒传说	10 元
侏罗纪 2 代	20 元	688 潜水艇	14 元	兽王记	10 元	仓库番	14 元	彩虹岛	10 元	雷电传说	14 元	天使之翼	10 元
复仇者	20 元	松鼠大战	14 元	快打拳头	10 元	刀魂	30 元	鲛鲛鲛	10 元	空牙	14 元	幸普森家庭	10 元
世界英雄	20 元	战斧 4 代	14 元	魔术师传奇	14 元	绿狗	10 元	空战克星	10 元	汤姆与吉瑞	14 元	神风特攻鼠	20 元
恐龙兄弟 2 代	24 元	蝙蝠侠	10 元	闪电少女	14 元	小叮当 2 代	10 元	武装雄英	10 元	战场之狼 2 代	14 元	顽皮熊与大象	20 元
98 足球	24 元	机械战警 3 代	10 元	出击飞龙	14 元	雷霆计划	10 元	孔雀王 2 代	10 元	摇滚赛车	14 元	顽皮足球	20 元
真人快打 4 代	34 元	坦克	10 元	漫画地带	20 元	小鬼当家 2 代	10 元	联合大作战	14 元	格斗三人组	10 元	绿狗＋顽皮熊	15 元
饿狼传说 2 代	30 元	赌神	10 元	实况足球	20 元	超级排球	10 元	忍无可忍 2 代	20 元	双截龙 2 代	10 元		
美少女战士	20 元	雷鸟 3 代	10 元	印地赛车	20 元	超级机车大赛	10 元	美国队长	14 元	异形风暴	10 元		
迅雷行动 3 代	20 元	大富翁	10 元	F22	14 元	魔王连狮子	10 元	战斧 5 代	20 元	光电战机	10 元		

真正 100％兼容台湾主板 MD2 型机内置制式转换卡 NTSC－PAL 制式卡带全兼容，付双手柄，AV 盒，AV 线，RF 线，电源，推广价 125 元，邮费 35 元质保 2 个月。

配件类：		光盘保护膜 50 张	3 元	各种 GB 连机对打线	均 15 元	PS 金手指电影卡	260 元	GB 薄机可充电池(2 节一组)	39 元
GB 镜面普/薄	9 元/19 元	PS 绝招王	65 元	MD/SFC 两用原装手台	80 元	原装 3DO 专用光头	80 元	PS 彩色月形手柄	29 元
GB 皮套普/薄	各 10 元	彩色 GB 专用放大镜	20 元	GB 电源普/薄	各 9 元	MD 六键小手柄	7 元	MD 主机/掌机电源各	10 元
SS/PS S 端子线	各 15 元	PS 彩色带 VR 双振动手柄	75 元	SS 直读(带图纸)	50 元	各种手柄导电胶	3 元	GB 通用背包(彩、薄)	25 元
PS 专用制转	32 元	PS 连机对打线	19 元	SS 原装 JVC 专用光头	120 元	彩色 GB 专用皮套	15 元	PS 15 格记忆卡(芯片)	19 元
通用 AV3 分插	23 元	GB 普薄两用放大镜带灯	19 元	SS/PS 标准手柄	15/10 元	36 片 CD 册	15 元	PS 2 代中文金手指(送新书)	45 元
GB 格斗手柄普/薄	各 19 元	GB 普机可充电池(4 节一组)	35 元	PS15 格透明记忆卡(芯片)	23 元	PS 彩色无 VR 双振动手柄	50 元		
MD 二型机 AV 转换盒	9 元	GB 彩机格斗手柄	25 元	PS 格斗手柄	19 元	SS/PS 21 针 RGB 线	19 元		
MD 连发摇杆大手柄	9 元	SS/PS T2 两用枪	59 元	SFC 手柄	20 元	GB 万用对打线	45 元		

本店带卡质优价廉销量很大，上百个品种难免有个别品种会出现临时脱销现象，为了确保 24 小时内回邮，在购卡换卡时，请尽量多写几种选择，即使写了多种选择也会按照您的首选依次发货，有了您的理解和支持才能确保 24 小时内及时发货。

汇款地址：辽宁省鞍山市立山区太平 158 栋 9 号　邮编：114033　收款人：王恩超　电话/传真：0412－6411210

集团化管理
购物零风险

全场特卖

北京游戏广场邮购价目表（冠杰公司）

套餐特卖区（套餐邮费 50元）

经济型:PS主机+双组装手柄+电源+原装记忆卡=零售合计~~1365元~~,套餐价1196元。
实用型:PS主机+双原装手柄+电源+原装记忆卡=零售合计~~1425元~~,套餐价1236元。
小康型:PS主机+原装手柄+HORI手柄+原装记忆卡+电源+中文金手指卡=零售合计:~~1471元~~,套餐价1296元。
豪华型:PS主机+原装手柄+原装记忆卡+振动手柄(或大摇杆)+中文金手指+电源+书=零售合计~~1565元~~,套餐价1466元
5904型:PS主机(VCD3.0功能)+原装记忆卡+振动手柄(或大摇杆)+金手指+书+电源=零售合计~~1923元~~,套餐价1766元
发烧友型:PS主机+Ⅱ型功放器+振动手柄(或大摇杆)+原装记忆卡+金手指+书=零售合计:~~2123元~~,套餐价1896元

主机特卖区（主机邮费50元 GB机邮费20元）

PS 7500型富机(手柄+电源+记忆卡+AV线+直读+会员卡)1180元(日版)
PS 7501型富机(手柄+电源+记忆卡+AV线+直读+会员卡)1140元(美版)
DC 128位(日版)游戏机(手柄+记忆卡+电源+正版盘2张+AV线+网卡+上网盘) 3350元
GB"夜用型"超薄彩色手掌机(可自调颜色) 680元　GB彩色手掌机(五色同上) 585元
GB"迷你"型超薄手掌机(兼容彩卡,紫透、黄、绿、粉、白)290元　GB标准厚机　245元

GB单卡特卖区（GB卡邮费一盘5元,两盘以上10元）

第二次机器人大战(中文版)	37	吞食天地3(中文版)	27	恶魔少年	30
饿狼3代(特别版)	24	梦游美国(巡回版)	32	风中情缘	32
四驱车Ⅰ	27	核金弹头2	32	狮子王	24
四驱车Ⅱ	27	花木兰演义(电脑版)	29	机器猫2之惑星传说	28
四驱车Ⅲ(黄金版)	50	战国美少女(电脑版)	45	电车GO2(PS版)	32
口袋妖怪(红)	27	大金刚3	27	泡泡龙4	28
口袋妖怪(绿)	27	世界英雄2(完美版)	25	侏罗纪3迷失的世界(中文版)	80
口袋妖怪(青)	27	太空战士4之最终幻想	45	牧场物语	35
口袋妖怪(比卡丘)	45	大贝兽物语Z	28	爆钓日本列岛	30
斩红郎之剑客指南	28	96格斗王(街机版)	24	热血高校	28
97格斗王(黄金版)	70	98新战斗国家(PS版)	38	乱马——格斗篇	28
FIFA98	24	三国志霸王的大陆(中文版)	38	乱马——乱舞篇	28
98实况足球3(PS版)	27	三国志3	28	幽游白书全集	48
鬼太郎	27	七龙珠	25	玩具总动员	24
超级玛里奥2	32	篮球飞人2	27	热血新纪录	28
天外魔境2	29	阿拉丁传说	24	热血进行曲	28
名探柯南1	27	暗黑封印1+2	30	星际战争	28
名探柯南2	28	动物乐园	29	鸡蛋仔俱乐部	26
月影村	27	NEC坦克大决战	29	恐龙蛋	26
超魔神英雄传	32	米达机器人2	34	游戏王(PS版)	55
3D索尼克6代	26	口袋里的情人	33	98职业棒球大联盟	30

GB彩卡

渔夫之梦	75	勇者斗恶龙(送三国志、柯南)	65	3D陷井(AVG)	72
塞尔达传说	58	罗德岛战记	54	麻雀王	72
陆海空大战2	58	口袋妖怪6代	75	天狗党之逆袭	65
炸弹人(PS版)	58	能量之皇(ACT)	75	毁灭世界	65

本月特价（限会员 免邮费）

PS/SS原装HORI大摇杆(带连发、吸盘)　150元　索尼PDA(POCKET STATION)　720元
PS 3.01VCD卡(无须引盘,兼容DVCD、CVCD、CVD)　360元　索尼二合一振动手柄(送长线格斗手柄)　120元

游戏资料区（本区免邮费）

《中国玩友通讯录》——大量玩友资料,二手货信息及游戏周边产品介绍 30元
《PS软件邮购目录》——千余种PS游戏,类型介绍,图版一个答。10元
PS/SS金手指书2(98年11月)30元　PS金手指大全3(99年3月)40元
98金手指年鉴(SS、PS双用)60元　FF8寂静岭,盗墓者3全中文攻略均40元

配件特卖区（购物满100元送炸弹人玩具）

机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费
PS二手机	700-900	50	PS二合一振动手柄(买一送一)	130	20	PS仿原装记忆卡(芯片记忆)	30	10	PS、SS AV线	22	10
SS组装白手柄	12	10	电脑六键手柄(无须安装盘)	75	10	PS组装记忆卡(电池记忆)	18	10	PS、SS S端子线	22	10
SS豹三手柄(送手柄摇杆)	55	15	PS组装手柄(国产)	12	10	PS限定版记忆卡(五色)	35	10	PS、SS对战线	22	10
SS原装记忆卡(日产)	110	10	PS仿原装手柄(港产)	15	10	PS中文金手指卡(截动画内存150组密码)	48	10	GB放大镜(薄厚双用)	20	10
SS原装记忆卡(港产)	80	10	PS原装手柄(日产)	35	10	PS毫华制转(送RF线两组输出)	45	10	GB摇杆(厚、薄机用、五色)	18	10
SS豪华制转(送RF线)	48	10	PS连发格斗手柄(慢动作)	30	10	PS简装制转(送RF线两组输出)	32	10	GB贴膜(可使屏幕翻新)	15	10
SS4MB加速卡(全兼容)	70	10	PS HORI格斗手柄(蓝、白、黑、透、灰)	28	10	PS飞行摇杆(带吸盘)	80	15	GB对战线(薄对薄、厚对薄)	15	10
SS/PS HORI原装大摇杆(日产)	180	20	PS豹三手柄(送手柄摇杆)	60	10	PS VCD卡(2.0版无须引盘)	260	20	GB电源(薄、厚、彩机)	15	10
PS半月格斗手柄(五色)	35	15	PS骷髅振动手柄(双马达)	140	20	PS VCD卡(3.01版无须引盘)	380	20	GB皮套(薄、厚、真皮)	18	10
SS原装3D球形手柄	125	20	PS原装记忆卡(日产保半年)	110	10	通用AV四分插(新款、熊本城)	35	10	GB彩机专用皮套	25	10
SSJVC光头(日产)	130	20	PS原装记忆卡(马产)	70	10	PS、SS、N64方向盘(双震、带档)	420	30	GB彩机专用放大镜	25	10
SS三洋光头(日产)	150	20	PS原装透明记忆卡(日产保半年)	115	10	PS、SS、N64方向盘(半圆)	250	30	次世代功放器Ⅱ型	580	20
PS PDA掌上游戏机	740	20	PS/SS双用小摇杆(带连发)	95	15	PS、SS双人仿街机手制台	280	50	PS、SS双用振动枪(化解危机)	90	20
SSVCD卡(原装3.0版)	440	20	双用仿街机振动枪(脚踏板)	130	15	PS原装鼠标器(送对应游戏、鼠标垫)	55	20	PS中文金手指2型(5903等可用)	58	10

承诺栏

您只需一次购物满100元,即可获得本公司会员卡,外埠会员购物时免邮费(需注明会员号、姓名)
在本公司购机者请注明联系电话,以便售后服务。所邮物品均上保险,如在邮购途中出现意外,负责赔偿一切损失。

注:1.由于邮购业务量大,请来信者自备回邮信封及邮票,望玩友谅解。
2.本公司现货批发游戏机及配件,专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机
3.高价位收购各种32位游戏机,提供以旧换新业务,并可互换二手货。
4.如有好的广告创意,可来信说明,采用后有奖。索取SS正版盘目录5元/份。
5.招集外埠会员最后行动,第1000号会员送1000元大奖。

公司(邮购汇款)地址:北京市宣武区右安门内大街丙12号(冠杰公司)收
邮编:100054　乘车路线:61路、59路、19路南樱桃园站下车马路东
本公司总机:010-63553775　801:投诉电话　802:邮购查询　804:业务咨询　805:批发电话(传真)
维修部(业务)电话 010-63522272　(0)1301239442

北京皇金荣游戏兵团

（批发销售中心）

顾客就是上帝！
皇金荣＝实力＋信誉

专业维修次世代游戏机，100%成功！

皇金荣应有尽有

何劳您东奔西走

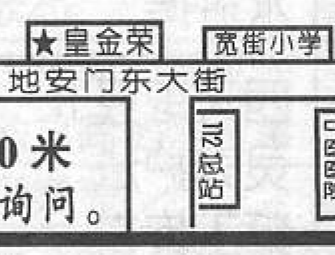
原装索尼骷髅机（五色）时价（数量有限，欲购从速！）

原装 SONY 套机：960 元；（手柄、AV 线、直读、保修卡、会员证）全国特低价，数量有限！免邮费
原装 SONY 套机：1120 元；（7000 型）原装双透明手柄＋双记忆卡＋直读＋电源＋AV 线＋保修卡＋永久会员卡 邮费 40 元
原装 SONY 套机：1180 元；（5501 型）原装双透明手柄＋双记忆卡＋直读＋电源＋AV 线＋保修卡＋永久会员卡 邮费 40 元
原装土星套机（JVC 光头、手柄＋直读＋AV 线＋电源线＋保修卡＋会员证） 880 元 邮费 35 元
原装 PS 机＋原装记忆卡＋双手柄＋电源＋AV＋直读＋保修卡＋永久会员卡＝1020 元 邮费 40 元
原装 PS 机＋原装记忆卡＋双手柄＋电源＋强力中文金手指卡＋PS 专用光枪＋无须引盘纠错王电影卡＋永久会员卡＝1515 元 邮费 40 元

面向全国高价回收二手次世代游戏机！ **世嘉新主机（128 位）DC：2380 元**

PS 配件	价格	邮费(元)		价格	邮费(元)		价格	邮费(元)
原装振动手柄	120	20	原装带吸盘飞行大摇杆	155	20	超级原装记忆卡	100	15
原装骷髅振动手柄	115	20	带吸盘飞行大摇杆	75	20	超级樱花记忆卡（双 I C）	88	15
原装手柄	35	12	加强型豪华制转	45	10	超级超强力记忆卡	68	13
原装彩色手柄（五色）	40	12	超级制转 2 合 1	55	10	原装台式专用大摇杆	160	30
原装彩色格斗手柄（五色）（日）	35	12	日产通用大制转（可用 VCD 卡）	150	20	加强型豪华制转	45	12
原装彩色格斗手柄（港）	35	12	PS 专用 VCD 卡（带金手指）	500	20	新 4 兆加速卡（对应全部游戏）	68	15
原装 3D 手柄	45	15	PS 纠错王电影卡（无须引盘）	450	20	原装专用光枪	180	15
强力中文金手指卡＋秘技书	68	15	PS 专用 VCD 卡（新 2.0 版本）	350	20	原装电影卡	450	30
强力中文金手指卡（内存二百组密码）	40	15	铁拳 3 专用大摇杆	250	30	AV 转接器	50	20
原装专用光枪（日）	168	17	生化危机原装专用手柄	260	30	PS、SS 双用手枪	80	30
原装专用光枪（港）	120	17	SS、PS、N64 带振动方向盘（带档）	450	30	PS、SS 双用小蜜蜂光枪	90	20
原装手柄四分插（日）	300	20	PS 专用振动方向盘	350	30	SS、PS 双用振动手枪	98	20
原装手柄四分插（港）	200	20	台式专用大摇杆	120	40	原装液晶 GB 机	430	25
超级红外手柄 2 只装（日）			原装双用振动大手枪	120	25	原装超薄 GB 机	340	25
可当电视遥控器	200	20	原装鼠标	75	25	原装彩色 GB 机（日）	650	25
超级红外手柄 2 只装（港）	140	15	SS 配件			GB 放大镜	18	10
原装记忆卡（四芯片）	80	10	原装手柄	55	10	GB 对战线	13	10
原装 30 格彩色记忆卡（I C）	75	10	原装 3D 手柄	120	12	GB 电源	13	10
仿真记忆卡	35	10	强力连发格斗手柄	30	10	GB 原装照相机	550	20
120 格记忆卡（3I C）	75	10	多功能格斗手柄（可换三种摇杆）	45	13	GB 原装打印机	550	20
120 格记忆卡（电子记忆）	120	10	强力金手指卡（赠书）	85	15	本月特价：SS 原装液晶记忆手柄	98	10
透明彩色记忆卡（I C）	50	10	超级金手指卡（200 组密码）	50	15			

★凡来店购主机者凭发票报销 20 元车费。



地址：（邮购、汇款）北京市东城区地安门东大街 65 号
邮编：100009 收款人：李维隆（先生） 电话/传真：（010）84014872（批发）
乘车路线：58 路皇城根北口，112 路亮果厂，13 路锣鼓巷，2 路，104 路，108 路（宽街下）宽街路口西 200 米
欢迎各地玩友，同业人士来电、来人洽谈业务。购机者请付上您的联系电话！！如有问题请来电垂询，勿写信询问。

沈阳家庭娱乐精品店（电玩专卖）

批发、零售、邮购维修进口、国产中高档家用游戏机

★主机：全新原装索尼机：7501、7500 型（变压器＋柄＋AV 线＋2 碟）1150 元 邮费 40 元 索尼 7502 型 1160 元 邮费 40 元。全新 SEGA 土星机（电源＋柄＋AV＋2 碟）720 元 邮费 40 元 超任三合一光碟机（电源＋双柄＋AV＋5 金碟 1800 节目）1090 元 邮费 50 元 宏信宇牌 16 位学习游戏 VCD 三合一机（主机＋双柄＋9 碟 720 世嘉节目）880 元 邮费 60 元（学习键盘＋鼠标＋学习软件 160 元/套 邮费 40 元 可另配）世嘉 MD2/3 型机（双柄＋电源＋AV＋赠 1 卡）150/165 元 邮费 30 元 原装世嘉彩色掌机 560 元 邮费 30 元 SNK 彩色掌机（赠 98 拳皇或 98 足球）1150 元 邮费 30 元 任天堂 GB 手掌机彩色/超薄/普通型 580 元/295 元/260 元 邮费 20 元 ★二手机市场：索尼（电源＋双柄＋AV＋2 碟）860 元 邮费 50 元
土星机（双柄＋电源＋AV＋2 碟）580 元 邮费 50 元 ★新主机特别介绍：世嘉 128 位 DC 机（主机＋电源＋AV＋原柄＋VR3）2680 元 邮费 60 元 DC 主机：1950 元 邮费 50 元 DC 记忆卡 220 元 DC 原装柄：220 元 DC S 端子线 320 元 邮费 25 元 DC 大摇台 500 元 DC 方向盘 550 元 邮费 40 元 DC 游戏碟（原版）VR3、拉力 2、恐龙哥斯拉、4D 方块、最终决战、超能力 2012、神机世界、NEN、漫画英雄对卡普空 420 元、电脑战机、能量宝石＋攻略书、方程赛车、泡泡龙、电单车、索尼克 450 元 鬼屋 2＋专用光枪、钓鱼＋专用鱼杆柄 860 元 邮费每碟 15 元。

配件品名	价格	邮费	配件品名	价格	邮费	配件品名	价格	邮费	配件品名	价格	邮费
PS 原柄/组柄	45/15	15	PS 振动方向盘	280	40	PS/SS 专用制转	35	15	日本彩色打印机	380	40
PS 3D 振动柄原组	130/95	20	PS 飞行杆/绝招王柄	70/65	15	PS/SS 直读 IC 块	40/80	10	暂停器（抓图器）	80	20
PS 格斗柄原/组	75/30	15	PS/SS 对战线	15	10	SS2M/4M 加速卡	30/70	15	MD/超任手柄	10/15	10
PS 无线遥控柄（对）	110	20	PS/SS AV 线	15	10	SS 原装/组装手柄	60/15	15	GB 放大镜/摇杆	15/10	10
PSVCD 卡（带金手指）	280	20	PS/SS/N64 三用方向盘	360	40	SS 8M 记忆卡	70	15	GB 皮套/电源	15/10	10
PS15 格记忆卡原/组	50/20	10	PS/SS/MD/导电胶（套）	4	5	SS JVC/三洋光头	100/110	15	超任金碟 5 张/套＋目录	100	10
PS120 格/30 格记忆	60/40	10	PS/SS 双人街机摇台	190	40	SS 原装遥控柄（对）	140	20	N64 金碟 6 张/套（任选）	40/张	10
PS 四分插/鼠标	95/55	20	PS/SS 中文金手指＋书	60	15	SS 原装 VCD 卡（2.0）	360	20	PS/GB 背包	40/20	10
PS 振动枪（全兼容）	80	20	PS/SS 两用单人摇台	120	20	SS 原/组装光枪	170/25	20	PS/MD 电源	15/15	10
PS 原装长线光头	260	20	PS/SS 两用枪（全兼容）	90/180	20	PS/SS 功放（赠双耳机）	28	10	太空 8/生物危机攻略	35/45	10

本店备有大量 PS、SS 软件，邮购 6 元/张 10 张起邮。日本卡通动画 VCD 及日剧、音乐 CD（日、粤语发音、中文字幕）三百余种，银碟 8 元/张，金碟 13 元/张 邮费 15 元/10 片以内，每加一张加 1 元。GB 卡、MD 卡几百种，邮费 6 元/盒，8 元 2 盒，10 元 3 盒，以此类推。以上游戏软件函索目录 3 元/种。※本店新上游戏人物钥匙坠（拳皇、街霸、洛克人系列等 3 元/个 5 个起邮 邮费 8 元，每加一个加 1 元）※

二手彩电系列：日本原装 N 制和全制二手彩电，品牌有东芝、索尼、松下、日立等，保证质量，代办托运。东芝火箭炮 29 寸（N 制 110V）1180 元 东芝 28 寸（N 制 110V）1080 元 东芝火箭炮 25 寸（N 制 110V）880 14 寸（多品牌 N 制 110V）380 元 索尼特丽珑 29/25 寸（N 制 110V）1260 元/1000 元 东芝火箭炮 29/25 寸（全制式 220V）1330/1180 元 14 寸（P 制可收电视节目 220V）460 元 220V 转 110V 变压器（500W）70 元 邮费 30 元 各机种对应遥控器 30 元 邮费 10 元 彩电邮托运费 3 元/1 寸，欢迎批发，价格面议。

总店：沈阳家庭娱乐精品店（早 8:30——18:30 时 周日不休） 邮购只限总店 电话：024－88505596
地址（汇款）：沈阳市沈河区小北关街 92 号（惠工板行一楼东侧） 收款人：赵三伟 邮编：110013
分店：五爱市场游戏精品店（早 6－14 时 周日不休）
地址：沈阳市沈河区风雨坛街五爱市场东区电器精品 715 档 联系人：佘拥国 电话：024－24141469

中文 外星科技 游戏

外星电脑科技有限公司

WAIXING COMPUTER SCIENCE&TECHNOLOGY CO.,LTD

福州六一北路 328 号金源花园 A 区 19 层　电话:0591-7535888　传真:0591-7564788　邮编: 350013

外星电脑科技有限公司是主要从事电脑、电子游戏软件的设计、开发、生产和销售的大型电子企业。欢迎有志于此的同仁志士与公司携手并进，开创我国游戏行业的新纪元。

类型	游　戏	售价	游　戏	售价	游　戏	售价	游　戏	售价
RPG 角色扮演	西楚霸王	98	英烈群侠传	98	外星战士	70	魔道士阴谋	48
	外星战士 II	98	三国志英杰传	98	夺宝小英豪	70	神秘金三角	48
	绝代英雄	98	勇者斗恶龙 VI	98	拯救世纪	48	地道战	48
	银河时代	98	创世纪英雄	98	龙珠英雄	48	林则徐禁烟	48
	勇者斗恶龙 VII	98	太阁立志传(16位世嘉)	98	封神榜	48		
	魔神法师	98	勇者斗恶龙 IV	70	禁烟风云(光盘游戏)	48		
	宇宙战将	98	魔域英雄传	70	勇者斗恶龙 V	48		
SLG 策略	雄霸天下	98	三国忠烈传	98	爆笑三国志	98	基督山恩仇记	70
	楚汉争霸	98	甲　A	98	魔法门	98	争霸世纪	70
	帝国风暴	98	三国志 III	98	战国群雄传	98	超级大战略	48
	隋唐演义	98	决战太平洋	98	杨家将	70	疯狂鸡蛋仔	48
	水浒传	98	第四次机器人大战	98	风　云	70		
ACT 动作	西天取经 II	48	地球虫 III	48	机器猫小叮当	48	战斧	48
	灵界护法	48	猫王	48	天王降魔传	48	快乐比奇	48
	狮王传奇	48	真假猴王	48				
ETC 其它	超级战魂(射击)	48	夜明珠(格斗)	48	大富翁(桌面)	98	2合1文 字	48
	绿野仙踪(射击)	48	屠龙刀(格斗)	48	三十六计(桌面)	70	3合1英 语	48
	沙漠风暴(射击)	48	包青天(格斗)	48	上海大亨(桌面)	70	4合1数 学	48
	镜花缘(射击)	48	星际武士(格斗)	48	2合1神奇八宝	48	数学天才	48
近期推出	天使之翼	98	七龙珠	98	圣火徽章旧版	98	东周列国传	98
	里见八犬传	98	荆轲刺秦王	98	圣火徽章 II	98	三侠五义	98

以上游戏卡适用于各种任天堂、裕兴、小霸王、步步高系列8位游戏机(FC)、学习机

部分代理商经销处地址	联系人	联系地址	联系电话	联系人	联系地址	联系电话
	吴江湖	福建省福州市国货路 303 号福州电子城 1220 室	0591-3280678	刘春元	天津河东区六伟路 93 号	022-24214161-4120
	方鸿灿	黑龙江省哈尔滨市道里区买卖街 82 号	0451-4695969	王利军	新疆乌鲁木齐钱塘江路 27 号新奇广场 1F016	0991-5846587
	石双平	北京市朝阳区朝外头条甲 93 号汇阳大厦 115 室	010-65958244	董志利	河北省石家庄市太和电子城 2 楼 D 区 27 商位	0311-7032698
	赵喜荣	陕西省西安西四路五号付 1 号	029-7423276	王德禹	河南省郑州苑陵商场 1508 柜	0371-6964998
	杨其伟	浙江省义乌市稠州北路 85 号	0579-5540876	刘东根	江西省南昌市八一大道 266 号正门一楼	0791-6221070
	邓晓萱	四川省成都市商业街 70 号	028-3382283	任春刚	沈阳沈河区五爱购物城 131 号上美电器商店	024-24147032
	张海星	重庆市渝中区公园路 15 号大环电子有限公司	023-63834223	蔡　颖	吉林省长春市西四马路 74 号八通电器	0431-8713113
	诸潇雄	上海市曲阜 111 号工业品批发市场 5049 室	021-63067339	李英娟	湖北省武汉市桥口区利济电子城 122 号	027-85856912
	林　勇	山东省济南市北园大街 748 号中恒商场 J16 号	1386407148	黄义立	广州市西堤二马路 37 号日用品交易市场二楼 72 档	020-81876160
	李和平	内蒙古呼和浩特市车站通达商场北主楼二楼 35 号	0471-6262007	杨和明	云南省昆明市螺蛳湾第四交易区三楼 D 299 号	0871-4103418

应广大游戏爱好者的要求，本公司特设邮购部办理邮购业务。邮购时请务必写清所需卡带的名称和数量，同时将货款一起汇至本公司邮购部。本月邮购，八折优惠，免收邮费。

邮购地址:福州市国货西路 303 号福州电子城 1220 室　邮政编码:350009　联系人:郑长江　联系电话:0591-3292498　传 真:0591-3280678

优秀的企业必将造就优秀的产品

诚征贵州、山西、广西、湖南、安徽、江苏、青海、西藏，区域代理商，有意者请来人来电联系。

联系人:郑林荣(外星销售部经理)　联系电话:020-83853787

闯关族的家



●本刊上期曾承诺在第一时间报道5月12～14日在美国洛杉矶举办的E3展，做为改进资讯报道时效的一种努力。本刊驻美记者叶展也做好参展的资料准备工作和报名工作。可天有不测风云，叶展临时接到通知，将于5月12～14日参加学校的考试（时间一天都不差），使他无法从芝加哥赶往洛杉矶。而杂志社其他编辑亦无法在极短时间办好美国签证。这次第一时间报道E3展的计划只好宣告“失败”。

一年一度的美国E3展是全世界最大的计算机游戏展，几乎世界上所有有影响的游戏厂商都不会放弃这个展示自己产品和实力的机会。日本游戏厂商做为游戏业的中流砥柱更是风光八面，尽现风采。更有意义的是，E3展期间将会有一系列研讨会、发布会、座谈会。一些游戏业名人、游戏厂商代表齐聚一堂，与参会者面对面交流，这成为了解当今游戏业动向，新技术的渠道。读者都不会忘记去年E3展叶展发回的详尽而精彩的报道，没有空话，完全是实料。做为补救办法，我们将在第七期刊登E3展的综合消息，请读者注意收看。

●今年五·一节，小编们过了一个实实在在的“劳动节”，“用实际行动庆五·一”。除五·一休一天外，其余时间照常上班。对于主编的“强权政治”和“金钱外交”，小编们敢怒不敢言，只好“抓革命、促生产”，“为读者服务，乐（利）在其中”。想起电刑室时代一位读者的鼓励和激励：“祝小编钱包如猪笼进水——满是金”，不尽哑然失笑。在商品经济的当今，钱对于小编们来说确实重要。不过说句实在话，一个人如果对其所从事的工作没有兴趣，只为了钱而工作，用老祖宗马克思的话，工作“只是谋生的手段”，那人生不是太惨了吗！因为工作毕竟占着人生大部分时间，加上睡觉、吃饭、拉屎、撒尿、上下班路上，人生还有多少乐趣呢！加上睡觉有时还做恶梦，大多数梦都很无聊、恶俗，不选择一份感兴趣的工作实在对不起自己。尤其是年轻人，一人吃饱全世界不饿，更不必勉强自己（不是日语里的“勉强”）。再说如果一个人只为钱而工作，他所做的东西读者能欢迎吗？说实在话，小编最快乐的日子不是发工资的那天，而是我们所编的书发行成功。看到自己的“孩子”受到读者喜爱，那种快乐才是真正的快乐，是“乐（利）在其中”的快乐。也如老祖宗马克思讲的，工作成为“人生的第一需要”。

三月份杂志编写的第一本漫画、动画、游戏专著《MAGIC地带》刚一上市便被一抢而光，小编们一片欢腾。几个月的困顿，几个月的悬念，化成一片澄明空灵的蓝天。那真是人生最美好的时刻。可惜幸福总是短暂的，“奴隶主的鞭子”马上又落下来了……

●今年东京“春季游戏展”期间，本刊记者访问日本时，看到一个有趣的现象，就是参观游戏展的成年人非常多。家长带着孩子参观的非常多，尤其是一些低龄儿童，都有家长带着参观，游玩。游戏店里也一样，成年人很多，家长带着小孩买游戏软件的很多。这使记者很吃惊。因为在读者来信中，许多玩友都谈到家长不分青红皂白反对的态度，更不要说带着小孩参观游戏展，购买游戏盘了。在许多中国家长的眼里，游戏就是洪水猛兽，精神鸦片，一沾上就没救了。所以常常能听到中国家长“救救孩子”的可怜而真诚的呼声。中国家长真的比日本家长更了解游戏吗？我很困惑！最近几年，随着计算机的日益普及，许多家长也不知不觉染上“游戏中毒症”，对游戏的态度宽容了很多。对计算机给游戏贴上的保护色，我真的很感激！对中国游戏业，中国人对游戏的莫名其妙近乎神经质的态度，我真的觉得很荒谬。

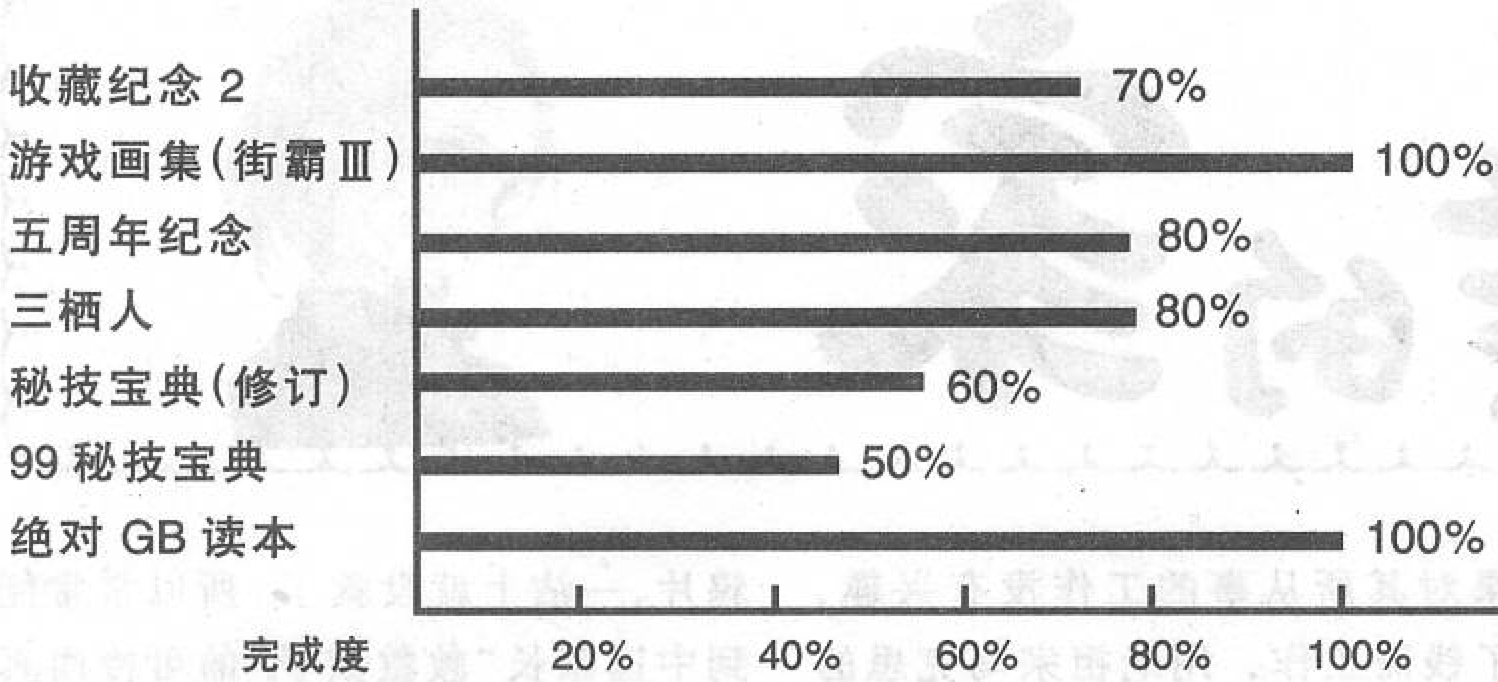
●对于杂志编辑，很多读者渴慕已久。其实正如钱中书讲的：吃鸡蛋就是了，何必非要看看母鸡。编辑从事文字编辑工作，与读者结的是“文字缘”。极少数有来往的，也是因为稿件问题。小编们对读者最大的奉献，就是“编好杂志出好书”。这也是杂志社能嘉惠于读者，读者所要求于杂志社的。

文字相交要有“缘”，“缘”是个佛教名词，套一句现代词儿就是“条件”，就是说文字交往需要有条件。你写的东西自己觉得美丽动人的不得了，可是别人无动于衷，不愿意读。就失了“缘份”。做书、写书说到底不是要孤芳自赏，而是要满足阅读者的需要，引起阅读者的共鸣。否则只能长眠于书架上、仓库里、灰尘下。甚至“零落成泥碾做尘，只有香如故”。这是陆游的“卜算子·咏梅”。改成“咏回炉书”也挺贴切的。

杂志社今年上半年编的书比较多，五、六月份一下子推出六、七本，还不算《大墙读本》和《收藏纪念2》。小编们日夜赶制，读者消化不良。

下面将这几本书的进展情况和相关问题汇报给读者，以便大家心知肚明，买到自己满意，需要的书。

首先是这几本书的进度：



※至 1999 年 5 月 5 日完成情况

书刊答疑录

●《绝对 GAME BOY 特辑》

问：《绝对 GAME BOY 读本》的"绝对"是什么意思？

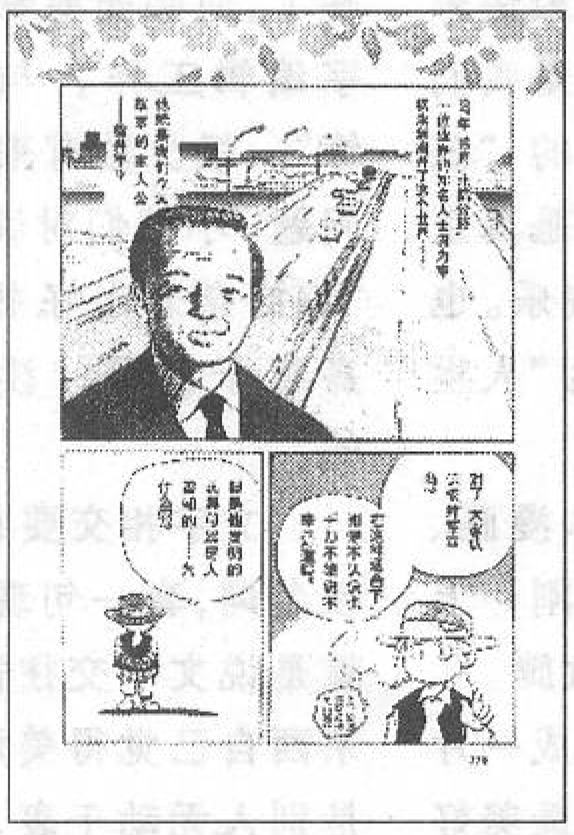
答：绝对就是权威的意思。从这层意思上说，《绝对 GB 读本》也可以叫《权威 GB 读本》。叫《绝对 GB 读本》好象不那么刺眼，不那么牛×哄哄的，而且也有点新意。

问：我已买了《GB 特辑》，很关心《绝对 GB 读本》和《GB 特辑》什么关系，相同或重复之处多吗？

答：许多读者都来信询问此问题。《绝对 GB 读本》和《GB 特辑》是内容完全不同的两本书。我们在广告中称之为姐妹篇。既称姐妹，自然是一奶双胞，都讲 GAME BOY 游戏。称姐妹，就不是一个人啦。说这两本书没有一个字一样可能是太夸张了，但没有一段话是相同的或重复的应该没有问题，两本书不同的地方有以下几点：

（一）《GB 特辑》收录 400 多部 GB 游戏简介，每页介绍 3 个 GB 游戏。而《绝对 GB》"GB 游戏完全检阅"共收录 89—99 年所有 721 部游戏（一个不少）。为节省页码，每页介绍 6 部 GB 游戏，文字内容要简捷得多，是 GB 游戏的权威目录。

（二）"GB 名作 100"是《GB 特辑》所没有的。"名作 100"是从 GB 游戏中挑选出可玩性强的 100 部名作，包括系列游戏，各种游戏类型的经典之作。每页介绍一部游戏，读者可以有个大致的印象。值得一提的是，这名作



《绝对 GB 特辑》有关于横井军平的漫画，真有意思。



《三栖人》以漫画为轴心，版式别具一格。

100 篇是根据日本游戏厂商评选而推介的，有很高的权威性和严肃性，是玩 GB 游戏的好向导。

（三）关于 GAME BOY 的发明人横井军平先生的介绍及关于 GB 的评论，使我们了解许多日本游戏业的内幕和知识，加深对 GB 的了解。文字也很生动有趣。

（四）十几部 GB 游戏"热作攻略特辑"全部都是《GB 特辑》所没有的。其中除了部分"DQ 怪兽篇"及"热斗 96 格斗王"在杂志刊登过，这次一并收录外，其他十几部游戏都是从未刊登过的 GB 名作，是通关斩将不可或缺的好帮手。

（五）《绝对 GB》还新设了 32 页彩页，介绍彩色 GB 最新游戏及 WS 和 NGP 简介。介绍这部分内容有如下考虑：A、彩色 GB 在日本发卖后供不应求，月销量甚至超过 PS，成为目前风头正劲的游戏机，相信不少 GB 玩家会喜新厌旧，鸟枪换炮。B、SNK 一再说将 NGP 寄希望于中国，记者这次在东京也会见了 SNK 这方面的负责人员，就此问题进行了探讨。

看了以上的介绍，不知你是否同意我们广告上说的：

《GB 特辑》+《绝对 GB 读本》= 最权威的 GB 读本

《绝对 GAME BOY 读本》32 页彩页，304 页黑白，99 年 5 月下旬出版，定价 18.00 元

●《游戏画集·街霸Ⅲ》

问：我以前买过游戏原画设定的书，不知与《游戏画集》有何区别？

答：这次出版的《游戏画集》只收录《街霸Ⅲ》的人物构图和场景设计，真实地再现了游戏前期制作的准备工作。读者以书对照游戏，看看游戏人物是如何由笔墨绘画改为计算机绘画的。其间的差异，一定很有意思。另外，这本画集还包括几百幅必杀技图片。《游戏画集》基本都是彩色的，印装非常豪华、精美，装订都按照日本原书，接近国际水准。原书在日本售价近 170 元人民币，一般读者无缘识荆。这次国内印刷，读者可以欣赏收藏一本国际水准的游戏画集了。

问：游戏画集只出一本还是准备系列出书？

答：这个问题还没有定。这取决于两方面因素：一是版权问题，二是销量问题。如果条件都具备，我们想提供日本最精彩的游戏画集奉献给读者。

问：《游戏画集》为什么只在省会大城市卖而不在中、小城市卖？第一次听说这样的歧视政策！

答：《游戏画集》印刷精美，价格也比较高。中、小城市的发行商如有卖不

出去的，损失会比较大。为保护中、小城市发行商的利益，决定只在省会大城市发卖。这不是歧视，而恰恰是保护。另外，为了保证邮购《游戏画集》能完好无损，除赠送招贴，《收藏纪念》等外（办法见广告），杂志社还特意专门制作了电缆纸邮袋，非常坚实，厚重，耐用。当然价格也不菲。

《游戏画集·街霸Ⅲ》，120面彩页，16面黑白，简精装，国际16开，99年5月下旬出版，定价28.50元

●《三栖人》

问：《MAGIC地带》我买了，做得的确没说的。干嘛不见好就收，还要出一本《三栖人》呢？

答：《三栖人》对于《电子游戏软件》来说应该算是古董级的栏目吧。不少《三栖人》的读者就是三栖人。漫画、动画、电子游戏的互动关系一直是我们关注的问题之一。

这是个大题目，世界范围的大题目，有太多可讲，需要知道，需要讨论的东西。有两本这样的书不能算多吧。就题材的立足点而言，《MAGIC地带》以动画为轴心，其余漫画、游戏、网页、模型都围着动画旋转。而《三栖人》则以漫画为主，侧重是不一样的，介绍的东西也是全新的。

问：《MGAIC地带》成功的一大因素是美编、版式，翻开每一页都赏心悦目，在大陆应该是没讲的。《三栖人》在这方面能保持这样的水准吗？

答：不敢说一定比《MGAIC地带》好（照顾《地带》美编的情绪），应该不比《地带》差吧（照顾《三栖人》美编的情绪）。为了保证《三栖人》的美编水准，我们特别邀请了台湾的美术编辑设计版式和图片，风格与《地带》会有所不同。两地不同的审美观念应该是各有千秋吧。动画、漫画、游戏都属于艺术门类，应该是很美的，那么谈漫画、谈动画、谈游戏的书也应给人以艺术的美的享受，这才是内容与形式的统一。《地带》开了好头，《三栖人》一定会再创辉煌，给读者一个满意的答卷。

·《MGAIC地带》已于近日加印上市

《三栖人》100面彩页，120面黑白，99年6月初发行，定价24元

●创刊五周年纪念特辑

问：同志，都几月份了，《纪念》还没出来。过生日还有瞎过的，想哪天过哪天过？

答：真的抱歉，自己的生日要推迟庆祝了。其实一直惦记着体体面面的过个生日（杂志一般不爱过生日），可还是起大早赶晚集。主要是内容不好确定。第一次做周年纪念，很想给读者一个惊喜，所以内容一变再变。日本棋界有一句话叫“决胜无名局”。还是平常心的好。

《五周年纪念》现已完成80%。主要是把过去五年历史有一个详细的交待，包括十佳游戏，季度及年度最佳游戏，各种统计数据等。另一条线是94年5月以后杂志大事记。另外由原主编执笔的回忆文章，对《集中营》到《电软》的创立过程，“电刑室手记”的诞生，杂志不按牌理出牌的另类办刊风格，由此引发的“停刊事件”真相，首次予以披露。这段历史不应该仅仅是杂志艰难创业史，而且也可以看做中国游戏业发展史，当时社会环境的一个缩影。

问：《五周年纪念》原定五月份出版，7月25日竞赛答卷日期结止。现在出书时间推迟了，活动截止日期是否也应延长一些才合理！

答：谢谢读者的建议，为了不耽误大家工作、学习，有充分时间填写答卷，杂志决定将活动结止日期延期到8月5日。

《五周年纪念特辑》，80面彩页，120面黑白，6月中旬出版，定价22.50元

●秘技宝典

问：《'99秘技宝典》说好17元，忽然又改上、下册，32元，还得补款，累不累呀?!

答：累，你累，我们更累。《'99秘技宝典》原来已做好，仿照《'97秘技宝典》，448页，大约80万字，包括部分PS、SS、GB名作秘技。后来觉得好容易出一本秘技，何不将秘技收全，象个玩意儿。以后再出，就是99年以后的，玩友们使着方便。可将PS、SS、GB游戏及秘技收齐，没有150万字，900页拿不下来，到底怎么办？小编们也争论不休。在“快”和“好”之间，还是“好”占了上风。说实在话，给许多邮购的读者添麻烦，我们心里真的很抱歉。但愿您拿到《'99秘技宝典》时能满心高兴，怨气一扫光。

问：8位和16位游戏早就过时了，你们还要出一本《秘技宝典》，不是找着赔钱吗？

答：八位机、十六位机是过时了，不过在中国却不一样，这就是中国特殊的地方。中国地方很大，人口很多，经济发展极不平衡。很多玩友还买不起次世代机。即使一些买了次世代游戏机的玩友，对旧机种还是很有感情。从“中国电玩榜”看，旧机种的投票也很踊跃。在经济极发达的日本，商店里照样摆着红白机和世嘉MD在卖。杂志以前出过《秘技宝典》和《'97秘技宝典》，都已售完。而且旧机种的秘技散落在这两套书里，查阅很不方便。所以这次决定重新修订《秘技宝典》，将所有FC、SFC、MD的游戏秘技收集齐。在次世代机大行其道的今天，出版旧机种秘技确实有些“不识时务”。但我们坚信：一、《秘技宝典》（修订本）会有销路的。二、既便销得不好，但只要能为读者提供服务，提供帮助，我们都不会后悔的。顺带说一下，《秘技宝典》（修订本）印量会比较小，有需求的读者请先下手为强。这应是FC、SFC、MD玩友“最后的晚餐”吧！

《'99秘技宝典》现行PS、SS、GB三机种秘技，上、下册，900页，6月下旬出版，定价32元

《秘技宝典》（修订本）传统FC、SFC、MD三机种秘技，448页，6月下旬出版，定价17元

●不少读者来信认为买新书两本送一本《收藏纪念2》，为什么买已出版的书就不送，实在不合理。接受读者的批评，凡一次邮购两本书（杂志除外）的读者，一律赠送《收藏纪念2》。读者的问题一罗筐，不能一一作答，对不起。

就象上海的周红军，北京的吉斯笛玩友在第四期来信所说的：我们已不堪忍受你们在宝贵的、害我的贵了很多的MONEY才换来的彩页上刊登只有你们才认为是非常重要的人物：什么代表SEGA历史的广井王子先生，代表SEGA硬件的互重郎先生这样的文字性文章（怎么都是SEGA的人物？贵刊是否在彩页上也在为SEGA做隐性广告！如果是这样的话，我发誓明年决不再买你们的杂志！），我们玩家需要的是如《最终幻想8》、《合金装备》、《古惑狼》等等电玩大作的彩图及CG，或最新电玩作品做出来的彩页；精彩详尽的攻略与业界大事报道这样可读性既强而又实用的文章。

由于你们的做法，我开始对原本并无坏感但占了我们整整十三页的广井王子先生、互重郎先生产生了厌恶之心。诚如你们所述的那样：“每个人都有他的历史”，难道你们想为电玩业界每个重要的人物宣传吗？ 浙江 KG

无类按：介绍广井王子和互重郎的文章引起许多读者的强烈不满，实在抱歉。彩页如何制作，栏目、页码怎样分配，我们还缺乏经验，希望今后能有所改进。广井王子和互重郎先生被殃及池鱼，实在冤枉。

本人刚刚被“北京电子游戏软件公约组织”在99年发动的对“闯关窝族”的第5轮空袭中击中，生命垂危，正在接受输血……

P80页的一个个小框框象讣告一样瞪着我，让我下意识的捏了捏钱包。看这些让我眼前发黑的新书介绍，算计着我又要少一张“伟人像”，我醒悟了，5月份是劳动节，注定了要流汗，吐血……

《纪念册》是必买的，除了感觉薄点儿，再有就是中奖人数太少，我并不奢求什么“XS机”“XB机”，但我希望贵刊能安排参赛就有奖的小恩小惠（诸如送一张“电软荣誉读者的精美卡片”，印上不同的画面，编上号，举办一次类似活动送一种片片，也让我们这些幸运指数低的玩友有点儿安慰），也许这小零碎还能带动中国电玩周边产业的发展呢。

望着书架上的《MAGIC地带》，看到《三栖人》的广告，真替S·P担心，刚编完《MAGIC地带》时累得号称“超速减肥”，现编完《三栖人》是否已是“Half－life”了呢。这书肯定也要“吸人”。

终于看到电软出的画集了，P69页“闯关族家”中的“广告词”看得我血压下降，一瞬间竟想自己住哪儿这个问题。

对于《绝对GAME读本》+《GB特辑》=最权威GAME的等式，我的口水又流了出来。只是一点担心划过大脑，《GB最终版》……或《GB完结篇》……等妹、妹、妹会不会出现，对于“超生游戏队”我怕了。

18+28.5+22.5+24=93，呼，喘了口气，还剩7块，老哥那友善的脸再次飘了过来，“邮费涨成2块了……”，我什么都没说，晕了过去。

北京 看上去生活很幸福的贫嘴 张睿

无类按：对于贫嘴大民同志的脆弱神经，我们深表同情。其实这次密集轰炸，扔下的不仅仅有炸弹，而且还伴有鲜花，称为“微笑的刺客”比较合适吧。再好的书，也不可能全买。买几本自己喜欢的书（萝卜白菜各有所爱），雨天房不漏的话，四脚八岔躺在床上看一本自己喜欢的书，这就是张大民同志的幸福生活。看完了，肚子里有了精神食粮，还可以在小兄弟面前侃一侃，这就是幸福的贫嘴。杂志投下的炸弹再多，再密集，再准确，也不可能把这世界炸平。只希望扔下的是炸弹，人间开的是鲜花。

贵刊这几期杂志经常讲收到的论文已有很多。但因为各种原因许多佳作不能刊登。何不把这些文章编成一本特辑出版发行。这样，不仅我们读者可以从中领悟到更多东西，编辑部也可以增加收入。或者干脆编个《大墙读本七》免费赠送，岂不是更有意义？ 辽宁海城 田高扬

无类按：想法很好，日本有一本杂志叫“读者批评”正是如此。早就想，“家”太小了，把那么多“族”人拒之门外，实在不人道。只要“铁”不是太多，早晚是要做的，放心吧。

记得小的时候每次一玩游戏机，父母总说，“少玩会儿，现在不学习以后怎么办！”现在一玩游戏机，父母就说，“这么大的人了，还玩小孩儿玩的东西。”所以我很苦恼，不知当我真到了放任狂玩的时候，还拿得起手柄吗？ 北京科大 KARALL

无类按：写得好极。中国人的困境，自我囚徒。

非常喜欢你们的这本《MAGIC地带》，自从3月份初买来，目前已经看过两遍了，这确实让我这既是漫画迷，又喜欢玩游戏的人喜欢得不得了。

但我发现这里面有一处错误。因为喜欢《浪客剑心》这部书，所以桑桑完全人物访谈（一）多看了几遍，在人物介绍时，发现卷町操的图片错印成了“十刀会”的镰足了。希望能改正。 广西柳州 吴梦鹏

无类按：谢谢你喜欢《MAGIC地带》，也希望你能再接再厉，喜欢《三栖人》。不少读者来信指出《浪客剑心》图片有误，这里就不一一列出姓名，一并表示感谢。

贵刊的东京春季游戏展独家报导得有声有色，精彩！“红袖添香伴电玩”，不错！看后给人一种青春的活力及美感，如果大陆也能办这样的游戏展更为完美了！

今期各栏目“水分”写得充足，有种“反而溢出”之感，改版后的贵刊还是不能完全满足我们这样的读者！（饿了又饿的狼？）本人提意贵刊不如出一本小型“副刊”吧，面积如小说大小，页数在20页（40面）左右，里面的内容大致如下：

1、报道有关日本名家的简介及作品。

2、著名动画、游戏人物玩具总动员栏目，即把“玩具总动员”移植进来。

3、有关大型长篇RPG小说攻略，例如樱大战、FF8之类。

4、创办新栏目“电玩与读者”。

5、有关日本动漫画、游戏类型介绍的书，就好象近期的《游戏画集·街霸3》一书，给大陆读者开开眼界嘛！

广西 廖铎声

常回家看看

桂林 唐根丰

找点空闲，找点铁儿，
邻着电兄，常回家看看；
带着期望，带上祝愿，
陪同玩弟，常回家看看。
无类准备了一些唠叨，
S·P张罗了一墙好画，
游戏的烦恼跟龙哥说说，
闯关的心得向风马谈谈。
常回家看看回家看看，
哪怕向玩榜投投票，抽抽奖，
杂志不图读者为家作多大贡献！
五年来不容易就图个销量翻翻……
常回家看看回家看看，
哪怕和天师切磋切磋，
家长不图儿女为家作多大贡献，
五年来总编写就为个攻关平安……！

龙哥热线



●龙哥！第一次写信也没带礼物，请海涵。最近我买了一块土星原装解压止卡，看影碟效果不错。可有些标有 VCD3.0 字样的影片根本读不出，一些烂盘放片时有停顿，或突然跳回菜单画面，这机器的光头可是挺新的啊？另外就是插上解压卡玩《武装雄狮 2》画面没有任何提高！支持解压卡的游戏还有哪些？盼望指正！（秦皇岛市北戴河交通银行 费智伟）

CVD、超级 VCD 一律无法用 2.0 版的 VCD 机观看，土星可以将 2.0 版碟片解码。烂盘应处理掉，划得都是道子效果当然差，就算纠错能力再强，也纠不过来。

●龙哥，你为什么要叫龙哥？电软在中国虽卖得很火，但给我们玩友的实惠还是少了些，奖是不少，得奖的也有。但如果贵刊能成立一个电玩协会的话，相信入会的玩友不会少的吧！时不时举办个酒会什么的，要比放些奖品更能拢络人心吧？对你们也会有很大好处嘛！（北京 陈瑛琪）

为什么叫龙哥？这当然是按“老规矩”办事。五年来，龙哥热线伴玩友走过了一条算不平坦的道路，忆往昔，看今朝，在《电软》杂志中，龙哥热线一栏，“以玩友为本”！“龙哥热线”四字，读来朗朗上口，创刊伊始即已扎根广大读者心中，前辈之心力亦尽在其中，实难割舍。您的建议很好，龙哥已送至主编大人那里，现在虽已到考虑回报读者的时候了，但我们亦须量力而行，今后若有条件，龙哥等众人必给可爱的读者敬上一杯。

●龙哥，我现在想买一台彩色 GB，但听说 SNK 将推出彩色 NGP，弄得我现在很迷茫。我知道玩游戏机主要是看软件，但 GB 毕竟是十年前的产品，怎能与出道不久的新秀相比呢？（武警江苏总队徐州支队丰县中队 李鼎辉）

您的观点很直接。尽管 GB 彩色机销售势头不错，但就好像是一个老年人做了整容手术，虽然看上去变年轻了，可内脏器官的衰老却无法改变。NGP 彩色机销量还行，据说，万岱的“神奇天鹅”反应更佳（这 WS 直逼得任天堂要出 GB2）！它们的性能是 GB 所无法比拟的。话虽如此，但进入我国很多年的 GB 更适合我国国情，却也是必须要考虑的，它上面的软件很多而且有中文的。

●龙哥，我用 SS 玩 RPG 后，每个游戏都用记忆卡各记一次，然而这记忆卡竟然会自动复制记忆，在记忆卡的菜单画面中有 3 个仙剑，6 个王都，且内容无异，WHY？（浙江桐乡大天天）

您信纸上的古天乐与李若彤可真好看，非常感谢。您提到的的这种记忆卡“复制”记忆的情况很罕见。有些游戏在记忆卡菜单中依记忆内容的不同会有若干种表示，但“自动复制”浪费容量则可能是记忆卡本身的质量问题。

●我们邮购商品，如果出现重大问题怎么办？（许多读者）

可将情况写清楚，寄给本刊“广告部”。

●HELLO！我想问件事，先谢谢帮忙！游戏中的“百万级巨作”如 FF、生化系列等，为什么会花上“百万”呢？这些游戏不就是用电脑开发制作出来的吗？“百万”花在了什么地方？（李国洪读者）

这个“百万”倒是一语双关了。它不但指游戏的销量达到了“百万”级，更指其惊人的开发费是数十个“百万”所积累起来的。像一些大作的制作，都要在千万美元以上。当然，这些游戏都是用电脑开发出来的，但电脑也有高级和低级之分，开发游戏的器材可不是我们通常见到的装备了英×尔芯片的 PC 哦！像 FF7，为了制作 CG 等效果，就用上了非常高级的大型工作站，这工作站不是史克威尔制造的，她也要购买才行，买，就要钱。其他的，只要和游戏制作有关的，像什么程序的编制，画面的绘制，人物的配音，音乐的灌录，都要花钱来请人完成，再加上广告费用的话……给你举个例子吧！说史克威尔，一年下来能亏损 2、3 千万美元，你可千万别不信。该公司不计成本地制作，加上公司内的人才动不动就要求加薪（有拿 100 万美元的，可他们生产出的效能却不足以和薪资成正比），所以，史克威尔近年来的许多游戏制作都是以发包的方式，给其他公司来制作，但成本却不见缩减。长久下来，即使一款软体大卖，但很可能被其他同样制作成本但贩卖量不佳的软体给拖垮，喏，这就造成史克威尔年亏 30 亿日元的现象……

●王菲给太 8 唱了歌，史氏到底给了她多少报酬呢？（FANTASY）

美金一百万。“百万级巨作”的一首歌，就是这个数。

●请问：以前有关“足球小将”和“灌篮高手”两部漫画有关的游戏？分别属于什么类型，各对应什么机种？另外，到现在为止，哪几个机种已经停止推出游戏？（安徽阜阳市颍东区铁路中学）

“足球小将”在 FC 上推出过两代，SFC 上推出了Ⅲ和Ⅳ，都是 SLG。“足球小将 J”是 SFC 上的 ACT。GB 上有足球小将的“VS”和“J 完全制霸挑战”，前者是 SLG，后者是 ACT。PS 则有“足球小将 J 创造明天”。MD 和 MEGA CD 也有推出。而“灌篮高手”则更多，在 SFC、GB、MD、SS 等主机上各有作品。目前 SFC 仍然推出新游戏，而 MD 的已经停产，FC 更不用说了，SS 差不多也停了吧？

●我的 7000 型不读盘，拿去修，老板说“光头驱动块”烧坏了，并指给我看，外形为 BA5977FP(808 230)，并说这种块子没得换，主机报销了。请问还有救吗？另外我听朋友说，市面上大量 PS 机和配件均为“水货”，有人说 7003 才是真货，难道这 7003 才是正宗吗？看到 PS2 可兼容 PS 软件，不知它是用 128 位的 CPU 运行呢还是用 I/O 处理器运行？如果仅以 I/O 处理器运行，效果与 PS 相比如何？（忠实读者 顾忠义）

①如果确实是集成块烧毁，则很难修复。必须设法搞清楚你的 7000 型不能读盘的真正原因。一般来说，主机很难“报销”，都有修复的可能，这是实话。②商家自己的机器最正宗？大概不能说 7003 最正宗，PS 型号那么多，都是正宗，但看你在哪使用了，有亚洲版、美洲版、欧洲版、日本版的 PS，制式和电压最重要。③PS2 在运行 PS 光盘时，不管它到底以何种方式运行，总之效果必高于 PS，约高出 5%左右。

●我有超任和次世代两种主机以及 DC。听说北京有 DC 非正版碟啦？莎木何时出呢？SQUARE 在 DC 上推出《太空战士外传》，可能吗？你能出 DC 版 VR3 的修罗霸王靠华山吗？SFC 要推出“火炎之纹章”最新作，有这事儿？（永嘉白云西路 钱东海）

①没听说啊？②8 月。③现在看来不太可能，毕竟史氏是 PS 阵营的一员大将，她的动作将直接影响 PS2。④？！⑤是的，SFC 仍然有大作出。

●①请龙哥这次务必解释 PS 众型号尾数上“0、1、2、3、4、5”都代表什么意思②请龙哥估计 PS2 在中国乃至世界的前景如何③PS2 的 DVD-ROM，今后游戏容量越来越大，如仍用 CD，我认为是较大的缺点，龙哥呢？我还曾在某刊上看到 DVD 在这个世界上是有分区限制的，中国与日本的区域不同，不知是否影响 PS2 在我国的发售与普及？（贵州六盘水市 SQUALL）

①请自行观察一下便可发现其规律，一般讲，纯正日版 PS 往往是 0 尾数，其他尾数对应亚、欧、美版等型号。像 5903 正是给爱看 VCD 的亚洲玩家准备的。②如果“PS2”的价格合理，相信它的普及不是难事，因为 PS 的品牌已经深入人心了啊？当然除了 SCE 之外，别人也都有自己的主机和自己的游戏，索尼能否每战必胜，一定要看这“PS2”的天时地利人和（任天堂原来每战必胜，但 N64 在日本没能成为“国民机”）。这次 NINTENDO 推出的将是 DVD 主机，性能比“PS2”还“高”（任天堂宣布），想从卡带上挑刺儿是不可能了，而 NINTENDO 的游戏制作能力毋须多说；DC 则是以高人一头的性能价格比和轻松的硬件升级能力（DC 的提升装置：大容量外部记忆体已由制造“ZIP100MB 驱动器”的 IOMEGA 公司推出）以及廉宜的软件开发环境闻名，也不能把它看成是 SS 第二。综合任天堂和世嘉两方面，我认为索尼的道路还是有一定阻力的，不然 SONY GROUP（索尼集团）不会投资十数亿美元来研制 PS 后继机，这正是 SONY 重视对手的表现（索尼集团的裁员以及分公司重组等大动作，也说明 SONY 要把很能赚钱的游戏业的位置提高到“集团”一级的高度，但 SME 等则要独立出去）。大家都能制造主机，也都有成败的经验教训，因此，新一轮的竞争必将更加激烈，实难以判断谁是老大。以上是从“不要过分小看任天堂和重新认识 DC 主机”来分析的，不够全面，相信对于“PS2”，玩家必有自己的看法。③DVD 在世界上分区是对的，但这与游戏无关，像电脑上的 DVD-R，我们不是照样用吗？“PS2”有明确的规格和制式，我国玩家应能玩到。

●龙哥好。我刚有一台 GB 彩色手掌机，却苦于没有适用的电源，超薄机的电源在彩色机上不能适用。（杭州 冯斌南）

看来彩色 GB 对电源的要求较高，但可以肯定，它同样可以配上一个合适的变压器。请根据规格耐心寻找。

●我是超级迷，本已拥有 PS，但 SS 的樱花、梦战、病毒、天外魔境、光明与黑暗等令我眼红，适逢眼下 SS 大降价，我于今年 3 月 26 日买了一台全新的白土星，才买了一个多月，一天我把所有 SS 软件拿出来玩，光碟进去后读了一会就不转了，我用手柄将标识移至左上角按下，不见反应。就只给了一份奇怪的菜单。我是我试音乐 CD 则能完全正常播音。不知是光头移位还是该换光头了？（武汉大学急得又失眠又厌食的玩友 失学专业 程鹏）

如果解决不了就坚决换光头。

●对格斗之王的一句评语：我就喜欢街霸，怎么着！！！
☎某投票读者附
“爱咋咋的！！！”☎刚看完赵本山小品的龙哥
●我第一次写信，心中不免有些激动。你们太浪费了！不听读者劝告，反而变本加利，6 面大彩页，看着那些像《金刚经》一样密密麻麻的字，我好心痛啊！ ☎江阴 ZENKI
实话实说，那些游戏人的文章很珍贵哩！有时想看还看不到。除了游戏，我们也可透过它了解日本社会。☎喜爱“列传”的人（占投票读者的 1/10）

●如果我向贵社订阅书刊，大概何时才会寄发至读者手中？如果我想寄信给“龙哥热线”这个栏目，是否应另在信封上写明“龙哥热线”收？SQUARE 的“勇敢的剑士.武藏传”何时，在哪个机种出续集？

①印刷厂将书印出一小部分时，我们先将读者邮购的那部分取回，然后在第二天即可全部包装寄出。这时印厂还没有印完，等那边都印好了，也要通过铁路邮路等送至零售商手中。如果你的汇款到得较早，而我们在寄书后邮局方面又没遇到麻烦，这时与你直接在书商那里购买本刊时所需的“等待时间”是差不多的。②正是如此。③没有具体消息，这可能比较长远吧，会是“PS2”吗？

●①何为直读？不装直读就不能玩盗版？装了就不能玩原版？②SS 的大作格斗之蛇、格兰蒂亚等是否会出 PS 版？③我从《汉乐府》摘下一首致电软：上邪，我欲与君相知，长命无绝衰。山无陵，江水为竭，冬雷震震，夏雨雪，天地合，乃敢与君绝。

②“格兰”已移植给 PS。其实 GAME ARTS 公司从前就曾经给 FC 等多种主机移植过游戏，当然那是以其他公司名义，这次该公司是以自家品牌在 PS 上制作，他们并非只为 SEGA 制作，也乐于挑战新主机，像“PS2”。而目前他们制作格 2 时，遇到了不少麻烦，但在开发小组精湛的技术力下，正在一一化解。③信我已转交。

●如何识别原装 PS 与组装 PS？7501 的改进型是否玩什么游戏都可以？

PS 主机一般都是原装的，最多是产地不同，大多数为日本制造。若你买到较便宜的 PS，请注意手柄是否被换为国产货。总是听到某某型号的 PS 不能读什么盘，而某某 PS 的读盘兼容力强，这时你首先应该反应到这有可能是店家为了推销他的型号而造成的声势，一般认为日版比较可靠，7501 和 7502 几乎是一样的。

包打听

●说来惭愧，我只有 FC。近日玩 FC 上的《魔神英雄传》，现在只拿到三件器物，但第四件器物，即那个可以使有龙的图形的洞中四个方块上带♡发亮的东东，如何才能得到？LGS 新推出的《三国》ACT 如何选出张辽、诸葛亮和貂婵？我的地址可以公开：江苏省江阴市南菁高级中学 陈乾鸣（214400），急盼玩家指点。

~话题：吴连枝老师~

中央电视台四套即国际频道，大概在 4 月 25 日的“中国风”节目中，专门介绍中华武术，重点介绍河北沧州，正是这个人杰地灵的武术之乡，曾吸引世嘉公司 R&D 部门的铃木裕前往。在这部电视片中，多次提及创立百多年的沧州八极拳，在对各门派的精英进行采访时，也曾对八极门吴连枝老师进行专访。吴老师指出，借力使力的铁山靠正是八极拳的精妙之处，我们注意到结城晶的动作与电视中的表演者很相似，而“吴连枝老师”这五个字，在街机版 VR 战士 2 翻版后的制作者名单中出现，AM2“特别感谢”。日本杂志在介绍铃木裕时，往往将他在中国特别是在沧州的情况加以介绍，附带他同吴连枝老师探讨问题以及他拜祭八极门先辈时的若干照片。同时，电视片拍摄到沧州一处很大的演武场，少年武者正在方队中表演，而场地的背景是一座非常威武的铁狮子，真是非常威武，而且巨大。毫无疑问，游戏中结城晶主场上的铁狮子正是源于此座。由于我中华武术之博大精深，日本一些游戏制作公司在制作 FTG 时，都邀请中国武术冠军来做动作指导，NAMCO 的《SOUL CALIBUR》即是例证，他们请了我国棍术冠军去做 MOTION CAPTURE。

遊戲點評

Speak out, don't be afraid!

摩纳哥大赛 2

(MONACO GP SIMULATION 2)

机种 PS 厂商 UBI SOFT 类型 RAC 媒体 CD－ROM



在GT、R4这种充满了娱乐要素的赛车游戏大行其道的今天，制作不怎么讨好的F1有点反潮流的性格。好在游戏的制作公司是UBI，这个以F1出名的公司至少不会象PSYGONSIS那样令人失望。

画面方面，MGP2一如以往的欧美游戏，色彩单调而缺乏特色，光影粗劣而逊于变化。远端景物跳出、近端景物穿帮的现象非常严重，与R4等自然不可同日而语。不过必须注意的是，F1赛车始终是一个写实主义的作品，不可能象GT、R4那样用大量的特效和虚拟的赛道来掩盖PS机能上的不足。MGP2的缺点只是没有对此不足加以修饰而已。

游戏中的赛车感觉——俗称"车感"是历来F1游戏中最为出色的，如果玩家碰巧玩过卡丁(指那种比赛用车，不是赛车馆里的玩具)，又碰巧领教过PSYGNOSIS的"F1 98"，就会理解笔者此言的内在涵义，这大概就是这个游戏最出色的亮点。

可能是没有经过授权，MGP2中的所有赛手都无名无姓，这不禁使玩家的感觉大打折扣。此外，游戏的菜单繁琐得令人不敢恭维、能够展示PS播片能力的动画凤毛麟角、整个游戏不见一个制作人员的名字……整个游戏好象一个没有经过包装的半成品，如果笔者所玩的不是一张原版盘，真的会怀疑这是不法商人捣鼓的D版！

本游戏只适合于真正的F1车迷，他人不宜。

——SONIC

角　色：8	原创性：9
画　面：7	上手度：5
音　乐：6.5	移植度：8
情　节：——	投入度：7
操作性：9	总评价：7.44
玩此游戏时间：40 小时以上	

极品飞车～最高赌注

(NEED FOR SPEED ~ HIGH STAKES)

机种 PS 厂商 EA 类型 RAC 媒体 CD－ROM



抠指一算，"极品飞车"系列已出四代了。前三代PS均有移植，且一代比一代强，特别是三代，画面水准极高(仅就PS机能而言)。但好景不长，"光荣传统"并未继承到本作中。

首先映入眼帘的便是一改系列实车的拍摄手法的片头，而改为CG制作，让人失望(本以为可以再度欣赏名车风采)，虽然水准不俗，但依旧超不过"GT"与"R4"。

和前系列作品一样，起初只有几架酷车可选，赛道也只出现三条。不过随着名次的取得，名车赛道必会一一现身，按照往常惯例，应有密码可输入吧？

进入GAME后，天哪！简直一下把本人打回了二代的感觉。太粗糙了！不知EA是不是懒得再用心去发掘PS潜力了，竟然出现明显的短帧现象(似"SEGA房车")。而车辆的细致程度也令人不敢相信。想到三代中的极美的光感及细致的画面，真让人觉得不可思议。EA内部怎么了，最起码PS机能已吃透了的今天，这种水准只能用不认真来解释。

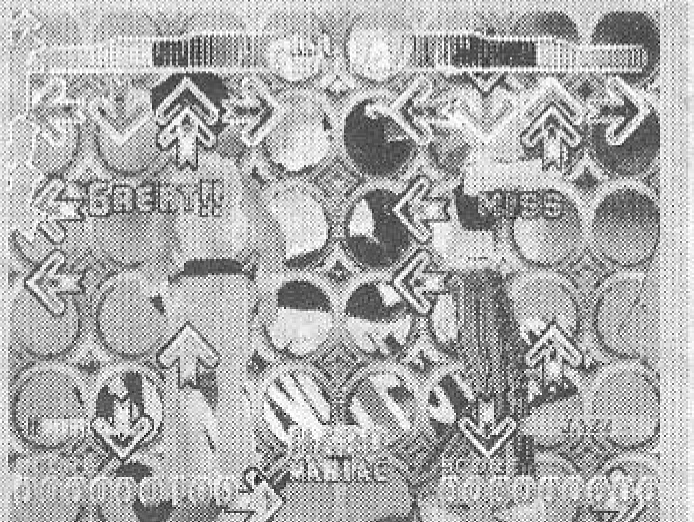
也许在PC上这部作品用VOODOO3等最"劲"装备的表现足以毙掉DC画质，但EA对PS版的作法，实在是很不负责的作法。终于明白PS版为什么会早PC版半年发售了，这种烂货不打也罢。

——北京　狂派六面兽

角　色：9	原创性：8
画　面：6	上手度：7
音　乐：7	移植度：——
情　节：——	投入度：4
操作性：7	总评价：6.86
玩此游戏时间：4 小时左右	

劲舞革新版(DANCE DANCE REVOLUTION)

机种 PS 厂商 KONAMI 类型 SLG 媒体 CD－ROM



仿佛一夜之间，舞蹈游戏顿时遍布大街小巷。从“纵情跳跃”到“狂热节拍”，到现在的“DDR”，漫山遍野都成了“舞疯子”的世界。

从移植的角度来说，“DDR”是非常出色的一个游戏。它非常符合现代人对这种游戏的要求：动听的音乐、简单的操作、复杂的变化和令人神经衰弱的紧张感觉。

“DDR”的概念类似于方块游戏。但是与方块游戏所不同的是，它要求玩家对多方向的判断更加敏锐，所以游戏时也就更加紧张。此外，“DDR”对玩家把握节奏感的能力也有比较高的要求，有时到了非常苛刻的地步。

如果没有专用舞蹈板，“DDR”已经是一个非常出色的桌面游戏；如果配上了舞蹈板，“DDR”就真的带来了一场“舞坛革命”——原来舞蹈可以这么跳！没有想到吧？一个游戏居然起到了健美、健身、娱乐和练习 DISCO 基本技术等等作用，难怪它一出现就成为女性玩家的专宠。

——王骏生

角　色：6	原创性：7
画　面：7	上手度：8
音　乐：9	移植度：9
情　节：——	投入度：9
操作性：9	总评价：8
玩此游戏时间：超过 20 小时	

全明星网球 99(ALL STAR TENNIS 99)

机种 PS 厂商 UBI SOFT 类型 SPG 媒体 CD－ROM



巧得很，这又是一个 UBI 的作品。令人回味颇长的是，没有授权的 MGP2，游戏性并不怎么差；而这个取得了部分高手（？）授权的网球节目，倒是没有什么游戏性。

游戏的主要卖点是张德培。不过 MICHAEL 自从被劲量小子打倒在地之后，就没有了翻身的机会。现在阿张的世界排名，大概连前 50 位都没有了，其号召力令人担忧。

画面更是让人不敢置信的差，笔者曾一度怀疑自己是否打开了光头严重老化的土星。片头动画的回放暂且不说，游戏中的人物和场地因为采用没有选好配色的低解析度而让人无法恭维。

值得庆幸的是游戏总算还可以玩，虽然操作的反应总是差了那么一点点。不过玩起来的感觉就“认真麻麻”——除了 BOMB 模式还稍稍有点趣味之外，这大概是游戏难度定得过高而造成的。笔者总感到欧美公司的游戏，好象都是由虐待狂制作的，总是想方设法刁难玩家，不如日本游戏考虑到大多玩家的入门水平，做得比较通俗而容易上手。

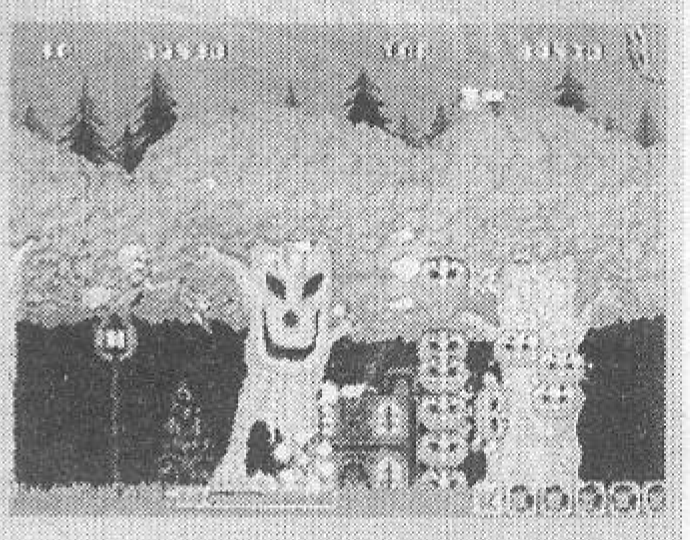
无论从哪个角度来说，“AST”都不如当初 TENGE 当初在 MD 上的产品。

——SONIC

角　色：7	原创性：7
画　面：7	上手度：7.5
音　乐：7	移植度：——
情　节：——	投入度：7
操作性：7	总评价：7.07
玩此游戏时间：2 小时	

棉花小魔女(Cotton original)

机种 PS 厂商 SUCCESS 类型 STG 媒体 CD－ROM



SUCCESS 的“棉花”系列，一直是射击游戏中一个非常讨人喜欢、非常“かわい”的节目。正是这个游戏使我重新又回到了我的少年时代。

次世代主机中的横卷轴射击节目实在是太少太少了，经历过 MD 时代的玩家对此一定不会习惯。能够有这样一个游戏出现，也算是对此的补充。

PS 版的移植度是相当高的，但是手柄严重阻碍了玩家对这个游戏的感觉。不知道为什么这个作品没有对应 ANALOG 手掣，如果能够对应的话将给操作带来多大的便利呀！此外游戏也没有设定连发的机能，手指体操令人苦不堪言。

游戏中比较破坏连贯性的，是读盘的时间。PS 的内存实在有点那个，如果这是 SS 版该多好！残念……哦，SS 版似乎早就有了移植吧？都已经忘记了。不管怎么样，只是把这张光碟当镜子，也算物尽所值了吧。

——真宫寺

角　色：8	原创性：5
画　面：7	上手度：8
音　乐：6.5	移植度：9
情　节：6.5	投入度：7
操作性：8	总评价：7.22
玩此游戏时间：1 小时	

玩具军队 3D(ARMY MAN 3D)

机种 PS 厂商 3DO 类型 SLG 媒体 CD－ROM

我最早是在 PC 平台上见到这个游戏的，3DO 的商标吸引了我的注意力，上手之后更觉其乐无穷。而且，那是纯 2D 的画面。

到了 PS 平台，小兵已然三维化，可是我反而觉得不如 2D 的好。因为此作品最大的特点——“玩具”在三维化的过程中被淡化了，不论是乱枪射死还是被火烧死，最后都只是简单地消失。而在 PC 的 2D 画面里，你可以清楚地看到被子弹打碎的塑料块，如果被火烧死，小兵会化成一滩塑料水，而且画面中的一切物件都带有鲜明的塑料质感。

现在的小兵特象前一段的《彩虹勇士》，采用背后视点，多种武器完成各类任务。交火时还有点儿激烈，并且比较真实，对方会利用掩体或至高点等地形，还会设下一些圈套，游戏者则可以利用油筒等物体获得更大的破坏力。但是地图作得太令人失望了，与 PC 机上的相比可算是幼儿水平，只描绘了地区的大致轮廓。这使得本来营造得不错的战场气氛大打折扣。

总体上这是一部追赶潮流的匆忙之作，时至今日，这款游戏还不能完全发挥 PS 的性能，让人觉得 3DO 公司的小兵三维化实在是画蛇添足。我买它只不过是爱屋及乌。

——北京　皮卡秋

角　色：8	原创性：8
画　面：7	上手度：8.5
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：8.5	投入度：7.5
操作性：8	总评价：7.88
玩此游戏时间：不明	

超级机器人大战 F·完结篇

(スーパーロボット大战 F·完结篇)

机种 PS 厂商 BANPRESTO 类型 S·RPG 媒体 CD-ROM



本来以为想通过“完结篇”来为始自 FC 时代的“机器人大战”系列划一句号的，因此虽然是一款让我觉得很累的游戏，仍然准备把它认认真真的玩一遍。但不久传出消息说还要接着作新的大战。于是玩的兴趣顿时减半。但为了对得起玩“F”时的苦心经营，现在还在硬着头皮玩。

“机器人大战”的卖点其实不过有二：一是原作原著的号召力，一是培养的乐趣。“F”和“F 完结篇”通过加入全新的角色使更多动画迷成为新的玩家层，但这实际上是一种没有办法的办法。我曾和一个十岁出头的日本小孩无意间谈及阿姆罗和夏亚你更喜欢谁的问题，结果那个小孩一脸茫然。如果一款这么幼稚的游戏连小孩都吸引不了的话，那么也确实只能靠 EVA 那样玄而又玄的东西来蒙人了。

“机器人大战”中的培养分为机体和机师培养两种，较前作倍增的机体十段改造同样给人一种黔驴技穷的感觉。而机师培养的系统倒是有所改进，即级别越低越容易升级，但这对喜欢少数精锐的玩家(比如说我)同样不是好消息。

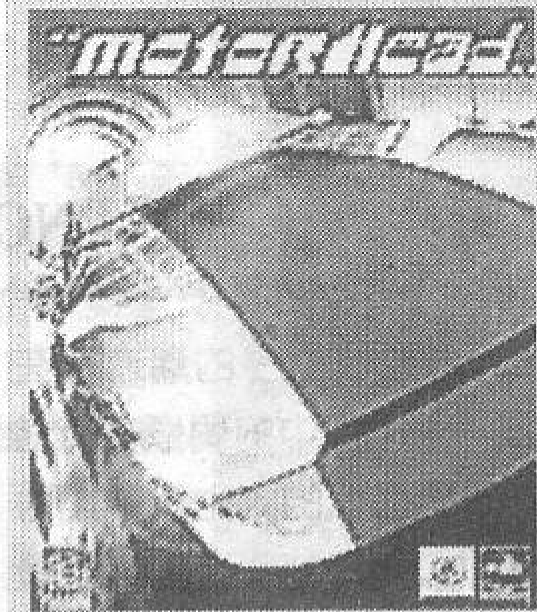
一个作了 N 代的游戏几乎自始至终都没有质的提高，在此为 BANPRESTO 的耐心脱帽。

——夏亚

角　色：9	原创性：7.5
画　面：7	上手度：9
音　乐：8	移植度：10
情　节：8	投入度：8
操作性：7	总评价：8.17
玩此游戏时间：30 小时左右	

机车领袖(MOTOR HEAD)

机种 PS 厂商 FOX 类型 RAC 媒体 CD-ROM



也许是“GT”过于逼真，也许是“R4”过于华丽，一时间 PS 主机上的赛车游戏除了上面两个便没啥可玩了。

对于 RAC,本人是较挑剔的。画面要中上，手感要优良，速度要够爽。以上三点有一不满，CD 下场就是进垃圾场。就在此时，你也“GT”，我也“R4”的时候，一款由福克斯公司制作的美版 RAC 面世了，静静的，除了店铺老板外，可能没有几人知道有这么款作品吧?

在画面上，“MH”绣不过“GT”，但却在保持次世代水准的同时给人一种干净的感觉，不粗糙也不华丽，朴素得让人觉得分外显眼。速度也是“MH”较出众的一面，不逊于“R4”。场景远处以雾状半透明效果处理，各段均接合得十分完美(指远景至近由模糊至清晰的过程)。令人惊讶的是，“MH”在操作上十分优秀。美版厂商一般均在手感上拿不准，很生硬，“MH”却是例外，不由得令玩惯日式细腻风格的本人心喜，也为此美版作品入住亚洲 PS 机主之主机多了一份理由：手感太棒了。

或许有些夸口，但事实仍是事实。对“MH”一直未加理会的同志们，抓紧啦。

——北京　狂派

角　色：7	原创性：8
画　面：7.5	上手度：8
音　乐：7	移植度：——
情　节：——	投入度：7.5
操作性：9	总评价：7.71
玩此游戏时间：5 小时以上	

罗刹之剑(罗刹の剑)

机种 PS 厂商 KONAMI 类型 ACT 媒体 CD-ROM



近期 KCE 人气急升，托音乐之福吧?这部去年年底便已公布的日本古代刀剑动作过关游戏，十分令人期待(当初的暂称为“日本”或“JAPAN”)。

“天诛”的大行其道使得 KCE 也开发了这样一部 ACT，所不同的是：一部是“神出鬼没”；另一部则是“正大光明”。“罗刹”中主人公的任务不是“天诛”中力丸的暗杀，而是老套的过关斩将。

与“天诛”一样，可选择一男一女两位人物。特别的是，两位人物各有故事，所走的路线自然也不相同。游戏中不是“天诛”那种真三维式的 ACT，而是以 CG 画面作为背景，自然谈不上什么转换视点，说其为二维 ACT 并不过份。战斗时的快感不强，与“天诛”中刀刀碰硬，刀光剑影的痛快淋漓的拼杀相比，“罗刹”则着实令人不满。音效、画面表现、操作上的虚假制约了“罗刹”的乐趣。如果各位将其简单的看成一部过关 ACT 的话，也许还能满足各位多年未有的闯关热情，但与近期 CAPCOM 在 SS 发售的《龙与地下城》相比，“罗刹”用来闯关又实在不是最佳选择了。

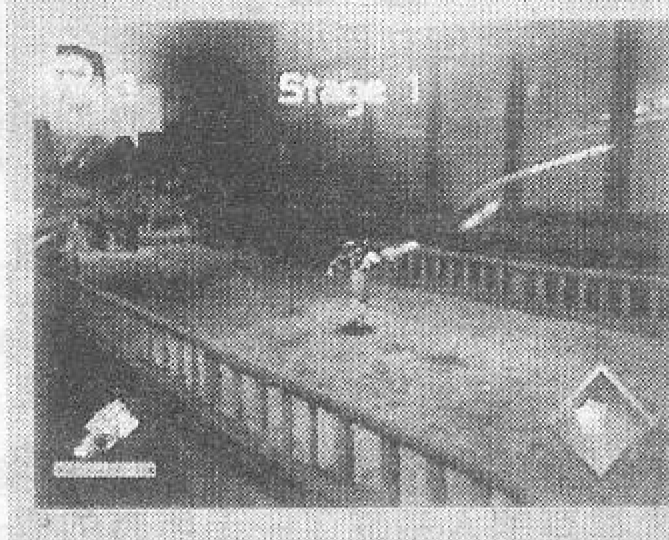
如何来看“罗刹”并不重要，更别用其与往年的经典 ACT 相比。这部游戏，充其量不过是“FF8”RPG 风潮间的小小调味剂而已。

——北京　六面兽

角　色：7	原创性：8
画　面：8	上手度：8
音　乐：7	移植度：——
情　节：6	投入度：7
操作性：6	总评价：7.13
玩此游戏时间：1 小时左右	

独行战士(ONE)

机种 PS 厂商 CAPCOM 类型 ACT 媒体 CD-ROM



近期日本 CAPCOM 突然作起了代理生意，将一些早期美版经典引进日本，改头换面。这部“ONE”便是。

有 PS 四年玩龄的玩家应对此作不陌生，很早以前便领教过本作的厉害，但当年沉浸在“铁拳”之中，又怎么对这部紧张程度极高的美式三维动作去用心呢?这回的冷饭新炒再一次满足本人的心愿，这部未有机会细细品味的经典作品，这回非得打个烂熟才罢休。

美式 GAME 一向强调火爆与画面渲染程度，本作自然是典型。一开始便是巨型直升机射杀主角的火爆追逐场面，绝对震撼人心(这段场景当年便已印刻在本人心中，今一见不由久别重逢之感)。而在三维场景的制作上，则更多显示了美厂商的粗旷，虽然算不上十分细致，但却是在整体布局给人以逼真的效果。光源及半透明的运用则更是使爆炸效果分外逼真，堪称美版中之极品。

细细打过之后，发现本作在不少方面与次世代双雄上 KCE 早期推出的“魂斗罗”相似，但在视点上完全不同，给人另一种感觉。拿这作品当成次世代“魂斗罗 3”来玩未尝不可。

早期美版经典，如今这种作品极少，不妨买下，本作是比较优秀的。

——北京　六面兽

角　色：7	原创性：7.5
画　面：7.5	上手度：7.5
音　乐：7.5	移植度：10
情　节：7	投入度：8
操作性：7	总评价：7.67
玩此游戏时间：难以计算	

八神时代的草雉京

——谁能更长久

文/"独立时代"NO.3组员　独立之风

SNK设计了八神庵这个人物真是充分迎合了当今的潮流，在负面角色日益走红的今天，八神成了多少人心目中的偶像，而潮流是会随时尚变化而改变的（也许哪天紫镜那样的人也被称之为帅哥呢）。八神庵与草雉京这对宿敌的魅力之争，到底谁能笑到最后呢？草雉京！至少我是如此认为的。

比起八神庵，草雉京更象是个有血有肉的人。从儿时父亲草雉柴舟的溺爱，到终于遇到了心爱的小雪，中间发生了多少曲折的故事。在"KOF 95"结束之后，一直未遇对手的草雉京一心等八神的出现，能让自己挑战更高，却不料96大赛前夕草雉城又遭八神的洗劫，草雉柴舟被宿敌掳走不说，八神竟以别人的手筋脚筋冒充京的父亲柴舟，使京的悲伤与忿怒达到顶峰，以仇恨的心推动的绝对领域力量大幅度提升终于达到庵期望的境界，并高高超出了庵的预计。此战以平手结束，却为两人又深深埋下了仇恨的种子——八神遇到了藤堂龙白的女儿，京以后的第一个女朋友藤堂香澄。

之后的事，不用我多说，大家都会猜得到，因为八神"一不小心"的动心，香澄便变成了牺牲品。As you know：八神得不到的东西，他是不会让任何一个人碰它一根手指的，宁可毁了它！在生硬的拆散了京与香澄后，更是残忍的把香澄打死了（有50%暴走的原因），京的痛苦不言而喻。本来就不喜欢学习的草雉京索性整天赖在学校不远的小坡上，是为了怀念香澄？是为了逃避现实？在经历了许多事后的京似乎已倦的不行了。而上天总爱作弄人，巧妙地安排了又一出悲剧。他把绵羊暴走族的女孩小雪推入京的视线。一次意外，两人相识了，却没有一个人意识到另一出悲剧的序幕已拉开了！小雪是奇稻田一族的化身，要使大蛇复苏必需她的力量，京万没想到如此的巧合，如此的悲哀，只盼当时不认识小雪就好了，那样便会让她继续她平凡而安静的生活……老天跟他开了个玩笑，却可以治他于死地，小雪用觉醒的力量救醒了草雉之后，便倒下了。残忍的现实——京苏醒后，深爱的雪倒在身边，他一下子感到自己从那么幸福而富有的人变成了一无所有的躯壳。对小雪的爱，如潮水般涌上心头。天哪！如此之深的感情如果决堤……是的，是毁灭，毁天灭地的力量！感天动地的悲哀，上天似乎终于明了它错了，便在危机之时赐予了草雉京完美的无式，但是代价惨重……

而在这如此漫长的时间中，八神庵——那个众捧之星又做了什么呢？

他象个RPG里的丑角，不停地挑起事端，"打人升级"成了他唯一的乐趣。他的感情被刻画的过分绝对了，让人从骨头里生出一种凉意，没有"人"的感觉。

是的，我不否认，八神庵的人物设定相当好。尤其是那极具创意的"八式发型"（虽然现在已臭遍满大街！），那独具一格的裤子（在双腿中系根皮带，八神不怕会跌倒吗？）还有以今年流行色为主色调的紫焰……这一切的一切造就了八神完美的外形，但性格的过分怪异却成了这个红发煞星的一大败笔。电子游戏中的宿敌有很多，草雉似乎是最可怜而无辜的一个：他不停的遭到至亲至爱死去的打击，只源于八神对于自己宿命的背叛。庵的野望导至了香澄的死，小雪的死，柴舟的痛苦和世界的淆乱。八神是该痛哭的时候了，为他漫无目标地游荡在这个世界上，为他不属于自己的灵魂，为他没有主宰的躯壳，他与草雉的宿命之争为了什么？连他自己也不知道。八神庵的眼中，力量便是全部，他与草雉京并没有血海深仇，一切的开端只是草雉旭日与八咫琼苍月爱上了同一个女人，没有其他（也许有一些当日草雉柴舟与其父八神月比武，结果败北，其母逐死的原因吧！），那又怎么会使仇恨占据八神的每一个心灵罅隙呢？他太绝对了，没有情感或肉体上的弱点，象个魔鬼……

仔细想想吧，八神庵的Fans们，他到底哪里吸引了你们？难道只是那一头不伦不类的红头发，一根一无是处的红皮带，一团杀气腾腾的紫焰……

草雉京是正义的化身，是从古至今经久不衰的神话，而世界发展到了今天，年青的一代已不再局限于传统的思想框框，负面角色（尤其是有几分姿色的女角色或COOL到极点的男角色）都有人气度"暴走"的趋势。八神庵以他另类的外表和阴险的性格笼络无数电玩一族少男少女的心！在八神横行的今天，我要为草雉说句话，为正义说句话，为潮流、时尚矫正姿态：别忘了"正义"这个永恒的主题，别忘了邪不胜正这个成语，别忘了"龟兔赛跑"的故事，别忘了谁笑到最后谁才是英雄。

八神时代的草雉京并未在庵的阴影笼罩之下，相反，他正蓄势待发。等待草雉时代的降临。草雉的Fans们，让我们携手冲破八神的伪装，让月亮在日光下无所遁形。

当我拿到第四期杂志时，手不禁痒了起来，迅速写了一篇八神如何比京好的文章，看罢后连自己也甚觉失望，这哪是辩论，纯粹是吵架。于是重新拿起笔，想写一篇能探讨到电玩文化内部的东西，就投稿了。也许是我小题大作，也许是我涉及未深，但我认为自己确实透过八神看到了人心里的一些东西，只不过因为文笔不好无法尽数表达出来。此作发不发表我不在乎，关键是我终于敢提起笔写出自己想表达的东西，感谢"电软"和"GAME BAR"带我进入这个神奇的世界，让我真正领略了电玩的内涵，领略了电玩文化。

上面的话是四川绵阳的于乐信中的一段话，虽然他的稿子没有刊登，但是如他自己所说的那样，已经通过参与讨论的这个过程领略了游戏中蕴含的文化、经历了一次神奇的心理体验。我想，这就是开办"GAME BAR"这个栏目最大的愿望吧。

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

盗版，中国人心底的痛

文/无奕

又提盗版，你烦不烦呀！

是呀，你烦，我比你还烦。当然也有不烦的时候，就是花10块钱买了一张100块钱的软件，天底下这种便宜事真是太少太少了，能不高兴吗！

又来了，买盗版盘不对，应该使用正版盘，支持正版软件，是不是？就象我有一天送小孩坐车上学，等车时我刚要张口，他便说："听老师的话，好好学习，守纪律，是不是?！"弄我一个大红脸，不知说什么好。

大道理当然谁都会讲。

不过今天我不想惹你烦，不想讲那些"陈词滥调"的"绝对真理"，我知道那又虚伪又苍白无力。我想换个角度，讲讲遵守版权的苦衷，也许诸位爱听。

前不久去日本访问。所到之处，版权问题无法回避。日本人烦，我更烦。我向日本人解释，我愿意遵守版权，可这得有个过程，在中国解决这个问题需要时间。日本人弄不明白，说盗版就是偷东西，必须马上改。我只好用浅显的道理说服日本人：我愿意遵守版权，条件是大多数人都得遵守版权。就好比排队乘车，我愿意按顺序排队。如果有一两个不道德的加塞儿，我可以继续排队。如果人人都不排队，都蜂拥而上，我一个人排队永远上不了车那不成傻瓜啦！所以不能排队。我教育小孩也不能排队，否则他天天都得迟到。这么浅显的道理，这么有说服力的道理，日本人愣是不明白，还是一个劲摇头说：不管什么理由，偷东西是不对的。

你说鬼子笨不笨，你要是在场烦不烦，你是不是想哭！

看日本人老说偷偷偷的，我心里也不舒服。算了，不就是那点儿版税吗?为中国人挣口气，重于泰山，虽死犹荣。

看我准备壮烈牺牲的样子，陪同去的台湾同行一个劲偷偷摆手摇头，让我别心太软。

事后台湾同行对我说：版权的事要考虑清楚，千万别为了面子随便答应。我们出版社与日本方面签有版权，倒是风风光光的，见了日本人一脸正气。可这遵守版权的滋味太难过了。第一要保证一定印数，否则不会授权给你。第二，签了哪家杂志的版权，别的杂志有无好的内容，你都不能用。第三，签了授权协议，不管你这期杂志用没用日本人内容，哪怕一页新闻，都得照付版权费。第四，如果要哪本书的版权要等日本人同意。日本公司等级制及审批制度极严，哪一级头头出差了，等十天半月也是它。等你拿到授权，盗版早出来了。第四，日本人很认真，有时一本书让你做三个封面，让他挑选。麻烦不说，多花设计费不说，有时他恰恰挑了你不太满意的那张，你也得照使。另外，你和日本人签了授权，就一定得严格遵守。否则明知故犯，罪加一等。鬼子挺团结的，今后你就休想和任何一家日本出版社打交道。

就算这些都忍了，可台湾也有一群人不遵守版权。最近就出了个电玩杂志叫《疾风》，凡是他看好的内容，想登什么就登什么，想怎么印就怎么印。真的如疾风暴雨，把我们这些"名门正派"打得一塌糊涂。为什么不告他?告过，没有用。为什么?中国人的事，一句半句说不清。反正"疾风"依旧。你讲得对，要排队就大家——至少是多数人都排队，不能光我一个人排队。你们没签中文授权多舒服啊！千万想清楚！

于是我便没有再和日本人谈版权问题，尽管日本人老挂在嘴边的"偷"字象老鼠一样咬着我的心，痛着我的心。

我真希望有一天中国人都能排队上车，我愿意第一个带头遵守规则。我真希望有一天能理直气壮地对小孩说：排队上车，不许乱挤。真希望有一天对自己，对小孩说：别买盗版盘，那是偷。

现在还不行，要求别人做自己都做不到的事，即虚伪又苍白无力。

我知道这事儿你烦，我也烦，大家都烦。

编者按：这篇文章虽然是杂志编辑写的，但只代表他个人意见，与杂志社无关。现在讲文责自负，这也应包括杂志相关人员，有关盗版问题的讨论就到此为止。

本栏预设下面的几个话题，希望玩友们踊跃投稿，字数要在1500——1800之间。文章题目自拟。

1、画面和音效是游戏性不可或缺的部分
2、游戏正向成人化发展
3、L、R键是游戏手柄不能缺少的重要键位
4、如果有了中文的RPG或AVG，我再也不玩日文游戏了
5、游戏主机究竟是一枝独秀好，还是百家争鸣好
6、男性作主角的魅力大，还是女性作主角的魅力大
7、鼠标会成为未来游戏主机的必备之物
8、我身边的女性玩家
9、我是怎样同专卖店的老板打交道的
10、论由漫、动画改变的游戏
11、鼠标会成为未来游戏主机的必备之物
12、我身边的女性玩家
13、我是怎样同专卖店的老板打交道的

大墙画廊

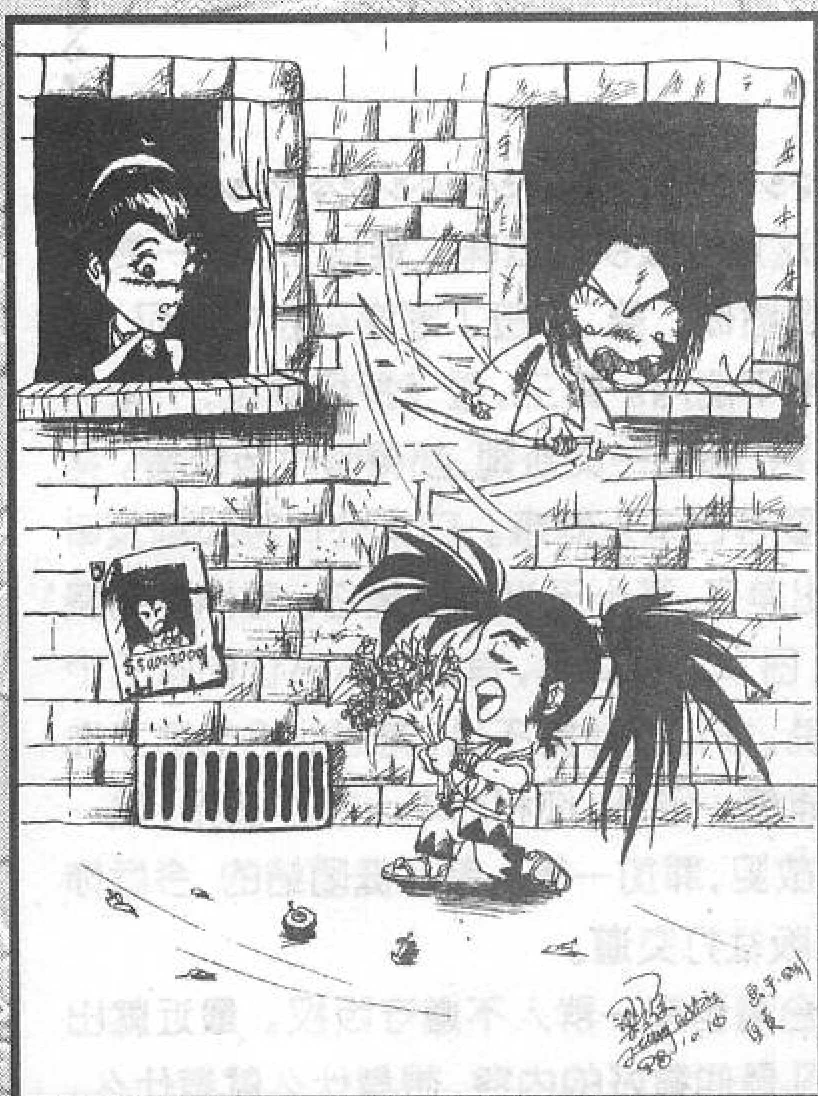
天气真的热了，又快到最紧张（考试）和最开心（假期）的时候啦，好羡慕做学生的年代！

S：最近读了两本书，一本是朋友送给我的石康的作品《晃晃悠悠》，一本是费尽苦心仍出现D版的王朔的新作《看上去很美》，花了较长的时间才读完，思绪不由又回到了遥远的学生时代。真的感觉那时的天都是蓝蓝的、那时的空气都是柔柔的……尽管那时充满了年少轻狂的纵容、许多事情不懂得珍惜、但是真的感觉很好。现在尽管也算开心，但许许多多的压力有时让我喘不过气来，为什么要有欺骗？此时计算机的喇叭中传来的是BEYOND的《海阔天空》，心中不免又充斥了莫名的惆怅和憧憬。真的，朋友们，好好珍惜你的青春，即使你象我一样感觉青春不再，也要去珍惜身边的一切，因为你必须珍惜……

P：该感叹的SHADOW已经感叹完了，我要对大家说什么呢？也许放弃是一种必然的等待，等待是一种不必然的放弃，人生就是在这样的放弃和等待中不停地放弃和等待，相信最终必将海阔天空！世界已经满目疮痍，停止那无聊的战争吧，为了那些忘却和不该忘却的纪念！

原谅我这一生不羁放纵爱自由……

——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



▲《罗密欧与朱丽叶之古代激情篇》

四川自贡 梁立信

◀S：想必你是看过那部《罗&朱·后现代激情篇》吧，喜欢吗？

P：好象感觉上有些乱，不知道与莎翁作品上的人物怎样对号入座？

（『廊POWER』：★★★☆）

▼《剑心&薰》 北京 乔立国



▶S：据某心说乔米诺夫的绘画水平很高哦，你需要加强创意啊！

P：但愿剑心的善良能够让这战火纷飞的世界和平。

（『廊POWER』：★★★）



▲《无题》 南宁 梁尉强

▲S：不仅安迪要找真吾，我也要去找他，别拦着我……

P：草雉京好可爱，居然穿成了一只小兔兔。（『廊POWER』：★★★）



▲《电玩迷·恶梦》

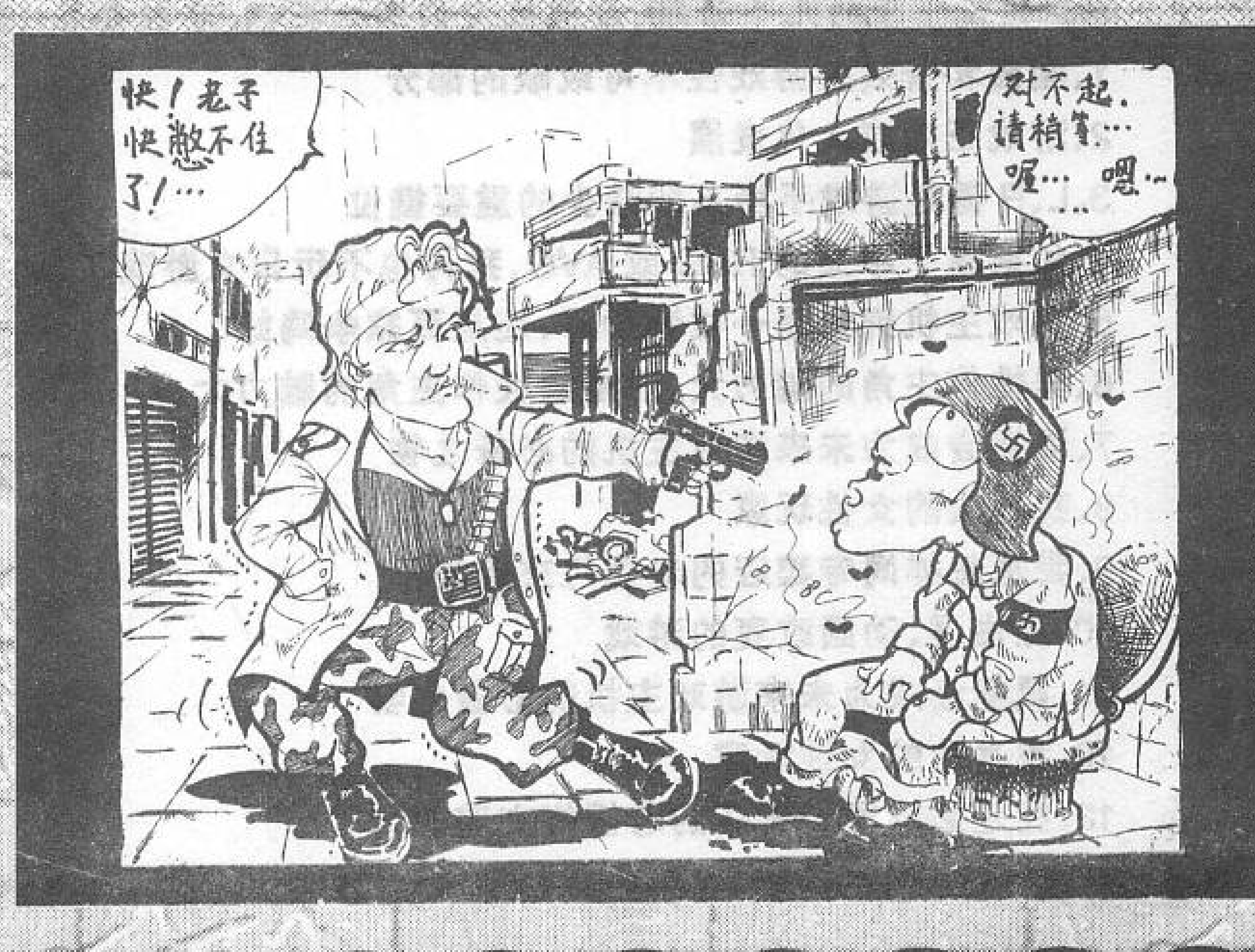
北京 刘博飞

◀S：这样的话相信没有人愿意做电玩迷了？！

P：Game Boy，别再进入如此疯狂的梦境啦啊！

（『廊POWER』：★★★☆）

▼《第二次马桶争霸战》广西南宁 麦志远



▶S：一枪解决了他不就可以抢到马桶了吗？！

P：相信《合金弹头》是许多朋友的宠爱。

（『廊POWER』：★★★★）

等/阑珊/万水千山……

◆画廊接力行动 FILE～9～:《格斗之末7》



（待续）

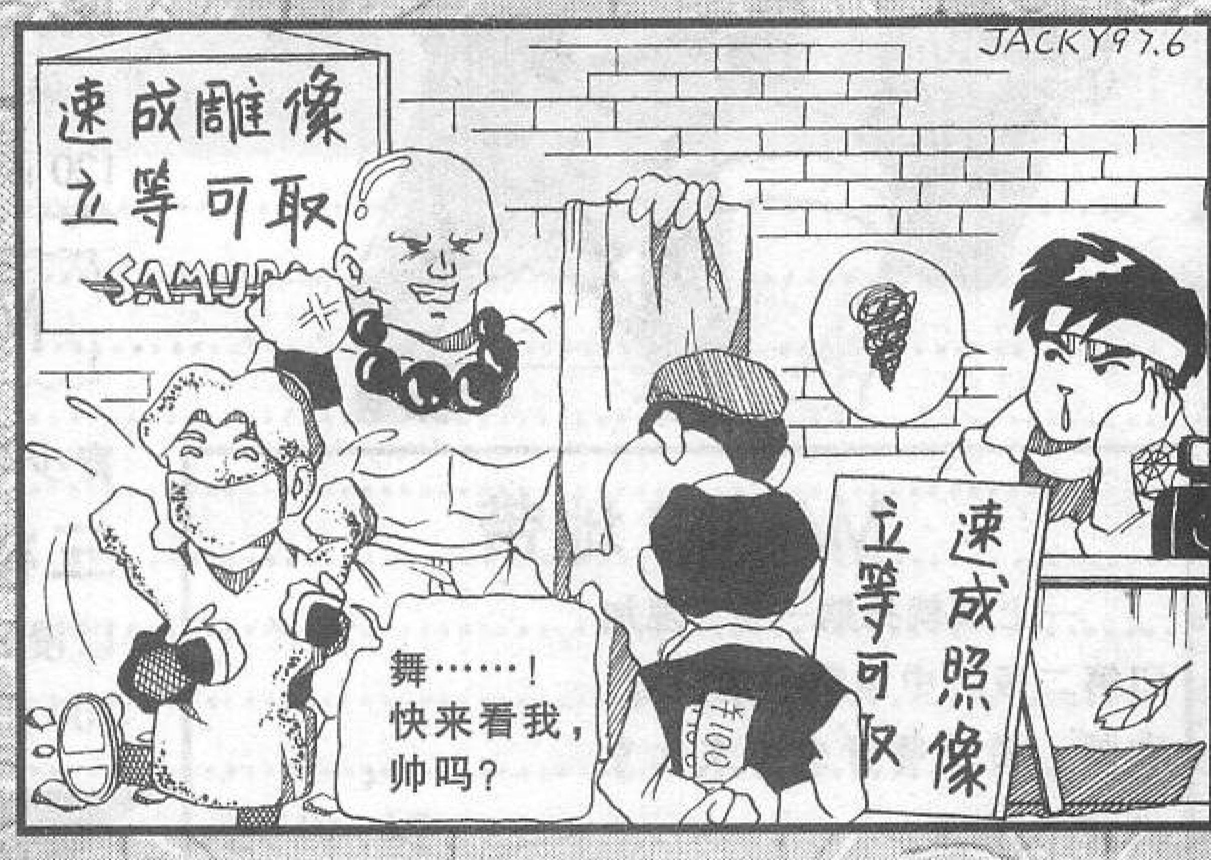
◀S：吉斯活像个跳大绳的，我难道被他施了咒？
P：「我」唱的「咿呀咿呀呦」让我想起了电影《东成西就》中的欧阳峰——梁朝伟。

（『廊 POWER』：★★★☆）

（接续第四集 99.3）

◀哈尔滨　吴宝龙

▼《无题》　四川内江　陈鹏



◀《光明力量Ⅲ》　福建晋江　林联林



◀S：SS版的三部曲你都有PLAY过吗？
P：原稿细部处理得不理想，有些失调。
（『廊 POWER』：★★☆）

▶S：好久没有联系了，干什么呢？！
P：还经常在PLAY GAME败给对手时不自觉地说出英文粗口吗？
（『廊 POWER』：★★★★）

▼《战国 BLADE》　北京　不详

赏



▼S：看来香港电影《古惑仔》对你的影响很大啊！
P：相信格斗世界中的人物是不会如此"古惑"的。
（『廊 POWER』：★★★）

▼《97格斗王之古惑女》唐山　刘伟群



▶S：来自皂君东里的你，为何不写名字？
P：看来你也是一位彩京的忠实FANS吧！
（『廊 POWER』：★★★★）

守／殇天／喜地欢天……

GAME SOFTWARE NEW BOOKS

※邮购以下图书每本另加 2 元邮费

新图书密集大轰炸



现行 3 机种 PS、SS、GB 秘技(94 - 98 年底)

'99 秘技宝典 大 32 开,上、下册,900 页 32 元

传统 3 机种 FC、SFC、MD 秘技 完全收录

秘技宝典(完全修订版) 大 32 开,448 页 17 元

《GAME BOY 特辑》姐妹篇,全新内容 五月下旬发卖

绝对 GAME BOY 读本 18 元

游戏画集·街霸 3 五月下旬发卖

豪华装帧,精美印刷

120 面彩页,16 面黑白,超厚彩色封套 28.50 元

MAGIC 地带第 2 弹火烫出炉

青少年流行文化大集合!

三栖人

以漫画为轴心,动画、游戏热力四射!

100 面彩页,120 面黑白,16 开 24 元

160000 元大奖回馈读者,大奖 5000 元看花落谁家!

为中国游戏业做一个客观的评估,为杂志不平凡的五年做一个历史的纪念,为杂志的艰苦创业做一个全面的回顾,为所有闯关族做一个青春的证明。

创刊五周年纪念特辑

80 面彩页,120 面黑白,16 开 22.50 元

MAGIC 地带

一上市就抢购一空,现加印第二版。中国第一本漫画、动画、游戏等青少年文化专辑,图文并茂。 24.40 元

'98 上半年合订本

要买快上手!

多乎哉,不多也! 28.00 元

第五版加印

创游戏图书纪录,

不知是否最后一版!

GAME BOY 特辑(修订本)

14.00 元

都市流行(秋季版)

超值享受

不看,你不知道什么叫 COOL!

19.80 元

免费赠送

收藏纪念版 2·世嘉大战略

- 凡一次性邮购以上图书 2 种者,均可免费获赠大 32 开,304 页《收藏纪念版 2》,多买多赠。
- 另:新编 128 页《大墙读本六·游戏阶梯教室》(教)与《大墙读本三·三栖人》(三)、《大墙读本四·原画设定》(原)及 4 开游戏招贴《风云》和《无尽的宿命》等赠品,每种书可任选一种。

特急速报

聖剣伝説 LEGEND OF MANA ジェンド オブ マナ

圣剑传说 ～力量之源·玛娜～



PS 厂商：SQUARE　发售日：预定99年夏天
类型：ARPG　对应周边：振动摇杆

久违的ARPG“圣剑传说”系列最新作即将于今年夏天和各位见面；先来瞧瞧登场人物介绍及精彩的战斗画面吧！

“圣剑传说”系列久违4年的最新作品！

95年前作“圣剑传说3”的发售距今已过了4年，超人气ARPG“圣剑传说”系列终于决定在PS上推出第4部作品！在“圣剑传说”系列的世界中，“玛娜”的力量是所有事物的起源。这次的故事也是和玛娜之力及掌管玛娜之力的精灵有关，幻想般的故事里究竟有多少谜团等着玩家呢？

由玛娜的力量支配的世界



↑整个世界由“火”、“风”、“土”等8种属性的玛娜所构成，掌管各属性的精灵会以各式各样的形态出现在故事中。



←走到世界各地都会遇到一些充满个性的角色，其中也有会和你一起进行冒险的人喔！



各式各样的相遇！



←↑美丽的画面图案，简直就像在画册的世界里冒险一样。



男主角

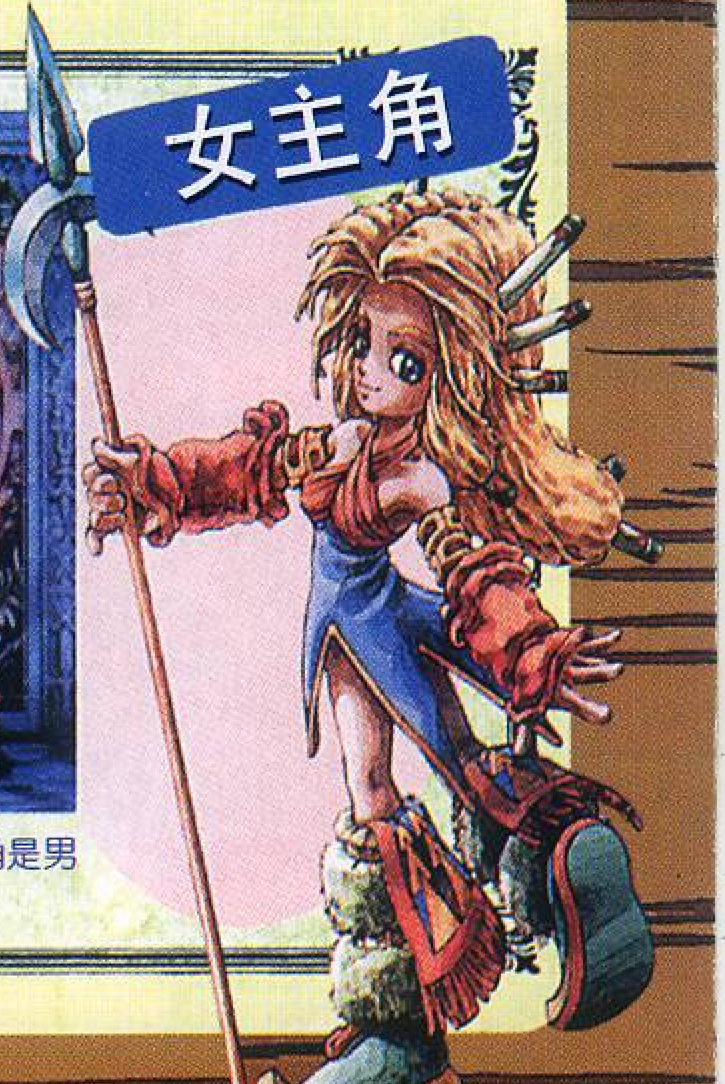
主角是男是女 由玩家您来决定

游戏中除了玩家的分身主角以外，加上冒险中成为伙伴的角色和饲养的怪兽，最多能以3人组成的队伍进行冒险，其中玩家能操纵的只有主角一个人而已。这次的主角是男是女，由玩家来决定！不过不管玩家选择男性或女性，基本的故事内容大致相同，一些事件的细微部分则随着性别而有所不同。



↑可以装备的武器有剑和枪等11种，不管主角是男是女从一开始都能选择喜欢的武器装备。

女主角



创造世界的“陆地创造系统”

这个游戏的最大特征在于“陆地创造系统”，透过这个系统玩家可以自由地创造自己的游戏世界！在以往的RPG的游戏里，世界的形态多半先被设定成某个形状，主角只能按照城镇及迷宫等顺序进行冒险。不过，这个游戏颠覆了传统RPG的世界概念。游戏开始时，整张地图只有主角自己的家而已，城镇和迷宫等全部被封印在叫做“工艺品”的道具里，所以必须先找到工艺品把它放到地图上，才能让第一个冒险舞台“陆地”诞生。

借助这样的系统，玩家可以创造出自己喜欢的冒险世界。此外，新设置的“陆地”会对邻接的“陆地”产生影响，使得贩卖的道具、怪兽及事件等产生变化。随着排列的方式，玩家将可以享受各种不同的游戏乐趣。

1 先设法取得“工艺品”



取得“工艺品”的方法五花八门，有的在和镇上的人谈话时获得，有的要打倒头目才能得到。

2 放在地图上

从持有的“工艺品”当中选一个放在地图上。可以将工艺品放在喜欢的地方，以便连接其他的“陆地”。





“工艺品”在地图上产生变化！

3 出现新的“陆地”

主角家附近的场所出现“琉昂街道”这个新的“陆地”，开始展开新的区域冒险吧！

即将展开冒险！



↑这是最初造访的“陆地”多米纳镇，究竟有什么事件等着玩家呢？



→在地图上行走即可在「陆地」之间移动，尽量增加「陆地」的数目扩展冒险的舞台！

担任冒险向导的伙伴们！

在镇的“陆地”上，到处都有主动加入主角队伍的角色存在，他们各自有自己的目的，而以各种形式和主角的冒险产生关联。在这里要为玩家介绍这些角色，但这只是其中的一小部分而已！

巴德



←和可萝娜一起溜出魔法学校，住在主人翁家里，喜欢恶作剧。

可萝娜



↑像小妖精一族的族人，巴德是她的双胞弟弟。

琉璃





←↓和真珠公主一起旅行的深蓝色战士，举止粗野无礼。

尼基塔





↑→外表像兔子的商人，有自己的一套哲学。

达娜儿



←长得像猫的女兽人，在担心什么似的。

真珠公主





↑→一想事情就陷入无意识状态的可爱公主。

镇上的民众也是很有个性的哦！

游戏里除了加入队伍的伙伴外，也有许多角色是很有个性的！他们是非常值得信赖的人物，会在主角的所有冒险之处出现，告诉主角这个世界的事情和冒险的提示。



↑草木的精灵；用独特的语调慢慢地讲着这个世界的事情。

↓茶壶的魔法生物；不知为什么竟然会担任道具屋的店员。



→有翅膀的鸟人族的居民；和他讲话，他会主动告诉你许多的情报。





↑拥有火热的心的洋葱战士，会告诉你战斗的诀窍。

4 接着开始冒险!!



放在新的“陆地”后，邻接的“陆地”的玛娜将会受到影响，玛娜变化的话“陆地”的内容也会跟着改变，所以每次创造“陆地”时都可以享受全新的冒险乐趣！



→在镇上，商店贩卖的道具也会跟着改变！



→↓随着排列方式也有不会发生的事件。



陆地的内容产生变化



↑连栖息在迷宫里的怪兽的种类，都会跟着改变。

尽量收集“工艺品”增加陆地的数目一步一步地扩展冒险的世界！



↑主角最初造访的地方“多米纳镇”。镇上有旅馆和道具屋，也有草人和洋葱剑士多威尔等个性独特的民众们在此生活。



断崖和云海



←↑其实，取得的“工艺品”不可能全部放在整张在图上，因此有些陆地的内容将无法得知。

→这是哪里的迷宫呢？好像要在这种可怕的“陆地”里冒险的样子。



气氛诡异的湿地地带

→生为大地一部分的岩石竟然能顺畅地移动！还会说话！

岩石会说话！



战斗场景方面采用了自由度

这次的战斗场景，采用了叫做“动作编辑系统”的新要素。玩家只需按颗纽即可轻松使出冲刺、蹲下、推进等各式各样的动作。玩家从种类丰富的动作之中，选择自己喜欢的动作分配到摇杆的各个按钮上，战斗中只要按颗钮即可使出设定的动作，轻松又方便！除此之外，通过组合选择的动作，有时候也能在战斗中学到新的必杀技。玩家可以不断地尝试各种不同的组合动作，找出新的动作，进而学到更新的必杀技，这也可以说是“动作编辑系统”的魅力所在！



组合动和学到新技！



学到的必杀技将随着武器改变



←于洋葱剑士多威尔处得知：随着不同的动作组合可以学得新的必杀技。



←角色装备武器不同的话，即使组合相同的动作，也能学到不同的新必杀技！



按钮即可发动必杀技轻松简单

←只要按钮即可使出必杀技，真轻松！

必杀技

只要慢慢地习惯一个动作，就能编辑出強力的必杀技！画面上方的横条集满后，即可使用一次必杀技。





↑必杀技的威力超级强大，是头目战时不可缺少的。



←发动必杀技之前，无数光线包围住角色。



←使用必杀技时的华丽画面！加上威力惊人的招式，让战斗的乐趣倍增了不少呢！

大地喷出剑！

同步行动

战斗时，如果我方的角色们处在极近的距离，彼此的必杀技将产生共鸣而可以同步行动，能给敌人很大的杀伤力！





①横条劈哩啪啦响

←画面上方像机器般的东西劈哩啪啦地奔跑！有2人同步行动，也有3人同步行动。

②歼灭敌人！



←发挥意想不到的威力，敌人被人被打得落花流水！像这样同心协力的攻击方法正是胜利的秘诀。

极高的“动作编辑系统”！

超震撼的头目战画面！

战斗画面中最精彩好看的当然非头目战莫属！在迷宫的“陆地”当中，也有庞大的怪兽正等着你光临的地方存在。4月1日发售的“沙加·开拓者”附有本作的体验版，在这里先为大家介绍预定在体验版中登场的两名头目，则要看玩家的本事，在这里先卖个关子啦！

←↓在荒野中前进的主人翁一行人遇到了不怀好意的鸭子，它们叫来的头目是……。





→头目的体力横条显示在画面下方，竟然有这么长！



螳螂怪兽 曼蒂斯·安特

蚂蚁和螳螂混合组成的怪兽，能用背部的翅膀飞上天空，或用两手的镰刀发出真空波攻击。



→算准攻击时机接近它的身体，给它一击之后再躲开是基本的战术。

突然发动 真空波攻击！



↑是冷气还是暴风雪呢？总之好冷好冷～，最好能一边确认3人的体力横条，一边猛攻这位雪男吧！

←↓角色头目战一样能同步行动。威力加强后的一击命中头目，不晓得有没有效？





←琉璃瞄准敌人的脚下攻击！多·尹克痛苦的表情值得注意。

巨大的雪男 多·尹克

会在洞窟的内部遇到的雪男。从口中吐出强力的冷气，能轻松挥舞手中的斧头进行攻击的庞然大物。



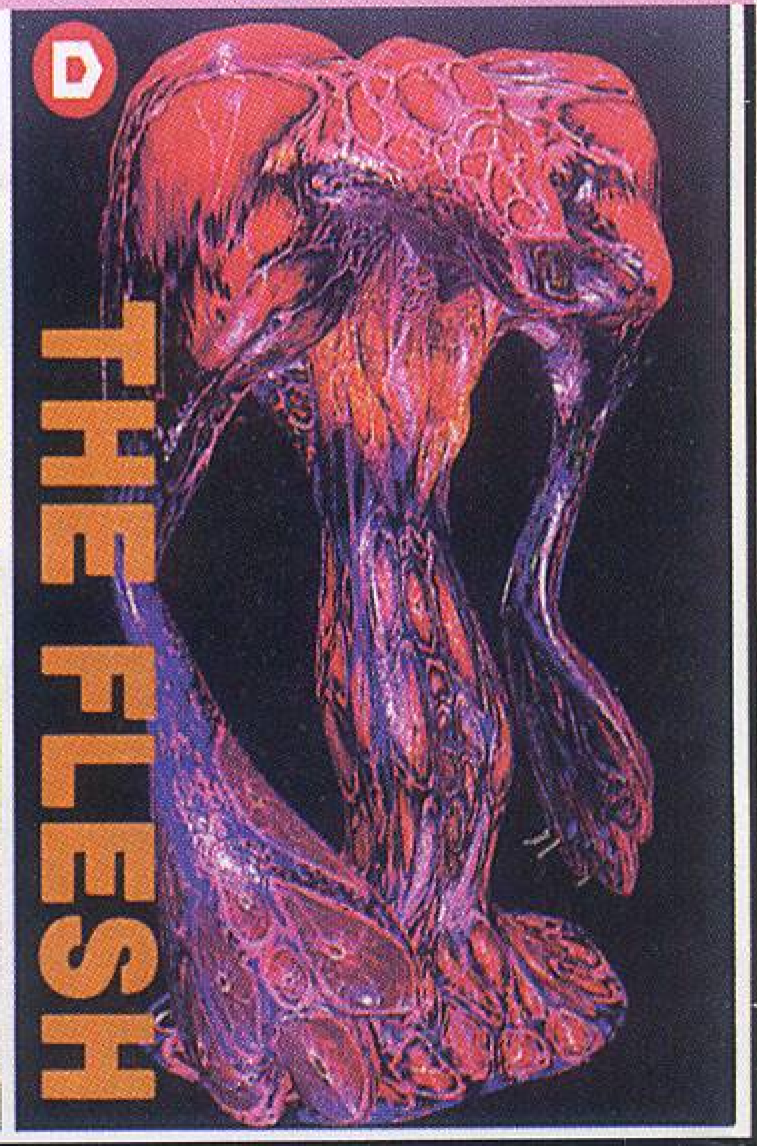
开发者的心声

各位玩家久违了，“圣剑传说”系列的最新作品，将是一款人人皆能乐在其中的ARPG游戏；目前正全力制作中，敬请期待！ 史克威尔 石井浩一









为了继续生存而吸人的血。不管是家族还是爱人、没有人血的话休想活下去，于是它们就……

世纪末吸血鬼

PS	厂商：BANDAI　类型：AVG
	发售日：预定99年秋天

COUNTDOWN VAMPIRES
カウントダウンヴァンパイヤーズ

向世纪末开始倒数计秒！

崭新的恐怖冒险游戏即将在PS上登场咯！它的游戏名称就是“世纪末吸血鬼”。惨剧的起端是发生在美国内华达州最南端的城市—拉斯维加斯。主角基斯·J是位刑警，他这次来到拉斯维加斯主要任务是保护重要人物，没想到突如其来的遭遇到奇妙的吸血鬼事件。主角为了保护一些人及解决谜样的吸血鬼事件，而决意一战。可是就在决定向它挑战之时，此事件以美国本土为中心，慢慢地往外扩散……。

玩家的目的只有一个，就是平安的解决这个恐怖的事件。然而事情没有那么简单，像解谜般的谜题和吸血鬼群正一幕一幕的出现在主角眼前。



基斯·J

本游戏的主角，23岁的美国人。是位公私分明、头脑冷静的人。他的特技是耍双节棍。





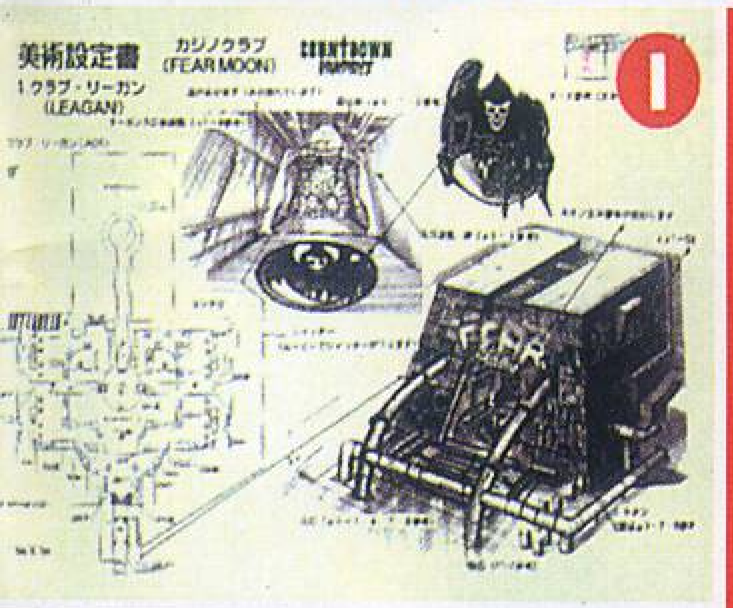
舒尔茨·杜尔斯

36岁，个性开朗、社交手腕佳，SWAT部队的队员。兴趣是收集硬币、从事考古学的研究。特技是战争艺术。



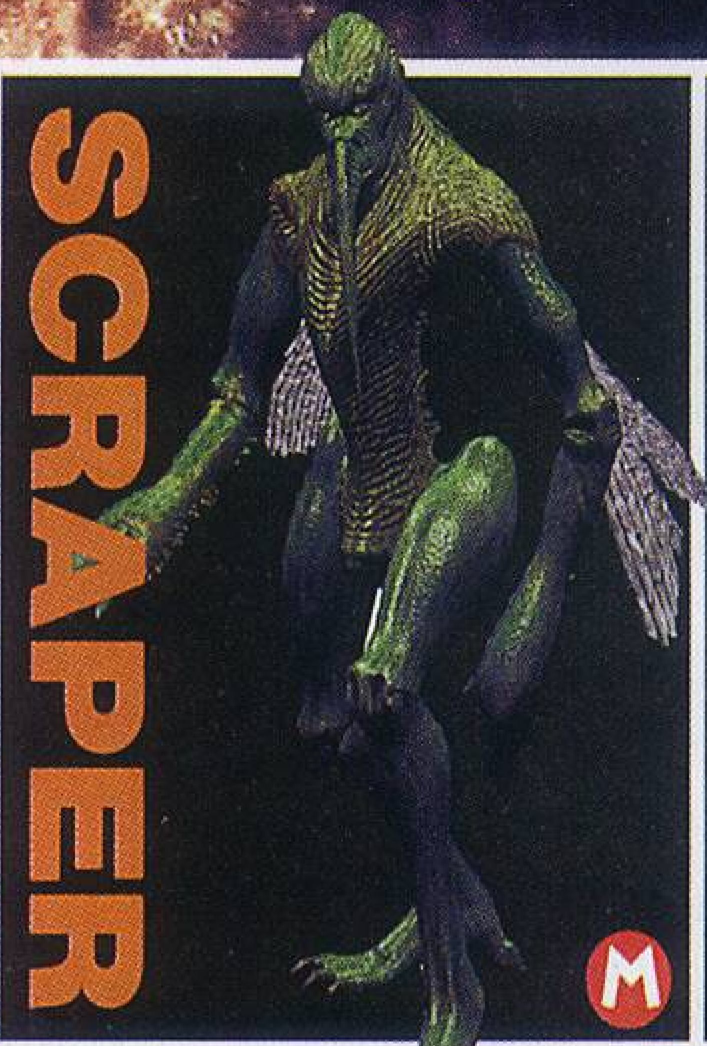






STORY

为了迎接2000年1月1日赌场的开放，于1999年12月31日在美国内华达州拉斯维加斯的不毛之地举办了一场前夜祭。主角基斯的任务则是为了保护出席这场宴会的重要人物。话说在整个宴会进行到最高潮的时候突然发生了一场火灾，虽然使用了自动洒水消防器，把火及时地熄灭了，但却发生了一个奇妙的现象，就是被黑水洒到的来宾们突然变成吸血鬼。此时，基斯从会场外回来时，却被变成吸血鬼的人们攻击。处于危险状态的基斯，就毫不犹豫的开枪射击，射击的子弹居然把天花板射穿，一道阳光于是照射了进来，此时本来黑色的水却被阳光的照射而变成一滩白水，吸血鬼看是看到了，却顾不了那么多了，先对基斯攻击再说。于是卫兵就用麻醉枪射击吸血鬼，被射到的吸备鬼在倒地的时候，刚好掉落至积着一滩白水的上面，究竟它是否会变回人类呢？为了保护重要人物的安全，而赶去VIP来宾室……！







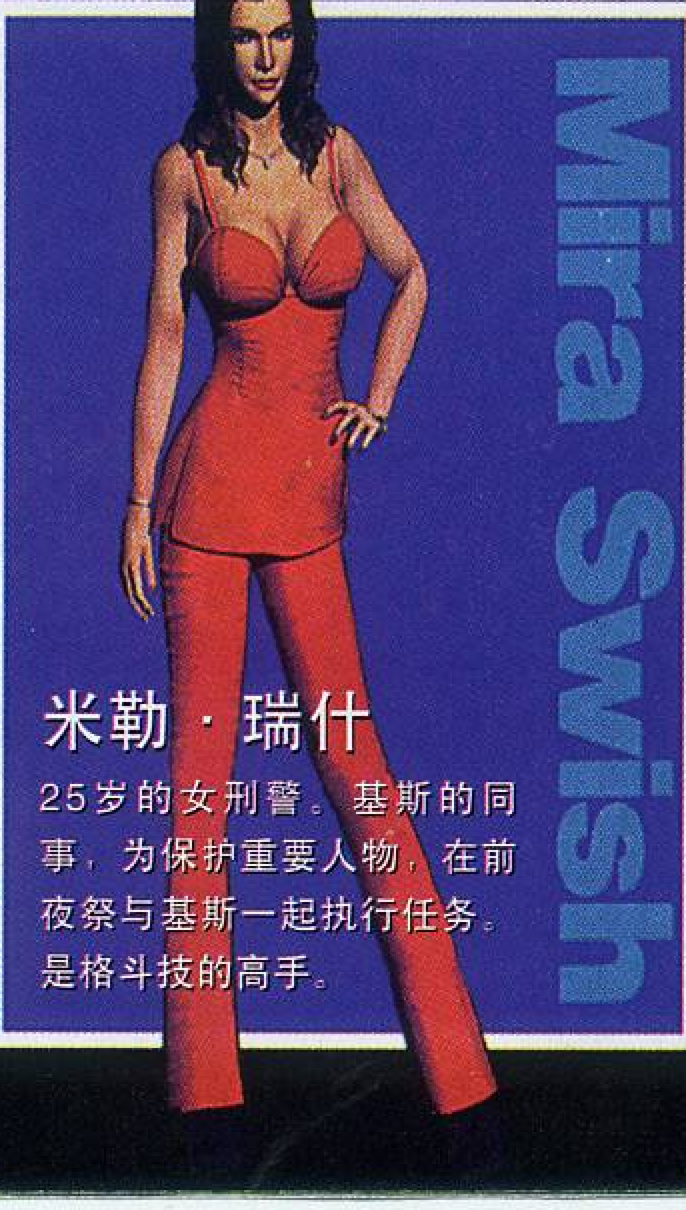




SYSTEM

“世纪末吸血鬼”的吸血鬼们有很多新的独特系统，这回就介绍系统的其中一项。本系统利用PDA的日历机能来推算实际的满月，影响游戏的内容。例如在满月的晚上玩的话吸血鬼会比一般情况来得强；相对的在朔月玩的话则变弱。正因为是以吸血鬼为主题的游戏，所以在此游戏才有像这样的系统。

使用输入实际日期的PDA。
- 满月的晚上玩时 → 吸血鬼比一般来得强
- 朔月的晚上玩时 → 吸血鬼比一般来得弱



米勒·瑞什

25岁的女刑警。基斯的同事，为保护重要人物，在前夜祭与基斯一起执行任务。是格斗技的高手。

- A 在湖边的露营区，基斯被吸备鬼群们追着。
- B 因故事剧情关系，随时都有动画插入。
- C 继续上一张相片。基斯察觉到吸血鬼了吗！？
- D THE FLESH。意思是“食肉”的吸血鬼。
- E 丑陋的吸血鬼原本是人类。想办法用白水使它回复原状，不然的话……
- F 湖畔露营区的厕所。这里也有吸血鬼的魔掌！？
- G HORIZONER。长得像蝙蝠的吸血鬼。
- H 地在下室等待基斯的是异形者。
- I 剧情的起点拉斯维加斯的娱乐施设（根据美术设定画）。虽然无法以画面来介绍，但此图画应该给予最深刻的印象。
- J 因为对应震动摇杆。射击的话会震动喔！
- K 可以用十字钮来自由自在的操作角色。还有角色移动会像电影般的视点改变。
- L 如果觉得视点难以掌握的话，可以自行更改视点。
- M SCRAPER。其嘴巴最受瞩目，让人想到吸血性的昆虫。
- N 谜。为了解决事件，会有不断的谜题等着玩家来解。

BETOP 北通产品

多彩缤纷的世界 手制系列，其它系列請留意下期



特约经销维修点

广州西堤二马路广州电子城1147-1148档
刘生 (020) 81844931

广州西堤二马路37号工业品批发市场3-83
黄生 (020) 81920120

北京市朝阳区雅宝路汇阳大厦108房
钱生 (010) 65924094 手提：1381077387

邮购热线：Tel: 020-81391404 梁小姐
投诉电话：Tel: 020-81844931

上海市普陀区中山北路2625号
钟生 (021) 62045569 手提：1391650241

沈阳市沈河区五爱购物城131号上美电器商行
任生 (024) 24147032 手提：1399886528

成都市人民北路二段二号兴达电器
王生 (028) 3398455 手提：1398000887

广州市利昌行有限公司
电话:020-81391404 传真:020-81710500
手提:1392203292 刘生
尚有三十余款不能一一尽录
欢迎来人来电查询或索取产品介绍画册

西安市团结南路1号新土门市场8街25-27号	赵生	029-4221094
太原市解放路126号诚意电玩	董生	0351-4173982
青岛市北区高密路32号新乐电子商行	刘生	0532-2842450
汕头市南海路53号	庄生	0754-8459537
郑州市苑陵商场北厅1225-1229柜	宋生	0371-8888663
广西南宁民族商场117号	廖小姐	0771-2437389
南昌市福山地下商场61号	江小姐	0791-6221814-3003
哈尔滨市道里区霞曼街69号	张小姐	0451-4678874
长春市朝阳区康平街新华路27-2号505	袁生	0431-8581815
天津市河西区小海淀游戏专卖店	戴生	022-24307919
济南市历下区明湖路133号中天电子专卖店	杨生	0531-5707719
苏州市干将路丁家巷4号翔云电玩	张生	0512-5215034
武汉市保成路4号楼天帝视听商行	王生	027-82802475
宁波市江北槐树路1号-5	赵生	0574-7664360
杭州市新华路206号创基贸易公司	泰生	0571-5164202
乌鲁木齐市钱塘江路27号新奇广场1F016号	王生	0991-5846587
贵阳市小十字天业大厦8-5号	许生	0851-5865724
昆明市螺蛳湾四交易区三楼一通道D区208号	孙生	0871-3542962
兰州火车站批发市场北三楼3185房	巩生	0931-8867223
安徽省淮南市供电局变电工区	陈生	0554-2676199

合金弹头X





METAL SLUG X™



曾经大获好评的作品《合金弹头》自去年的2代夺得日本的GAMEST大赏后，这次推出的《X》作为2代的強化版在兵器、敌角色等方面做了更大的改进。









这是！？

新部队的实力究竟是怎样呢？

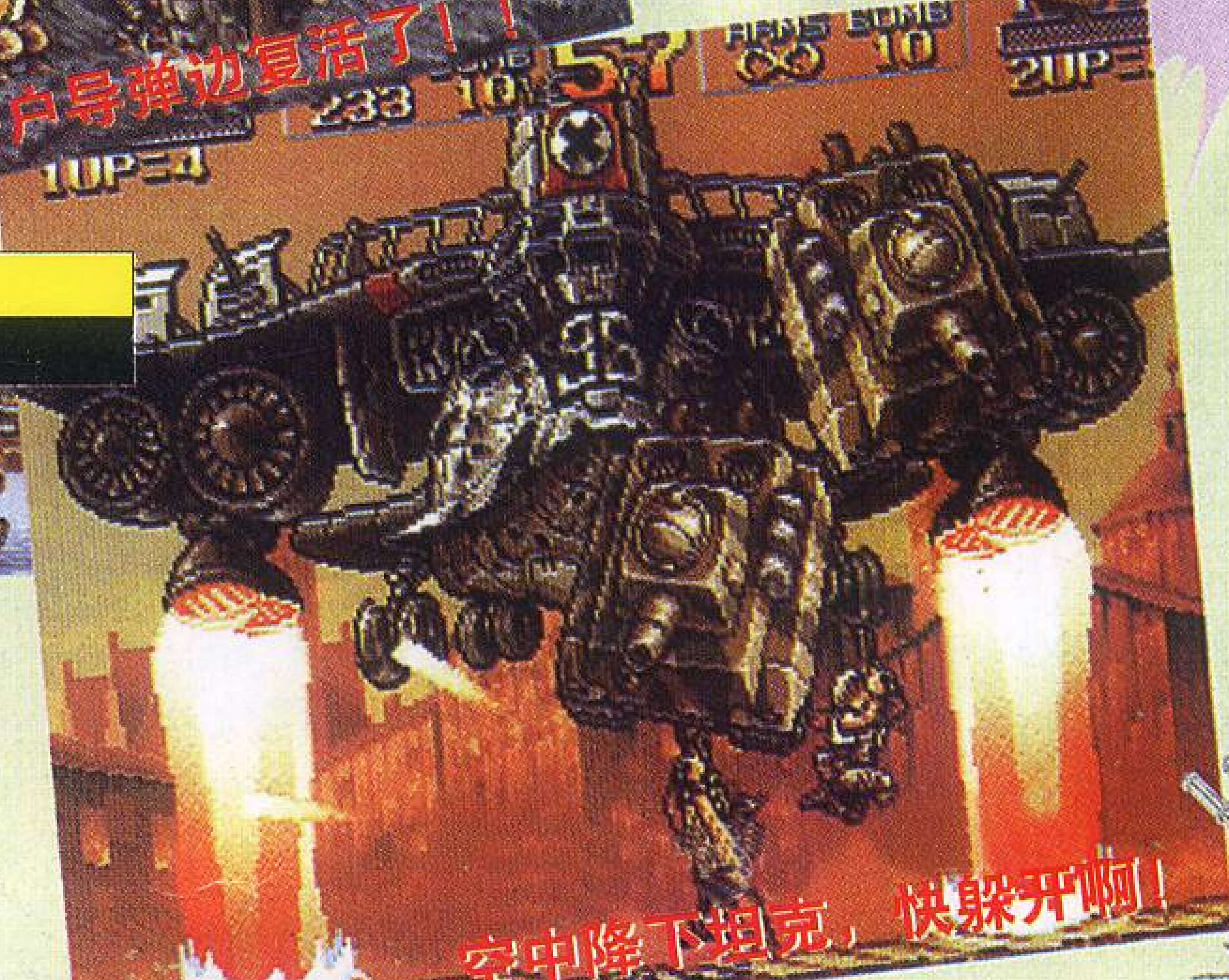


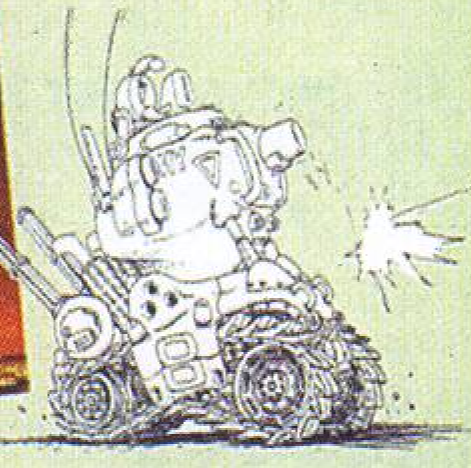


经典动作游戏

N·G	厂商：SNK　类型：STG
	媒体：CD-ROM.机台







复活！

限量发行10.000册永久珍藏

游戏画集

街頭霸王

STREET FIGHTER III

NEW GENERATION

《电子游戏软件》杂志社编

国内第一本超豪华游戏画集

仅限邮购及全国各大城市购买

99年5月下旬

定价 28.50元

ISSN 1006-5032

9 771006 503000 06 >

邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　订价：8.40元